

Gabriela Godoy Zúñiga

Diseñadora UX/UI y FRONT-END

PERFIL

Diseñadora titulada de la Pontificia Universidad Católica de Chile, con un enfoque en desarrollarme profesionalmente en las áreas del diseño ux/ui, maquetación web y diseño de información. Soy una persona organizada y responsable con un carácter analítico, con ganas de trabajar en equipo.

Para seguir actualizando mis conocimientos soy miembro del Interaction Design Foundation, la cual ofrece cursos, conferencias y artículos sobre experiencia de usuario (ux).

EDUCACIÓN

2020 - 2021 ~ Curso de desarrollo web en Coder house

- HTML y CSS, flexbox, grids, Bootstrap, SASS.

2014 - 2020 ~ Diseño estratégico en Pontificia Universidad Católica de Chile

- Diseño centrado en las personas.
- Trabajo en equipo y optimación de tiempos.

EXPERIENCIA LABORAL

2019 - Neoris, Diseñadora UX/UI

- Maqueta de interfaces de usuario high fidelity (ui).
- Aplicación de directrices básicas de experiencia usuaria.

2019 - Banco Santander, Practicante de Diseño gráfico ui.

- Generación de maquetas de pantallas (ui).
- Aplicación de directrices básicas de experiencia usuaria.
- Diseño y traspaso de iconos en formato svg.

2018 - Mercado Birus, Practicante de Diseño gráfico.

- Actualización gráfica del sitio web.
- Unificación de fotos y textos del sitio web.
- Activación en ferias por medio de gráfica.

EXPERIENCIAS UNIVERSITARIAS

2018 - Tsunami Lab (INRIA)

- Pruebas de usabilidad del sitio actual.
- Entregables: Lienzo de propuesta de valor, mapa de interacción y pauta de credibilidad de la web.
- Prototipo interactivo de baja fidelidad en Marvel app.

2018 - ChileLeaks (Fundación Ciudadanía inteligente)

- Levantamiento de información: Entrevistas, observación participante.
- Análisis de información: Arquetipo de usuario, dominio digital, barreras de uso.
- Entregables: Lienzo de propuesta de valor y mapa de interacción.
- Prototipo interactivo de baja fidelidad en Marvel app.

Santiago. Chile
[+569 6496 1108](tel:+56964961108)
rgodoy@uc.cl
[Portafolio](#)
[Linkedin](#)

HABILIDADES

Prototipado

Wireframe (prototipo de baja fidelidad), prototipado en papel, diseño de interfaz (ui). Adobe Suite (xd, Illustrator, Indesign, Photoshop, Premiere), Sketch, Figma, Invision, HTML/CSS.

UX + Investigación

Entrevistas a usuarios, test de usabilidad, user story, task scenario, arquetipo de persona.

Metodología de trabajo

Design thinking, Agile software development. Notion, Jira, Trello, Kanban board.

IDIOMAS

Español: Nativo
Inglés: Medio