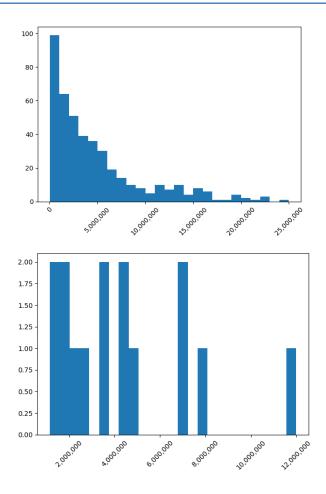
Podstawy Programowania Ćwiczenie

Temat: Pandas - Analiza danych, część 2

Wykonaj zadanie zgodnie z poniższymi wymaganiami:

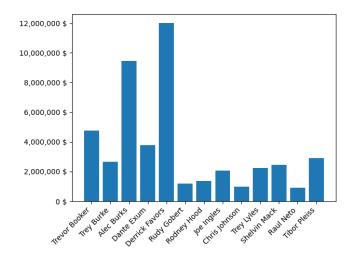
- 1. Zaimportuj bibliotekę *pandas* i nazwij ją jako *pd*.
- 2. Zaimportuj moduł *pyplot* z biblioteki *matplotlib*
- 3. Zaimportuj dane z plików: *players-data.csv, players-collage.csv, players-salary.csv*. Wczytane dane umieść odpowiednio w zmiennych: *players, collages, salaries*
- 4. Wyświetl po 3 pierwsze rekordy zaimportowanych danych oraz wyświetl informacje o kolumnach.
- 5. Połącz wszystkie tabele (*players, collages i salaries*) tak aby w wyniku pojawiły się tylko dane istniejące. Wynik połączenia umieść w zmiennej *merged_inner*.
- 6. Wyświetl połączone dane (*merged_inner*), oraz informacje o kolumnach. Sprawdź ilość rekordów w połączonej tabeli.
- Połącz tabele players, collages i salaries, tabela players jest nadrzędna. Wyniki połączenia umieść w zmiennej merged_left.
- 8. Wyświetl połączone dane (*merged_left*), oraz informacje o kolumnach. Sprawdź ilość rekordów w połączonej tabeli.
- 9. Skonwertuj wzrost i wagę na jednostki metryczne (*cm i kg*).
- 10. Oblicz średnią wartość zarobków dla gracza w danym zespole. Użyj grupowania i funkcji agregacyjnej *mean.* Wynik grupowania umieść w zmiennej *grp1*.
- 11. Sformatuj wartość średnich zarobków jako liczby zmiennoprzecinkowe: **123456789.00**. Uwaga: zmiana formatowania, konwertuje typ **float** na **object**!
- 12. Połącz tabele *merged_left* i tabelę *grp1* wynik łączenia umieść w *merged_left*
- 13. Wyświetl połączone dane, zwróć uwagę na typy danych kolumn!
- 14. Uzupełnij brakujące wynagrodzenia (NaN/NULL) w tabeli **merged_left** o obliczone średnie i zapisz w zmiennej **merged_all**.
- 15. Usuń zbędną kolumnę (średnie zarobki dla drużyny)
- 16. Dodaj nową kolumnę zawierającą zarobki w formacie 123 456 789.00 \$ i nazwij ją Salary USD.
- 17. Wyświetl dane oraz informacje o kolumnach (zwróć uwagę na typy danych).
- 18. Graficzna reprezentacja danych (Histogram)
 - a. Wyświetl wykres histogramu przedstawiający zarobki wszystkich graczy *Salary* (podziel wykres na 25 zakresów).
 - b. Przygotuj nowy obiekt, zawierający tylko dane dla drużyny *Boston Celtics*. Wyświetl te dane.
 - c. Wyświetl wykres histogramu przedstawiający zarobki graczy *Salary* dla tej drużyny (podziel wykres na 25 zakresów).
 - d. Sformatuj obszary wykresu w taki sposób, aby zarobki były w formacie: 123 456 789.00 \$.

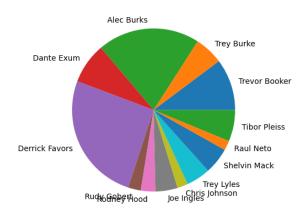
PODSTAWY PROGRAMOWANIA ĆWICZENIE



19. Graficzna reprezentacja danych (wykres słupkowy i kołowy):

- a. Przygotuj nowy obiekt, zawierający tylko dane dla drużyny *Utah Jazz*. Wyświetl te dane.
- b. Wyświetl wykres słupkowy przedstawiający zarobki tych graczy *Salary*
- c. Sformatuj obszary wykresu w taki sposób, aby zarobki były w formacie: 123 456 789.00 \$.
- d. Wyświetl wykres kołowy przedstawiający procentowy udział zarobków graczy dla tej drużyny





Dokumentacja.

