CEDUP ABÍLIO PAULO – Criciúma, SC

Curso Técnico em Informática (Programação)

Projetos na Área da Informática – 3º Módulo

Prof. Ramon Venson

2016.2

Gabriela Zanelato Maccarini

# Projeto de Desenvolvimento para Trabalho de Conclusão de Curso

O presente documento tem como objetivo documentar o projeto de desenvolvimento a ser cumprido para a obtenção do título de técnico em informática.

## Área:

Dispositivos Android.

## Título do Projeto:

Sistema para controle de agendamento de salão de beleza.

## Objeto de Estudo

Sistemas Android;

Localizador GPS;

Logística;

## Definição do Problema:

A falta de organização eletrônica e tecnológica dentro de uma rede de salão de beleza.

## Objetivo Geral:

Disponibilizar um aplicativo que seja eficaz no armazenamento e agendamento de horários em salões de beleza.

## Objetivos Específicos:

1. Entrar em contato com possíveis anunciantes para o sistema;
2. Verificar as ferramentas necessárias para a conclusão do projeto final;
3. Desenvolver o planejamento do aplicativo;
4. Início do desenvolvimento;
5. Distribuição para testes;
6. Feedback e Validação.

## Justificativa:

O projeto em questão tem como justificativa facilitar a acessibilidade aos salões de beleza presentes na região de possíveis clientes, e também oferecer o agendamento de horários no salão escolhido.

## Metodologia:

Entrar em contato inicial e posteriormente marcar reuniões, sejam elas presenciais ou por vídeo (Skype, Hangouts, etc), com os anunciantes que irão inicialmente testar e dar o ponto de partida na usabilidade do produto.

Ter o conhecimento necessário das ferramentas que serão utilizadas no desenvolvimento. Conhecer as funcionalidades da linguagem de programação, e também as características do ambiente de desenvolvimento utilizado.

Iniciar o planejamento de software. Elaborar as boas práticas a serem seguidas no processo de desenvolvimento. Tendo em mente os prazos a serem respeitados.

Codificar o que foi decidido dentro do planejamento, tendo o entendimento necessário sobre a linguagem Java e a IDE do Android Studio.

Assim que pronto o desenvolvimento, lançar uma versão de testes para utilização dos compradores, os explicando como funcionaria o software e deixando claro que essa é apenas uma versão de testes. Conforme sua utilização, o cliente envia informações ao desenvolvedor sobre pontos falhos do sistema.

Após um período do funcionamento em testes, reprogramar o sistema, corrigindo os erros e furos encontrados, para, então, lançar o aplicativo com uma versão definitiva.

Conforme necessário, lançar atualizações periódicas do aplicativo.

## Cronograma:

NÃO FOI ATUALIZADO

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2016** | **Agosto** | | **Setembro** | | **Outubro** | | **Novembro** | | **Dezembro** | |
|  | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** |
| **Pesquisa e abordagem** | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Encontrar parceria** |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |
| **Planejamento** |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |
| **Desenvolvimento** |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |
| **Período de testes** |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |
| **Distribuição** |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |