

Estrutura de Dados

**Técnicas de Encadeamento
(Encadeamento Circular)**

Prof. Luiz Gustavo Almeida Martins

Introdução

- Diferentes técnicas de encadeamento podem ser aplicadas a fim de **gerar algoritmos mais simples e/ou eficientes**

Introdução

- Diferentes técnicas de encadeamento podem ser aplicadas a fim de **gerar algoritmos mais simples e/ou eficientes**
- **Técnicas mais usuais:**
 - Uso do nó cabeçalho
 - Encadeamento circular
 - Encadeamento duplo

Introdução

- Diferentes técnicas de encadeamento podem ser aplicadas a fim de **gerar algoritmos mais simples e/ou eficientes**
- **Técnicas mais usuais:**
 - Uso do nó cabeçalho
 - **Encadeamento circular**
 - Encadeamento duplo

Encadeamento Circular

- Permite o **acesso direto** ao 1º e ao último elementos da lista

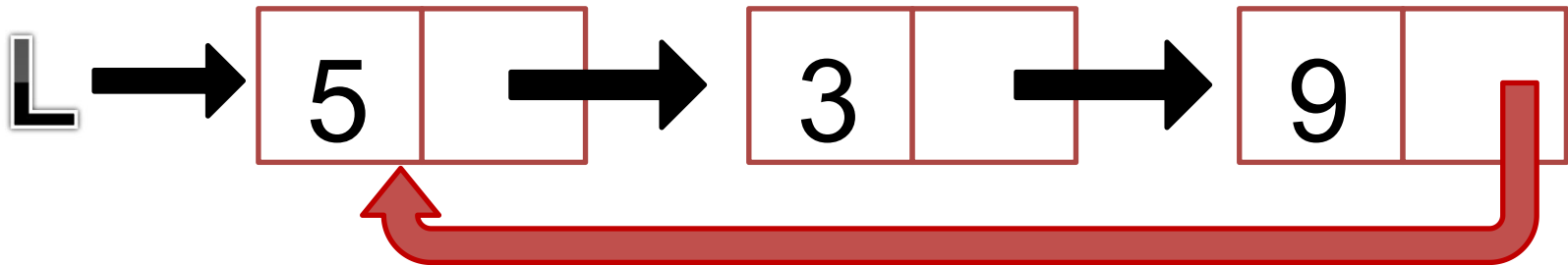
Encadeamento Circular

- Permite o **acesso direto** ao 1º e ao último elementos da lista
- **Mudança na implementação:**



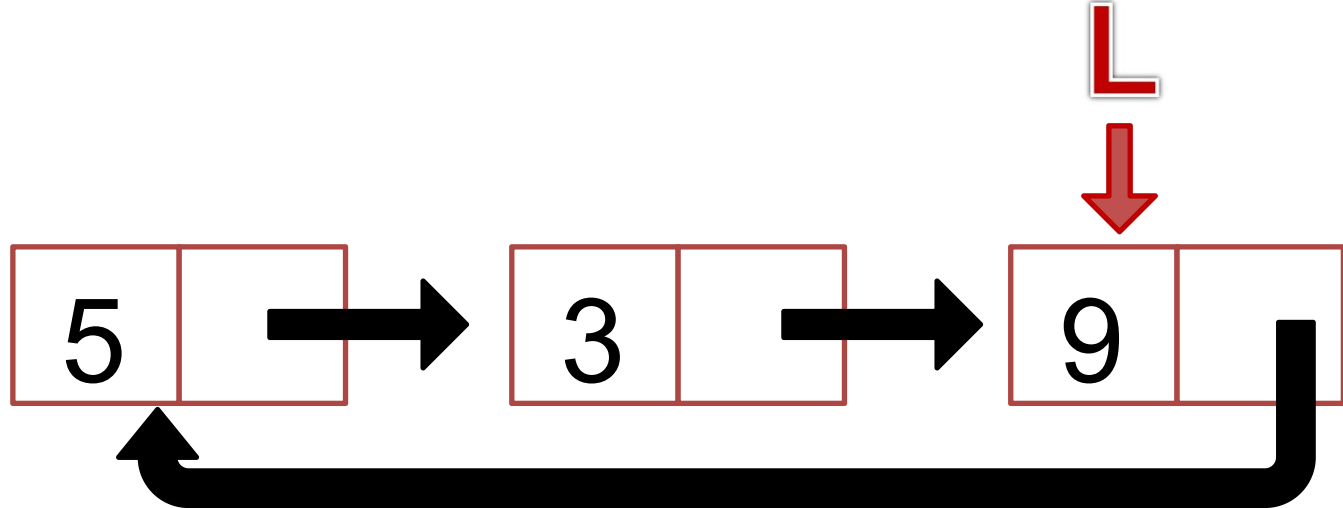
Encadeamento Circular

- Permite o **acesso direto** ao 1º e ao último elementos da lista
- **Mudança na implementação:**
 - Último nó aponta para o 1º nó da lista



Encadeamento Circular

- Permite o **acesso direto** ao 1º e ao último elementos da lista
- **Mudança na implementação:**
 - Último nó aponta para o 1º nó da lista
 - O ponteiro da Lista aponta para o último nó



Encadeamento Circular

- Lista vazia (Ex: $L = \{ \}$)

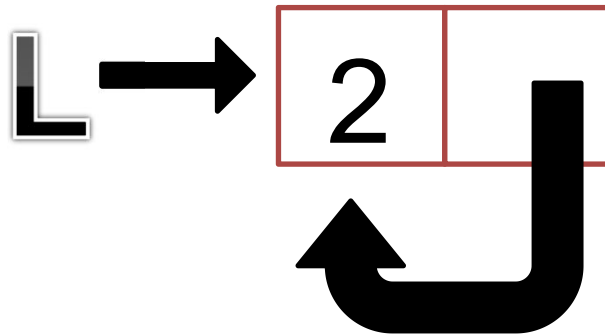
L → **NULL**

Encadeamento Circular

- Lista vazia (Ex: $L = \{ \}$)



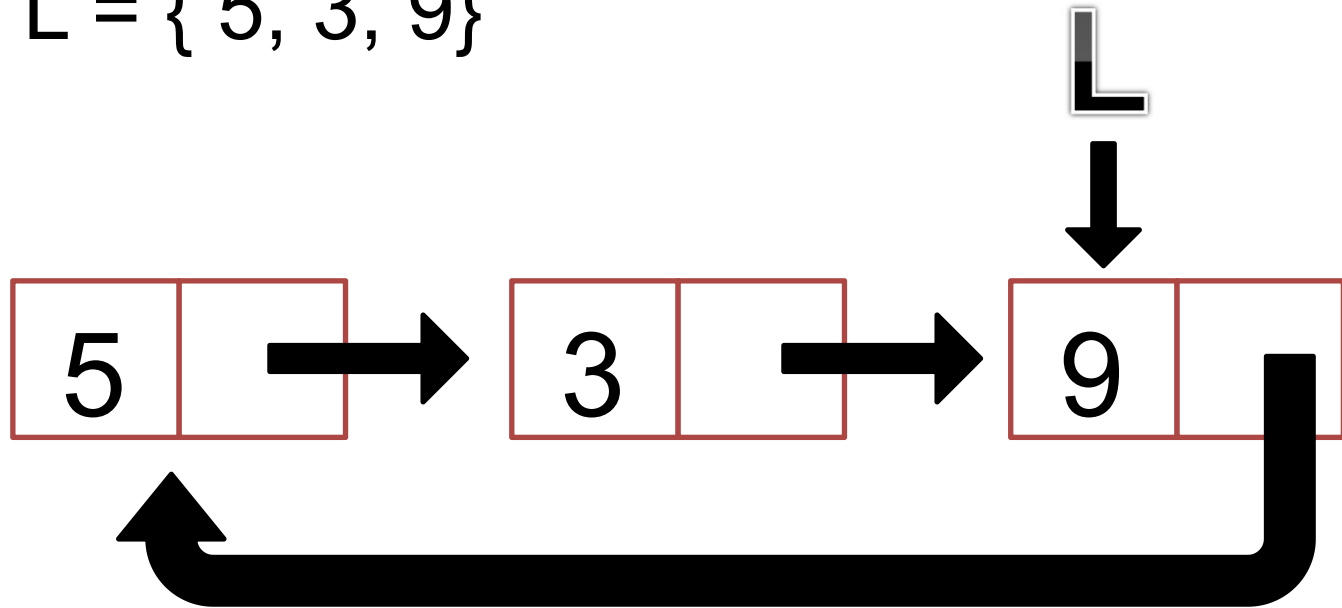
- Lista com 1 único elemento (Ex: $L = \{2\}$)



Encadeamento Circular

- Lista com mais de um elemento:

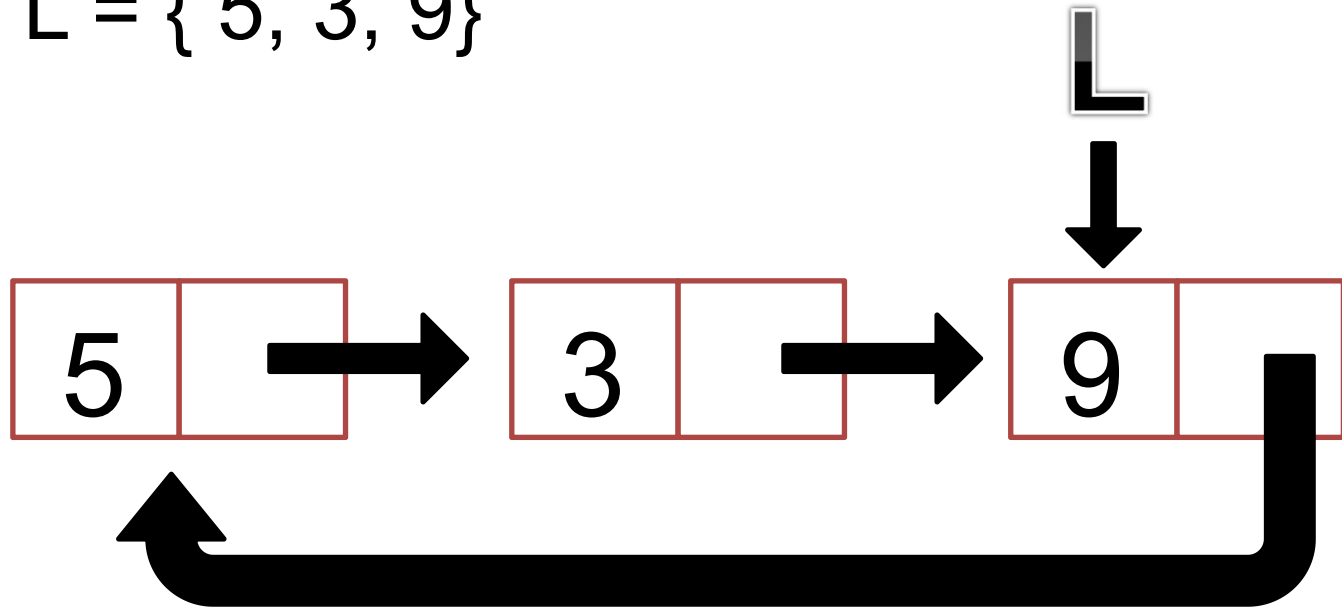
Ex: $L = \{ 5, 3, 9 \}$



Encadeamento Circular

- Lista com mais de um elemento:

