



Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Compiladores

Semestre 2020-1

Práctica 6: Definición Dirigida por Sintaxis y Esquema de traducción

Profesor:

Adrián Ulises Mercado Martínez

Alumnos:

Cárdenas Cárdenas Jorge

Murrieta Villegas Alfonso

Reza Chavarria Sergio Gabriel

Valdespino Mendieta Joaquin





Objetivo

Para la gramática de la sección inferior obtener la definición por sintaxis y su respectivo esquema de traducción.

Gramática

```
1. programa \rightarrow declaraciones \backslash n funciones
   2. declaraciones \rightarrow tipo lista_var \setminus n declaraciones
           registro n inicio declaraciones n fin n declaraciones
  3. tipo \rightarrow base tipo_arreglo
  4. base \rightarrow ent | real | dreal | car | sin
  5. tipo_arreglo \rightarrow [num] tipo_arreglo | \varepsilon
  6. lista_var \rightarrow lista_var , id | id
  7. funciones \rightarrow func tipo id( argumentos ) inicio \backslash n declaraciones sentencias \backslash n fin \backslash n funciones \mid \varepsilon
  8. argumentos \rightarrow listar_arg \mid sin
  9. lista\_arg \rightarrow lista\_arg arg \mid arg
10. arg \rightarrow tipo id
11. sentencias \rightarrow sentencias \backslash n sentencia | sentencia
12. sentencia \rightarrow si expresion_booleana entonces \backslash n sentencias \backslash n fin
           si expresion_booleana n sentencias n sino n sentencias n fin
           mientras n expresion_booleana hacer n sentencias n fin
           hacer \ n sentencia \ n mientras que expresion_booleana
           id := expresion | escribir expresion | leer variable | devolver
           devolver expresion | segun ( expresion ) \backslash n casos predeterminado \backslash n fin | terminar
13. casos \rightarrow caso num: n sentencias n caso n caso num: n sentencias n
14. predeterminado \rightarrow predet:\n sentencias | \varepsilon
15. expresion_booleana \rightarrow expresion_booleana oo expresion_booleana
            expresion_booleana yy expresion_booleana
           no expresion_booleana
           relacional | verdadero | falso

 relacional → relacional < relacional | relacional > relacional | relacional <= relacional</li>

         | relacional | rel

 expresion → expresion + expresion | expresion - expresion

           expresion * expresion | expresion / expresion
            expresion % expresion | (expresion )
           variable | num | cadena | caracter | id( parametros )

 param_arr → id[] | param_arr []

19. variable \rightarrow id parte_arreglo | id.id
20. parte_arreglo \rightarrow [ expresion ] parte_arreglo | \varepsilon
21. parametros \rightarrow lista_param | \varepsilon
22. lista_param → lista_param , expresion | expresion
```





Definición Dirigida por Sintaxis

program \rightarrow declaraciones $\mid n \mid$	CODIGO=crearListaCuadruplas();
funciones	TablaTiposGlobal=crearTablaTipos();
	TablaSimbolosGlobal=crearTablaSimbolos();
	PilaTablaTipos=CrearPilaTablaTipos();
	PilaTablaSimbolos=CrearPilaTablaSimbolos();
	PilaTablaSimbolos.add(TablaSimbolosGlobal);
	PilaTablaTipos.add(TablaTiposGlobal);
	Program.code=crearListaCuadruplas();
	GenCode(listaCuadruplas);
	TipoFuncion=sin;
declaraciones → tipo lista	BASES=B.tipo
var n declaraciones(1)	Declaraciones.tipo=lista var.tipo
	TIPO=lista var .tipo
declaraciones \rightarrow registro $\mid n$	PTSpush(newTSimbolos());
inicio declaraciones(1) <i>n</i> fin	PTTpush(newTTipos());
n declaraciones(2)	PilaDir.push(dir);
	DIR=0
	TS=PTS.pop()
	TT=PTT.pop()
	Ts.addTT(tt);
	Declaraciones.tipo=cimaPTT.add(ts);
	Dir=PilaDir().pop()
declaraciones →€	Base=declaraciones.tipo;
$tipo \rightarrow base tipo arreglo$	If(base.tipo!=sin) {
	BASES=base.tipo
	tipo.tipo=tipo arreglo.tipo}
	else{
	error("Base no valida")
1	
base → ent	Base.tipo=ent
base → real	Base.tipo=real
$base \rightarrow \mathbf{dreal}$	Base.tipo=dreal
$base \rightarrow car$	Base.tipo=car
$base \rightarrow sin$	
tipo arreglo \rightarrow [num] tipo	If (getTipoNum(num)==ent){
arreglo(1)	If (num.val>=0){
	Tipo arreglo.tipo=arreglo(num.val, tipo
	arreglo(1))
	}Else error("Numero menor que 0");
	}Else Error("No es número entero");
tipo arreglo $\rightarrow \varepsilon$	tipo arreglo.tipo=base
lista var \rightarrow lista var(1), id	If(cimaTS.add(id.id, lista var.tipo, dir, "var")!=-1





