

Eu afirmo que a resposta desta questão é de minha autoria. Durante todo o tempo de realização da prova, eu não conversei por meio escrito ou oral, por qualquer meio de comunicação, com qualquer outra pessoa (física ou jurídica) sobre esta questão.

Gabriel Couto de Freitas – 12021BCC040

Gabriel Couto de Freitas

1. Apresentar na tela do computador números pseudo-aleatórios N , tal que $0 \leq N \leq 23$. O programa cessa de apresentar N , quando $N = 23$. O programa então apresenta a quantidade de números pseudo-aleatórios apresentados anteriormente.

```
/*
    O programa gera numeros pseudo-aleatorios de 0 ate 23.
    Quando ele gera o primeiro numero 23, o programa se encerra.
    Ele mostra quantos numeros foram gerados e dispoe todos os
numeros
    contendo 5 numeros por linha.

    Por Gabriel Couto de Freitas em 2021-
https://github.com/gabrielcouto1
*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main()
{
    int N=0;    //Variavel que armazena o numero aleatorio gerado
    int qtd_linha=0;    //Variavel que auxilia a contar quantos
numeros estao dispostos por linha
    int qtd_num=0; //Variavel que armazena a quantidade de numeros
gerados ate gerar o numero 23

    srand(time(NULL));

    do{
        if(qtd_linha%5==0) //Se tiver 5 numeros na linha, ele salta
de linha
            printf("\n");
        qtd_linha++;

        N=rand() % 24; //Gera um numero aleatorio de 0 ate 23

        printf("%d ",N);    //Imprime na tela
        qtd_num++; //Aumenta um numero na quantidade de numeros
gerados
    }
```

```
    }while (N!=23); //Se o numero gerado for 23, ele encerra o
programa

    printf("\nQuantidade de numeros = %d\n\n",qtd_num); //Imprime na
tela a quantidade de numeros gerados

    return 0; //Encerra o programa e retorna o valor 0
}
```