

DESIGN  
PROFISSIONAL

# PROJETO TECH PARA TODOS

Gabriela Yanca Barros RGM: 45723893  
Fernando Mateus Cardozo RGM: 45179425  
Eduarda De Oliveira Maciel RGM: 45134235  
Rodolfo Fronza De Castro RGM: 45125996

2025

## **Introdução:**

A tecnologia faz parte do dia a dia de quase todas as pessoas, mas nem todos têm acesso ou sabem como utilizá-la de forma segura. Muitas vezes, pessoas em situação de vulnerabilidade encontram dificuldades para lidar com a internet, o que aumenta a desigualdade digital e as deixa mais expostas a golpes e fraudes virtuais. Pensando nisso, nosso grupo propõe o desenvolvimento de um aplicativo educativo que ensine, de maneira prática e acessível, o uso básico da internet e ferramentas digitais. O objetivo é promover inclusão digital, ampliar o acesso à informação e contribuir para a proteção dos usuários, reduzindo riscos e fortalecendo a cidadania no mundo digital.

## **O Problema**

A desigualdade digital ainda é uma realidade no Brasil e em muitos países. Pessoas de baixa renda, idosos, moradores de áreas rurais e comunidades periféricas são os mais afetados.

## **A Solução Proposta**

Nossa proposta é desenvolver uma plataforma educativa digital focada em ensinar informática básica e navegação segura na internet.

## **Público-alvo**

Pessoas com pouco ou nenhum conhecimento em informática, especialmente idosos, trabalhadores informais, moradores de áreas rurais e estudantes de escolas públicas. A solução permitirá que qualquer pessoa, independentemente de idade ou nível de escolaridade, aprenda de forma acessível e prática a utilizar o computador e a internet com segurança.

## **Inclusão e Acessibilidade**

Interface simples, com ícones grandes e linguagem clara.  
Compatível com internet lenta e aparelhos antigos

## **Impacto Social Esperado**

inclusão digital de populações vulneráveis, maior autonomia para lidar com o mundo digital, redução de fraudes online e aumento das oportunidades de educação e emprego.

## **Sustentabilidade do Projeto**

O projeto poderá funcionar como um **negócio social**, gratuito para usuários, com apoio de parcerias (ONGs, governos, empresas de tecnologia).

- **Longo prazo:** manutenção garantida por editais, doações e patrocínios.
- **Open-Source:** parte do conteúdo será colaborativo, permitindo atualizações constantes.
- **Sustentabilidade ambiental:** sistema otimizado para baixo consumo de energia em servidores e incentivo ao uso consciente da tecnologia.

DESIGN PROFESSIONAL

# PROJETO SOCIAL TECH PARA TODOS

## O PROBLEMA

A desigualdade digital  
no Brasil e no  
mundo.

## A SOLUÇÃO

Desenvolver uma plataforma  
educativa digital, focada em  
ensinar informática básica e  
navegação segura na internet

## PÚBLICO ALVO

Pessoas com pouco ou  
nenhum conhecimento em  
informática como: idosos,  
trabalhadores informais,  
moradores de áreas rurais  
e estudantes de escola  
pública

## BENEFÍCIO

Ferramenta inovadora e  
acessível para todos

## INCLUSÃO E ACESSIBILIDADE

Interface simples, com  
ícones grandes e  
linguagem clara.  
Compatível com  
internet lenta e  
aparelhos antigos.

## IMPACTO SOCIAL

Inclusão digital de populações  
vulneráveis, maior autonomia  
para lidar com o mundo digital,  
redução de fraudes online e  
aumento das oportunidades de  
educação e emprego

## SUSTENTABI LIDADE

O projeto poderá  
funcionar como um  
negócio social, gratuito  
para usuários com apoio  
de parcerias (Ongs,  
governos, empresas de  
tecnologia)

## SUSTENTABI LIDADE

Aplicação de Green Code  
para minimizar o impacto  
ambiental e garantir a  
sustentabilidade e  
acessibilidade do projeto