	Dir=dir+TT.getTamanio(id.id)
	Else
	Error("No se a agregado a la tabla de símbolos")
lista var → id	If(cimaTS.add(id.id, lista var.tipo, dir, "var")!=-1){
$\lim_{n\to\infty} \operatorname{var} \to \operatorname{Id}$	
	Dir=dir+TT.getTamanio(id.id)
	}Else
	Error("No se a agregado a la tabla de símbolos");
Functiones \rightarrow functipo	TipoFunciones=tipo;
id(argumentos) inicio \n	NewTablaSimbolos=crearTablaSimbolos();
declaraciones sentencias \n	NewTablaTipos=crearTablaTipos();
fin \n funciones	PTS.add(NewTablaSimbolos);
	PTT.add(NewTablaTipos);
	If(cimaTS.add(id.id, tipo, dir, "funcion", argumentos)!=-
	1){
	If(sentencias.listaDevolver.tipos==funciones.tipo){
	If(declaraciones.contains("registros"){
	Dir=dir+TT.getTamanio(id,id);
	}Else Error("No se puede declarar registros");
	}Else Error("Valores de retorno invalidos");
	Else Error("Funcion ya declarada);
	Funciones.code=id inicio declaraciones
	sentencias fin
	TabSim=PTS.pop();
	PTTaddCimaTablatTipos(TabSim);
	1 (//
Functiones $\rightarrow \varepsilon$	
sentencias \rightarrow sentencias (1) $\mid \mathbf{n} \mid$	Sentencia.code= sentencia(1) sentencias.next()
sentencia(2)	sentencias(2)
sentencias \rightarrow sentencias(1)	Sentencia.code= sentencia(1)
sentencia → si expresión	backpatch(newLabel(), indice);
booleana entonces \n	sentencia.siglista = combinar(B.hstafalse,
sentencias(1) \n fin	sentencias.siglista);
	Sentencia.code= expresión_booleana
	etiqueta(Expresión booleana.listatrue) sentencias(1)
sentencia \rightarrow si expresion	backpatch (newLabel(), indice1);
booleana $ n $ sentencias(1) $ n $	backpatch (newLabel(), indice2);
$sino \mid n $ sentencias(2)	temp = combinar (sentencias(1).siglista, N.siglista);
. , ,	sentancia.siglista = combinar (temp,
	sentencias(2).siglista);
	Sentencia.code= expresión_booleana
	etiqueta(Expresión booleana.listatrue) sentencias(1)
	etiqueta(Expresión booleana.listafalse) sentencias(2)
sentencia \rightarrow mientras $\mid n$	backpatch(newLabel(), indice1); backpatch(newLabel(),
expresion booleana hacer \n	indice2);
sentencias(1) $ n $ ftn	sentencia.siglista = expresion booleana.listafalse;
bontonolab(1) to ten	bontonola.bignom – expresion booleana.nstataise,





