

UI Design

TechGuide - Alura, FIAP e PM3

Nível 1

Princípios do design visual:

- null
- Conheça as propriedades fundamentais destes elementos quanto aprender como manipulá-las em seus projetos.

Conteúdos

- **Artigo** A Arte do Design Visual: Transformando Conceitos em Experiência Visual (<https://medium.com/@munichkelly/a-arte-do-design-visual-transformando-conceitos-em-experi%C3%Aancia-visual-517f7f8ce204>)
- **Artigo** Tipografia: Guia Sobre Tipos – Escolhendo a fonte certa [parte 01] (<https://chiefdesign.com.br/typography/>)
- **Artigo** Teoria das Cores – Guia sobre teoria e harmonia das cores no Design (<https://chiefdesign.com.br/teoria-das-cores/>)
- **YouTube** Design Digital ou Design Gráfico: entenda a Real diferença na prática (https://www.youtube.com/watch?v=gZoayWp6i8&ab_channel=ChiefDesign)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** 20 dicas de design visual para iniciantes (<https://www.alura.com.br/artigos/design-visual-para-iniciantes>)
- **Curso** Cores no design: teoria e prática (<https://cursos.alura.com.br/course/cores-design-teoria-pratica>)
- **Curso** Tipografia: conceitos e prática (<https://cursos.alura.com.br/course/typografia-conceitos-pratica>)
- **Curso** Grids: como organizar o conteúdo visual (<https://cursos.alura.com.br/course/grids-organizar-conteudo-visual>)

Primeiro contato com UX:

- Não existe aplicativo ou site sem usuário. Uma ideia só vira um produto quando é usada por alguém de verdade. E um produto só é um sucesso quando a pessoa tem uma experiência voltada exclusivamente para ela.
- A área de UX - Experiência do Usuário - é um campo riquíssimo de conhecimento e desafios sobre como facilitar o contato dos nossos usuários com nossos produtos digitais e como essas pessoas se sentem. É um mercado imenso, sendo importante na Web, na construção de aplicativos e sistemas, além de ser importante também no mundo off-line.
- A especialidade em UX é hoje bastante requisitada em todo tipo de projeto de tecnologia, desde pequenas startups até grandes empresas. Este profissional é responsável por garantir que o design atenda às necessidades das pessoas usuárias, garantindo uma boa experiência de uso/compra para estas pessoas.

Conteúdos

- **Artigo** Como começar em UX design — um guia completo (<https://brasil.uxdesign.cc/como-migrar-para-ux-design-comecar-guia-completo-875db7cc3b4>)
- **Artigo** Como montar um portfólio de UX se eu ainda não trabalho com UX? (<https://brasil.uxdesign.cc/como-montar-um-portfólio-de-ux-se-eu-ainda-nao-trabalho-com-ux-c5ec6434de20>)
- **Artigo** 6 Livros para Iniciantes em UX/UI Design (<https://medium.com/@meninadeux/6-livros-para-iniciantes-em-ux-ui-design-79407584b307>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Design: o que é, profissões e um guia para iniciar na área (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-design>)
- **Artigo** 5 ferramentas para teste de usabilidade em produtos digitais (<https://www.cursospm3.com.br/blog/ferramentas-para-teste-de-usabilidade/>)
- **Curso** Design thinking: viabilizando soluções (<https://cursos.alura.com.br/course/design-thinking-viabilizando-solucoes>)
- **Curso** Formação UX Design (<https://cursos.alura.com.br/formacao-ux>)
- **Podcast** Profissão UX designer (<https://cursos.alura.com.br/extra/layerstech/profissao-uxdesigner-a-layers-ponto-tech-34-a1038>)

Fundamentos de UI:

- O ponto de partida ideal para começarmos a desbravar a área de User Interface Design é entendendo perfeitamente o que ela é, como é representada, como outros profissionais a enxergam, e claro, sua relevância para a construção de um produto.