Ex: $L = \{ 5, 3, 9 \}$

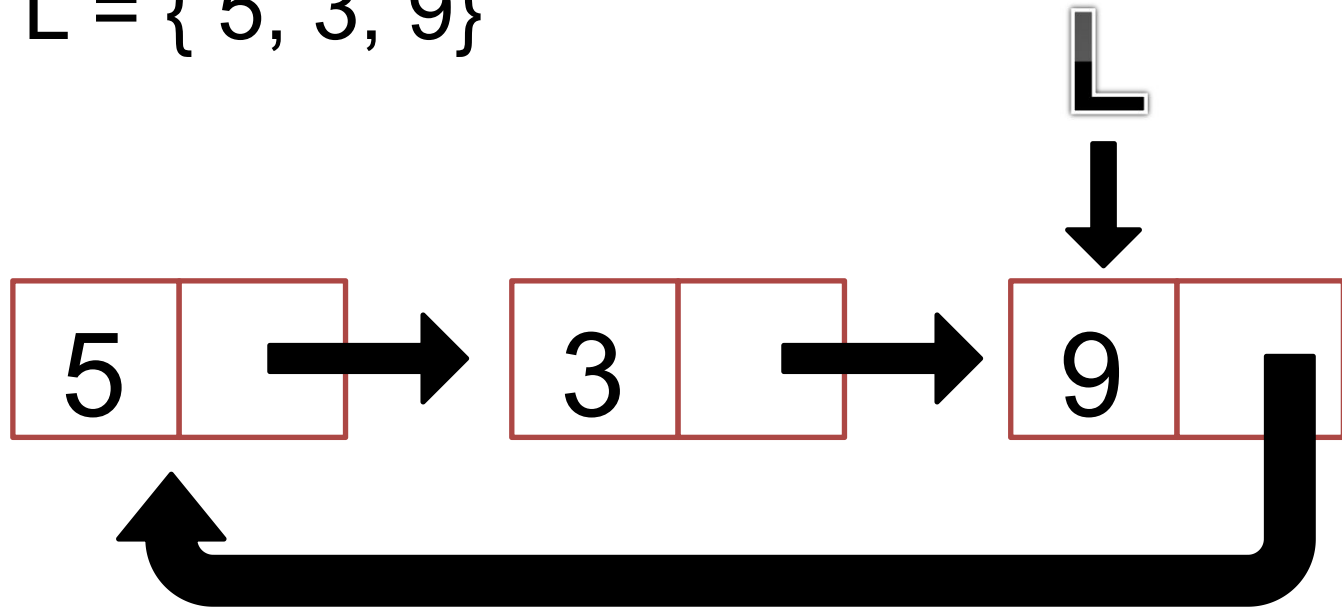


Informação do último nó: ***L->info***

Encadeamento Circular

- Lista com mais de um elemento:

Ex: $L = \{ 5, 3, 9 \}$



Informação do último nó:

L->info

Informação do 1o nó:

L->prox->info

Encadeamento Circular

- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila** (**FIFO**):

Encadeamento Circular

- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila** (**FIFO**):
 - **Insere no final** da Lista

Encadeamento Circular

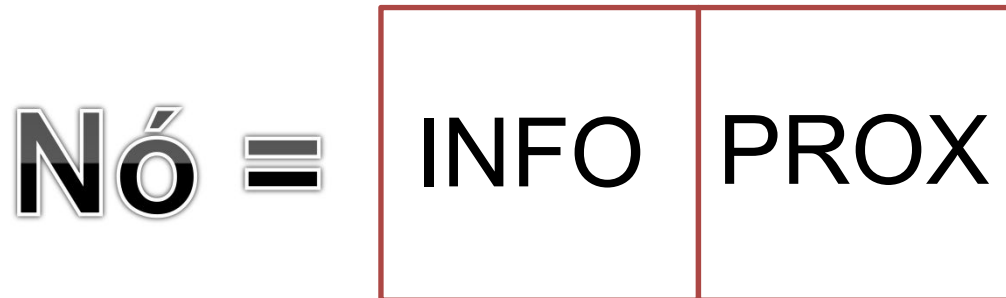
- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila** (**FIFO**):
 - **Insere no final** da Lista
 - **Remoção no início** da Lista

Encadeamento Circular

- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila (FIFO)**:
 - **Inserir no final** da Lista
 - **Remoção no início** da Lista
- **Estrutura de representação permanece a MESMA** utilizada no encadeamento simples:

Encadeamento Circular

- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila (FIFO)**:
 - Insere no final da Lista
 - Remoção no início da Lista
- Estrutura de representação permanece a **MESMA** utilizada no encadeamento simples:



Encadeamento Circular

- Facilita a implementação das operações necessária para a **Fila (FIFO)**:
 - Insere no final da Lista
 - Remoção no início da Lista
- Estrutura de representação permanece a **MESMA** utilizada no encadeamento simples:



Estrutura de Representação em C

- Declaração da estrutura nó inteiro no **lista.c**:

```
struct no {  
    int info;  
    struct no * prox;  
};
```

- Definição do tipo de dado lista no **lista.h**:

```
typedef struct no * Lista;
```

Encadeamento Circular

- Operações *cria_lista* e *lista_vazia* também são **IDÊNTICAS** ao encadeamento simples

Encadeamento Circular

- Operações *cria_lista* e *lista_vazia* também são **IDÊNTICAS** ao encadeamento simples

```
Lista cria_lista() {  
    return NULL;  
}
```