,	Sentencia.code=etiqueta(Sentencia0.siguiente)
	expresión booleana etiqueta(Expresión
	booleana.verdadero) sentencias(1)
	GenCode('goto' I0);
	,,
sentencia \rightarrow hacer $\backslash n$	backpatch(newLabel(), indice1);
sentencia(1) \n mientras	backpatch(newLabel(), indice2);
que expresion booleana	sentencia.siglista = expresion booleana.listafalse;
	Sentencia.code=etiqueta(Sentencia0.siguiente)
	sentencias(1) etiqueta(Expresión booleana.verdadero)
	expresión booleana
	GenCode('goto' I0);
sentencia \rightarrow id := expresion	If cimaPTS.get(id)== -1
	If cimaPTS.getTipo==expresión.tipo
	Sentencia.code=add_quat("=",expresión.dir,"","id")
	Error("Incompatibilidad")
	Else
	Error("Variable no declarada")Error("Variable no
	declarada")
sentencia → escribir	Sentencia.code=expresión
expresión	
sentencia → leer variable	Sentencia.code=obtenerInfo(variable)
sentencia \rightarrow devolver	If(tipoFunciones!=sin)
	Error("Funcion sin");
sentencia → devolver	If(tipoFunciones!=expresión.tipo)
expresión Sentencia →	Error("Tipo de dato diferente al de la función") If(expresión.tipo!=ent){
segun(expresion)\ n casos	Error();
predeterminado fin	Lifor(),
sentencia → terminar	genCode(goto "sentencia.next")
$casos \rightarrow caso num: \n$	Caso=newEtiqueta();
sentencias \n	Caso.next()=sentencias
$casos \rightarrow casos \ n \ caso \ num$:	Caso=newEtiqueta();
\n sentencias \n	Caso.next()=sentencias
predeterminado → predet: \n	Predeterminado.next=newEtiqueta();
sentencias \n	
predeterminado →ε	
expresion booleana →	backpatch(newLabel(), indice)
expresion booleana(1) oo	expression booleana.listatrue = combinar(expression
expresion booleana(2)	booleana(1).listatrue, expression booleana(2).listatrue);
	expression booleana.listafalse = expression
	booleana(2).listafalse;
	expresion booleana.code=expresion booleana(1)
	etiqueta (expresion booleana(1). falso) expresion
	booleana(2)





expresion booleana →	backpatch(newLabel(), indice);
expresion booleana yy	expresion booleana.listatrue = expresion
expresion booleana	booleana(2).listatrue;
-	expresion booleana.listafalse = combinar(expresion
	booleana(1).listafalse, expresion booleana(2).listafalse);
	expresion booleana.code= expresion booleana(1)
	etiqueta(expresion booleana.vardadero) expresion
	booleana(2)
expresion booleana → no	Expresion booleana.listatrue = expresion
expresion booleana(1)	booleana(1).listafalse;
	Expresion booleana.listafalse = expresion
	booleana(1).listatrue;
expresion booleana →	Expresion booleana.listatrue = crearlista(indice);
relacional	Expresion booleana.listafalse = crearlista(indice);
Telacional	expression booleana.etiqueta=relacional.code
	genCode('goto' _'I0);
expresion booleana →	expression booleana.listatrue = crearlista(indice);
verdadero	expression booleana.code=goto(expression
Vertuudero	booleana.listatrue
	genCode('goto' _'I0);
expresion booleana → falso	expression booleana.listafalse = crearlista(indice);
expresion booleana / laiso	expression booleana.code=goto(expression
	booleana.listafalse
relacional → relacional(1) <	genCode('goto' _' I0); Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
relacional(2)	Add_quat ('<' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0');
Telacional(2)	
	relacional.falso
relacional \rightarrow relacional(1) >	Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
relacional(2)	Add_quat ('>' relacional(1).dir, relacional(2).dir, 'I0');
Telacional(2)	
	genCode('goto' relacional.verdadero) genCode('goto'
mala sign of the relation of (1)	relacional falso
relacional \rightarrow relacional(1) <=	Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
relacional(2)	Add_quat ('<=' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); genCode('goto'
	77 IIC
mala sign al (1)	relacional.verdadero) genCode('goto' relacional.falso
relacional \rightarrow relacional(1)	Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
>= relacional(2)	Add_quat ('>=' relacional(1).dir, relacional(2).dir,
	'IO'); genCode('goto'
mala alia mala a mala a di 1/1 \	relacional.verdadero) genCode('goto' relacional.falso
relacional \rightarrow relacional(1)	Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
== relacional(2)	Add_quat ('==' relacional(1).dir, relacional(2).dir,
	'IO'); genCode('goto'
1 . 1 . 1/1	relacional.verdadero) genCode('goto' relacional.falso
relacional \rightarrow relacional(1) $<>$	Relacional.code=relacional(1) relacional(2)
relacional(2)	





