



52: Ganar

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 23:18

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 23:09

Prioridad: Bajo
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: User Acceptance Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
45	Script ganar	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
47		Ganar	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 45:Script ganar	 Fallidos	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



45: Script ganar

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: User Acceptance Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se mostrara el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Crear un partida para dos jugadores

Resultados esperados

La sincronizacion iniciara

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Conectar un device a la partida hosteada

Resultados esperados

El juego dara inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Jugar de manera normal hasta que alguno de los jugadores tire su ultima carta

Resultados esperados

Se debera mostrar un mensaje que diga que jugador gano y todos los jugadores activos deben de saber quien gano

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



47: Ganar

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo
Prioridad: Bajo
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016
Último resultado: ❌ Fallidos

Descripción:

Visión general


Plan de prueba: Sin asignar
Caso de prueba *: [52: Ganar](#)
Script de prueba predeterminado: [45: Script ganar](#)
Iteración: Sin asignar
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar
Plan de despliegue: Sin asignar
Peso *: 100
Estimación: 0 seg
Tiempo empleado: 0 seg

Categorías

Defectos de bloqueo

Resumen

Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
73	Ganar	Borrador	 52:Ganar	 45:Script ganar	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false



73: Ganar

Estado: Borrador

Resultado real: ❌ Fallidos
Nombre de host:
Creador: jose luis sampayo
Propietario: jose luis sampayo
Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:
Iteración: Sin asignar
Caso de prueba: [52: Ganar](#)
Script de prueba: [45: Script ganar](#)
Registro de ejecución de caso de prueba: [47: Ganar](#)
Datos de prueba: Sin asignar
Filas de datos de prueba: Sin asignar
Compilación: Sin asignar
Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 1:56:35
Hora de finalización: 28-abr-2016 1:56:35
Tiempo de ejecución total: 60 mseg

Distribución del peso

Pasar: 25
Ha fallado: 75
No concluyente: 0
Perm. fallados: 0
Diferidos: 0
Bloqueado: 0
Intentado: 100

Entorno de prueba

Canal:

Categorías

Categorías

Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
73	Ganar	Borrador	52:Ganar	45:Script ganar	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false

Defectos

Resumen

Notas

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

Detalles de resultado

Paso 1 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:56:35

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se mostrara el menu principal

Resultados reales

A player/user click on the game icon and the game windows shows the logo

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 2 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:56:35

Descripción*

Crear un partida para dos jugadores

Resultados esperados

La sincronizacion iniciara

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 3 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:56:35

Descripción*

Conectar un device a la partida hosteada

Resultados esperados

El juego dara inicio

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 4 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:56:35

Descripción*

Jugar de manera normal hasta que alguno de los jugadores tire su ultima carta

Resultados esperados

Se debera mostrar un mensaje que diga que jugador gano y todos los jugadores activos deben de saber quien gano

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Revisión formal

Comentarios generales

Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 1:56:35

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------