Conteúdos

- **Artigo** Desenhando Experiências Inesquecíveis: 10 Princípios de UI Design (<https://medium.com/@rafavulcano/desenhando-experi%C3%A2ncias-inesquec%C3%ADveis-10-princ%C3%ADpios-de-ui-design-de9dc1f1cc18>)
- **Site** Colour Contrast Checker (<https://colourcontrast.cc/>)
- **Site** Modular Scale (<https://www.modularscale.com/>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UI Design: o que é, UX vs UI e um Guia da profissão de UI Designer (<https://www.alura.com.br/artigos/ui-design>)
- **Curso** UI Design: mergulhando nas interfaces digitais (<https://www.alura.com.br/curso-online-ui-design-mergulhando-interfaces-digitais>)

Ferramentas de design:

- O Figma é uma das ferramentas de design mais inovadoras e colaborativas disponíveis. Essa plataforma é a mais utilizada no mundo, por empresas, designers e desenvolvedores, e que vem revolucionando a forma como times de produtos trabalham juntos.

Conteúdos

- **Artigo** Quem pode utilizar o Figma (<https://mppagano.medium.com/quem-pode-utilizar-o-figma-e8525b84c1ad>)
- **Artigo** O Figma e a próxima geração de ferramentas de Design (<https://brasil.uxdesign.cc/o-figma-e-a-pr%C3%B3xima-gera%C3%A7%C3%A3o-de-ferramentas-de-design->

[ab1682d2a2dd\)](#)

- **Artigo** Como A Comunidade Figma Está Transformando O Cenário De Design No Brasil (https://awari.com.br/como-a-comunidade-figma-esta-transformando-o-cenario-de-design-no-brasil/?utm_source=blog&utm_campaign=projeto+blog&utm_medium=Como%20A%20Comunidade%20Figma%20Est)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Figma: o que é a ferramenta, Design e uso (<https://www.alura.com.br/artigos/figma>)
- **Podcast** O Figma (<https://www.layerspontotech.com.br/2023/03/13/edicao-de-trailers-layers-ponto-tech-122/>)
- **Curso** Figma: conhecendo a ferramenta (<https://www.alura.com.br/curso-online-figma-conhecendo-ferramenta>)
- **Artigo** Variáveis no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/variaveis-figma>)

Nível 2

Avançando na UI:

- Dê início em processos de UI, idealizando a construção de um produto, entendendo os fundamentos e estruturas.

Conteúdos

- **Site** Material Design (<https://m2.material.io/>)
- **Site** Dribbble (<https://dribbble.com/>)
- **Artigo** Os diferentes tipos e funções dos Protótipos (<https://brasil.uxdesign.cc/os-diferentes-tipos-e-fun%C3%A7%C3%B5es-dos-prot%C3%B3tipos-54981e35b5a4>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Regra 60-30-10 em UI Design (<https://www.alura.com.br/artigos/regra-60-30-10-ui-design>)
- **Podcast** Prototipação (<https://www.layerspontotech.com.br/2022/05/23/prototipacao-layers-ponto-tech-81/>)
- **Podcast** UI Design: criando o design de um protótipo (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-criando-design-prototipo>)

Design, estratégia e UX:

- A pessoa usuária é muito importante para a UX, porém existe um outro ponto que também tem grande peso - o negócio, pois um produto precisa ser bom e financeiramente agradável para todos os lados.
- A UX possui processos e ferramentas com focos em unir os interesses das empresas, as dores e necessidades das pessoas usuárias, e considera a capacidade da equipe de desenvolvimento sem gerar esgotamento.

Conteúdos

- **Artigo** Design Estratégico: Como ele pode alavancar resultados do seu negócio (<https://brasil.uxdesign.cc/design-estrat%C3%A9gico-o-que-%C3%A9-e-como-ele-pode-alavancar-os-resultados-do-seu-neg%C3%B3cio-27c198dcf26b>)
- **Artigo** UX Strategy, o design estratégico que seu produto precisa (<https://medium.com/object-experience-chapter/ux-strategy-5b2caf9b9d13>)

- **Artigo** O poder do Design no planejamento estratégico de produto (<https://brasil.uxdesign.cc/o-poder-do-design-no-planejamento-estrategico-de-produto-96470f21ea6d>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Design e sua relação com a área de negócios (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-design-relacao-area-de-negocios>)
- **Curso** UX Design: concepção do produto pós-pesquisa (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-concepcao-produto-pos-pesquisa>)
- **Curso** UX Design: elaborando projetos estratégicos (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-elaborando-projetos-estrategicos>)

Ferramentas de design - Parte II:

- Apesar de as ferramentas fundamentais serem praticamente autosuficientes para criar produtos digitais completos, o Figma possui recursos que permitem melhorar nossas interfaces, e até mesmo automatizar diversos processos para construir produtos em diversos dispositivos diferentes.