	Add_quat ('<>' relacional(1).dir, relacional(2).dir,
	'I0'); genCode('goto'
	relacional.verdadero) genCode('goto' relacional.falso
relacional → expresión	Relacional.code=expresión
expresion \rightarrow expresion(1) +	Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo,
expresion(2)	Expresión(2).tipo)
	Expresión.dir=newTemporal()
	A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(1).dir)
	A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(2).dir)
	Expresion.code=expresión(1).code expresión(2)
	addCuad("+",A1,A2,E.dir)
expression \rightarrow expression(1) –	Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo,
expresión(2)	Expresión(2).tipo)
	Expresión.dir=newTemporal()
	A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(1).dir)
	A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(2).dir)
	Expresion.code= expresión(1).code expresión(2)
	addCuad("-",A1,A2,E.dir)
expression \rightarrow expression(1) *	Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo,
expresion(2)	Expresión(2).tipo)
	Expresión.dir=newTemporal()
	A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(1).dir)
	A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(2).dir)
	Expresion.code=expresión(1).code expresión(2)
	addCuad("*",A1,A2,E.dir)
expression \rightarrow expression(1) /	Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo,
expresion(2)	Expresión(2).tipo)
	Expresión.dir=newTemporal()
	A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(1).dir)
	A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo,
	Expresión(2).dir)
	Expresion.code= expresión(1).code expresión(2)
	addCuad("+",A1,A2,E.dir)
expression \rightarrow expression(1) %	If expresión(1).tipo==ent &&expresión(2).tipo==ent
expresion(2)	Expresión.dir=newTemporal()
	Expresion.code=expresión(1).code expresión(2)
	addCuad("%",A1,A2,E.dir)
	Else
	Error("Deben ser enteros")





- Marx	
expresion \rightarrow (expresion(1))	Expresión.dir=expresión(1).dir
	expresión.code=expresión(1)
$expression \rightarrow variable$	Expresión.dir=variable.dir
expresion → num	Expresión.dir=newTemporal()
	Expresión.code=genCode('Expresión.dir=num')
expresion \rightarrow cadena	Expresión.dir=newTemporal()
	Expresión.code=genCode('Expresión.dir=cadena')
expresion → caracter	Expresión.dir=newTemporal()
_	Expresión.code=genCode('Expresión.dir=caracter')
expresion \rightarrow id (parametros)	Expresión.dir=newTemporal()
-	Expresión.code=genCode('Expresión.dir=num')
param arr → id[]	If(cimaTS.add(id.id, tipo, dir, "funcion", parametros)!=-
	1){
	Dir= Dir=dir+TT.getTamanio(id.id);
	}Else Error("Parametro ya declarado")
param arr → param arr []	
variable \rightarrow id parte arreglo	If(getTipoParam(id)!=-1)
2	CimaTS.add(id)
	Else Error();
variable → id.id	If(getTipoParam(id)!=-1)
	CimaTS.add(id)
	Else Error();
parte arreglo \rightarrow [expression]	If (getTipoNum(expresión.tipo)==ent){
parte arreglo	Tipo arreglo.tipo=arreglo(num.val, tipo arreglo(1))
	}Else Error("No es número entero");
parte arreglo $\rightarrow \varepsilon$	
parametros → lista param	Parámetros.lista=crearListaParametros();
parametros $\rightarrow \varepsilon$	
lista param → lista param,	Lista param.listaParametros=newListaParametros()
expresion	Lista_param.listaParametros.add(Expresion.param)
lista param → expresion	Lista param.listaParametros=newListaParametros()
	Lista_param.listaParametros.add(Expresion.param)
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·





