

Exercices – Partie 1

Nous commencerons par créer un projet symfony au nom « exercice-basiques ».

I. Controller

Créer une page à l'adresse /random à l'aide d'un controller.

Sur cette page, créer une variable (dans le controller) \$number qui correspond à un nombre aléatoire entre 0 & 100.

II. Templates/Twig

Créer un template associé à la page située à /random et à l'aide de Twig afficher le nombre aléatoire dans la variable.

Modifier la route afin de pouvoir choisir le nombre maximum (au lieu de 100) directement dans l'URL.

Créer aussi des templates header et footer et les inclure dans le template lié à la page random.

Le header se composera d'un titre seulement.

Le footer affichera la phrase : « La page a généré un nombre entre \$number » sachant que \$number correspond au nombre random généré.

Ajouter Webpack Encore et styliser l'interface.

III. Entités et ORM

Mettre à jour les variables d'environnement pour créer une base de données « snowstorm ».

Créer une entité « snowflake » qui possèdera un nom, un nombre porte bonheur, une description, une date de création avec les types de données appropriés.

Créer la table correspondante et ajouter 3 fakes données dans la base de données correspondant à ces entités.

4. MVC – Combiner le tout

Créer une nouvelle page qui va afficher la liste de ces entités sur la page.