

Product Design

TechGuide - Alura, FIAP e PM3

Nível 1

Product Design:

- O primeiro passo para explorarmos a área de Product Design é compreender seu significado, como ela se manifesta na criação de produtos digitais, como os profissionais da área a percebem e, principalmente, sua importância para a construção de soluções funcionais e desejáveis.

Conteúdos

- **Artigo** Product Designer: o que faz a pessoa de Design de Produto? (<https://pm3.com.br/blog/product-designer-o-que-faz-a-pessoa-de-design-de-produto/>)
- **Artigo** Introdução ao Product Design (<https://brasil.uxdesign.cc/introdu%C3%A7%C3%A3o-ao-product-design-6b78e691f7bf>)

Conteúdos Alura:**

- **Curso** Product Design: o papel do designer de produtos (<https://cursos.alura.com.br/course/product-design-papel-designer-produtos>)
- **Curso** Product Design: realizando o processo de Product Discovery (<https://cursos.alura.com.br/course/product-design-processo-product-discovery>)
- **Curso** Design emocional: tornando um produto amável (<https://cursos.alura.com.br/course/design-emocional-tornando-produto-amavel>)
- **Curso** User Interface: conceitos de UI para Product Designers (<https://cursos.alura.com.br/course/user-interface-conceitos-ui-product-designer>)
- **Curso** Product Design: métricas e ciclo de vida do produto (<https://cursos.alura.com.br/course/product-design-metricas-ciclo-vida-produto>)

Primeiro contato com UX:

- Não existe aplicativo ou site sem usuário. Uma ideia só vira um produto quando é usada por alguém de verdade. E um produto só é um sucesso quando a pessoa tem uma experiência voltada exclusivamente para ela.
- A área de UX - Experiência do Usuário - é um campo riquíssimo de conhecimento e desafios sobre como facilitar o contato dos nossos usuários com nossos produtos digitais e como essas pessoas se sentem. É um mercado imenso, sendo importante na Web, na construção de aplicativos e sistemas, além de ser importante também no mundo off-line.
- A especialidade em UX é hoje bastante requisitada em todo tipo de projeto de tecnologia, desde pequenas startups até grandes empresas. Este profissional é responsável por garantir que o design atenda às necessidades das pessoas usuárias, garantindo uma boa experiência de uso/compra para estas pessoas.

Conteúdos

- **Artigo** Como começar em UX design — um guia completo (<https://brasil.uxdesign.cc/como-migrar-para-ux-design-comecar-guia-completo-875db7cc3b4>)
- **Artigo** Como montar um portfólio de UX se eu ainda não trabalho com UX? (<https://brasil.uxdesign.cc/como-montar-um-portfólio-de-ux-se-eu-ainda-não-trabalho-com-ux-c5ec6434de20>)
- **Artigo** 6 Livros para Iniciantes em UX/UI Design (<https://medium.com/@meninadeux/6-livros-para-iniciantes-em-ux-ui-design-79407584b307>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Design: o que é, profissões e um guia para iniciar na área (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-design>)
- **Artigo** 5 ferramentas para teste de usabilidade em produtos digitais (<https://www.cursospm3.com.br/blog/ferramentas-para-teste-de-usabilidade/>)
- **Curso** Design thinking: viabilizando soluções (<https://cursos.alura.com.br/course/design-thinking-viabilizando-solucoes>)
- **Curso** Formação UX Design (<https://cursos.alura.com.br/formacao-ux>)
- **Podcast** Profissão UX designer (<https://cursos.alura.com.br/extra/layerstech/profissao-uxdesigner-a-layers-ponto-tech-34-a1038>)

User Interface:

- O ponto de partida ideal para começarmos a desbravar a área de User Interface Design é entendendo perfeitamente o que ela é, como é representada, como outros profissionais a enxergam, e claro, sua relevância para a construção de um produto.

Conteúdos

- **Artigo** Design Handoff: como construir a comunicação entre designer e desenvolvedor? (<https://medium.com/sidi-design/design-handoff-como-construir-a-comunica%C3%A7%C3%A3o-entre-designer-e-desenvolvedor-a523bdd3b7bb>)
- **Artigo** Testando a Usabilidade de Novos Componentes de um Design System (<https://medium.com/@alexcerqueirabr/testando-a-usabilidade-de-novos-componentes-de-um-design-system-94611cbfc108>)
- **Artigo** Análise heurística: como fazer e os benefícios para o projeto (<https://brasil.uxdesign.cc/an%C3%A1lise-heur%C3%ADstica-o-que-%C3%A9-como-fazer-e-os-benef%C3%ADcios-para-o-projeto-161f3d94436b>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UI Design: o que é, UX vs UI e um Guia da profissão de UI Designer (<https://www.alura.com.br/artigos/ui-design>)
- **Curso** UI Design: mergulhando nas interfaces digitais (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-mergulhando-interfaces-digitais>)
- **Curso** UI Design: criando o design de um protótipo (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-criando-design-prototipo>)
- **Curso** UI Design: construindo o produto final (<https://cursos.alura.com.br/course/ui-design-construindo-produto-final>)
- **Artigo** 10 Heurísticas de Usabilidade para User Interface (<https://www.alura.com.br/artigos/10-heuristicas-usabilidade-para-user-interface>)

- **Artigo** Regra 60-30-10 em UI Design (<https://www.alura.com.br/artigos/regra-60-30-10-ui-design>)

Figma:

- O Figma é uma das ferramentas de design mais inovadoras e colaborativas disponíveis. Essa plataforma é a mais utilizada no mundo, por empresas, designers e desenvolvedores, e que vem revolucionando a forma como times de produtos trabalham juntos.

Conteúdos

- **Artigo** Quem pode utilizar o Figma (<https://mppagano.medium.com/quem-pode-utilizar-o-figma-e8525b84c1ad>)
- **Artigo** O Figma e a próxima geração de ferramentas de Design (<https://brasil.uxdesign.cc/o-figma-e-a-pr%C3%B3xima-gera%C3%A7%C3%A3o-de-ferramentas-de-design-ab1682d2a2dd>)
- **Artigo** Como A Comunidade Figma Está Transformando O Cenário De Design No Brasil (https://awari.com.br/como-a-comunidade-figma-esta-transformando-o-cenario-de-design-no-brasil/?utm_source=blog&utm_campaign=projeto+blog&utm_medium=Como%20A%20Comunidade%20Figma%20Est)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Figma: o que é a ferramenta, Design e uso (<https://www.alura.com.br/artigos/figma>)
- **Podcast** TechGuide: Figma (<https://cursos.alura.com.br/extra/hipsterstech/techguide-figma-hipsters-ponto-tech-357-a2274>)
- **Curso** Figma: conhecendo a ferramenta (<https://www.alura.com.br/curso-online-figma-conhecendo-ferramenta>)
- **Curso** Figma: criando e evoluindo componentes de uma interface (<https://cursos.alura.com.br/course/figma-criando-evoluindo-componentes-interface>)
- **Curso** Figma: criando protótipos interativos (<https://cursos.alura.com.br/course/figma-criando-prototipos-interativos>)
- **Curso** Figma AI: integrando inteligência artificial no design de interfaces (<https://cursos.alura.com.br/course/figma-ai-integrando-inteligencia-artificial-design-interfaces>)
- **Artigo** Variáveis no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/variaveis-figma>)
- **Artigo** Componentes no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/componentes-figma>)
- **Artigo** Auto layout no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/auto-layout-figma>)
- **Artigo** Prototipagem com condicionais no Figma (<https://www.alura.com.br/artigos/prototipagem-condicionais-figma>)

Nível 2

Imersão no problema:

- Para criar produtos e serviços que sejam úteis e tragam uma boa experiência para as pessoas usuárias, precisamos entender as suas dores e necessidades. Para realizar esse trabalho temos diversas técnicas de pesquisa que vão desde ouvir o que o usuário pensa sobre, até entender o comportamento que ele tem usando um produto digital ou serviço. Chamamos essa vertente de UX Research, que fica dentro do guarda chuva de disciplinas de UX Design.
- Aprender as metodologias de pesquisa mais utilizadas na rotina de quem trabalha como UX Researcher.

- Conhecer técnicas qualitativas como a entrevista com usuários, pesquisa etnográfica e testes de usabilidade.
- Avaliar comportamento e interações mapeando jornadas e documentar estratégias conhecendo o mercado e seus concorrentes com a pesquisa.

Conteúdos

- **Artigo** UX Research: por onde começar uma pesquisa? (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-research-por-onde-come%C3%A7ar-uma-pesquisa-edace3ce44b9>)
- **Artigo** UX Baseado em Fatos: Pesquisa Qualitativa, Quantitativa ou Quali-Quantitativa? (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-baseado-em-fatos-pesquisa-qualitativa-quantitativa-ou-quali-quantitativa-a4efe8eb0074>)
- **Artigo** A importância das pesquisas na rotina do UX Designer (<https://medium.com/orangejuicefc/a-import%C3%A2ncia-das-pesquisas-na-rotina-do-ux-designer-22427a292001>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Research: o que é, o que faz e um Guia para iniciar nessa carreira (<https://www.alura.com.br/artigos/ux-research>)
- **Curso** UX Research: metodologias e imersão em pesquisa (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-metodologias-imersao-pesquisa>)
- **Curso** UX Research: entrevistando pessoas usuárias (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-entrevistando-usuarias>)

Definição do problema:

- Conhecendo a nossa pessoa usuária e as dores relacionadas ao uso de produtos digitais, conseguimos desenhar a jornada de atuação, etapa importante para identificar e priorizar quais problemas que queremos resolver.

Conteúdos

- **Artigo** UX por trás da tela — a série de histórias de Designers e Researchers (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-por-tras-da-tela-a-serie-de-historias-de-designers-e-researchers-f9383fe95158>)
- **Artigo** UX Baseado em Fatos: Personas (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-baseado-em-fatos-personas-f78e71f09a84>)
- **Artigo** UX Baseado em Fatos: Benchmarking (<https://brasil.uxdesign.cc/ux-baseado-em-fatos-benchmarking-29d205dbf606>)

Conteúdos Alura:**

- **Curso** UX Research: mapeando a experiência da pessoa usuária (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-mapeando-experiencia-usuaria>)
- **Curso** UX Research: construindo o Benchmarking estratégico (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-benchmarking-estrategico>)

Pesquisas, testes e validações:

- A construção de artefatos para fortalecer os dados e informações são de extrema importância no processo de pesquisa como um todo. Vale ressaltar que no momento de desenvolvimento ideias e telas, também realizamos pesquisas, mas dessa vez voltadas para o produto e não apenas para a pessoa usuária. Vamos dar um passo em direção a solução e conhecer de forma rápida quais artefatos podem nos ajudar a melhorar a experiência do produto e conhecer técnicas que auxiliam no desenvolvimento de telas como card sorting e Tree Testing.

- Vamos conhecer também as etapas que validam nossas criações, é o momento de colocar o produto na mão da pessoa usuária e fazer os testes de usabilidade, afinal projetamos o produto digital para ela! Aprenderemos a coletar feedbacks e avaliar se a interface criada realmente tem usabilidade ou não.

Conteúdos

- **Artigo** 7 melhores ferramentas e softwares de repositório de pesquisa UX para 2024 (<https://tldv.io/pt-br/blog/best-ux-research-repository-tools/>)
- **Artigo** 3 maneiras rápidas e eficientes de testar a usabilidade do seu produto (<https://brasil.uxdesign.cc/3-maneras-r%C3%A1pidas-e-eficientes-de-testar-a-usabilidade-do-seu-produto-parte-i-22251c187eb2>)
- **Artigo** Em terra de plataformas o usuário é rei: como testar e validar seu conteúdo (<https://brasil.uxdesign.cc/em-terra-de-plataformas-o-usu%C3%A1rio-%C3%A9-rei-como-testar-e-validar-seu-conte%C3%BAdo-fef3c7e39cea>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** UX Research: Como fazer testes remotos? (<https://www.alura.com.br/artigos/como-fazer-testes-remotos>)
- **Curso** UX Research: imersão em artefatos de pesquisas quantitativas (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-imersao-artefatos-pesquisas-quantitativas>)
- **Curso** UX Research: trazendo a acessibilidade para projetos digitais (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-trazendo-acessibilidade-projetos-digitais>)
- **Curso** UX Research: avaliando interfaces com heurísticas (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-research-interfaces-heurísticas>)

Coletando dados de um produto:

- Para criar experiências mais eficientes e alinhadas às necessidades dos usuários, é importante realizar a análise de dados como base para decisões estratégicas. Ao interpretar métricas de uso, feedbacks e comportamentos, conseguimos identificar padrões, validar hipóteses e aprimorar continuamente o produto, garantindo que ele evolua de forma objetiva e orientada por evidências.
- null
- null
- null

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** O que é uma cultura Data Driven e qual é a sua importância (<https://www.alura.com.br/artigos/data-driven>)
- **Curso** UX Design: coletando dados para o meu produto (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-coletando-dados-produto>)
- **Curso** UX Design: coletando e analisando dados com Hotjar (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-coletando-analisando-dados-hotjar>)
- **Curso** UX Design: coletando e analisando dados com Google Analytics 4 (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-coletando-analisando-dados-google-analytics-4>)

Interpretando dados:

- Interpretar dados é essencial para entender o comportamento dos usuários e tomar decisões embasadas. Ao analisar métricas, padrões e feedbacks, é possível otimizar a experiência do produto de forma estratégica e eficiente.

- null
- null

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** O que é uma cultura Data Driven e qual é a sua importância (<https://www.alura.com.br/artigos/data-driven>)
- **Curso** UX Design: construindo dados com tabelas (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-construindo-dados-tabelas>)
- **Curso** UX Design: construindo dashboard com Power BI (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-construindo-dashboard-power-bi>)
- **Curso** UX Design: criando um storytelling com dados (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-criando-storytelling-dados>)
- **Artigo** Como desenvolver storytelling através de dados (<https://www.alura.com.br/artigos/storytelling-atraves-de-dados>)
- **Artigo** Storytelling com dados: transforme seus dados em narrativas envolventes (<https://www.alura.com.br/artigos/storytelling-com-dados>)

Acessibilidade em UX:

- A acessibilidade garante que produtos digitais sejam inclusivos e utilizáveis por todas as pessoas, independentemente de limitações físicas, cognitivas ou sensoriais. Ao adotar boas práticas e diretrizes, criamos experiências mais equitativas e eficientes para todos.
- null
- null
- null

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** <https://www.alura.com.br/artigos/acessibilidade-tecnologias-assistivas> (O que são acessibilidade e tecnologias assistivas)
- **Curso** Acessibilidade em UX: desvendando a WCAG (<https://cursos.alura.com.br/course/acessibilidade-ux-desvendando-wcag>)
- **Curso** Acessibilidade em UX: realizando pesquisas inclusivas (<https://cursos.alura.com.br/course/acessibilidade-ux-realizando-pesquisas-inclusivas>)
- **Curso** Acessibilidade em UX: tornando interfaces acessíveis (<https://cursos.alura.com.br/course/acessibilidade-ux-tornando-interfaces-acessiveis>)
- **Curso** Handoff de acessibilidade: documentando comportamentos acessíveis (<https://cursos.alura.com.br/course/handoff-acessibilidade-documentando-comportamentos-acessiveis>)

Nível 3

UX Lead:

- O UX Lead é o profissional que guia times de design na criação de experiências centradas no usuário. Além de definir estratégias e processos, ele atua como facilitador, alinhando objetivos de negócio, tecnologia e design para garantir produtos eficientes e impactantes.

Conteúdos

- **Artigo** Os diferentes tipos de líderes de UX (<https://brasil.uxdesign.cc/os-diferentes-tipos-de-l%C3%ADderes-de-ux-25bcc6db187>)

- **Artigo** User Experience Lead (<https://www.intelligentpeople.co.uk/user-experience-lead/>)

Conteúdos Alura:**

- **Curso** As diferenças entre Tech Lead e UX Lead na construção de um produto (<https://www.alura.com.br/artigos/diferenca-entre-tech-lead-e-ux-lead>)
- **Curso** UX Lead: assumindo uma liderança estratégica de UX (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-lead-assumindo-lideranca-estrategica-ux>)
- **Curso** UX Lead: liderando um time de design (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-lead-liderando-time-design>)
- **Curso** UX Lead: acompanhando dados de performance e qualidade (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-lead-acompanhando-dados-performance-qualidade>)
- **Curso** UX Lead: promovendo inovação contínua no produto (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-lead-promovendo-inovacao-continua-produto>)

Design System:

- Um Design System (sistema de design) é uma coleção de componentes reutilizáveis, guiados por padrões claros, que podem ser colocados juntos para construir aplicações.
- Criar e manter bibliotecas que serão consumidas e usadas como padrão para a construção de um projeto
- Design tokens
- Estilos fundamentais
- Construção de componentes
- Microinterações
- Documentação

Conteúdos

- **Artigo** Design System: o que é e quais os benefícios? (<https://medium.com/ipnet-growth-partner/design-system-o-que-e-438773dd811>)
- **Artigo** Afinal, o que é Design System? (<https://brasil.uxdesign.cc/afinal-o-que-%C3%A9-design-system-448c257b0021>)
- **Artigo** O que são Design Tokens (<https://medium.com/pretux/design-tokens-112b2ee11ddf>)
- **YouTube** Caio Gonzalez: O que é Design System? / Guia para começar o seu próprio Design System (<https://www.youtube.com/watch?v=ajqbXpFVaAw>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** O que é Design System? (<https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-design-system>)
- **Artigo** Design Systems: exemplos práticos (<https://www.alura.com.br/artigos/design-systems-exemplos-praticos>)
- **YouTube** Alura: Design System & Style Guide (<https://www.youtube.com/watch?v=rSLvpOqC5wQ>)
- **YouTube** Alura: Design Systems (com Charles Assunção) (<https://www.youtube.com/watch?v=MLGFctEtmYQ>)
- **Podcast** Hipsters.tech: Design Systems - Hipsters 170 (<https://www.alura.com.br/podcast/hipsterstech-design-systems-hipsters-170-a399>)
- **Podcast** Layers.tech: Design System – Layers ponto tech 36 (<https://www.alura.com.br/podcast/layerstech-design-system-layers-ponto-tech-36-a1056>)
- **Curso** Design System: definindo estilos e tokens (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-definindo-estilos-tokens>)

- **Curso** Design System: projetando e construindo componentes (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-projetando-construindo-componentes>)
- **Curso** Design System: documentando um design system (<https://cursos.alura.com.br/course/design-system-documentando-design-system>)
- **Desafio** Experimente o que é ser um(a) profissional de Ux (<https://www.alura.com.br/challenges/ux-4>)

Habilidade Auxiliar: Front-end

HTML - Fundamentos:

- HTML é uma linguagem de marcação que define a estrutura do seu conteúdo. HTML consiste em uma série de elementos que você usa para mostrar algo de uma determinada maneira ou agir de uma certa modo. As tags podem criar um hiperlink de uma palavra ou imagem para outro lugar, podem colocar palavras em itálico, podem aumentar ou diminuir a fonte e assim por diante.
- Aprender quais tags são necessárias para um HTML básico
- Criar um parágrafo de texto
- Exibir uma imagem
- Conhecer a diferença entre 'h1', 'h2', 'h3', etc
- Criar um texto com hyperlink
- Criar um formulário com campos relevantes
- Criar uma lista de itens ordenada ou não ordenada
- Criar uma lista de itens dentro de uma lista suspensa (dropdown list)
- Conectar com um arquivo de CSS
- Criar uma tabela
- Adicionar IDs e classes

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: HTML básico (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: 5 MINUTOS DE HTML PARA INICIAR EM PROGRAMAÇÃO! (<https://www.youtube.com/watch?v=3oSlqIqzN3M>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: LANDING PAGE COM HTML e CSS! (<https://www.youtube.com/watch?v=IIF6vD-RljE>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FORMULÁRIOS COM HTML e CSS! (<https://www.youtube.com/watch?v=wwgOJ2o84S4>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** HTML: o que é, a importância para a Web, como aprender e um Guia para iniciantes (<https://www.alura.com.br/artigos/html>)
- **Alura+** Alura+: Fazendo deploy de um projeto na Vercel (<https://cursos.alura.com.br/extra/alura-mais/fazendo-deploy-de-um-projeto-na-vercel-c9239>)
- **Artigo** HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças? (<https://www.alura.com.br/artigos/html-css-e-js-definicoes>)
- **Curso** Formação HTML e CSS (<https://www.alura.com.br/formacao-html-e-css>)

- **Curso** Apostila: Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript (<https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript>)
- **Desafio** 7 Days of Code: HTML e CSS (<https://7daysofcode.io/matricula/html-css>)

CSS - Fundamentos:

- Cascading Style Sheets (CSS) é uma linguagem usada para descrever a apresentação de um documento escrito em uma linguagem de marcação como HTML ou XML. CSS pode ser usado para estilos de texto de documentos muito básicos — por exemplo, para alterar a cor e o tamanho de títulos e links. Ele pode ser usado para criar um layout — por exemplo, transformar uma única coluna de texto em um layout com uma área de conteúdo principal e uma barra lateral para informações relacionadas. Pode até ser usado para efeitos como animações.
- Aprender a estrutura visual de uma página, com 'margin' e 'padding'
- Estabelecer o tamanho com 'width' e 'height'
- Aprender sobre a posição de um elemento ('static', 'relative' ou 'absolute')
- Aprender sobre o 'display' de exibição de um elemento ('block', 'inline', 'inline-block')
- Aprender a posicionar imagens em relação ao texto
- Aprender sobre alinhamento
- Aprender sobre estilo de fontes
- Aprender as diferenças e vantagens de usar as diferentes unidades de medida em CSS (% , relativas, etc)
- Conectar com os elementos (IDs, classes) de um arquivo HTML
- Alterar características de um elemento quando o mouse passar por cima dele ('hover')
- Aprender box-sizing
- Aprender Flexbox
- Aprender Grid

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: Iniciando com CSS (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/First_steps/Getting_started)
- **Site** MDN Web Docs: Seletores (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Selectors)
- **Site** MDN Web Docs: Cascata e herança (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/Building_blocks/Cascade_and_inheritance)
- **Site** MDN Web Docs: Propriedade 'display' (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/display>)
- **Site** MDN Web Docs: Conceitos básicos de Flexbox (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS_Flexible_Box_Layout/Basic_Concepts_of_Flexbox)
- **Site** MDN Web Docs: Grid Layout (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS_Grid_Layout/Basic_Concepts_of_Grid_Layout)
- **Artigo** Entendendo CSS: Display Inline, Block e Inline-Block (<https://dev.to/sucodelarangela/entendendo-css-display-inline-block-e-inline-block-lic>)
- **Artigo** Entendendo CSS: Pseudo-Classes e Pseudo-Elementos (<https://dev.to/sucodelarangela/entendendo-css-pseudo-classes-e-pseudo-elementos-b83>)
- **Artigo** Como aplicar opacidade em background-image sem afetar textos (<https://dev.to/sucodelarangela/como-aplicar-opacidade-em-background-image-sem-afetar-textos-31fj>)

- **YouTube** Rafaella Ballerini: O QUE É CSS? (<https://www.youtube.com/watch?v=LWU2OR19ZG4>)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FLEXBOX CSS! Como posicionar elementos na página web - parte 1 (https://www.youtube.com/watch?v=KbjLtEgmZ_E)
- **YouTube** Rafaella Ballerini: FLEXBOX CSS! Como posicionar elementos na página web - parte 2 (https://www.youtube.com/watch?v=hjz6ezV9_uc)
- **YouTube** Matheus Castiglioni: Arquitetura CSS - BEM (<https://www.youtube.com/watch?v=yKPXW9aSxQI>)
- **YouTube** Matheus Castiglioni: CSS Grid Layout (<https://www.youtube.com/watch?v=HBIBNAtFcdw>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como centralizar no CSS (<https://www.youtube.com/watch?v=Cu-HP-gvgggg>)

Conteúdos Alura:**

- **Podcast** Hipster 09 - CSS: Cansei de Ser Simples (<https://www.hipsters.tech/css-cansei-de-ser-simples-hipsters-09/>)
- **Artigo** CSS: o que é, como usar no HTML e um Guia para iniciar (<https://www.alura.com.br/artigos/css>)
- **Artigo** HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças? (<https://www.alura.com.br/artigos/html-css-e-js-definicoes>)
- **Artigo** Guia de unidades no CSS (<https://www.alura.com.br/artigos/guia-de-unidades-no-css>)
- **Artigo** CSS: Guia do Flexbox (<https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox>)
- **Artigo** Como fazer Grids e a Responsividade na Web (<https://www.alura.com.br/artigos/como-fazer-grids-e-a-responsividade-na-web>)
- **Artigo** Como criar animações incríveis com CSS (<https://www.alura.com.br/artigos/animacoes-com-css>)
- **Artigo** Houdini CSS: um jeito mágico de criar estilos personalizados (<https://www.alura.com.br/artigos/houdini-css>)
- **YouTube** Alura: CSS FlexBox: Dicas para começar (<https://www.youtube.com/watch?v=326-B1avuYo>)
- **YouTube** Alura: Box Model e Sizing no CSS (<https://www.youtube.com/watch?v=qcNUxyOWXlw>)
- **YouTube** Alura: Curso de HTML5 e CSS3 (<https://www.youtube.com/watch?v=78AyiuxYceg>)
- **Curso** Apostila: Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript (<https://www.alura.com.br/apostila-html-css-javascript>)
- **Curso** Formação HTML e CSS (<https://www.alura.com.br/formacao-html-e-css>)
- **Curso** Formação CSS: aprofunde em estilos (<https://cursos.alura.com.br/formacao-css-estilos>)
- **Curso** HTML e CSS: responsividade com mobile-first (<https://www.alura.com.br/curso-online-html-css-responsividade-mobile-first>)
- **Curso** CSS: cursos para transformar designs com Grid, Flexbox e Sass (<https://cursos.alura.com.br/formacao-css-cursos-transformar-designs-grid-flexbox-sass>)
- **Desafio** 7 Days of Code: HTML e CSS (<https://7daysofcode.io/matricula/html-css>)
- **Desafio** 7 Days of Code: Responsividade (<https://7daysofcode.io/matricula/responsividade>)

JavaScript - Fundamentos:

- JavaScript é a linguagem de programação mais popular do mundo e é uma das principais tecnologias da World Wide Web, juntamente com HTML e CSS. Ela possui tipagem dinâmica,

orientação a objetos baseada em protótipos e funções de primeira classe. Ela é multi-paradigma e suporta estilos de programação orientados a eventos, funcionais e imperativos.

- Conhecer os tipos primitivos
- Declarar variáveis, considerando a diferença entre 'var', 'let' e 'const'
- Usar estruturas condicionais ('if', 'else')
- Conhecer os operadores de atribuição e comparação ('=', '==', '===')
- Usar estruturas de repetição e laços ('while', 'for')
- Usar funções, passando parâmetros e argumentos
- Manipular arrays e listas
- Aprender o conceito de Orientação a Objetos
- Fazer um CRUD
- Obter dados de uma API
- Fazer chamadas assíncronas usando 'Async/Await', 'Promise', etc

Conteúdos

- **Site** MDN Web Docs: Um primeiro mergulho no JavaScript (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps)
- **Site** MDN Web Docs: Trabalhando com texto — strings em JavaScript (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Strings)
- **Site** MDN Web Docs: if...else (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>)
- **Site** MDN Web Docs: while (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/while>)
- **Site** MDN Web Docs: for (<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/for>)
- **Site** MDN Web Docs: Arrays (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Arrays)
- **Site** MDN Web Docs: Template strings (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Template_literals)
- **Artigo** Definindo Funções em Javascript (<https://blog.matheuscastiglioni.com.br/definindo-funcoes-em-javascript/>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como manipular arrays e objetos em JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=yS7AcF-xRUg>)
- **YouTube** Marco Bruno: O que é Json e como criar um objeto (<https://www.youtube.com/watch?v=oCY5YEEjlwE>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como usar Async/Await? Promises no JavaScript? (<https://www.youtube.com/watch?v=q28IfkBd9F4>)
- **YouTube** Mario Souto - Dev Soutinho: Como pegar dados de uma API? Como fazer AJAX? | Pegando dados de serviços via JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=85vJXFpXLQw>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** JavaScript: o que é, como aprender e um Guia da linguagem mais popular do mundo (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript/>)
- **Podcast** Hipster 38 - O Reino encantado do JavaScript (<https://www.hipsters.tech/o-reino-encantado-do-javascript-hipsters-38/>)