Esquema de Traducción

- 1. programa → { CODIGO=crearListaCuadruplas(); TablaTiposGlobal=crearTablaTipos(); TablaSimbolosGlobal=crearTablaSimbolos(); PilaTablaTipos=CrearPilaTablaTipos(); PilaTablaSimbolos=CrearPilaTablaSimbolos(); PilaTablaSimbolos.add(TablaSimbolosGlobal); PilaTablaTipos.add(TablaTiposGlobal); Program.code=crearListaCuadruplas(); } declaraciones \n funciones { GenCode(listaCuadruplas); TipoFuncion=sin; }
- 2. declaraciones → tipo { BASES=B.tipo} lista var \n declaraciones { Declaraciones.tipo=lista var.tipo; TIPO=lista var.tipo }| registro \n inicio declaraciones \n ftn \n declaraciones | ε
- 3. tipo → base tipo arreglo { If(base.tipo!=sin) {BASES=base.tipo; tipo.tipo=tipo arreglo.tipo} else { error("Base no valida")}}
- 4. base \rightarrow ent{ Base.tipo=ent } | real { Base.tipo=real } | dreal { Base.tipo=dreal } | car{ Base.tipo=car} | sin
- 5. tipo arreglo \rightarrow [num] tipo arreglo { If (getTipoNum(num)==ent){If (num.val>=0){Tipo arreglo.tipo=arreglo(num.val, tipo arreglo(1))}Else error("Numero menor que 0");}Else Error("No es número entero");} | ε { tipo arreglo.tipo=BASES }
- 6. lista var → lista var, id { If(cimaTS.add(id.id, lista var.tipo, dir, "var")!=-1 Dir=dir+TT.getTamanio(id.id)}Else{Error("No se a agregado a la tabla de símbolos");} | id{ If(cimaTS.add(id.id, lista var.tipo, dir, "var")!=-1 Dir=dir+TT.getTamanio(id.id)}Else{Error("No se a agregado a la tabla de símbolos");}funciones → func tipo { TipoFunciones=tipo; }id(argumentos) { NewTablaSimbolos=crearTablaSimbolos(); NewTablaTipos=crearTablaTipos(); PTS.add(NewTablaSimbolos); PTT.add(NewTablaTipos); If(cimaTS.add(id.id, tipo, dir, "funcion",argumentos)!=-1) { If(sentencias.listaDevolver.tipos=funciones.tipo) { If(declaraciones.contains("registros") { Dir=dir+TT.getTamanio(id,id);} Else Error("No se puede declarar registros");} Else Error("Valores de retorno invalidos"); } Else Error("Funcion ya declarada); } inicio \n declaraciones sentencias { etiqueta(funciones.next) } \n ftn \n funciones | ε
- 7. $\operatorname{argumentos} \rightarrow \operatorname{listar} \operatorname{arg} | \sin$
- 8. lista $arg \rightarrow lista \ arg \ arg | arg$ $arg \rightarrow tipo \ id$
- 9. sentencias \rightarrow sentencias { sentencias.next(); }\n sentencia | sentencia





- sentencia → { backpatch(newLabel(), indice);} si expresion booleana { etiqueta(Expresión booleana.listatrue) } entonces \n sentencias { sentencia.siglista = combinar(B.hstafalse, sentencias.siglista); etiqueta(Expresión booleana.listatrue) \n ftn | si { backpatch (newLabel(), indice1); backpatch (newLabel(), indice2); } expresion booleana \n sentencias { temp = combinar (sentencias(1).siglista, N.siglista);} \n sino { etiqueta(Expresión booleana.listafalse) \ \n sentencias \n ftn \ | mientras \ \ backpatch (newLabel(), indice 1); backpatch(newLabel(), indice2); \n expresion booleana \{ sentencia.siglista = expresion booleana.listafalse; }hacer \n sentencias \n ftn | hacer { backpatch(newLabel(), indicel); backpatch(newLabel(), indice2); \n sentencia \n mientras que expresion booleana | id := expresión { If (cimaPTS.get(id)== -1)If(cimaPTS.getTipo==expresión.tipo) Sentencia.code=add_quat("=",expresión.dir,"","id"); Error("Incompatibilidad") Else Error("Variable no declarada")} | escribir expresión { Sentencia.code=expresión }| leer variable {Sentencia.code=obtenerInfo(variable)} | devolver { If(tipoFunciones!=sin); Error("Funcion sin"); } | devolver expresión {If(tipoFunciones!=expresión.tipo); Error("Tipo de dato diferente al de la función"); } | segun (expresion) { If(expresión.tipo!=ent){Error();}} \n casos predeterminado \n ftn| terminar {genCode(goto "sentencia.next"); }
- 11. casos → caso { Caso=newEtiqueta(); Caso.next()=sentencias;} num: \n sentencias \n | casos \n caso { Caso=newEtiqueta(); Caso.next()=sentencias;} num: \n sentencias \n
- 12. predeterminado \rightarrow predet:\n{ Predeterminado.next=newEtiqueta();} sentencias | ε
- acyresion booleana → { backpatch(newLabel(), indice); expression booleana.listatrue = combinar(expression booleana(1).listatrue, expression booleana(2).listatrue); expression booleana.listafalse = expression booleana(2).listafalse;} expresion booleana oo { etiqueta (expresion booleana(1). falso) } expresion booleana | { backpatch(newLabel(), indice); expresion booleana; expresion booleana.listatrue = expresion booleana(2).listatrue; expresion booleana.listafalse = combinar(expresion booleana(1).listafalse, expresion booleana(2).listafalse); } yy { etiqueta(expresion booleana.vardadero) } expresion booleana | no expresion booleana { Expresion booleana.listatrue = expresion booleana(1).listafalse; Expresion booleana.listafalse = expresion booleana(1).listatrue; } | relacional { Expresion booleana.listafalse = crearlista(indice); } | verdadero { expresion booleana.listatrue = crearlista(indice); } | falso { expresion booleana.listafalse = crearlista(indice); } |
- 14. relacional → relacional < relacional { Add_quat ('<' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); } | relacional > relacional { Add_quat ('>' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); } | relacional <= relacional { Add_quat ('<=' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); } | relacional >= relacional { Add_quat ('>=' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); } | relacional ⇒ relacional { Add_quat ('=' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0'); } | relacional ⇒ relacional { Add_quat ('<' relacional(1).dir , relacional(2).dir, 'I0') } | expresión





