



53: Brincar a jugador Inactivo

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 23:18

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 23:15

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
46	Script Brincar jugador	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
48		Brincar a jugador Inactivo	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 46:Script Brincar jugador	 Fallidos	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



46: Script Brincar jugador

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación con el bluetooth encendido en dos dispositivos

Resultados esperados

Se abra la Mainactivity

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Hostear una partida en un device y que otro se conecte a la partida

Resultados esperados

Dara inicio el juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador tira una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se vera reflejado el cambio y cederá el turno al siguiente jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

NO hacer nada en el segundo dispositivo por 30 segundos

Resultados esperados

El juego debiera de considerar a este jugador como inactivo y debiera de ceder el turno al siguiente jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



48: Brincar a jugador Inactivo

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo
Prioridad: Medio
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016
Último resultado: ❌ Fallidos

Descripción:

Visión general



Plan de prueba: Sin asignar
Caso de prueba *: [53: Brincar a jugador Inactivo](#)
Script de prueba predeterminado: [46: Script Brincar jugador](#)
Iteración: Sin asignar
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar
Plan de despliegue: Sin asignar
Peso *: 100
Estimación: 0 seg
Tiempo empleado: 0 seg

Categorías

Defectos de bloqueo

Resumen

Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
74	Brincar a jugador Inactivo	Borrador	 53:Brincar a jugador Inactivo	 46:Script Brincar jugador	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false



74: Brincar a jugador Inactivo

Estado: Borrador

Resultado real: ❌ Fallidos
Nombre de host:
Creador: jose luis sampayo
Propietario: jose luis sampayo
Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:
Iteración: Sin asignar
Caso de prueba: [53: Brincar a jugador Inactivo](#)
Script de prueba: [46: Script Brincar jugador](#)
Registro de ejecución de caso de prueba: [48: Brincar a jugador Inactivo](#)
Datos de prueba: Sin asignar
Filas de datos de prueba: Sin asignar
Compilación: Sin asignar
Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 1:58:29
Hora de finalización: 28-abr-2016 1:58:29
Tiempo de ejecución total: 104 mseg

Distribución del peso

Pasar: 25
Ha fallado: 75
No concluyente: 0
Perm. fallados: 0
Diferidos: 0
Bloqueado: 0
Intentado: 100

Entorno de prueba

Canal:

Categorías

Categorías

Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
74	Brincar a jugador Inactivo	Borrador	53:Brincar a jugador Inactivo	46:Script Brincar jugador	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false

Defectos

Resumen

Notas

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

Detalles de resultado

Paso 1 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:58:29

Descripción*

Abrir la aplicación con el bluetooth encendido en dos dispositivos

Resultados esperados

Se abra la Mainactivity

Resultados reales

Different users can open the game app on their mobile phone in order to start playing

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 2 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:58:29

Descripción*

Hostear una partida en un device y que otro se conecte a la partida

Resultados esperados

Dara inicio el juego

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 3 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:58:29

Descripción*

El primer jugador tira una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se vera reflejado el cambio y cederá el turno al siguiente jugador

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 4 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:58:29

Descripción*

NO hacer nada en el segundo dispositivo por 30 segundos

Resultados esperados

El juego debera de considerar a este jugador como inactivo y debera de ceder el turno al siguiente jugador

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Revisión formal

Comentarios generales

Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 1:58:29

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------