

Universitatea din Craiova
Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică



Proiectarea Algoritmilor

Raport tehnic-Temă de casă

Studentă: Ristea Gabriela-Valentina

Specializarea: Calculatoare Română

Grupa: CR 1.3A

Anul: I

Iunie 2023

Cuprins

1	Enuntul problemei	2
2	Abordarea problemei	3
2.1	Algoritmi utilizați	3
3	Date experimentale și rezultate	7
3.1	Prezentarea datelor de intrare	7
3.2	Prezentarea datelor de ieșire	8
4	Proiectarea experimentală a aplicației	11
5	Complexitățile	12
6	Concluzii	13
7	Bibliografie	14

1 Enuntul problemei

Se dă o tijă de lungime n și un tabel de prețuri pentru tijele de lungime de la 1 la n , determinați venitul maxim care poate fi obținut prin tăierea tijei și vânzarea pieselor. Rețineți că pentru o soluție optimă, există posibilitatea ca tija să nu fie taiată deloc. Implementați doi algoritmi diferiți care rezolvă această problemă. De exemplu, dacă se dă o tijă cu o lungime $n = 4$ și un tabel de prețuri pentru lungimi cuprinse între 1 și 4, trebuie să găsim venitul maxim care poate fi obținut din tăierea tijei.

Lungime Tijă	Pret
1	2
2	5
3	7
4	8

În acest scenariu, există două opțiuni pentru tăierea tijei: o puteți tăia în bucăți de $2 \times \text{item1}$ și item2 pentru a genera $2 \times 2 + 5 = 9$ un venit total, sau o puteți tăia în bucăți de $2 \times \text{item2}$ pentru un venit total de $2 \times 5 = 10$.

2 Abordarea problemei

Pentru rezolvarea acestei probleme am implementat doi algoritmi care abordează două metode diferite.

Prima variantă este iterativă și utilizează programarea dinamică, scopul fiind să determine cel mai mare venit obținut prin tăierea unei tije de lungime n și vânzarea bucăților rezultate. Fiecare porțiune din tija are un anumit preț care este salvat într-un vector.

A doua variantă este recursivă și folosește metoda problemei rucsacului, având același rezultat final ca și prima variantă iterativă.

2.1 Algoritmi utilizați

Pentru crearea seturilor de date asupra cărora se vor rula algoritmi am realizat o funcție "**create-test**". Vectorul de prețuri este creat aleatoriu, în ordine crescătoare, folosind funcția "**rand()**".

Pseudocodul funcției

```
function create-test()
1.   deschide fișierul "nume-fisier.txt" pentru scriere
2.   dacă fișierul nu poate fi deschis
3.       afișează mesajul "Fisierul nu poate fi deschis"
4.       se iese cu codul de eroare "1"
5.   scrie în fișierul deschis mesajul "Dimensiunea tijei: "
6.   se initializează variabila "dim_tija" pentru dimensiunea tijei
7.   se scrie în fișierul deschis această dimensiune
8.   pentru  $i = 0, \text{dim\_tija} - 1$  executa
9.       scrie în fișier valoarea lui  $i + 1$ 
10.  se alocă dinamic dimensiunea unui vector de întregi pentru prețurile
    portiuilor din tija
11.  se generează aleatoriu o valoare între 1 și 10 pentru poziția 0 din vector
12.  se scrie în fișier valoarea generată
13.  pentru  $i = 1, \text{dim\_tija} - 1$  executa
14.      generează o valoare pentru fiecare element din vectorul de prețuri
15.      scrie în fișier aceste valori
```

16. se elibereaza memoria alocata pentru vectorul de preturi
 end *function*

Pentru a încarca datele din fișierele create în vederea prelucrării acestora, am realizat o funcție **"load-data"**.

Pseudocodul funcției

```
function load_data(length[], price[], dim_tija)
1.   deschide fisierul "nume-fisier.txt" pentru citire
2.   dacă fisierul nu poate fi deschis
3.       afișează mesajul "Fisierul nu poate fi deschis"
4.       se iese cu codul de eroare "-1"
5.   citește din fisierul deschis mesajul de pe prima linie si stocheaza valoarea
    in variabila "dim_tija "
6.   pentru i = 0, dim_tija - 1 executa
7.       citeste din fisier o valoare si o stocheaza in length[i]
8.   pentru i = 0, dim_tija - 1 executa
9.       citeste din fisier o valoare si o stocheaza in price[i]
10.  inchide fisierul
    end function
```

Am creat o funcție auxiliară **"maxim"** care returnează valoarea maximă dintre două numere pentru a ajuta la calculul venitului maxim obținut din vânzarea bucatilor tije.

