



## 44: Cambio de turno

Propietario: Sin asignar  
Última modificación: 27-abr-2016 13:11

Creador: Arturo Lopez  
Fecha de creación: 27-abr-2016 12:46

Prioridad: Alto  
Estado: Aprobados

Descripción:

### Resumen

#### Categorías

Function: Sin asignar  
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg  
Peso: 100

### Diseño de caso de prueba

### Revisión formal

Comentarios generales

### Artículos de desarrollo

Resumen

### Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

### Análisis de riesgo

Análisis de riesgo:

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

### Condición previa

### Condición posterior

### Resultados esperados

### Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
35	Script Cambio Turno	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	27-abr-2016	--

## Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
45		Cambio de turno	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 35:Script Cambio Turno	 Fallidos	28-abr-2016

## Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

## Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



## 35: Script Cambio Turno

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

### Resumen

#### Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

### Revisión formal

Comentarios generales

### Pasos manuales

#### Paso 1

##### Paso de ejecución

##### Descripción\*

Abrir la aplicación en dos dispositivos

##### Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

#### Paso 2

##### Paso de ejecución

##### Descripción\*

En un dispositivo se seleccionara la opcion de crear partida y en otro unirse a partida

##### Resultados esperados

Se desplegaran los menus para crear y unirse a partida

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

#### Paso 3

#### Paso de ejecución

##### Descripción\*

Se vincularan ambos dispositivos es una partida para dos jugadores y se sincronizaran

##### Resultados esperados

Dara inicio a la partida

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

### Paso 4

#### Paso de ejecución

##### Descripción\*

El host de la partida tendra el primer turno, el segundo jugador debera de intentar poner una carta valida o no valida (A pesar de que no tenga el turno)

##### Resultados esperados

El juego no debera de dejar poner ninguna carta porque no tiene el turno el jugador

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

### Paso 5

#### Paso de ejecución

##### Descripción\*

El jugador 1 (host) tirara una carta

##### Resultados esperados

Todos los jugadores veran la carta tirada por el jugador uno como la nueva carta central y se pasara el turno al siguiente jugador

##### Comentarios

##### Valida

##### Adjuntos

### Paso 6

#### Paso de ejecución

##### Descripción\*

El jugador 2 ahora debe tener el turno y debe tirar una carta que conicida en color o numero a la carta central

##### Resultados esperados

El juego debe aceptar la carta y se deberia de ver reflejado en todos los dispositivos

##### Comentarios

##### Valida

[Adjuntos](#)

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



## 45: Cambio de turno

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo  
Prioridad: Alto  
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016  
Último resultado: ❌ Fallidos

Descripción:

### Visión general

Plan de prueba: Sin asignar  
Caso de prueba \*: [44: Cambio de turno](#)  
Script de prueba predeterminado: [35: Script Cambio Turno](#)  
Iteración: Sin asignar  
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar  
Plan de despliegue: Sin asignar  
Peso \*: 100  
Estimación: 0 seg  
Tiempo empleado: 0 seg

### Categorías

### Defectos de bloqueo

Resumen

### Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
70	<a href="#">Cambio de turno</a>	Borrador	<a href="#">44:Cambio de turno</a>	<a href="#">35:Script Cambio Turno</a>	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	<span style="color: red;">❌</span> Fallidos	jose luis sampayo	false



## 70: Cambio de turno

Estado: Borrador

Resultado real: ❌ Fallidos

Nombre de host:

Creador: jose luis sampayo

Propietario: jose luis sampayo

Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:

Iteración: Sin asignar

Caso de prueba: [44: Cambio de turno](#)

Script de prueba: [35: Script Cambio Turno](#)

Registro de ejecución de caso de prueba: [45: Cambio de turno](#)

Datos de prueba: Sin asignar

Filas de datos de prueba: Sin asignar

Compilación: Sin asignar

Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 1:49:02

Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

Tiempo de ejecución total: 123 mseg

### Distribución del peso

Pasar: 0

Ha fallado: 100

No concluyente: 0

Perm. fallados: 0

Diferidos: 0

Bloqueado: 0

Intentado: 100

### Entorno de prueba

Canal:

### Categorías

#### Categorías

### Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
70	<a href="#">Cambio de turno</a>	Borrador	<a href="#">44:Cambio de turno</a>	<a href="#">35:Script Cambio Turno</a>	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	<span>❌</span> <a href="#">Fallidos</a>	jose luis sampayo	false

### Defectos

Resumen

### Notas

### Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

### Detalles de resultado

## **Paso 1** Fallidos

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

Abrir la aplicación en dos dispositivos

#### Resultados esperados

Se desplegara el menu principal

#### Resultados reales

Two different devices are able to open the game app and join the game, nevertheless, even if they clicked the synchronize button, the players are seeing a different game instead of the shared game

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

## **Paso 2** Fallidos

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

En un dispositivo se seleccionara la opcion de crear partida y en otro unirse a partida

#### Resultados esperados

Se desplegaran los menus para crear y unirse a partida

#### Resultados reales

Two independent players open the game but can have the choice to start a new game or join the game.  
If one chooses to start a game and the other chooses to join the game, both displayed a different card on the middle, as if they are playing their own game

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

## **Paso 3** Fallidos

### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

Se vincularan ambos dispositivos es una partida para dos jugadores y se sincronizaran



#### Resultados esperados

Dara inicio a la partida

#### Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

### **Paso 4** Fallidos

#### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

El host de la partida tendra el primer turno, el segundo jugador debera de intentar poner una carta valida o no valida (A pesar de que no tenga el turno)

#### Resultados esperados

El juego no debera de dejar poner ninguna carta porque no tiene el turno el jugador

#### Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

### **Paso 5** Fallidos

#### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

El jugador 1 (host) tirara una carta

#### Resultados esperados

Todos los jugadores veran la carta tirada por el jugador uno como la nueva carta central y se pasara el turno al siguiente jugador

#### Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

### **Paso 6** Fallidos

#### **Paso de ejecución**

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 1:49:02

#### Descripción\*

El jugador 2 ahora debe tener el turno y debe tirar una carta que concida en color o numero a la carta central

#### Resultados esperados

El juego debe aceptar la carta y se debería de ver reflejado en todos los dispositivos

#### Resultados reales

Once the game setup is done, that first player creates the session game and wait for others to join. The first card is shown in the middle, so he can choose his/her next move based on that. Nevertheless he/she and the rest of players are seeing a different game, as if all have joined their own game.

#### Comentarios

#### Probado por

jose luis sampayo

#### Defectos

#### Valida

#### Adjuntos

## Revisión formal

### Comentarios generales

## Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 1:49:02

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

## Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------