

Lista de Exercícios de Introdução à Programação II - Strings

1ª Questão: Implemente um programa que solicite ao usuário uma sequência de caracteres e informe se a sequência digitada é um palíndromo. Uma sequência de caracteres é um palíndromo quando, ao ser lida de trás pra frente e de frente para trás, possui exatamente a mesma sequência de caracteres. Ex.: **SUBI NO ONIBUS**.
OBS: Desconsidere os espaços. Defina uma **função** chamada palíndromo que receba uma sequência de caracteres como parâmetro e retorne 1 (um), se a sequência for palíndromo. Caso contrário, retorne 0 (zero).

2ª Questão: Implemente um programa para solicitar ao usuário que digite duas sequências de caracteres de, no máximo, 50 caracteres cada. O programa deve verificar se as duas sequências digitadas pelo usuário são iguais. Para tal, o programa **NÃO PODE** utilizar funções de comparação de strings predefinidas na linguagem C, tais como strcmp ou stricmp. Implemente sua própria função de comparação de sequências de caracteres para ser utilizada pelo programa. A **função** deverá receber duas sequências como parâmetro e retornar 1 (se forem iguais) ou 0 (se forem diferentes). A função **não deve** fazer distinção entre letras maiúsculas e minúsculas, ou seja, as sequências “Vamos ao Cinema” e “vamos ao cinema” devem ser consideradas iguais.