



8: Unirse a una partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 22:01

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 12:12

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Integration Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
7	Script Unirse a Partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--
43	Manual script for Unirse a una partida	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
38		Unirse a una partida	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 7:Script Unirse a Partida	 Pasados	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



7: Script Unirse a Partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Se debe de abrir la aplicación

Resultados esperados

Se desplegara la pantalla principal con las opciones unirse a partida o crear partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionara la opción de unirse a partida

Resultados esperados

Se despliega una lista con una lista dispositivos con los cuales se puede parear y un boton de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se presionara el boton de sincronizar y el host al cual se quiere conectar

Resultados esperados

El usuario debera de ser capaz de conectarse a la sala pero debe esperar a que los demás se unan (cuenta regresiva) y el juego dara inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



43: Manual script for Unirse a una partida

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



38: Unirse a una partida

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo
Prioridad: Medio
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016
Último resultado: ✔ Pasados

Descripción:

Visión general

Plan de prueba: Sin asignar
Caso de prueba *: [8: Unirse a una partida](#)
Script de prueba predeterminado: [7: Script Unirse a Partida](#)
Iteración: Sin asignar
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar
Plan de despliegue: Sin asignar
Peso *: 100
Estimación: 0 seg
Tiempo empleado: 0 seg

Categorías

Defectos de bloqueo

Resumen

Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
56	Unirse a una partida	Borrador	8:Unirse a una partida	7:Script Unirse a Partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	✔ Pasados	jose luis sampayo	false



56: Unirse a una partida

Estado: Borrador

Resultado real: ✓ Pasados

Nombre de host:

Creador: jose luis sampayo

Propietario: jose luis sampayo

Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:

Iteración: Sin asignar

Caso de prueba: [8: Unirse a una partida](#)

Script de prueba: [7: Script Unirse a Partida](#)

Registro de ejecución de caso de prueba: [38: Unirse a una partida](#)

Datos de prueba: Sin asignar

Filas de datos de prueba: Sin asignar

Compilación: Sin asignar

Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 0:05:53

Hora de finalización: 28-abr-2016 0:05:53

Tiempo de ejecución total: 0 seg

Distribución del peso

Pasar: 100

Ha fallado: 0

No concluyente: 0

Perm. fallados: 0

Diferidos: 0

Bloqueado: 0

Intentado: 100

Entorno de prueba

Canal:

Categorías

Categorías

Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
56	Unirse a una partida	Borrador	 8:Unirse a una partida	 7:Script Unirse a Partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	✓ Pasados	jose luis sampayo	false

Defectos

Resumen

Notas

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

Detalles de resultado

Paso 1 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:05:53

Descripción*

Se debe de abrir la aplicación

Resultados esperados

Se desplegara la pantalla principal con las opciones unirse a partida o crear partida

Resultados reales

After the user open the game and enable bluetooth, the game will show options to play, either start a game or join an existing game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 2 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:05:53

Descripción*

Se seleccionara la opción de unirse a partida

Resultados esperados

Se despliega una lista con una lista dispositivos con los cuales se puede parear y un boton de sincronizar

Resultados reales

first player starts a new game, first needs to enter the number of players. Based on that number, the rest of the players will join.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 3 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:05:53

Descripción*

Se presionara el boton de sincronizar y el host al cual se quiere conectar

Resultados esperados

El usuario debera de ser capaz de conectarse a la sala pero debe esperar a que los demás se unan (cuenta regresiva) y el juego dara inicio

Resultados reales

After the first player sets the number of players, a new button will show on the screen, displaying an option to synchronize with the rest of the players.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Revisión formal

Comentarios generales

Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 0:05:53

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------