



45: Desconectarse de partida (Solo juego)

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 27-abr-2016 17:36

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 27-abr-2016 13:20

Prioridad: Medio
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso: 100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
36	Script Desconectarse partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
46		Desconectarse de partida (Solo juego)	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 36:Script Desconetarse partida	 Fallidos	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



36: Script Desconetarse partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación en tres dispositivos

Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Un dispositivo se creara la partida mientras otros dos se conectara a la misma

Resultados esperados

Debe de dar inicio al juego

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de tirar una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se debe de ver reflejada en todos los dispositivos y ceder el turno

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de cerrar la aplicación

Resultados esperados

El juego debe de identificar que el jugador se salio o por lo menos en si mismo

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 5

Paso de ejecución

Descripción*

El segundo jugador debe de tirar un carta correspondiente

Resultados esperados

El segundo y tercer jugador deben de ver como se agrega la carta a la pila central y dar el turno al tercer jugador.

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 6

Paso de ejecución

Descripción*

El primer jugador debe de abrir de nuevo la aplicacion

Resultados esperados

El juego del primer jugador debe de re sincronizarse con el juego de los demas y deberia de verse la carta que tiro el segundo jugador en la pantalla del primer jugador

Comentarios

Valida

[Adjuntos](#)

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



46: Desconectarse de partida (Solo juego)

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo
Prioridad: Medio
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016
Último resultado: ❌ Fallidos

Descripción:

Visión general


Plan de prueba: Sin asignar
Caso de prueba *: [45: Desconectarse de partida \(Solo juego\)](#)
Script de prueba predeterminado: [36: Script Desconectarse partida](#)
Iteración: Sin asignar
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar
Plan de despliegue: Sin asignar
Peso *: 100
Estimación: 0 seg
Tiempo empleado: 0 seg

Categorías

Defectos de bloqueo

Resumen

Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
71	Desconectarse de partida (Solo juego)	Borrador	 45:Desconectarse de partida (Solo juego)	 36:Script Desconetarse partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false



71: Desconectarse de partida (Solo juego)

Estado: Borrador

Resultado real: ❌ Fallidos
Nombre de host:
Creador: jose luis sampayo
Propietario: jose luis sampayo
Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:
Iteración: Sin asignar
Caso de prueba: [45: Desconectarse de partida \(Solo juego\)](#)
Script de prueba: [36: Script Desconetarse partida](#)
Registro de ejecución de caso de prueba: [46: Desconectarse de partida \(Solo juego\)](#)
Datos de prueba: Sin asignar
Filas de datos de prueba: Sin asignar
Compilación: Sin asignar
Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 1:53:17
Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17
Tiempo de ejecución total: 108 mseg

Distribución del peso

Pasar: 17
Ha fallado: 83
No concluyente: 0
Perm. fallados: 0
Diferidos: 0
Bloqueado: 0
Intentado: 100

Entorno de prueba

Canal:

Categorías

Categorías

Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
71	Desconectarse de partida (Solo juego)	Borrador	45:Desconectarse de partida (Solo juego)	36:Script Desconetarse partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	❌ Fallidos	jose luis sampayo	false

Defectos

Resumen

Notas

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

Detalles de resultado

--

Paso 1 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

Abrir la aplicación en tres dispositivos

Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

Resultados reales

3 or more devices can choose to open the game app without issues. That does not mean that they should play among themselves.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 2 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

Un dispositivo se creara la partida mientras otros dos se conectara a la misma

Resultados esperados

Debe de dar inicio al juego

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 3 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

El primer jugador debe de tirar una carta correspondiente en numero o color a la carta central

Resultados esperados

Se debe de ver reflejada en todos los dispositivos y ceder el turno

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 4 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

El primer jugador debe de cerrar la aplicación

Resultados esperados

El juego debe de identificar que el jugador se salio o por lo menos en si mismo

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 5 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

El segundo jugador debe de tirar un carta correspondiente

Resultados esperados

El segundo y tercer jugador deben de ver como se agrega la carta a la pila central y dar el turno al tercer jugador.

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 6 Fallidos

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:53:17

Descripción*

El primer jugador debe de abrir de nuevo la aplicacion

Resultados esperados

El juego del primer jugador debe de re sincronizarse con el juego de los demas y deberia de verse la carta que tiro el segundo jugador en la pantalla del primer jugador

Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Revisión formal

Comentarios generales

Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 1:53:17

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------