




## 18: Refresco de Jugada

Propietario: Sin asignar  
Última modificación: 27-abr-2016 12:43

Creador: Arturo Lopez  
Fecha de creación: 25-abr-2016 19:10


Prioridad:  Alto  
Estado: Aprobados

Descripción:

### Resumen

#### Categorías

Function: Sin asignar  
Test Phase: Integration Test

Estimación: 0 seg  
Peso:  100

### Diseño de caso de prueba

### Revisión formal

Comentarios generales

### Artículos de desarrollo

Resumen

### Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

### Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: 

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

### Condición previa

### Condición posterior

### Resultados esperados

### Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
16	 Script Refresco de Jugada	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
44		<a href="#">Refrescado de Jugada</a>	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 16:Script <a href="#">Refrescado de Jugada</a>	 Fallidos	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



## 16: Script Refrescado de Jugada

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

### Resumen

#### Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Integration Test

### Revisión formal

Comentarios generales

### Pasos manuales

#### Paso 1

##### Paso de ejecución

##### Descripción\*

Abrir la aplicación

##### Resultados esperados

Se desplegara el menu principal del juego

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

#### Paso 2

##### Paso de ejecución

##### Descripción\*

Se seleccionara la opcion de unirse a partida una vez que otro dispositivo ya este hosteando una partida

##### Resultados esperados

Se desplegara una lista con la salas de host disponibles

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

#### Paso 3

#### Paso de ejecución

##### Descripción\*

Seleccionar de la lista una partida a la cual unirse y presionar sincronizar

##### Resultados esperados

El dispositivo debera de conectarse a la sala de juego y dar inicio a la partida (El host tendra el primer turno)

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

#### Paso 4

##### Paso de ejecución

##### Descripción\*

El host debera de tomar y tirar una carta

##### Resultados esperados

La carta tirada por el host (primer turno) debera verse reflejada en la pantalla de todos en la sala al igual que si hubo un cambio en el numero de cartas del jugador del turno

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

### Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



## 44: Refresco de Jugada

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo  
Prioridad: Alto  
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016  
Último resultado: ❌ Fallidos

Descripción:

### Visión general



Plan de prueba: Sin asignar  
Caso de prueba \*: [18: Refresco de Jugada](#)  
Script de prueba predeterminado: [16: Script Refresco de Jugada](#)  
Iteración: Sin asignar  
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar  
Plan de despliegue: Sin asignar  
Peso \*: 100  
Estimación: 0 seg  
Tiempo empleado: 0 seg

### Categorías

### Defectos de bloqueo

Resumen

### Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
69	<a href="#">Refresco de Jugada</a>	Borrador	 <a href="#">18:Refresco de Jugada</a>	 <a href="#">16:Script Refresco de Jugada</a>	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	<span style="color: red;">❌</span> <a href="#">Fallidos</a>	jose luis sampayo	false



## 69: Refresco de Jugada

Estado: Borrador

Resultado real: ❌ Fallidos  
Nombre de host:  
Creador: jose luis sampayo  
Propietario: jose luis sampayo  
Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:  
Iteración: Sin asignar  
Caso de prueba: [18: Refresco de Jugada](#)  
Script de prueba: [16: Script Refresco de Jugada](#)  
Registro de ejecución de caso de prueba: [44: Refresco de Jugada](#)  
Datos de prueba: Sin asignar  
Filas de datos de prueba: Sin asignar  
Compilación: Sin asignar  
Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 1:47:57  
Hora de finalización: 28-abr-2016 1:47:57  
Tiempo de ejecución total: 61 msec

### Distribución del peso

Pasar: 75  
Ha fallado: 25  
No concluyente: 0  
Perm. fallados: 0  
Diferidos: 0  
Bloqueado: 0  
Intentado: 100

### Entorno de prueba

Canal:

### Categorías

#### Categorías

### Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
69	<a href="#">Refresco de Jugada</a>	Borrador	<a href="#">18:Refresco de Jugada</a>	<a href="#">16:Script Refresco de Jugada</a>	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	<span>❌</span> <a href="#">Fallidos</a>	jose luis sampayo	false

### Defectos

Resumen

### Notas

### Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

### Detalles de resultado

## **Paso 1** Pasados

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:47:57

#### Descripción\*

Abrir la aplicación

#### Resultados esperados

Se desplegara el menu principal del juego

#### Resultados reales

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

## **Paso 2** Pasados

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:47:57

#### Descripción\*

Se seleccionara la opcion de unirse a partida una vez que otro dispositivo ya este hosteando una partida

#### Resultados esperados

Se desplegara una lista con la salas de host disponibles

#### Resultados reales

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

## **Paso 3** Pasados

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:47:57

#### Descripción\*

Seleccionar de la lista una partida a la cual unirse y presionar sincronizar

#### Resultados esperados

El dispositivo debera de conectarse a la sala de juego y dar inicio a la partida (El host tendra el primer turno)

#### Resultados reales

[Comentarios](#)

[Probado por](#)

jose luis sampayo

[Defectos](#)

[Valida](#)

[Adjuntos](#)

#### Paso 4 Fallidos

##### Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:47:57

##### [Descripción\\*](#)

El host debera de tomar y tirar una carta

##### [Resultados esperados](#)

La carta tirada por el host (primer turno) debera verse reflejada en la pantalla de todos en la sala al igual que si hubo un cambio en el numero de cartas del jugador del turno

##### [Resultados reales](#)

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

[Comentarios](#)

[Probado por](#)

jose luis sampayo

[Defectos](#)

[Valida](#)

[Adjuntos](#)

## Revisión formal

Comentarios generales

## Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 1:47:57

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

## Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------