- **Podcast** Hipster 169 - JavaScript: manual de sobrevivência 2020 (<https://www.hipsters.tech/javascript-manual-de-sobrevivencia-2020-hipsters-169/>)
- **Podcast** Hipster 236 - Evolução do JavaScript (<https://www.hipsters.tech/evolucao-do-javascript-hipsters-ponto-tech-236/>)
- **Artigo** Strings com JavaScript: o que são e como manipulá-las (<https://www.alura.com.br/artigos/strings-com-javascript-o-que-sao-e-como-manipular>)
- **Artigo** Como utilizar operadores de comparação em Javascript (<https://www.alura.com.br/artigos/operadores-matematicos-em-javascript>)
- **Artigo** Para que serve um Array? (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript-para-que-serve-array>)
- **Artigo** Quando usar forEach e map? (<https://www.alura.com.br/artigos/javascript-quando-devo-usar-foreach-e-map>)
- **Artigo** Manipulação de array com map, filter e reduce (<https://www.alura.com.br/artigos/manipulacao-de-array-com-map-filter-e-reduce>)
- **Curso** Formação Desenvolva aplicações Web com JavaScript (<https://cursos.alura.com.br/formacao-javascript-front-end>)
- **YouTube** Alura: O que é JavaScript? (<https://www.youtube.com/watch?v=NaVSbnnV75Q>)
- **YouTube** Alura: Destructuring em JavaScript (<https://www.youtube.com/watch?v=f8a-qwKC5yk>)
- **YouTube** Alura: Classes x funções no Javascript (<https://www.youtube.com/watch?v=i0hhj-k9L6s>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM com API (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom-api>)
- **Desafio** 7 Days of Code: JavaScript e DOM - Wordle (<https://7daysofcode.io/matricula/javascript-e-dom-wordle>)

Habilidade Auxiliar: Gestão e negócios

Gestão de Produtos - Fundamentos:

- Gestão de Produtos é o processo de desenvolver, lançar e gerenciar produtos de forma eficaz para atender às necessidades dos clientes e alcançar objetivos de negócios.
- Definir visão clara e estratégia para o produto.
- Entender necessidades e preferências dos clientes.
- Especificar requisitos e funcionalidades do produto.
- Priorizar recursos com base no valor para o cliente e para o negócio.
- Analisar métricas e feedback para orientar decisões.
- Estar aberto a mudanças e ajuste a estratégia conforme necessário.

Conteúdos

- **Artigo** Fundamentos de Product Management (<https://www.cursospm3.com.br/blog/fundamentos-product-management/>)
- **Artigo** Product Manager: o que faz, salário e como ingressar na profissão (<https://www.cursospm3.com.br/blog/product-manager-guia-o-que-faz-salario-como-ingressar-na-profissao/>)
- **Artigo** Entenda o que faz um Product Manager e qual a sua importância para o sucesso do seu produto (<https://rockcontent.com/br/blog/product-manager/>)

- **Site** MBA PRODUCT MANAGEMENT & GROWTH HACKING (<https://www.fiap.com.br/mba/mba-em-product-management-growth-hacking-discovery-delivery-scale>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Product Manager: O que é e como se destacar na área (<https://www.alura.com.br/artigos/product-manager-o-que-e-e-como-se-destacar>)
- **Curso** Product Management: agilize o desenvolvimento de produtos (<https://cursos.alura.com.br/course/product-management-desenvolvimento-produtos>)
- **Curso** Product Manager: uma jornada em gestão de produto (<https://cursos.alura.com.br/course/product-manager-jornada-gestao-produto>)

Gestão de Produtos Digitais:

- Gestão de produtos digitais envolve o desenvolvimento, lançamento e otimização de produtos digitais, como aplicativos e plataformas online, para atender às necessidades dos usuários e alcançar objetivos de negócios.
- Colocar as necessidades dos usuários no centro do processo de desenvolvimento.
- Definir uma visão clara e estratégia para o produto digital.
- Mapear e otimizar a jornada do usuário no produto.
- Coletar e analisar feedback dos usuários para melhorias.
- Adotar metodologias ágeis para entregas rápidas e iterativas.
- Utilizar dados para tomar decisões informadas sobre o produto.

