CEDUP ABÍLIO PAULO – Criciúma, SC

Curso Técnico em Informática (Programação)

Projetos na Área da Informática – 3º Módulo

Prof. Ramon Venson

2016.2

Gabriela Zanelato Maccarini

# Projeto de Desenvolvimento para Trabalho de Conclusão de Curso

O presente documento tem como objetivo documentar o projeto de desenvolvimento a ser cumprido para a obtenção do título de técnico em informática.

## Área:

Dispositivos Android.

## Título do Projeto:

Agendamento e localização de um sistema de salão de beleza.

## Objeto de Estudo

* + Salões de beleza;
  + Sistemas Android;
    - APIs;
      * Google Places;
  + Banco de dados;

## Fundamentação teórica

**1.4.1.** Salões de beleza

Um salão de beleza é um lugar onde são desenvolvidos vários serviços relacionados à beleza e ao bem estar. Dentre esses serviços podemos listar: relacionados aos cabelos (cortes, alisamento, shampoo, tintura, hidratação, escova, etc.), manicure, pedicure, maquiagem, depilação, design de sobrancelhas, massagem, etc. Existem salões para os mais variados tipos de públicos: masculino, feminino, unissex, infantil e outros.

A estrutura básica que um salão de beleza deve ter é:

* Banheiro;
* Recepção;
* Sala de espera;
* Estacionamento;
* Sala de atendimento;
* Ambiente que reforce a imagem do salão.

**1.4.2.** Sistemas Android

O Android surgiu em 2003, na cidade de Palo Alto na Califórnia e foi desenvolvido por Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears e Chris White, empresários já iniciados no ramo da tecnologia, que fundaram a Android Inc.

Na ocasião, Rubin definiu o Android Inc. como: “Dispositivos móveis mais inteligentes e que estejam mais cientes das preferências e da localização do seu dono”. No início a empresa desenvolvia todos os seus projetos de forma secreta.

**1.4.2.1.** APIs

Uma API basicamente abstrai toda a parte difícil e chata de ter que configurar um banco de dados e lidar com conexões e manutenção. Ela fica hospedada em um servidor externo e tudo que você necessita é apenas uma chave de acesso para integrar as chamadas HTTP REST em sua aplicação. Desta forma, cada vez que o aplicativo precise gravar ou buscar um dado, ele faz um POST ou um GET na API que por sua vez vai até o banco de dados e guarda/busca o dado. Vale ressaltar que toda essa comunicação é feita através de simples representações de dado utilizando o formato JSON.

**1.4.2.1.1.** Google Places

O Google Places é uma API desenvolvida pela Google que tem os seguintes atributos:

* + - Seletor de local;
    - Adicionar locais;
    - Preenchimento automático;

**1.4.3.** Banco de dados

Banco de dados são repositórios de dados onde ficarão salvas todas as informações adicionadas pelo usuário dentro de uma aplicação/site. São utilizados para consultar dados, e utilizam como linguagem o SQL(Linguagem de Consulta Estruturada – *Structured Query Language*).

## Recursos Necessários

## Softwares

Android Studio;

SQLite;

## Hardware

Notebook Samung Expert x23.

Processador: Intel Core i5 5ª geração;

Memória RAM: 8GB;

HD: 1TB;

Placa de Vídeo: Nvidia GeForce 910M.

Celular Motorola Moto G 2ª Geração;

Processador: Qualcomm Snapdragon 400, 1.2GHz Quad Core;

Memória RAM: 1GB;

Sistema Operacional: Android N;

## Definição do Problema:

Não ter onde consultar quais salões de beleza existem na sua região, nem a agilidade de poder agendar um atendimento com apenas alguns cliques, não precisando depender de ligações telefônicas.

## Objetivo Geral:

Disponibilizar um aplicativo que seja eficaz no armazenamento e agendamento de horários em salões de beleza.

## Objetivos Específicos:

1. Pesquisa e estudo de toda a fundamentação teórica;
2. Verificar as ferramentas necessárias para a conclusão do projeto final;
3. Desenvolver o planejamento do aplicativo;
4. Início do desenvolvimento;
5. Distribuição para testes;
6. Feedback e Validação;
7. Entrar em contato com possíveis anunciantes/compradores do sistema.

## Justificativa:

O projeto em questão tem como justificativa facilitar a acessibilidade aos salões de beleza presentes na região de possíveis clientes, e também oferecer o agendamento de horários no salão escolhido.

## Metodologia:

Ter o conhecimento necessário das ferramentas que serão utilizadas no desenvolvimento, além de ter em mente o embasamento teórico para poder desenvolver o projeto. Conhecer as funcionalidades da linguagem de programação, banco de dados e também as características do ambiente de desenvolvimento utilizado.

Iniciar o planejamento de software. Elaborar as boas práticas a serem seguidas no processo de desenvolvimento. Tendo em mente os prazos a serem respeitados.

Codificar o que foi decidido dentro do planejamento, tendo o entendimento necessário sobre a linguagem Java, o banco de dados e a IDE do Android Studio.

Assim que pronto o desenvolvimento, lançar uma versão de testes para utilização dos compradores, os explicando como funcionaria o software e deixando claro que essa é apenas uma versão de testes. Conforme sua utilização, o cliente envia informações ao desenvolvedor sobre pontos falhos do sistema.

Após um período do funcionamento em testes, reprogramar o sistema, corrigindo os erros e furos encontrados, para, então, lançar o aplicativo com uma versão definitiva.

Conforme necessário, lançar atualizações periódicas do aplicativo.

## Cronograma:

Segue abaixo cronograma especificando o tempo (entre 2016 e 2017) decorrido para a conclusão de cada etapa metodológica efetuada para a conclusão do projeto em questão.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2016** | **Outubro** | | **Novembro** | | **Dezembro** | |
|  | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** |
| **Pesquisa e abordagem** | X | X | X |  |  |  |
| **Verificar ferramentas** |  | X | X |  |  |  |
| **Planejamento** |  |  | X | X | X |  |
| **Desenvolvimento** |  |  |  |  |  | X |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2017** | **Janeiro** | | **Fevereiro** | | **Março** | | **Abril** | | **Maio** | | **Junho** | | **Julho** | |
|  | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** | **1** | **2** |
| **Desenvolvimento** | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Período de testes** |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Distribuição** |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| **Feedback/Validação** |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| **Verificar compradores** |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X | X | X | X |

## Bibliografia:

DEVELOPER, Android. **LocationManager.**Disponível em: <https://developer.android.com/reference/android/location/LocationManager.html>. Acesso em: 06 out. 2016.

WEBSALÃO. **Programa para Salão de Beleza.**Disponível em: <http://www.programasalao.com/>. Acesso em: 06 out. 2016.

SEBRAE. **Como montar um salão de beleza.**Disponível em: <http://www.sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/ideias/como-montar-um-salao-de-beleza,42287a51b9105410VgnVCM1000003b74010aRCRD#naveCapituloTopo>. Acesso em: 13 out. 2016.

ANDROIDPRO. **Usando banco de dados externo no Android.**Disponível em: <http://www.androidpro.com.br/usando-banco-de-dados-externo-no-android/>. Acesso em: 13 out. 2016.

DEVELOPERS, Google. **Google Places API - API for Android.** Disponível em: <https://developers.google.com/places/android-api/?hl=pt-br>. Acesso em: 13 out. 2016.