- 15. expresion → expresion + expresión {Expresión.tipo=máximo(Expresión.tipo, Expresión.tipo); Expresión.dir=newTemporal(); A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo, Expresión(1).dir); A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo, Expresión(2).dir); addCuad("+",A1,A2,E.dir) } | expresión = expresión { Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo, Expresión(2).tipo); Expresión.dir=newTemporal(); A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo, Expresión(1).dir); A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo, Expresión(2).dir); addCuad("-",A1,A2,E.dir)} | expresion * expresión { Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo, Expresión(2).tipo); Expresión.dir=newTemporal(); A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo, Expresión(1).dir); A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo, Expresión(2).dir); addCuad("*",A1,A2,E.dir)} | expresion / expresión { Expresión.tipo=máximo(Expresión(1).tipo, Expresión(2).tipo); Expresión.dir=newTemporal(); A1=ampliar(Expresión(1).tipo, Expresión.tipo, Expresión(1).dir); A2=ampliar(Expresión(2).tipo, Expresión.tipo, Expresión(2).dir); addCuad("+",A1,A2,E.dir) } | expression % expression { If expression(1).tipo==ent &&expresión(2).tipo=ent; Expresión.dir=newTemporal();addCuad("%",A1,A2,E.dir); Else Error("Deben ser enteros"); } | (expresion) { Expresión.dir=expresión(1).dir } | variable { Expresión.dir=variable.dir} | num { Expresión.dir=newTemporal(); Expresión.code=genCode('Expresión.dir=num')} | cadena{ Expresión.dir=newTemporal(); Expresión.code=genCode('Expresión.dir=cadena'); } | carácter {Expresión.dir=newTemporal(); Expresión.code=genCode('Expresión.dir=caracter') } | id(parametros)
- 16. param arr → id[] { If(cimaTS.add(id.id, tipo, dir, "funcion", parametros)!=-1){Dir=Dir=dir+TT.getTamanio(id.id);}Else Error("Parametro ya declarado")} | param arr []
- 17. variable → id parte arreglo | id.id{ If(cimaTS.add(id.id, variable.tipo, dir, "funcion",parametros)!=-1){Dir=Dir=dir+TT.getTamanio(id.id);} Else Error("Parametro ya declarado")}
- 18. parte arreglo \rightarrow [expresion] parte arreglo { If (getTipoNum(expresión.tipo)==ent){Tipo arreglo.tipo=arreglo(num.val, tipo arreglo(1))}Else Error("No es número entero");} | ϵ
- 19. parametros → lista param { Parámetros.lista=crearListaParametros(); } | ε
- 20. lista param → lista param , expresión {
 Listaparam.listaParametros=newListaParametros()Lista_param.listaParametros.add(Expresi on.param)} | expresión {
 Listaparam.listaParametros=newListaParametros()Lista_param.listaParametros.add(Expresi on.param)}





