



4: Plan Android Bluetooth game

Última modificación: 27-abr-2016 23:19

Fecha de creación: 25-abr-2016 11:26

Estado: Bajo revisión

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Prioridad: ☐ Alto

Descripción:

Resumen

Categorías

Product: Sin asignar

Release: Sin asignar

Objetivos de negocio

Objetivos de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Enlaces de colección de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Enlaces de plan de desarrollo

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Planificación de prueba

Tabla de planificaciones de prueba

Nombre	Descripción	Puntos	Defectos planeados	Fecha de inicio planificada	Fecha de finalización planificada	Duración planificada
--------	-------------	--------	--------------------	-----------------------------	-----------------------------------	----------------------

Tabla de fechas clave

Nombre	Descripción	Fecha
--------	-------------	-------

Valoración de prueba

Esfuerzo de planificación:

Esfuerzo de ejecución:

Entornos de prueba

Objetivos de calidad

Objetivo	Esperado	Valor actual	Estado	Comentarios
----------	----------	--------------	--------	-------------

Criterios de entrada

Objetivo	Esperado	Valor actual	Estado	Comentarios
----------	----------	--------------	--------	-------------

































Criterios de salida

Objetivo	Esperado	Valor actual	Estado	Comentarios
----------	----------	--------------	--------	-------------

Suites de pruebas

ID	Prioridad	Nombre	Creado por	Estado	Propietario	Peso	Modificado	Ejecuciones
----	-----------	--------	------------	--------	-------------	------	------------	-------------

Casos de prueba

ID	Sos	Prioridad	Nombre	Estado	Propietario	Creado por	Rec de TER	Peso	Modificad	Valida requisitos
5			Abrir la aplicacion	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
6			Bluetooth Enable	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
7			Crear Partida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
8			Unirse a una partida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
9			Fallo en unión a partida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
10			Fallo en creacion de partida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
13			Tirar un carta valida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
15			Tirar Carta Invalida	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
16			Tomar carta	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
17			Pasar Turno	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		25-abr-2016	--
18			Refresco de Jugada	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
44			Cambio de turno	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
45			Desconectarse de partida (Solo juego)	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
48			Desconectar bluetooth	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
52			Ganar	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--
53			Brincar a jugador Inactivo	Aprobados	Sin asignar	Arturo Lopez	0		27-abr-2016	--

Registros de ejecución de caso de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Caso de prueba	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	----------------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------



5: Abrir la aplicacion

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 21:40

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 11:12

Prioridad: Bajo
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Sin asignar

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
4	Script Abrir app	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--
38	Manual script for Abrir la aplicacion	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
33		Abrir la aplicacion	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	Ninguno	 Pasados	27-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



4: Script Abrir app

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Developer Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Buscar la aplicación en el dispositivo móvil

Resultados esperados

Ver el icono distintivo del juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Dar click en el icono de la aplicación

Resultados esperados

Se debe desplegar la pantalla principal de la aplicación

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



38: Manual script for Abrir la aplicacion

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



6: Bluetooth Enable

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 21:53

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 11:24

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción: El dispositivo debe de ser capaz de saber si tiene su BT prendido

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Sin asignar

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
5	Script Bluetooth Enable	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--
39	Manual script for Bluetooth Enable	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--
41	Manual script for Bluetooth Enable	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
35		Bluetooth Enable	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 5:Script Bluetooth Enable	 Pasados	27-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



5: Script Bluetooth Enable

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Developer Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Se debe de apagar el bluetooth del dispositivo movil (Ajustes->conectividad->Bluetooth->OFF)

Resultados esperados

Debe de no aparecer el icono de bluetooth en la parte superior del telefono

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se debe de abrir la aplicación

Resultados esperados

Debera de aparecer una ventana en la que describa que el dispositivo no tiene el Bluetooth prendido y preguntara que si desea prenderlo

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se presionara en la opcion de Si (deseo prenderlo)

