

# UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN

### TALLER PRÁCTICO 2

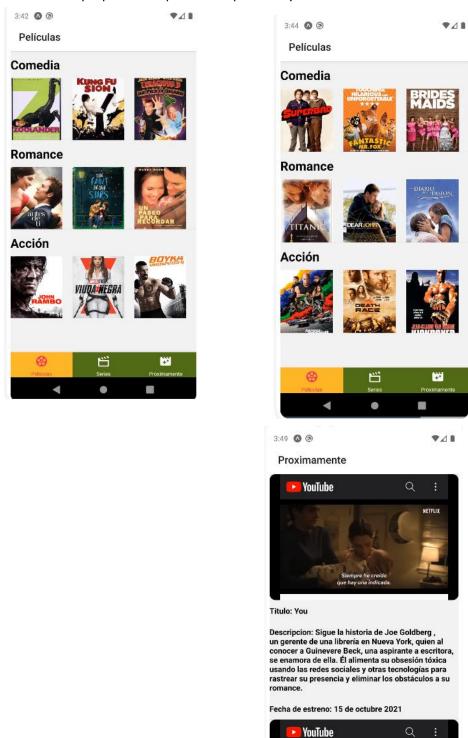
## DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

#### PRESENTADO POR: PACHECO GUERRERO, GABRIELA SARAÍ PG180134

CATEDRÁTICO: ALEXANDER SIGUENZA

Soyapango San Salvador, 08/Octubre/2021

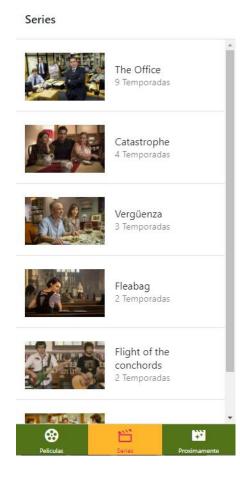
Ejercicio 1: Elaborar una aplicación móvil de servicios de streaming para videos, en el cual se proporciona opciones de películas y series: Funcionamiento: 100%



13

8

Ë



#### Ejercicio 2:

Elaborar una aplicación móvil para mostrar el clima, para las ciudades del departamento de san salvador: Funcionamiento: 100%







