Exercício de Programação Estruturada 12

Exercício de Programação Estruturada 12

1.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int isPalindrome(const char *str) {
    int len = strlen(str);
    int i, j;
    i = 0;
    j = len - 1;
    while (i < j) {
        while (i < len && isspace(str[i])) {</pre>
            i++;
        }
        while (j \ge 0 \&\& isspace(str[j])) {
            j--;
        }
        if (i < j && tolower(str[i]) != tolower(str[j])) {</pre>
            return 0;
        }
        i++;
        j--;
    }
    return 1;
}
int main() {
    char input[100];
    printf("Insira uma sequencia de caracteres: ");
    fgets(input, sizeof(input), stdin);
```

```
if (isPalindrome(input)) {
    printf("A sequência é um palíndromo.\n");
} else {
    printf("A sequência não é um palíndromo.\n");
}

return 0;
}
```

2.

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
int compareSequences(const char *str1, const char *str2) {
    while (*str1 != '\0' && *str2 != '\0') {
        char c1 = tolower(*str1);
        char c2 = tolower(*str2);
        if (c1 != c2) {
            return 0;
        }
        str1++;
        str2++;
    }
   return (*str1 == '\0' && *str2 == '\0');
}
int main() {
    char input1[51];
    char input2[51];
    printf("Digite a primeira sequência de caracteres, até 50 caracteres:
");
    fgets(input1, sizeof(input1), stdin);
    printf("Digite a segunda sequência de caracteres, até 50 caracteres: ");
    fgets(input2, sizeof(input2), stdin);
    if (compareSequences(input1, input2)) {
        printf("As sequências são iguais.\n");
```

```
} else {
    printf("As sequências são diferentes.\n");
}

return 0;
}
```