Conteúdos

- **Artigo** Using auto layout (<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/5731482952599-Using-auto-layout>)
- **Artigo** Masks (<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040450253-Masks>)
- **Artigo** Potencialize seus Projetos no Figma: Conheça os 10 plugins que transformam o fluxo de trabalho! (<https://medium.com/@rafavulcano/potencialize-seus-projetos-no-figma-conhe%C3%A7a-os-10-plugins-que-transformam-o-fluxo-de-trabalho-ba3eb2548587>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Componentes no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/componentes-figma>)
- **Artigo** Auto layout no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/auto-layout-figma>)
- **Curso** Figma: componentes, auto layout e máscaras (<https://cursos.alura.com.br/course/figma-componentes-auto-layout-mascaras>)
- **Curso** UI Design: melhorando a experiência de um app com UI Patterns (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-experiencia-app-ui-patterns>)

Nível 3

UI no produto digital:

- Uma interface é como o corpo humano - por fora, temos o visual, mas por dentro, temos diversos organismos que executam funções diferentes, mas que unidos, compoem a estrutura dos nossos corpos.
- Assim, com a nossa estrutura do produto construída, diversos insights já levantados, e muitos processos executados, podemos começar a construção do que chamamos de "protótipo em alta fidelidade", que se trata do produto final com o qual seu cliente e as pessoas usuárias irão interagir.
- Conheça os UI Patterns, que se tratam de comportamentos ideais para todo tipo de cenário, um conteúdo extremamente importante para qualquer um que queira criar produtos digitais.

Conteúdos

- **Artigo** Design Handoff: como construir a comunicação entre designer e desenvolvedor? (<https://medium.com/sidi-design/design-handoff-como-construir-a->

[comunica%C3%A7%C3%A3o-entre-designer-e-desenvolvedor-a523bdd3b7bb\)](#)

- **Artigo** Testando a Usabilidade de Novos Componentes de um Design System (<https://medium.com/@alexcerqueirabr/testando-a-usabilidade-de-novos-componentes-de-um-design-system-94611cbfc108>)
- **YouTube** Plugin do Figma para Hand-off: Redlines | Dicas de Figma (https://www.youtube.com/watch?v=GDCOI-f1OaY&ab_channel=ChiefofDesign)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Como testar a sua interface digital (<https://www.alura.com.br/artigos/como-testar-sua-interface-digital>)
- **Podcast** O teste de usabilidade (<https://www.layerspontotech.com.br/2022/11/07/o-teste-de-usabilidade-layers-ponto-tech-105/>)
- **Site** APÊNDICE - TESTES DE USABILIDADE (<https://www.alura.com.br/apostila-ux-usabilidade-mobile-web/usabilidade>)
- **Curso** UI Design: construindo o produto final (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-construindo-produto-final>)
- **Curso** UI Design: melhorando a experiência de um app com UI Patterns (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-experiencia-app-ui-patterns>)
- **Curso** UI Design: teste de usabilidade (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-teste-usabilidade>)

Ferramentas de design - Parte III:

- Sabemos que a interface que criamos no Figma não é o produto verdadeiro, já que se trata apenas de um protótipo que projetamos, e que mais para frente virá a se tornar desenvolvido, mas até lá, é precisamos criar uma forma de apresentar o produto para os clientes e usuários, com finalidade de validar tudo o que fizemos até então.
- Entenda o que é o Dark Mode
- Aprenda a construir interfaces em Dark Mode
- Entenda o que são interfaces flutuantes

Conteúdos

- **Artigo** Campos digitáveis no figma: protótipo interativo em alta fidelidade (<https://medium.com/@mariaelizabeth.melo/campos-digit%C3%A1veis-no-figma-prot%C3%B3tipo-interativo-em-alta-fidelidade-0891769726fb>)
- **Artigo** Dicas para fazer animações usando Smart Animate do Figma (<https://brasil.uxdesign.cc/dicas-para-fazer-anima%C3%A7%C3%B5es-usando-smart-animate-do-figma-5e92963aff2f>)
- **Artigo** Os 7 princípios do design e como aplicá-los ao criar o seu site (<https://pt.wix.com/blog/2018/08/7-principios-design-sites/>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Prototipagem com condicionais no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/prototipagem-condicionais-figma>)
- **Curso** Figma: prototipagem interativa e animações (<https://cursos.alura.com.br/course/figma-prototipagem-interativa-animacoes>)

Design System:

- Um Design System (sistema de design) é uma coleção de componentes reutilizáveis, guiados por padrões claros, que podem ser colocados juntos para construir aplicações.
- Criar e manter bibliotecas que serão consumidas e usadas como padrão para a construção de um projeto
- Design tokens
- Estilos fundamentais
- Construção de componentes
- Microinterações
- Documentação

Conteúdos

- **Artigo** Design System: o que é e quais os benefícios? (<https://medium.com/ipnet-growth-partner/design-system-o-que-e-438773dd811>)
- **Artigo** Afinal, o que é Design System? (<https://brasil.uxdesign.cc/afinal-o-que-%C3%A9-design-system-448c257b0021>)
- **Artigo** O que são Design Tokens (<https://medium.com/pretux/design-tokens-112b2ee1dddf>)
- **YouTube** Caio Gonzalez: O que é Design System? / Guia para começar o seu próprio Design System (<https://www.youtube.com/watch?v=ajqbXpFVaAw>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** O que é Design System? (<https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-design-system>)
- **Artigo** Design Systems: exemplos práticos (<https://www.alura.com.br/artigos/design-systems-exemplos-praticos>)
- **YouTube** Alura: Design System & Style Guide (<https://www.youtube.com/watch?v=rSLvpQqC5wQ>)
- **YouTube** Alura: Design Systems (com Charles Assunção) (<https://www.youtube.com/watch?v=MLGFctEtmYQ>)
- **Podcast** Hipsters.tech: Design Systems - Hipsters 170 (<https://www.alura.com.br/podcast/hipsterstech-design-systems-hipsters-170-a399>)
- **Podcast** Layers.tech: Design System – Layers ponto tech 36 (<https://www.alura.com.br/podcast/layerstech-design-system-layers-ponto-tech-36-a1056>)
- **Curso** Design System: definindo estilos e tokens (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-definindo-estilos-tokens>)
- **Curso** Design System: projetando e construindo componentes (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-projetando-construindo-componentes>)
- **Curso** Design System: documentando um design system (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-documentando-design-system>)
- **Desafio** Experimente o que é ser um(a) profissional de UX (<https://www.alura.com.br/challenges/ux-4>)

Habilidade Auxiliar: UX design

UX Research:

- Para criar produtos e serviços que sejam úteis e tragam uma boa experiência para as pessoas usuárias, precisamos entender as suas dores e necessidades. Para realizar esse trabalho temos diversas técnicas de pesquisa que vão desde ouvir o que o usuário pensa sobre, até entender o

comportamento que ele tem usando um produto digital ou serviço. Chamamos essa vertente de UX Research, que fica dentro do guarda chuva de disciplinas de UX Design.

- Aprender as metodologias de pesquisa mais utilizadas na rotina de quem trabalha como UX Researcher.
- Conhecer técnicas qualitativas como a entrevista com usuários, pesquisa etnográfica e testes de usabilidade.
- Avaliar comportamento e interações mapeando jornadas e documentar estratégias conhecendo o mercado e seus concorrentes com a pesquisa.

Conteúdos

- **Artigo** A importância das pesquisas na rotina do UX Designer (<https://medium.com/orangejuicefc/a-import%C3%A2ncia-das-pesquisas-na-rotina-do-ux-designer-22427a292001>)
- **Artigo** UX Baseado em Fatos: Pesquisa Qualitativa, Quantitativa ou Quali-Quantitativa? (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-baseado-em-fatos-pesquisa-qualitativa-quantitativa-ou-quali-quantitativa-a4efe8eb0074>)
- **Artigo** UX Research: por onde começar uma pesquisa? (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-research-por-onde-come%C3%A7ar-uma-pesquisa-edace3ce44b9>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Research: o que é, o que faz e um Guia para iniciar nessa carreira (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-research>)
- **Curso** UX Research: metodologias e imersão em pesquisa (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-metodologias-imersao-pesquisa>)
- **Curso** UX Research: entrevistando pessoas usuárias (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-entrevistando-usuarias>)
- **Curso** UX Research: mapeando a experiência da pessoa usuária (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-mapeando-experiencia-usuaria>)
- **Curso** UX Research: construindo o Benchmarking estratégico (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-benchmarking-estrategico>)

UX Strategy:

- As áreas da UX estão se consolidando cada dia mais no mercado, e uma de suas vertentes é a UX Strategy. Ela possui importância significativa em negócios, pois atende a proposta de vincular a experiência da pessoa usuária e seus métodos com os pilares estratégicos do negócio e manter saudável tanto para a empresa como para a pessoa usuária as decisões tomadas mediante as descobertas feitas em pesquisas do produto.
- Entender como a UX conversa com o negócio e sua estratégia
- Aprender a aplicar métodos de pesquisa que atendam as expectativas e objetivos do negócio.

Conteúdos

- **Artigo** Visão de negócio é para designers? (<https://brasil.uxdesign.cc/estudo-de-caso-tesco-homeplus-b6a1ce0017af>)
- **Artigo** Qual o papel de um UX Strategist? (<https://brasil.uxdesign.cc/qual-o-papel-de-um-ux-strategy-e9f8a386aa2d>)
- **Artigo** A importância da experiência do usuário para os negócios (<https://sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/artigos/a-importancia-da-experiencia-do-usuario-para-os-negocios,b109b542c5bb5810VgnVCM1000001b00320aRCRD>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Design e sua relação com a área de negócios (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-design-relacao-area-de-negocios>)
- **Artigo** Como o design thinking é aplicado como ferramenta estratégica nos negócios? (<https://www.alura.com.br/artigos/como-o-design-thinking-e-aplicado-como-ferramenta-estrategica-nos-negocios>)
- **Podcast** UX é apenas digital (<https://cursos.alura.com.br/extra/layerstech/ux-e-apenas-digital-layers-ponto-tech-98-a1792>)
- **Podcast** O UX Strategy (<https://www.alura.com.br/podcast/o-ux-strategy-layers-ponto-tech-135-a2325>)
- **Curso** UX Strategy: visão estratégica do negócio (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-strategy-visao-estrategico-negocio>)
- **Curso** UX Strategy: conhecendo o perfil da pessoa usuária (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-strategy-perfil-pessoa-usuaria>)
- **Curso** UX strategy: criando a modelagem de negócios (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-strategy-criando-modelagem-negocios>)
- **Curso** UX Strategy: conhecendo o mercado e testando ideias (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-strategy-conhecendo-mercado-testando-ideias>)

UX Writing:

- A experiência de uma pessoa com um produto ou serviço envolve muitos aspectos diferentes e cada um precisa ser estudado detalhadamente. Um dos aspectos mais importantes é a escrita, pois é através dos textos e palavras que conseguimos nos comunicar, nos conectar, ajudar e orientar as pessoas usuárias através de sua vivência com um produto ou serviço.
- null

Conteúdos

- **Artigo** UX Writing: 9 dicas para quem está começando (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-writing-dicas-para-quem-t%C3%A1-come%C3%A7ando-db5579f36d9e>)
- **Artigo** Sete modelos mentais para UX Writing (<https://brasil.uxdesign.cc/7-rationais-na-vida-de-uma-ux-writer-e3e5476ed04d>)
- **Artigo** UX Writing na Prática: Notificações push (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-writing-na-pr%C3%A1tica-1-notifica%C3%A7%C3%A3o-de-push-8e4a4f4fa546>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** O que é UX Writing, a famosa Redação para UX? (<https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-ux-writing-redacao-para-ux>)
- **Artigo** Como o design thinking é aplicado como ferramenta estratégica nos negócios? (<https://www.alura.com.br/artigos/como-o-design-thinking-e-aplicado-como-ferramenta-estrategica-nos-negocios>)
- **Artigo** Diferença entre UX Writing, Copywriting e Content Writing (<https://www.alura.com.br/artigos/diferenca-ux-writing-copywriting-content-writing>)
- **Artigo** Arquitetura de Mensagem: construindo a comunicação ideal para seus textos (<https://www.alura.com.br/artigos/arquitetura-de-mensagem-comunicacao-ideal-para-textos>)
- **Artigo** As quatro dimensões do tom de voz (<https://www.alura.com.br/artigos/as-quatro-dimensoes-tom-de-voz>)
- **Podcast** UX Writing (<https://www.alura.com.br/podcast/ux-writing-layers-ponto-tech-48-a1159>)