Resultados esperados

El dispositivo habilitara el Bluetooth y se vera el icono en la parte superior de la pantalla

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



39: Manual script for Bluetooth Enable

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



41: Manual script for Bluetooth Enable

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



7: Crear Partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 21:53

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 12:03

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Sin asignar

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
6	Script Crear Partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--
42	Manual script for Crear Partida	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
36		Crear Partida	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 6:Script Crear Partida	 Pasados	27-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



6: Script Crear Partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Integration Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

El usuario debe dar click en el icono de la aplicación con el Bluetooth encendido

Resultados esperados

La pantalla principal del juego se desplegara con las opciones iniciar partida y unirse a partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

El usuario debe de presionar la opción de iniciar partida para ser el "host"

Resultados esperados

Aparecera una pantalla en el que debera de seleccionar cuantos jugadores debera de esperar para iniciar la partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionaran 2 jugadores y se presionara el boton de buscar jugadores

Resultados esperados

El dispositivo empezara una cuenta regresiva, la cual indicara el tiempo restante que le queda para esperar a los jugadores, una vez que el jugador se conecta a la sala de espera da inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



42: Manual script for Crear Partida

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



8: Unirse a una partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 22:01

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 12:12

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Integration Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
7	Script Unirse a Partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--
43	Manual script for Unirse a una partida	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



7: Script Unirse a Partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Se debe de abrir la aplicación

Resultados esperados

Se desplegara la pantalla principal con las opciones unirse a partida o crear partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionara la opción de unirse a partida

Resultados esperados

Se despliega una lista con una lista dispositivos con los cuales se puede parear y un boton de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se presionara el boton de sincronizar y el host al cual se quiere conectar

Resultados esperados

El usuario debera de ser capaz de conectarse a la sala pero debe esperar a que los demás se unan (cuenta regresiva) y el juego dara inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



43: Manual script for Unirse a una partida

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



9: Fallo en unión a partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 13:12

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 12:52

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
8	Script Fallo en union	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
6		Fallo en unión a partida	Sin asignar	Sin asignar	Arturo Lopez	lopez12	 8:Script Fallo en union	 Fallidos	25-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



8: Script Fallo en union

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Integration Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se muestra la pantalla principal con las opciones unirse a partida y crear partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Seleccionar la opcion de unirse a partida

Resultados esperados

Se muestra la lista de dispositivos disponibles y el boton de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

NO se selecciona ningun dispositivo y se presiona sincronizar

Resultados esperados

El temporizador empieza a correr y una vez que llegue a 0 se debe mostrar un mensaje de error de union a partida. (Porque no se puede jugar solo)

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



10: Fallo en creacion de partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 14:04

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 13:21

Prioridad: ■ Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: ★ 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: ○○○○○

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
9	 Script Fallo en creación de partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



9: Script Fallo en creación de partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

se desplegará la pantalla principal con las opciones de unirse a partida y crear partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se selecciona la opción de crear partida

Resultados esperados

Aparecerá la selección del número de jugadores y el botón de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionaran 4 jugadores y se presionara el boton de sincronizar

Resultados esperados

El temporizador empezara a correr esperando a los jugadores a que se conecten

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Solo 1 jugador se debe de conectar a la sala

Resultados esperados

Se debe desplegar un mensaje que no todos los jugadores esperados se conectaron y que si desea continuar o esperar a que se conecten

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



13: Tirar un carta valida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 16:38

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 14:56

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
12	Script Tirar carta valida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



12: Script Tirar carta valida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se desplegara la pagina principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Presionar la opcion de crear partida

Resultados esperados

Aparecera la pantalla de hosting de partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Presionar el boton de sincronizar y sincronizar otro dispositivo a la sala de juegos

Resultados esperados

Dara inicio el juego y el host tendra el primer turno. En el centro se debera de mostrar una carta aleatoria.