Pseudocodul funcției

```
function maxim(a, b)
1.   daca a este mai mare ca b
2.       returneaza a
3.   returneaza b
```

end function

Am realizat funcția "**cutRod_v1**" pentru a determina cel mai mare venit obținut prin tăierea unei tije de lungime n și vânzarea porțiunilor rezulate cu o anumită valoare specificată în vectorul de prețuri. Această funcție folosește o abordare de programare dinamică și construiește treptat soluția. Vectorul "**partial**" stochează rezultatele intermediare pentru prețurile obținute din diferite combinații ale dimensiunilor.

Pseudocodul funcției

```
function cutRod_v1(prices[], n)
1.   întreg i, j
2.   întreg max_val
3.   initializeaza "partial[0]" cu 0
4.   pentru i = 1, n executa
5.       seteaza max_val la valoarea INT_MIN
6.       pentru j = 0, i-1 executa
7.           calculeaza max_val ca maxim(max_val, prices[j] + partial[i-j-1])
8.       seteaza partial[i] la valoarea max_val
9.   returneaza partial[n]
end function
```

A doua varianta pentru rezolvarea problemei este realizata prin functia recursiva "**cutRod_kp_v2**" care abordeaza metoda problemei rucsacului. Aceasta functie utilizeaza o matrice bidimensionala "**partial_price**" care stocheaza rezultatele intermediare pentru prețurile obtinute din diferite combinatii ale dimensiunilor.

Pseudocodul funcției

```
function cutRod_kp_v2(price[], length[], dim_max, dim)
```

```

1.   dacă dim =0 atunci
2.       returneaza 0
3.   dacă length[dim - 1] mai mic sau egal ca dim_max atunci
4.       calculeaza partial_price[dim][dim_max] ca maxim(price[dim - 1] +
cutRod_kp_v2(price, length, dim_max - length[dim - 1], dim),
cutRod_kp_v2(price, length, dim_max, dim - 1))
5.   altfel
6.       calculeaza partial_price[dim][dim_max] ca
cutRod_kp_v2(price, length, dim_max, dim - 1)
7.   returneaza partial_price[dim][dim_max]
    end function

```

Funcția ”**save_result**” este realizată pentru a salva rezultatele obținute în urma rularii celor doi algoritmi asupra datelor din fișierele de teste.

Pseudocodul funcției

```

function save_result(result1, result2)
1.   deschide fișierul result.txt în modul de adăugare
2.   dacă nu s-a putut deschide fișierul atunci
3.       afișează mesajul ”Fisierul nu poate fi deschis”
4.       se iese cu codul de eroare ”-1”
5.   scrie numele fișierului cu datele de intrare care se testează
6.   scrie în fișier rezultatul obținut în urma rularii primei funcții (”cutRod_v1”)
7.   scrie în fișier rezultatul obținut în urma rularii celei de-a doua funcții
    (”cutRod_kp_v2”)
    end function

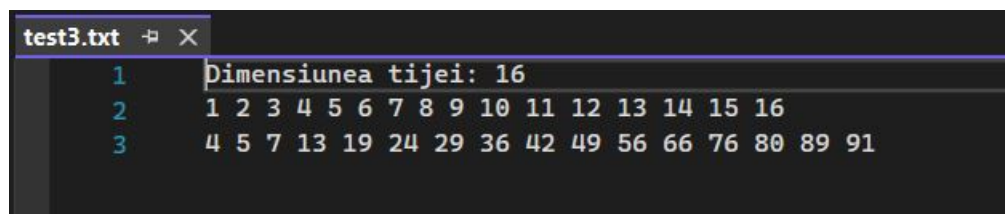
```

3 Date experimentale și rezultate

3.1 Prezentarea datelor de intrare

Ca date experimentale am folosit datele generate în fișerele test1.txt ... test10.txt prin intermediul funcției `create_test()`, descrisă în capitolul anterior. Aceste au fost încărcate pentru a fi folosite cu ajutorul funcției `load_test()`, de asemenea descrisă în capitolul anterior. Datele sunt prelucrate prin funcțiile `cutRod_v1` și `cutRod_kp_v2` în vederea obținerii venitului maxim obținut din vânzarea diferitelor dimensiuni din tija.

Formatul unui test este următorul:



```
test3.txt ➤ ✕
1  Dimensiunea tijei: 16
2  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
3  4 5 7 13 19 24 29 36 42 49 56 66 76 80 89 91
```

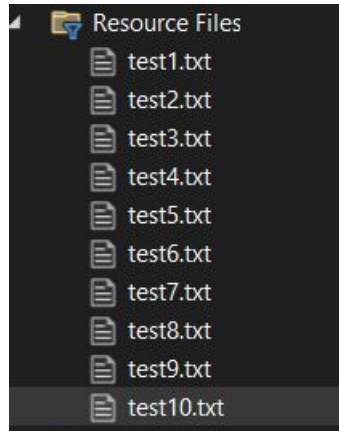
Fisierele cu datele care au fost testate au fost create astfel:

- pe prima linie este afișată dimensiunea tijei alături de un mesaj **“Dimensiunea tijei: “**
- pe a doua linie sunt afișate dimensiunile în care poate fi tăiată tija
- pe a treia linie sunt afișate prețurile pentru fiecare dimensiune a tijei.