- **Curso** UX Writing: escrevendo textos para usuários (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-writing-escrevendo-textos-usuarios>)
- **Curso** UX Writing: pesquisa e testagem em UX Writing (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-writing-pesquisa-testagem>)
- **Curso** UX Writing: definindo o tom e voz da sua marca (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-writing-tom-voz-sua-marca>)
- **Curso** UX Writing: Arquitetura da Informação em Writing (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-writing-arquitetura-informacao-writing>)

Habilidade Auxiliar: Front-end e Mobile

HTML - Fundamentos:

- HTML é uma linguagem de marcação que define a estrutura do seu conteúdo. HTML consiste em uma série de elementos que você usa para mostrar algo de uma determinada maneira ou agir de uma certa modo. As tags podem criar um hiperlink de uma palavra ou imagem para outro lugar, podem colocar palavras em itálico, podem aumentar ou diminuir a fonte e assim por diante.
- Aprender quais tags são necessárias para um HTML básico
- Criar um parágrafo de texto
- Exibir uma imagem
- Conhecer a diferença entre 'h1', 'h2', 'h3', etc
- Criar um texto com hyperlink
- Criar um formulário com campos relevantes
- Criar uma lista de itens ordenada ou não ordenada
- Criar uma lista de itens dentro de uma lista suspensa (dropdown list)
- Conectar com um arquivo de CSS
- Criar uma tabela
- Adicionar IDs e classes

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: HTML básico (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: 5 MINUTOS DE HTML PARA INICIAR EM PROGRAMAÇÃO! (<https://www.youtube.com/watch?v=3oSlqlqzN3M>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: LANDING PAGE COM HTML e CSS! (<https://www.youtube.com/watch?v=IIF6vD-RljE>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FORMULÁRIOS COM HTML e CSS! (<https://www.youtube.com/watch?v=wwqOJ2o84S4>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** HTML: o que é, a importância para a Web, como aprender e um Guia para iniciantes (<https://www.alura.com.br/artigos/html>)
- **Alura+** Alura+: Fazendo deploy de um projeto na Vercel (<https://cursos.alura.com.br/extra/alura-mais/fazendo-deploy-de-um-projeto-na-vercel-c9239>)
- **Artigo** HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças? (<https://www.alura.com.br/artigos/html-css-e-js-definicoes>)

- **Curso** Formação HTML e CSS (<https://www.alura.com.br/formacao-html-e-css>)
- **Curso** Apostila: Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript (<https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript>)
- **Desafio** 7 Days of Code: HTML e CSS (<https://7daysofcode.io/matricula/html-css>)

CSS - Fundamentos:

- Cascading Style Sheets (CSS) é uma linguagem usada para descrever a apresentação de um documento escrito em uma linguagem de marcação como HTML ou XML. CSS pode ser usado para estilos de texto de documentos muito básicos — por exemplo, para alterar a cor e o tamanho de títulos e links. Ele pode ser usado para criar um layout — por exemplo, transformar uma única coluna de texto em um layout com uma área de conteúdo principal e uma barra lateral para informações relacionadas. Pode até ser usado para efeitos como animações.
- Aprender a estrutura visual de uma página, com 'margin' e 'padding'
- Estabelecer o tamanho com 'width' e 'height'
- Aprender sobre a posição de um elemento ('static', 'relative' ou 'absolute')
- Aprender sobre o 'display' de exibição de um elemento ('block', 'inline', 'inline-block')
- Aprender a posicionar imagens em relação ao texto
- Aprender sobre alinhamento
- Aprender sobre estilo de fontes
- Aprender as diferenças e vantagens de usar as diferentes unidades de medida em CSS (% , relativas, etc)
- Conectar com os elementos (IDs, classes) de um arquivo HTML
- Alterar características de um elemento quando o mouse passar por cima dele ('hover')
- Aprender box-sizing
- Aprender Flexbox
- Aprender Grid