Conteúdos

- **Artigo** Gestão de produtos digitais: entenda a importância (<https://www.cursospm3.com.br/blog/gestao-de-produtos-digitais-entenda-a-importancia/>)
- **Artigo** Gestão de Produtos: a área que está brilhando aos olhos do mercado (<https://www.cursospm3.com.br/blog/gestao-de-produtos-a-area-que-esta-brilhando-os-olhos-do-mercado/>)
- **Artigo** Gestão de produtos digitais: o que é e como fazer (<https://herospark.com/blog/gestao-de-produtos-digitais/>)
- **Artigo** Gestão de Produtos como você nunca viu (<https://www.casadocodigo.com.br/products/livro-mulheres-de-produto>)
- **Site** FIAP - Pós Tech em Digital Product Management (<https://postech.fiap.com.br/curso/digital-product-management/>)

Conteúdos Alura:**

- **Curso** Gestão de produtos digitais: Produto vs. Projeto (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-produtos-digitais-produto-vs-projeto>)
- **Curso** Gestão de produtos digitais: priorização (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-produtos-priorizacao>)
- **Curso** Gestão de produtos digitais: validação (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-produtos-digitais-validacao>)
- **Curso** Gestão de produtos digitais: aceleração (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-produtos-aceleracao>)

Roadmap:

- Um roadmap é uma representação visual que descreve a visão estratégica de um produto ou projeto e seu plano de execução ao longo do tempo.

- Alinhe o roadmap com os objetivos de negócio e as metas do produto.
- Priorize recursos e funcionalidades com base no valor para o cliente e para o negócio.
- Defina marcos e prazos realistas para o desenvolvimento e entrega.
- Comunique o roadmap de forma clara e transparente com todas as partes interessadas.
- Esteja aberto a ajustes e adaptações conforme novas informações e mudanças de contexto.
- Colete feedback regularmente para ajustar o roadmap conforme necessário.
- Assegure que o roadmap esteja alinhado com as estratégias e objetivos da organização.

Conteúdos

- **Artigo** Glossário - Roadmap (<https://www.cursospm3.com.br/glossario/roadmap/>)
- **Artigo** Conheça o roadmap: a ferramenta que guia a estratégia da sua empresa (<https://blog.runrun.it/o-que-e-roadmap/>)
- **Artigo** Roadmap (<https://miro.com/pt/agile/o-que-e-roadmap/>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Roadmap de Produtos: O que é e como criar um? (<https://www.alura.com.br/empresas/artigos/como-criar-roadmap-de-produtos>)
- **Curso** Roadmap: como criar e manter o mapa de produto (<https://cursos.alura.com.br/course/roadmap-criar-manter-mapa-produto>)

Cultura Ágil:

- Enfatizar o trabalho em equipe e a comunicação aberta.
- Promover feedback regular para melhorias rápidas e eficazes.
- Empoderar equipes autônomas para tomar decisões.
- Garantir processos e informações acessíveis a todos.
- Priorizar as necessidades e o feedback dos clientes.
- Fomentar o desenvolvimento incremental com ciclos curtos e frequentes.
- Demonstrar flexibilidade para ajustar processos conforme necessário.
- Entregar valor contínuo e mensurável ao cliente.

Conteúdos

- **Artigo** O impacto da cultura ágil nas organizações e os riscos da banalização (<https://blog.fiaonline.com.br/o-impacto-da-cultura-agil>)
- **Artigo** Qual é a importância da cultura ágil em momentos de transformação digital? (<https://gptw.com.br/conteudo/artigos/cultura-agil/>)
- **Artigo** Cultura ágil: o que é e por que ela é essencial para a sua empresa? (<https://www.ieepeducacao.com.br/cultura-agil/>)

Conteúdos Alura:**

- **Artigo** Agile testing - o que é e qual o papel do QA num time ágil? (<https://www.alura.com.br/artigos/agile-testing-o-que-e-qual-papel-qa-num-time-agil>)
- **Artigo** O papel da documentação de software nas metodologias ágeis (<https://www.alura.com.br/artigos/o-papel-da-documentacao-de-software-nas-metodologias-ageis>)
- **Artigo** O que são retrospectivas no Ambiente Ágil (<https://www.alura.com.br/artigos/retrospectivas-ambiente-agil>)

- **Curso** Práticas Ágeis: construa um ambiente ágil (<https://cursos.alura.com.br/course/praticas-ageis>)
- **Podcast** Agilidade - Hipsters #05 (<https://www.alura.com.br/podcast/hipsterstech-agilidade-hipsters-05-a581>)
- **Curso** Cultura e Métodos Ágeis: pilares para uma imersão avançada (<https://cursos.alura.com.br/course/cultura-metodos-ageis-pilares-imersao-avancada>)
- **Curso** Agile Coaching: difunda o Ágil nas organizações (<https://www.alura.com.br/curso-online-agile-coaching-difunda-agil-organizacoes>)
- **Curso** Práticas Ágeis: construa um ambiente ágil (<https://www.alura.com.br/curso-online-lean-agil-expanda-horizontes-organizacao-toda>)
- **Curso** Gestão Ágil: liderando a mudança em um ambiente de agilidade (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-agil>)
- **Curso** Gestão Ágil: explorando conceitos da agilidade (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-agil-conceitos-agilidade>)
- **Curso** Práticas Ágeis: construa um ambiente ágil (<https://cursos.alura.com.br/course/gestao-agil-gestao-processos-agilidade>)