Anexo: Cuádruplas

En el presente apartado se muestran todas las clases que fueron necesarias, además también se muestran capturas de pantallas de pruebas de escritorio.

```
Start Page × 🚳 Cuadruplas.java × 🚳 ListaCuadrupla.java × 🚳 PruebaCuadrupla.java ×
Source History | 😭 👼 - 👼 - | 🗖 💤 🐶 🖶 📮 | 🔗 😓 | 💇 💇 | 🧶 📋 | 🕮 🚅
      public class Cuadruplas {
14
15
           String operador;
           String argumentol;
17
18
           String resultado;
           /*Creación de cuadrupla*/
20 🖃
           public Cuadruplas(String op, String argl, String arg2, String res){
21
               this.operador=op;
22
               this.argumentol=argl;
23
               this.argumento2=arg2:
24
25
26
28
29
   ⊟
           public void eliminaCuad() {
               this.operador=null;
30
               this.argumentol=null;
31
               this.argumento2=null:
32
33
34
           @Override
36
37
              if(this.argumentol!=null){
                   return this.resultado+"="+this.argumentol+this.operador+this.argumento2;
38
                  return "Sin datos en la cuadrupla";
39
40
41
```

Código 1: Creación de cuádruplas, generación y eliminación

```
Start Page × 🖄 Cuadruplas.java × 🖄 ListaCuadrupla.java × 🐧 PruebaCuadrupla.java ×
Source History | 🚱 👼 - 👼 - | 🔩 🐶 🖶 📮 | 🖓 😓 🔁 🖆 💇 | ● 🔲 | 🐠 🚅
       public class ListaCuadrupla {
           LinkedList <Cuadruplas> listaCuad;
 16
           int numInstrucciones;
 17
 19
            public ListaCuadrupla() {
               listaCuad=new LinkedList<Cuadruplas>();
               this.numInstrucciones=0;
 22
 23
           public void agregaCuadrupla(String op, String argl, String arg2, String res){
    早
 25
               listaCuad.add(new Cuadruplas(op,argl,arg2,res));
 26
               this.numInstrucciones=listaCuad.sise();
           public void agregaCuadrupla(Cuadruplas cl){
    口
               listaCuad.add(cl);
 31
 32
           public int lineasCode(){
 34
 35
            public void eliminaCode(){
    曱
 37
               this.numInstrucciones=0:
            public void Codigo(){
 40
 41
               if(this.numInstrucciones!=0){
                   System.out.println(listaCuad.get(i).toString());
 44
                   System.out.println("Sin datos en el código");
 47
 49
```

Código 2: Código de la lista de cuadruplas, creación, manejo y eliminación de las listas





```
Start Page X 🚳 Cuadruplas.java X 🚳 ListaCuadrupla.java X 🚳 PruebaCuadrupla.java X
Source History 👺 🖫 - 🔊 - 🔍 😓 🐶 🖶 🗐 🔗 😓 🖭 💇 🥚 🔲 🥙 🚅
16
   17
          public static void main(String[] args) {
18
19
              Cuadruplas cl=new Cuadruplas("+","R1","R2","total");
              Cuadruplas c2=new Cuadruplas("*", "R5", "R7", "Cantidad");
20
              Cuadruplas c3=new Cuadruplas("/", "R9", "R2", "Dato");
21
22
              ListaCuadrupla lc=new ListaCuadrupla();
23
24
              System.out.println("Pruebas cuadruplas");
25
              System.out.println(cl.toString());
26
              System.out.println(c2.toString());
27
              System.out.println(c3.toString());
28
              cl.eliminaCuad();
29
              System.out.println(cl);
30
31
              System.out.println("Pruebas lista");
32
              lc.agregaCuadrupla("-","Dato1","Dato2", "res");
              lc.agregaCuadrupla("+","t0","t1","t1");
33
              lc.agregaCuadrupla(c2);
34
35
              lc.agregaCuadrupla(c3);
36
37
              System.out.println("Codigo Actual");
38
              lc.Codigo();
39
40
              System.out.println("Eliminacion");
41
              lc.eliminaCode();
42
43
              lc.Codigo();
44
45
```

