

ATIVIDADE

Universidade Católica de Pernambuco Professor: Augusto César Oliveira Disciplina: Programação Estruturada

Aluno(a):	data:	/	' /	′

Aula 05 - Estruturas de repetição em C

- 1. Crie um programa que **leia 5 notas de alunos** e **exiba quantos deles foram aprovados** (nota maior ou igual a 7).
- 2. Faça um programa que exiba a soma dos dígitos de um número inteiro fornecido pelo usuário.
- 3. Elabore um programa que leia um número inteiro e exiba todos os seus divisores.
- 4. Desenvolva um programa que calcule a média de altura de 5 pessoas.
- 5. Faça um programa que **exiba os números de 1 a 100**, substituindo **os múltiplos de 3 pela palavra** "**Fizz**" e **os múltiplos de 5 pela palavra** "**Buzz**". Para os números **que são múltiplos de ambos**, utilize a palavra "**FizzBuzz**".
- 6. Elabore um programa que leia um número inteiro e exiba a soma dos dígitos pares desse número.
- 7. Faça um programa que **leia um número inteiro** e **exiba o número invertido**. Por exemplo, se o número lido for 123, o programa deve exibir 321.
- 8. Elabore um programa que calcule a soma dos números de 1 a 100 utilizando o while.
- 9. Faça um programa que calcule o produto dos números de 1 a 5 utilizando o while.
- 10. Crie um programa que exiba a tabuada do 9 utilizando o while.
- 11. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba o maior e o menor valor digitado. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 12. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números digitados. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número -1 utilizando o while.
- 13. Faça um programa que leia um número inteiro e exiba a soma dos seus dígitos elevados ao cubo utilizando o while.
- 14. Faça um programa que exiba os números ímpares de 1 a 100 utilizando o while.
- 15. Desenvolva um programa que exiba todos os múltiplos de 3 no intervalo de 1 a 50 utilizando o while.

- 16. Crie um programa que leia 5 notas de alunos e exiba quantos deles foram aprovados (nota maior ou igual a 7) utilizando o while.
- 17. Elabore um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e determine quantos números pares foram digitados antes do primeiro número ímpar. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 18. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números pares e quantos números ímpares foram digitados. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 19. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números são divisíveis por 2, quantos são divisíveis por 3 e quantos são divisíveis por 5. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 20. Desenvolva um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números divisíveis por 3. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 21. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números possuem mais de três dígitos. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 22. Desenvolva um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números que estão entre 50 e 100. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 23. Elabore um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba o menor valor digitado que seja positivo e ímpar. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 24. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números são pares e quantos números são ímpares entre o primeiro e o último número digitado.
 O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.