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: Iniciando com CSS (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/First_steps/Getting_started)
- **Site** MDN Web Docs: Seletores (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors)
- **Site** MDN Web Docs: Cascata e herança (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Cascade_and_inheritance)
- **Site** MDN Web Docs: Propriedade 'display' (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/display>)
- **Site** MDN Web Docs: Conceitos básicos de Flexbox (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS_Flexible_Box_Layout/Basic_Concepts_of_Flexbox)
- **Site** MDN Web Docs: Grid Layout (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS_Grid_Layout/Basic_Concepts_of_Grid_Layout)
- **Artigo** Entendendo CSS: Display Inline, Block e Inline-Block (<https://dev.to/sucodelarangela/entendendo-css-display-inline-block-e-inline-block-lic>)
- **Artigo** Entendendo CSS: Pseudo-Classes e Pseudo-Elementos (<https://dev.to/sucodelarangela/entendendo-css-pseudo-classes-e-pseudo-elementos-b83>)
- **Artigo** Como aplicar opacidade em background-image sem afetar textos (<https://dev.to/sucodelarangela/como-aplicar-opacidade-em-background-image-sem-afetar->

[textos-31fj\)](#)

- **YouTube** Rafaella Ballerini: O QUE É CSS? (<https://www.youtube.com/watch?v=LWU2OR19ZG4>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FLEXBOX CSS! Como posicionar elementos na página web - parte 1 (https://www.youtube.com/watch?v=KbjLtEgmZ_E)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FLEXBOX CSS! Como posicionar elementos na página web - parte 2 (https://www.youtube.com/watch?v=hjz6ezV9_uc)
- **YouTube** Matheus Castiglioni: Arquitetura CSS - BEM (<https://www.youtube.com/watch?v=yKPXW9aSxQI>)
- **YouTube** Matheus Castiglioni: CSS Grid Layout (<https://www.youtube.com/watch?v=HBIBNAtFcdw>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como centralizar no CSS (<https://www.youtube.com/watch?v=Cu-HP-gvggg>)

Conteúdos Alura:**

- **Podcast** Hipster 09 - CSS: Cansei de Ser Simples (<https://www.hipsters.tech/css-cansei-de-ser-simples-hipsters-09/>)
- **Artigo** CSS: o que é, como usar no HTML e um Guia para iniciar (<https://www.alura.com.br/artigos/css>)
- **Artigo** HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças? (<https://www.alura.com.br/artigos/html-css-e-js-definicoes>)
- **Artigo** Guia de unidades no CSS (<https://www.alura.com.br/artigos/guia-de-unidades-no-css>)
- **Artigo** CSS: Guia do Flexbox (<https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox>)
- **Artigo** Como fazer Grids e a Responsividade na Web (<https://www.alura.com.br/artigos/como-fazer-grids-e-a-responsividade-na-web>)
- **Artigo** Como criar animações incríveis com CSS (<https://www.alura.com.br/artigos/animacoes-com-css>)
- **Artigo** Houdini CSS: um jeito mágico de criar estilos personalizados (<https://www.alura.com.br/artigos/houdini-css>)
- **YouTube** Alura: CSS FlexBox: Dicas para começar (<https://www.youtube.com/watch?v=326-B1avuYo>)
- **YouTube** Alura: Box Model e Sizing no CSS (<https://www.youtube.com/watch?v=qcNUxyOWXlw>)
- **YouTube** Alura: Curso de HTML5 e CSS3 (<https://www.youtube.com/watch?v=78AyuxYceg>)
- **Curso** Apostila: Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript (<https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript>)
- **Curso** Formação HTML e CSS (<https://www.alura.com.br/formacao-html-e-css>)
- **Curso** Formação CSS: aprofunde em estilos (<https://cursos.alura.com.br/formacao-css-estilos>)
- **Curso** HTML e CSS: responsividade com mobile-first (<https://www.alura.com.br/curso-online-html-css-responsividade-mobile-first>)
- **Curso** CSS: cursos para transformar designs com Grid, Flexbox e Sass (<https://cursos.alura.com.br/formacao-css-cursos-transformar-designs-grid-flexbox-sass>)
- **Desafio** 7 Days of Code: HTML e CSS (<https://7daysofcode.io/matricula/html-css>)
- **Desafio** 7 Days of Code: Responsividade (<https://7daysofcode.io/matricula/responsividade>)