Código 3: Código de pruebas

```
Output-Cuadruplas(run) X | netering: c:\u03ers\u03ers\u03ergro\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u03ers\u0
                          Updating property file: C:\Users\Sergio\Desktop\Estructuras\Cuadruplas\build\built-jar.properties
                          compile:
8
                         run:
                          Pruebas cuadruplas
                           total=R1+R2
                          Cantidad=R5*R7
                          Dato=R9/R2
                          Sin datos en la cuadrupla
                           Pruebas lista
                          Codigo Actual
                          res=Dato1-Dato2
                           t1=t0+t1
                          Sin datos en el código
                           BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

Resultados 1: Ejecución en la creación de cuádruplas, creación de las listas, agregado y eliminación de la lista.

NOTAS:

Es necesario destacar que para poder correr el presente código es necesario el IDE Apache NeatBeans o alguna versión del compilador de Java superior a la 8.

En el caso de no contar con el IDE, es necesario reescribir el apartado de los paquetes dentro las 3 clases programas.





Conclusiones

Cárdenas Cárdenas Jorge

Esta práctica nos permitió generar la definición dirigida por sintaxis y su respectivo esquema de traducción para la gramática definida en este mismo documento.

A través de la obtención de dicho esquema de traducción y reglas semánticas de manera general, hemos podido aplicar los conocimientos adquiridos en las clases teóricas, así como complementarlos con la investigación de algunos de ellos, tal como con el concepto de backpatch.

Después de esta práctica podemos concluir que lo más importante y complejo en un compilador radica en el análisis semántico de la gramática definida, pues no solo se encarga de revisar la coherencia del código, sino que además funge como base para generar tanto el código intermedio como el código ensamblador; por lo que definir correctamente todas las reglas en el esquema de traducción será medular para la construcción de nuestro compilador.

Murrieta Villegas Alfonso

En la presente práctica a través de dos conceptos principales como son la *definición dirigida por sintaxis* y el *esquema de traducción* es como se pudo generalizar y abarcar la mayor parte del análisis semántico de nuestro futuro compilador.

Para poder obtener ambos elementos fue necesario recurrir a los conocimientos adquiridos en nuestras clases teóricas donde aprendimos a poder obtener estos elementos de una gramática, cabe destacar que algo importante de esta práctica fue el emplear el concepto de *backpatch* debido a que en un primer momento nuestra definición dirigida por sintaxis estaba conformada por atributos tanto sintetizados como heredados lo cual debido al diseño que se tomó para nuestro compilador no resultaba compatible, fue por ello que se tuvo que omitir mediante diferentes recursos todos los atributos heredados.

Por último, una vez que se ha pasado por el análisis semántico la representación usada es un código intermedio conocido como *código de tres direcciones* o *TAC*, el cual al ser el recurso intermedio entre el compilador y ensamblador requiere una forma de representarse, es por ello por lo que incluso en esta práctica (En el apartado del anexo) se empleó un código para poder representar el código de tres direcciones mediante *cuádruplas*, las cuales representan código mediante un operador, 2 operandos y un resultado.

Reza Chavarría Sergio Gabriel

En la práctica realizada se pudo realizar y desarrollo de la parte de la definición dirigida por sintaxis y del esquema de traducción.

Para la definición dirigida por sintaxis que desempeño en obtener y reconocer las diferentes acciones que el programa llegará a realizar durante el proceso del frontend. Esto se dio con respecto a las acciones como la creaciones y manejo de las tablas de símbolos y de tipos, entre otras acciones.

Y con esto se pudo dar a la creación del esquema de traducción, el cual nos ayudará a entender en que tiempo se darán los procesos de las acciones en el reconocimiento de las etapas y poder revisar las





diferentes condiciones por las que el programa a traducir puede llegar a generar, como los diferentes tipos de errores, generación de datos creados por el usuario, entre otros casos.

Valdespino Mendieta Joaquín

En la presente practica se realizó la definición dirigida por sintaxis y su esquema de traducción, como parte fundamental del compilador, ya que como el nombre lo indica y se ha logrado observar todo parte de la parte sintáctica. Además con esto pudimos definir gran parte de las acciones semánticas que operara nuestro compilador, partiendo de una gramática y conceptos vistos en clase, tales como atributos heredados, sintetizados, donde se tuvo que analizar la parte del backpatch debido a incompatibilidad de los atributos heredados a la hora de programarlo, Por ultimo cabe destacar que el uso de estructura de datos es indispensable para desarrollar un compilador, añadiendo la interpretación y conocimientos sobre lenguaje ensamblador.