Au fost create 10 seturi de date în care tija primește dimensiuni diferite. Am considerat trei categorii de teste, în funcție de aceste dimensiuni:

- teste mici - în care tija are dimensiuni în intervalul $[4,20]$
- teste medii - în care tija are dimensiuni în intervalul $[21,80]$

- teste mari - in care tija are dimensiuni in intervalul [81,128].



3.2 Prezentarea datelor de ieșire

Rezultatele sunt afisate astfel:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Lungimea tijei 128
Lungimile bucatilor de tija 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34
35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74
75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110
111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128
Pretul bucatilor de tija 6 8 8 13 15 18 22 24 33 35 37 43 51 53 60 67 74 78 87 88 97 99 99 107 109 110 119 125 127 128 1
33 137 141 149 150 158 167 167 174 177 178 181 182 191 195 203 208 214 217 220 226 228 228 230 239 240 243 247 256 257 2
57 258 267 270 271 275 276 285 294 303 307 312 315 321 324 330 339 345 348 356 361 370 374 375 375 375 384 386 389 397 3
99 406 406 414 414 420 422 425 430 432 435 439 445 451 456 462 470 472 480 489 498 499 506 512 512 517 524 528 530 535 5
37 541 545 549 549 556 558 563
Pretul maxim obtinut V1: 768
Pretul maxim obtinut V2: 768
C:\Users\Gabriela\Desktop\PA_CR1.3A-Ristea-Gabriela-Valentina-Homework-Assignment\pb_tija_var1\x64\Debug\pb_tija_var1.ex
e (process 19304) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the conso
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Lungimea tijei 50
Lungimile bucatilor de tija 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34
35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
Pretul bucatilor de tija 8 16 18 19 27 33 42 45 52 56 61 64 67 76 77 83 84 84 84 88 93 93 101 107 108 108 117 123 126 12
6 133 135 137 138 138 141 148 155 162 165 173 176 176 181 188 193 196 205 213 217
Pretul maxim obtinut V1: 400
Pretul maxim obtinut V2: 400
C:\Users\Gabriela\Desktop\PA_CR1.3A-Ristea-Gabriela-Valentina-Homework-Assignment\pb_tija_var1\x64\Debug\pb_tija_var1.ex
e (process 11148) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the conso
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

- pe prima linie este afisata dimensiunea tijei
- pe a doua linie sunt afisate dimensiunile in care poate fi taiata tija
- pe urmatoarea linie sunt afisate preturile pentru fiecare dimensiune a tijei
- penultima linie contine venitul maxim care poate fi obtinut din vanzarea bucatilor de tija furnizat prin intermediul functiei *cutRod_v1 ()*
- ultima linie contine venitul maxim care poate fi obtinut din vanzarea bucatilor de tija furnizat prin intermediul functiei *cutRod_kp_v2 ()*.

Rezultatele obtinute in urma rularii celor doi algoritmi asupra datelor din cele 10 teste sunt salvate in fisierul result.txt in urmatoarul format:

```
result.txt test10.txt
Test1
Rezultat obtinut V1: 22
Rezultat obtinut V2: 22

Test2
Rezultat obtinut V1: 64
Rezultat obtinut V2: 64

Test3
Rezultat obtinut V1: 93
Rezultat obtinut V2: 93

Test4
Rezultat obtinut V1: 200
Rezultat obtinut V2: 200

Test5
Rezultat obtinut V1: 155
Rezultat obtinut V2: 155

Test6
Rezultat obtinut V1: 400
Rezultat obtinut V2: 400

Test7
Rezultat obtinut V1: 367
Rezultat obtinut V2: 367
```

