

Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I - AED-I / Prof. Nilton Lista 1

- 1) Desenvolva os algoritmos para:
 - a) Mostrar o número 200.
 - b) Calcular a área de uma circunferência. Fórmula: Area = π * RAIO².
 - c) Calcular a área de uma circunferência e mostrá-la. Fórmula: Area = π * RAIO².
 - d) Calcular o valor do salário líquido de um programador, dado o número funções criadas, o valor de cada função, o percentual de desconto do INSS é 8% sobre o salário bruto. Deverá ser informado: o nome do funcionário, o salário bruto, o salário líquido.
 - e) Ler quatro números e apresentar o resultado dois a dois da adição e multiplicação, baseandose na utilização da propriedade distributiva. Ou seja, se forem lidas as variáveis A, B, C e D, deverão ser somadas e multiplicadas A com B, A com C, A com D. Depois B com C, B com D e por fim C com D.
 - f) Ler dois valores para as variáveis A e B, efetuar a troca dos conteúdos de forma que a variável A passe a ter o conteúdo da variável B e vice-versa. Utilize as variáveis AUX_A e AUX B para resolver.
 - g) Ler dois valores para as variáveis A e B, efetuar a troca dos conteúdos de forma que a variável A passe a ter o conteúdo da variável B e vice-versa. Utilize a variável AUX para resolver.