

CONCLUSIÓN

La Ingeniería en Sistemas Computacionales no solo proporciona herramientas técnicas, sino que también forma profesionales capacitados para ser líderes en el desarrollo tecnológico, impulsando el progreso y la transformación digital en un mundo en constante evolución.



Esta carrera es una excelente opción para aquellos interesados en la tecnología y su aplicación práctica para mejorar la calidad de vida y la eficiencia en diversos ámbitos.

La demanda de ingenieros en sistemas es alta en diversos sectores, desde tecnología y salud hasta finanzas y educación, lo que garantiza múltiples opciones de empleo.

Los graduados pueden especializarse en áreas como desarrollo de software, ciberseguridad, ciencia de datos y más, permitiendo adaptarse a los cambios en la industria y a sus intereses personales.



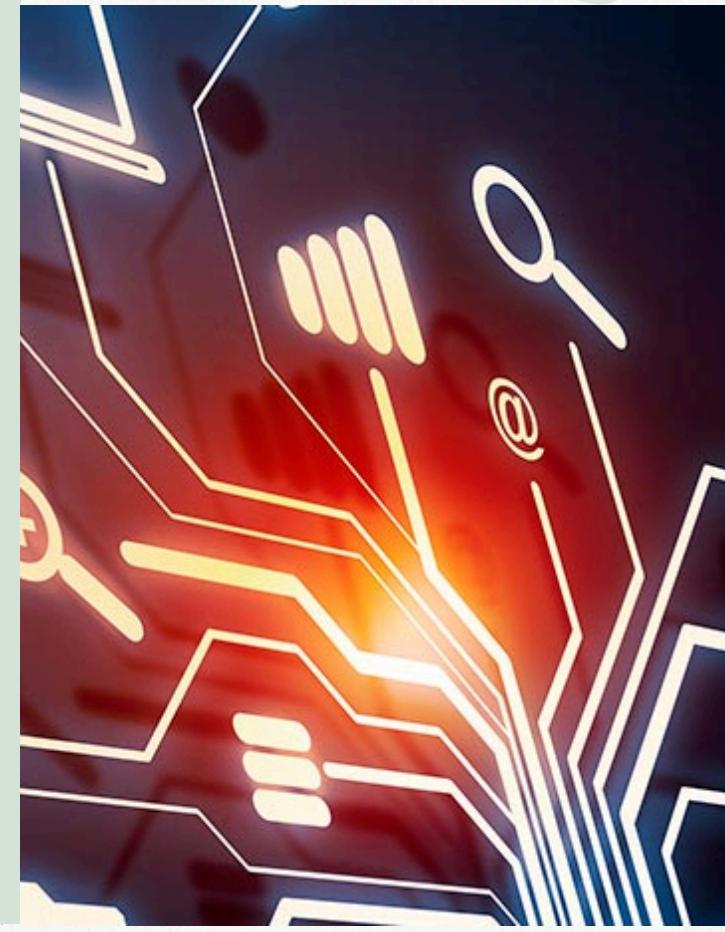
SOBRE NOSOTROS

Somos estudiantes de primer semestre de la Carrera de Ingeniería en Sistemas, en el Tecnológico de Estudios Superiores de Jiutepec.

Integrantes/Autores:

Gabriela de Jesús Rueda
Cesar Martínez Nieto
David Tolentino Arce

INGENIERIA
EN
SISTEMAS
COMPUTACIONALES
“ISIC”



HISTORIA SOBRE ISIC

1. Inicios (1940-1950)

- Primera generación de computadoras: Las computadoras de tubos de vacío, como la ENIAC (1945), sentaron las bases.

2. Desarrollo de lenguajes de programación (1950-1960)

- Lenguajes de alto nivel: Se crearon lenguajes como Fortran y COBOL, que permitieron a los programadores trabajar de manera más eficiente y accesible.

3. Sistemas operativos y redes (1960-1970)

- Sistemas operativos: Se desarrollaron los primeros sistemas operativos (como Unix), que facilitaron la gestión de recursos de hardware.

4. Crecimiento y especialización (1970-1980)

- Microprocesadores: La aparición de microprocesadores permitió la creación de computadoras personales, democratizando el acceso a la computación.

5. Revolución de la computación personal (1980-1990)

- Computadoras personales: La popularización de PCs (como la IBM PC) transformó la forma en que las personas interactuaban con la tecnología.

6. Era de Internet y globalización (1990-2000)

- Programación y diseño de sistemas distribuidos: La necesidad de manejar grandes volúmenes de datos y usuarios llevó a la especialización en arquitecturas de software y bases de datos.

7. Avances recientes (2000-presente)

- Nuevas tecnologías: La inteligencia artificial, la computación en la nube, el big data y la ciberseguridad se han convertido en áreas centrales de la ingeniería en sistemas computacionales.
- Interdisciplinariedad: La ingeniería en sistemas se ha integrado con otras disciplinas, como la biotecnología y la sostenibilidad, promoviendo un enfoque más holístico.



SOBRE LAS ENCUESTAS

De acuerdo con las encuestas que realizamos, tenemos como resultado que se puede obtener un trabajo de distintas maneras, entre ellas esta el que se especialice en un solo o algunos ámbitos. O directamente a un campo laboral que este dentro de la carrera o dependiendo de los intereses de la persona. A continuación se mostrarán que un ingeniero en sistemas computacionales puede laborar en una amplia variedad de áreas y roles debido a la versatilidad de su formación.

- Desarrollo de Software.
- Administración de Sistemas y Redes.
- Desarrollador web.
- Ciencia de Datos y Big Data.
- Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático.
- Ciberseguridad.



RESPECTO AL SUELDO

Todo depende del área donde se esté laborando, la especialización que se tiene, y sobre todo y principalmente el tiempo que se lleve trabajando.

Se puede comenzar ganando poco, pues así ve. Sin embargo con el tiempo que se siga trabajando el sueldo así como la experiencia irán mejorando y aumentando.