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Seleccionar una carta que coincida en numero o color de la carta central

Resultados esperados

La carta seleccionada debe de verse en el centro de la pantalla del host

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



15: Tirar Carta Invalida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 17:17

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 17:04

Prioridad: ■ Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: ★ 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: ○○○○○


Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
13	 Script Carta Invalida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



13: Script Carta Invalida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se mostrara la pantalla principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Seleccionar la opcion de iniciar partida (crear partida)

Resultados esperados

Se muestra la pantalla con el boton para sincronizar y el numero de jugadores

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionaran 2 jugadores y presionara el boton

Resultados esperados

Entrara en espera hasta que un dispositivo se sincronize y dara inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Se debera de seleccionar una carta distinta en color y numero a la carta central

Resultados esperados

El juego no permitira la seleccion de esa carta ya que no es valida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



16: Tomar carta

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 17:38

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 17:25

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
14	Script Tomar Carta	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



14: Script Tomar Carta

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se mostrara la pantalla principal de la aplicación

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Presionar la opcion de crear partida

Resultados esperados

Se desplegara la pantalla de numero de jugadores y boton de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionaran 2 jugadores y presionara el boton de sincronizar para esperar el otro dispositivo

Resultados esperados

Empezara a descontar el temporizador hasta que se conecte un dispositivo y dar inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Aunque se tenga una carta que conicida en numero o color se tomara una carta presionando el boton tomar carta

Resultados esperados

Se debe de agregar una carta a tus cartas por jugar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



17: Pasar Turno

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 18:54

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 18:50

Prioridad: Bajo
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
15	Script Pasar Turno	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



15: Script Pasar Turno

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se despliega el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se selecciona la opcion de crear partida

Resultados esperados

Se despliega al pantalla de hosting

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se presiona el boton sincronizar y se sincroniza otro dispositivo

Resultados esperados

Da inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Para poder pasar el turno es necesario que no haya cartas restantes. Se seleccionara la opcion de tomar carta hasta que se acabe

Resultados esperados

Debera de aparecer el boton de saltar turno una vez que el deck se acabe

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 5

Paso de ejecución

Descripción*

Se presionara el boton de saltar turno

Resultados esperados

El turno sera cedido al siguiente jugador y no se podra poner carta ya pasado el turno

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



18: Refresco de Jugada

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 12:43

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 19:10

Prioridad: ■ Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Integration Test

Estimación: 0 seg
Peso: ★ 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: ○○○○○

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
16	 Script Refresco de Jugada	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



16: Script Refrescado de Jugada

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Integration Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se desplegara el menu principal del juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionara la opcion de unirse a partida una vez que otro dispositivo ya este hosteando una partida

Resultados esperados

Se desplegara una lista con la salas de host disponibles

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Seleccionar de la lista una partida a la cual unirse y presionar sincronizar

Resultados esperados

El dispositivo debera de conectarse a la sala de juego y dar inicio a la partida (El host tendra el primer turno)

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

El host debera de tomar y tirar una carta

Resultados esperados

La carta tirada por el host (primer turno) debera verse reflejada en la pantalla de todos en la sala al igual que si hubo un cambio en el numero de cartas del jugador del turno

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



44: Cambio de turno

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 13:11

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 12:46

Prioridad: Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
35	Script Cambio Turno	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



35: Script Cambio Turno

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación en dos dispositivos

Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

En un dispositivo se seleccionara la opcion de crear partida y en otro unirse a partida

Resultados esperados

Se desplegaran los menus para crear y unirse a partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se vincularan ambos dispositivos es una partida para dos jugadores y se sincronizaran

Resultados esperados

Dara inicio a la partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

El host de la partida tendra el primer turno, el segundo jugador debera de intentar poner una carta valida o no valida (A pesar de que no tenga el turno)

Resultados esperados

El juego no debera de dejar poner ninguna carta porque no tiene el turno el jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 5

