

# COMPONENTES SCRUM

## EVENTOS

**Eventos Scrum:** los eventos de SCRUM son bloques de tiempo diseñados para crear regularidad y minimizar la necesidad de reuniones no definidas

### LOS PRINCIPALES EVENTOS SON:

El Sprint: Es el tiempo que va a durar el trabajo

Planificación: decidir que se va a trabajar y como se va hacer

Reunion diaria: una charla rapida para explicar lo que se a trabajado

Retrospectiva: el equipo habla sobre mejoras

## VENTAJAS

Ventajas que pueden haber al usar la metodologia SCRUM es que su uso en proyecto puede llegar a mejorar el flujo del trabajo, al mantener al equipo concentrado en un solo proyecto.

### ¿CUALES PUEDEN SER?

Mejora continuamente los procesos, lo que sube la calidad de los resultados y minimiza el desperdicio de código en un proyecto, permite detectar y corregir errores rápidamente con un menor costo.

SCRUM no solo mejora la productividad y la calidad de los entregables, sino que también impulsa la colaboración, la comunicación y la capacidad de adaptación del equipo, convirtiéndolo en una herramienta clave para gestionar proyectos en entornos cambiantes.

## ROLES

Scrum define tres roles principales que son esenciales para el éxito de los equipos ágiles:  
Product Owner, Scrum Master, Development Team.

### PRODUCT OWNER

Trabaja con las partes interesadas, los usuarios finales y el equipo de Scrum para asegurarse de que el producto final cumpla con los requisitos del usuario y se alinee con los objetivos comerciales.

### SCRUM MASTER

Lidera el equipo de desarrollo para ayudarlos a prepararse y ejecutar con éxito los sprints y, además, se centra en la mejora continua de los procesos internos

### DEVELOPMENT TEAM

Trabaja en los entregables que deben realizarse para cada sprint. son el centro del equipo de Scrum, ya que son responsables de hacer las tareas del producto.

## ARTEFACTOS

Son elementos esenciales que representan trabajo, diseñados para maximizar la transparencia, inspección y adaptación dentro de un equipo de manera ágil.

### PRODUCT BACKLOG

Lista dinámica que cambia conforme las necesidades del producto.

### SPRINT BACKLOG

Conjunto de tareas seleccionadas para el sprint actual

### INCREMENTO

Suma de todos los elementos que forman el producto final.

