




10: Fallo en creacion de partida

Propietario: Sin asignar
Última modificación: 25-abr-2016 14:04

Creador: Arturo Lopez
Fecha de creación: 25-abr-2016 13:21


Prioridad:  Alto
Estado: Aprobados

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar
Test Phase: Performance & Service Level Test

Estimación: 0 seg
Peso:  100

Diseño de caso de prueba

Revisión formal

Comentarios generales

Artículos de desarrollo

Resumen

Enlaces de requisitos

Colaborador sospechoso

Resumen

Análisis de riesgo

Análisis de riesgo: 

Riesgo

Importancia

Acción de mitigación

Condición previa

Condición posterior

Resultados esperados

Scripts de prueba

ID	Nombre	Estado	Tipo de script	Propietario	Registros de datos	Modificado	Valida requisitos
9	 Script Fallo en creación de partida	Aprobados	Manual	Sin asignar	Sin asignar	25-abr-2016	--

Registros de ejecución de prueba

ID	Prioridad	Nombre	Entorno de prueba	Iteración	Propietario	Creado por	Script de prueba	Último resultado	Modificado
39		Fallo en creacion de partida	Sin asignar	Sin asignar	jose luis sampayo	jlsampayo	 9:Script Fallo en creación de partida	 Pasados	28-abr-2016

Adjuntos

ID	Archivo	Tamaño
----	---------	--------

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------



9: Script Fallo en creación de partida

Estado: Aprobados

Originador: Arturo Lopez

Propietario: Sin asignar

Tipo: Manual

Datos de prueba: Sin asignar

Descripción:

Resumen

Categorías

Function: Sin asignar

Test Phase: Performance & Service Level Test

Revisión formal

Comentarios generales

Pasos manuales

Paso 1

Paso de ejecución

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

se desplegará la pantalla principal con las opciones de unirse a partida y crear partida

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 2

Paso de ejecución

Descripción*

Se selecciona la opción de crear partida

Resultados esperados

Aparecerá la selección del número de jugadores y el botón de sincronizar

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 3

Paso de ejecución

Descripción*

Se seleccionaran 4 jugadores y se presionara el boton de sincronizar

Resultados esperados

El temporizador empezara a correr esperando a los jugadores a que se conecten

Comentarios

Valida

Adjuntos

Paso 4

Paso de ejecución

Descripción*

Solo 1 jugador se debe de conectar a la sala

Resultados esperados

Se debe desplegar un mensaje que no todos los jugadores esperados se conectaron y que si desea continuar o esperar a que se conecten

Comentarios

Valida

Adjuntos

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------



39: Fallo en creacion de partida

Originador: jose luis sampayo Propietario: jose luis sampayo
Prioridad: Alto
Estado de bloqueo: Sin bloqueo Ejecutar el: 28-abr-2016
Último resultado: Pasados

Descripción:

Visión general

Plan de prueba: Sin asignar
Caso de prueba *: [10: Fallo en creacion de partida](#)
Script de prueba predeterminado: [9: Script Fallo en creación de partida](#)
Iteración: Sin asignar
Entornos de prueba disponibles: Sin asignar
Plan de despliegue: Sin asignar
Peso *: 100
Estimación: 0 seg
Tiempo empleado: 0 seg

Categorías

Defectos de bloqueo

Resumen

Detalles de resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
59	Fallo en creacion de partida	Borrador	10: Fallo en creacion de partida	9: Script Fallo en creación de partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	Pasados	jose luis sampayo	false



59: Fallo en creacion de partida

Estado: Borrador

Resultado real: ✓ Pasados

Nombre de host:

Creador: jose luis sampayo

Propietario: jose luis sampayo

Probado por: jose luis sampayo

Plan de prueba:

Iteración: Sin asignar

Caso de prueba: [10: Fallo en creacion de partida](#)

Script de prueba: [9: Script Fallo en creación de partida](#)

Registro de ejecución de caso de prueba: [39: Fallo en creacion de partida](#)

Datos de prueba: Sin asignar

Filas de datos de prueba: Sin asignar

Compilación: Sin asignar

Peso: 100

Tiempo inicial: 28-abr-2016 0:28:47

Hora de finalización: 28-abr-2016 0:28:47

Tiempo de ejecución total: 0 seg

Distribución del peso

Pasar: 100

Ha fallado: 0

No concluyente: 0

Perm. fallados: 0

Diferidos: 0

Bloqueado: 0

Intentado: 100

Entorno de prueba

Canal:

Categorías

Categorías

Resultados anteriores

ID	Nombre	Estado	Caso de prueba	Script de prueba	Entorno de prueba	Propietari	Creado por	Completa	Estado	Probado por	Bloqueado
59	Fallo en creacion de partida	Borrador	10: Fallo en creacion de partida	9: Script Fallo en creación de partida	Sin asignar	jose luis sampayo	jose luis sampayo	28-abr-2016	✓ Pasados	jose luis sampayo	false

Defectos

Resumen

Notas

Variables de ejecución

Nombre	Valor
--------	-------

Detalles de resultado

Paso 1 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:28:47

Descripción*

Abrir la aplicación

Resultados esperados

se despegara la pantalla principal con las opciones de unirse a partida y crear partida

Resultados reales

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 2 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:28:47

Descripción*

Se selecciona la opción de crear partida

Resultados esperados

Aparecera la seleccion del numero de jugadores y el boton de sincronizar

Resultados reales

Comentarios

Probado por

jose luis sampayo

Defectos

Valida

Adjuntos

Paso 3 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:28:47

Descripción*

Se seleccionaran 4 jugadores y se presionara el boton de sincronizar

Resultados esperados

El temporizador empezara a correr esperando a los jugadores a que se conecten

Resultados reales

[Comentarios](#)

[Probado por](#)

jose luis sampayo

[Defectos](#)

[Valida](#)

[Adjuntos](#)

Paso 4 Pasados

Paso de ejecución

Tiempo inicial: Hora de finalización: 28-abr-2016 0:28:47

[Descripción*](#)

Solo 1 jugador se debe de conectar a la sala

[Resultados esperados](#)

Se debe desplegar un mensaje que no todos los jugadores esperados se conectaron y que si desea continuar o esperar a que se conecten

[Resultados reales](#)

[Comentarios](#)

[Probado por](#)

jose luis sampayo

[Defectos](#)

[Valida](#)

[Adjuntos](#)

Revisión formal

Comentarios generales

Estado de los artefactos de prueba

Prueba ejecutada el 28-abr-2016 0:28:47

Estado del plan de prueba al ejecutar: No ejecutado desde plan de prueba

Estado del caso de prueba al ejecutar: Aprobados

Estado del script de prueba al ejecutar: Aprobados

Firmas electrónicas asociadas

Firmadas	Acción	Firmante	Comentario	Información adicional
----------	--------	----------	------------	-----------------------