JavaScript - Fundamentos:

- JavaScript é a linguagem de programação mais popular do mundo e é uma das principais tecnologias da World Wide Web, juntamente com HTML e CSS. Ela possui tipagem dinâmica,

orientação a objetos baseada em protótipos e funções de primeira classe. Ela é multi-paradigma e suporta estilos de programação orientados a eventos, funcionais e imperativos.

- Conhecer os tipos primitivos
- Declarar variáveis, considerando a diferença entre 'var', 'let' e 'const'
- Usar estruturas condicionais ('if', 'else')
- Conhecer os operadores de atribuição e comparação ('=', '==', '===')
- Usar estruturas de repetição e laços ('while', 'for')
- Usar funções, passando parâmetros e argumentos
- Manipular arrays e listas
- Aprender o conceito de Orientação a Objetos
- Fazer um CRUD
- Obter dados de uma API
- Fazer chamadas assíncronas usando 'Async/Await', 'Promise', etc

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: Um primeiro mergulho no JavaScript (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps)
- **Site** MDN Web Docs: Trabalhando com texto — strings em JavaScript (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Strings)
- **Site** MDN Web Docs: if...else (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>)
- **Site** MDN Web Docs: while (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/while>)
- **Site** MDN Web Docs: for (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/for>)
- **Site** MDN Web Docs: Arrays (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Arrays)
- **Site** MDN Web Docs: Template strings (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Template_literals)
- **Artigo** Definindo Funções em Javascript (<https://blog.matheuscastiglioni.com.br/definindo-funcoes-em-javascript/>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como manipular arrays e objetos em JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=yS7AcF-xRUg>)
- **YouTube** Marco Bruno: O que é Json e como criar um objeto (<https://www.youtube.com/watch?v=oCY5YEEjIwE>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como usar Async/Await? Promises no JavaScript? (<https://www.youtube.com/watch?v=q28IfkBd9F4>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como pegar dados de uma API? Como fazer AJAX? | Pegando dados de serviços via JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=85vJXFpXLQw>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** JavaScript: o que é, como aprender e um Guia da linguagem mais popular do mundo (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript/>)
- **Podcast** Hipster 38 - O Reino encantado do JavaScript (<https://www.hipsters.tech/o-reino-encantado-do-javascript-hipsters-38/>)

- **Podcast** Hipster 169 - JavaScript: manual de sobrevivência 2020 (<https://www.hipsters.tech/javascript-manual-de-sobrevivencia-2020-hipsters-169/>)
- **Podcast** Hipster 236 - Evolução do JavaScript (<https://www.hipsters.tech/evolucao-do-javascript-hipsters-ponto-tech-236/>)
- **Artigo** Strings com JavaScript: o que são e como manipulá-las (<https://www.alura.com.br/artigos/strings-com-javascript-o-que-sao-e-como-manipular>)
- **Artigo** Como utilizar operadores de comparação em Javascript (<https://www.alura.com.br/artigos/operadores-matematicos-em-javascript>)
- **Artigo** Para que serve um Array? (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript-para-que-serve-array>)
- **Artigo** Quando usar forEach e map? (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript-quando-devo-usar-foreach-e-map>)
- **Artigo** Manipulação de array com map, filter e reduce (<https://www.alura.com.br/artigos/manipulacao-de-array-com-map-filter-e-reduce>)
- **Curso** Formação Desenvolva aplicações Web com JavaScript (<https://cursos.alura.com.br/formacao-javascript-front-end>)
- **YouTube** Alura: O que é JavaScript? (<https://www.youtube.com/watch?v=NaVSbnnV75Q>)
- **YouTube** Alura: Destructuring em JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=f8a-qwKC5yk>)
- **YouTube** Alura: Classes x funções no Javascript (<https://www.youtube.com/watch?v=i0hhj-k9L6s>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM com API (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom-api>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM - Wordle (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom-wordle>)