Paso de ejecución

Descripción*

El jugador 1 (host) tirara una carta

Resultados esperados

Todos los jugadores veran la carta tirada por el jugador uno como la nueva carta central y se pasara el turno al siguiente jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 6

Paso de ejecución

Descripción*

El jugador 2 ahora debe tener el turno y debe tirar una carta que conicida en color o numero a la carta central

Resultados esperados

El juego debe aceptar la carta y se deberia de ver reflejado en todos los dispositivos

Comentarios

Valida

[Adjuntos](#)

Firmas electrónicas asociadas


Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



45: Desconectarse de partida (Solo juego)

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 17:36

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 13:20


Prioridad:  Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso:  100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: 


Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
36	 Script Desconectarse partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



36: Script Desconetarse partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación en tres dispositivos

Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Un dispositivo se creara la partida mientras otros dos se conectara a la misma

Resultados esperados

Debe de dar inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de tirar una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se debe de ver reflejada en todos los dispositivos y ceder el turno

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de cerrar la aplicación

Resultados esperados

El juego debe de identificar que el jugador se salio o por lo menos en si mismo

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 5

Paso de ejecución

Descripción*

El segundo jugador debe de tirar un carta correspondiente

Resultados esperados

El segundo y tercer jugador deben de ver como se agrega la carta a la pila central y dar el turno al tercer jugador.

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 6

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de abrir de nuevo la aplicacion

Resultados esperados

El juego del primer jugador debe de re sincronizarse con el juego de los demas y deberia de verse la carta que tiro el segundo jugador en la pantalla del primer jugador

Comentarios

Valida

[Adjuntos](#)

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



48: Desconectar bluetooth

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 23:18

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 17:39

Prioridad: Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
37	Script Desconectar bluetooth	Bajo revisión	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--
44	Manual script for Desconectar bluetooth	Borrador	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
37		Desconectar bluetooth	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 37:Script Desconectar bluetooth	 Pasados	27-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



37: Script Desconectar bluetooth

Estado: Bajo revisión

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Iniciar la aplicación

Resultados esperados

Se abra la página principal de inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Un dispositivo hosteará la partida y dos dispositivos más se sincronizarán

Resultados esperados

La partida dará inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador lanzara una carta que corresponda en colo o numero a la carta central

Resultados esperados

El cambio se debera de ver reflejado en todos los dispositivos

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



44: Manual script for Desconectar bluetooth

Estado: Borrador

Originador: jose luis sampayo Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Sin asignar

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



52: Ganar

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 23:18

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 23:09

Prioridad: Bajo
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: User Acceptance Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
45	Script ganar	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



45: Script ganar

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: User Acceptance Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

Se mostrara el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Crear un partida para dos jugadores

Resultados esperados

La sincronizacion iniciara

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Conectar un device a la partida hosteada

Resultados esperados

El juego dara inicio

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Jugar de manera normal hasta que alguno de los jugadores tire su ultima carta

Resultados esperados

Se debera mostrar un mensaje que diga que jugador gano y todos los jugadores activos deben de saber quien gano

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas


Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



53: Brincar a jugador Inactivo

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 23:18

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 23:15


Prioridad:  Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso:  100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: 


Riesgo	Importancia	Acción de mitigación
--------	-------------	----------------------

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
46	 Script Brincar jugador	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
----	-----------	--------	-------------------	-----------	-------------	------------	------------------	------------------	------------

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



46: Script Brincar jugador

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación con el bluetooth encendido en dos dispositivos

Resultados esperados

Se abra la Mainactivity

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Hostear una partida en un device y que otro se conecte a la partida

Resultados esperados

Dara inicio el juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador tira una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se vera reflejado el cambio y cederá el turno al siguiente jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

NO hacer nada en el segundo dispositivo por 30 segundos

Resultados esperados

El juego debera de considerar a este jugador como inactivo y debera de ceder el turno al siguiente jugador

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------