Funkcje i metody, które mogą być konieczne do wykonania zadania:

- 1. *len(obiekt)* zwraca ilość elementu obiektu (stringu, listy, innych zaawansowanych obiektów iterowalnych)
- 2. **read_csv** zwraca obiekt DataFrame z danymi wczytanymi z pliku csv. Ścieżka do pliku jest argumentem obowiązkowym. Argument o nazwie **sep** umożliwia podanie innego niż standardowy separator pliku CSV (domyślnym separatorem jest przecinek).
- 3. *head() i tail()* metody zwracające początkową i końcową część obiektu Series/DataFrame.
- 4. *mean(), min(), max()* metody zwracające odpowiednio średnią, minimalną i maksymalną wartość liczbową, z kolumny (lub kolumn). Jeżeli kolumny posiadają wartości nie będące wartościami liczbowymi, metoda zwróci błąd.
- 5. **loc[], iloc[]** atrybuty zwracające wiersz zgodnie z kryteriami. Odwołanie przez atrybuty **loc** i **iloc** zapewniają bezpieczny dostęp do danych niezależnie od zmiany indeksów (przeindeksowania DataFrame w trakcie filtrowania danych).

Filtrowanie danych obiektu DataFrame.

Przykładowe dane:

Id	Α	В	C
1	23	PL	3.6
2	32	UK	4.5
3	23	UK	3.2
4	25	PL	4.6
5	12	US	21
6	33	US	3.6

Wyświetlanie obiektu DataFrame o nazwie df, np. zaimportowanego z pliku CSV

print(df)

Wyświetlanie tylko jednej kolumny np.:

```
print(df[["A"]])
```

lub

print(df["A"])
Wyświetlanie kilku kolumn:

```
print(df[["A","B"]])
```

Wyświetlanie tylko kolumny A dla wierszy, które spełniają określone kryteria np. kolumna B == # US i kolumna C < 5

print(df["A"][df["B"]=="US"][df["C"]<5])</pre>

Podstawy Programowania Ćwiczenie

```
#lub bezpieczniej:
```

```
print(df["A"].loc[df["B"]=="US"].loc[df["C"]<5])
# Obliczanie średniej dla kolumny C, gdy wiersze z kolumny B są równe PL
print(df[df["B"]=="PL"]["C"].mean())
#lub bezpieczniej:
print(df.loc[df["B"]=="PL"]["C"].mean())</pre>
```

Informacje o typach danych tabeli:

```
Print(Obiekt dataframe.info())
```

Łączenie danych z kilku tabel:

```
rodzaj_złączenia: "left","right","inner", ("outer", "cross")
Wynik = pd.merge(left = lewa_tabela, right = prawa_tabela, how = rodzaj_złączenia)
Wynik = lewa_tabela.merge(prawa_tabela, how = rodzaj_złączenia)
```

Konwertowanie i formatowanie danych

#konwersja typu na float (jeżeli to możliwe)

```
tabela["kolumna"] = tabela["kolumna"].map(lambda x: float(x)) #funkcja anonimowa, tzw. lambda
function
#formatowanie np. pola walutowego 1,000,000.00 $:
tabela["nowa_kolumna"] = tabela ["stara_kolumna"].map('{:,.2f} $'.format)
```

Uzupełnianie danych

```
tabela['kolumna_docelowa'][ tabela ['kolumna_docelowa'].isna()] = tabela["kolumna_źródłowa"]
```

Wykres histogramu

```
plt.hist(tabela["kolumna_z_liczbami"], bins = ilość_zakresów)
plt.xticks(rotation=45)  #rotacja etykiet
#konwersja etykiet z liczb na tekst w określonym formacie np. 1000,000.00
xlabels = plt.gca().get_xticks().tolist()
plt.gca().set_xticklabels(['{:,.0f}'.format(x) for x in xlabels])
plt.tight_layout()  #dopasowanie obszaru wykresu do zawartości
plt.show()
```

Wykres słupkowy

```
plt.bar(tabela["kolumna_z_etykietami"], tabela["kolumna_z_wartościami"])
plt.show()
```

Wykres kołowy

```
plt. pie(tabela["kolumna_z_wartościami"],labels= tabela["kolumna_z_etykietami"])
plt.show()
```