

Apresente uma solução para o problema abaixo escrevendo um programa na linguagem C.

Problema

Apresentar na tela do computador o dobro do número digitado pelo usuário do programa.

Restrições

- O programa deve estar em conformidade com o Padrão de Codificação da disciplina.
- O usuário deve digitar números do conjunto dos Reais.
- O programa deve dar uma mensagem de erro apropriada e encerrar logo em seguida, se o usuário digitar algo que não corresponde a um número do conjunto dos Reais.
- O usuário irá digitar vírgula (",") como separador da parte decimal.
- Use a função `isdigit()`.
- Use a função `atof()`.

Considerações

O usuário do programa PODE SER MAL comportado.

O usuário pode digitar um número negativo.

A função `atof()` considera ponto (".") como separador da parte decimal.