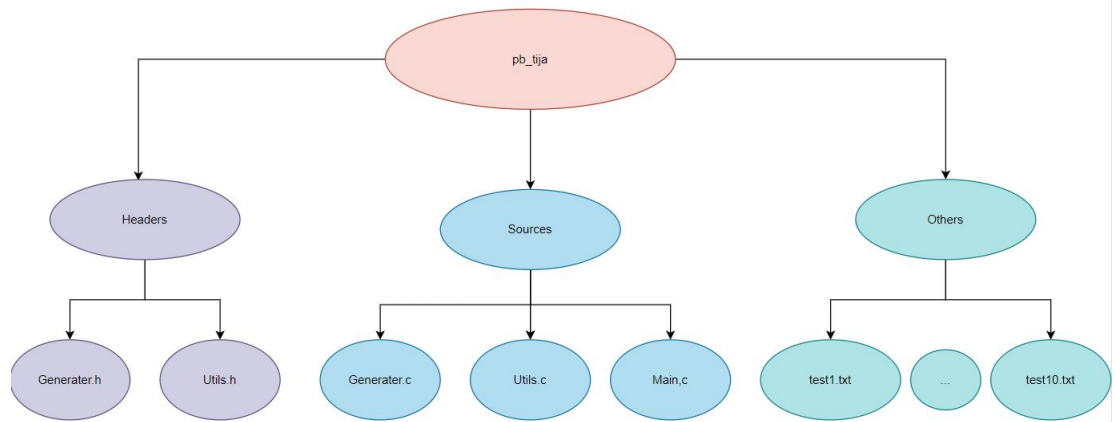
```
Test8
Rezultat obtinut V1: 720
Rezultat obtinut V2: 720

Test9
Rezultat obtinut V1: 800
Rezultat obtinut V2: 800

Test10
Rezultat obtinut V1: 768
Rezultat obtinut V2: 768
```

4 Proiectarea experimentală a aplicației

Structura aplicației:



Codul este modular avand trei fisere sursa (.c): **Generator.c**, **Utils.c**, **Main.c** si doua fisere headers (.h): **Generator.h** si **Utils.h**.

Fisierul header **Generator.h** contine definitiile functiilor *create_test()* pentru creare seturilor de date si *load_test()* pentru incarcarea acestora. Corpul acestor functii este scris in fisierul sursa **Generator.c**.

Fisierul header **Utils.h** continue definitiile functiilor auxiliare *maxim()* si *save_result()* si a functiilor *cutRod_v1()* si *cutRod_kp_v2()*, care furnizeaza rezultatul problemei in doua variante descrise in capitolele anterioare. Corpul acestor functii este scris in fisierul sursa **Utils.c**.

În fișierul principal **main.c** se găsește funcția principală **int main()** prin intermediul căreia sunt generate întâi testele (în interiorul ei este apelată funcția de generare de teste aleatoare), după care se comentează aceeași funcție, apoi se apelează cea de incarcare pentru obtinerea datelor care vor fi prelucrate prin intermediul apelurilor functiilor *cutRod_v1()* si *cutRod_kp_v2()*. Pentru salvarea rezultatelor obținute este apelată funcția *save_result()*.

5 Complexitățile

Complexitatea în timp a funcției *cutRod_v1 ()* este $O(n^2)$ deoarece există două bucle *for* înlanțuite.

Complexitatea în spațiu a funcției *cutRod_v1 ()* este $O(n)$ deoarece utilizează un vector numit *partial* de dimensiune $n+1$ pentru a stoca rezultatele parțiale.

Complexitatea în timp a funcției *cutRod_kp_v2 ()* este $O(n^2)$ deoarece depinde de numărul total de apeluri recursive.

Complexitatea în timp a funcției *create_test()* este $O(n)$ deoarece necesită bucla *for* pentru generarea valorilor. Complexitatea în spațiu a acestei funcții este, de asemenea, $O(n)$.

Complexitatea în timp a funcției *load_test()* este $O(n)$ deoarece necesită bucla *for* pentru încărcarea valorilor. Complexitatea în spațiu a acestei funcții este, de asemenea, $O(n)$.

6 Concluzii

Am luat aceasta tema ca pe o provocare pe care, dupa multe incercari, am reusit s-o duc la capat. Odata cu realizarea acestui proiect, am incercat sa ma familiarizez cu sintaxa din Latex.

Am ales sa folosesc ca mediu de dezvoltare VisualStudio Community 2022.

Am incercat sa implementez rezolvarea in doua variante conform cerintelor din metodologie.

Am implementat, de asemenea, functia necesara generarii de date de intrare non-triviale, precum si o functie care stocheaza rezultatele obtinute in urma prelucrarii acestor date.

In urma rularii am observat ca pentru o dimensiune a tijei mai mare functia *cutRod_kp_v2* () necesita un timp de executie mai indelungat. Pentru executarea testului 10, aceasta functie a furnizat rezultatul dupa aproximativ 30 de minute.

Cu toate acestea, ambele functii isi indeplinesc scopul si anume acela de a calcula venitul maxim obtinut in urma vanzarii portiunilor din tija.

7 Bibliografie

Bibliografie

- [1] L^AT_EX project site
 - https://www.overleaf.com/learn/how-to/Creating_a_document_in_Overleaf
- [2] Knapsack Problem
 - <https://dyclassroom.com/dynamic-programming/0-1-knapsack-problem>
- [3] Generarea random a numerelor
 - <https://www.scaler.com/topics/random-number-generator-in-c/>