Encadeamento Circular

- Operações *cria_lista* e *lista_vazia* também são **IDÊNTICAS** ao encadeamento simples

```
Lista cria_lista() {  
    return NULL;  
}
```

```
int lista_vazia (Lista lst) {  
    if (lst == NULL)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

Encadeamento Circular

- Analisaremos as seguintes operações para o **TAD lista não-ordenada**:
 - Inserir no final
 - Remover no início

Inserer no Final

- Existem **3 cenários** possíveis:
 - Lista vazia
 - Lista com um único nó
 - Lista com mais de um nó

Inserir no Final

- Lista vazia:

Ex: inserir 5

L → **NULL**

Inserir no Final

- **Lista vazia:**
 - Aloca o novo nó

Ex: inserir 5



Inserir no Final

- **Lista vazia:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo ***info*** com o valor do elemento

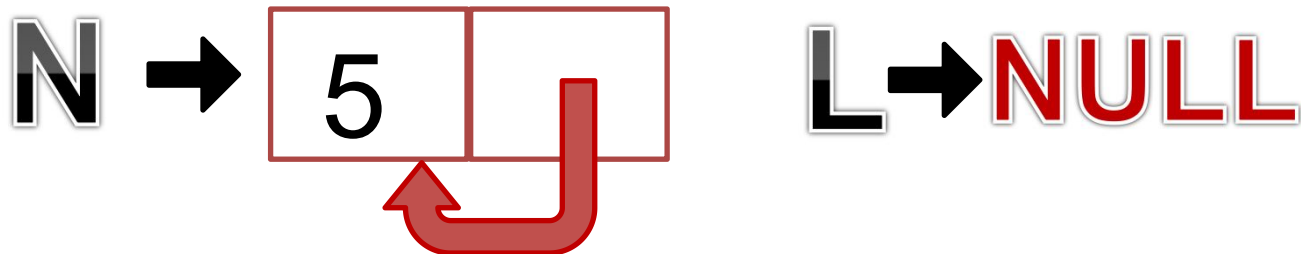
Ex: inserir 5



Inserir no Final

- **Lista vazia:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (o próprio nó)

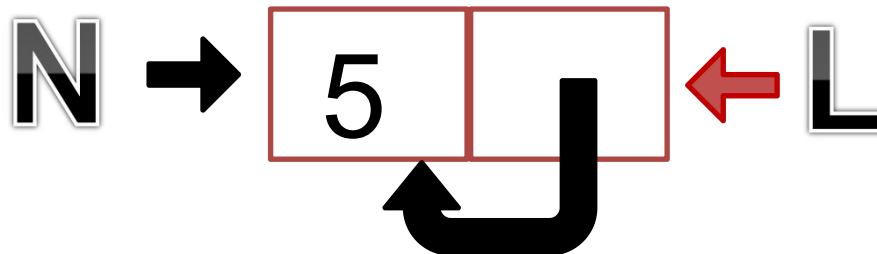
Ex: inserir 5



Inserir no Final

- **Lista vazia:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (o próprio nó)
 - Faz a lista apontar para o último nó, ou seja, o **novo nó**

Ex: inserir 5

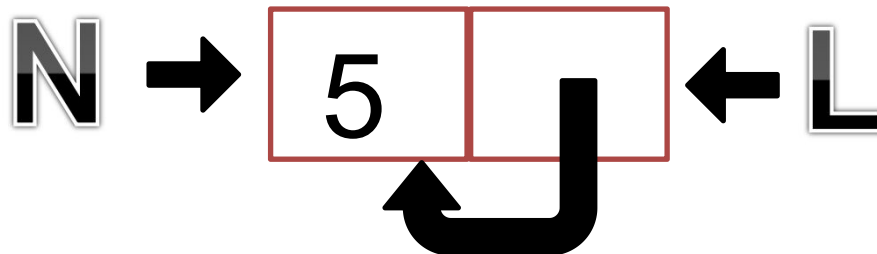


Inserir no Final

- **Lista vazia:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (o próprio nó)
 - Faz a lista apontar para o último nó da lista (**novo nó**)

Ex: inserir 5

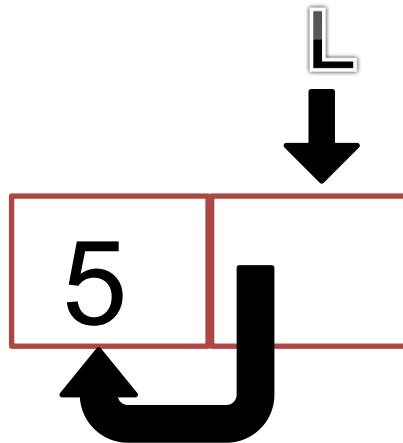
retorna 1



Inserir no Final

- Lista com um único nó:

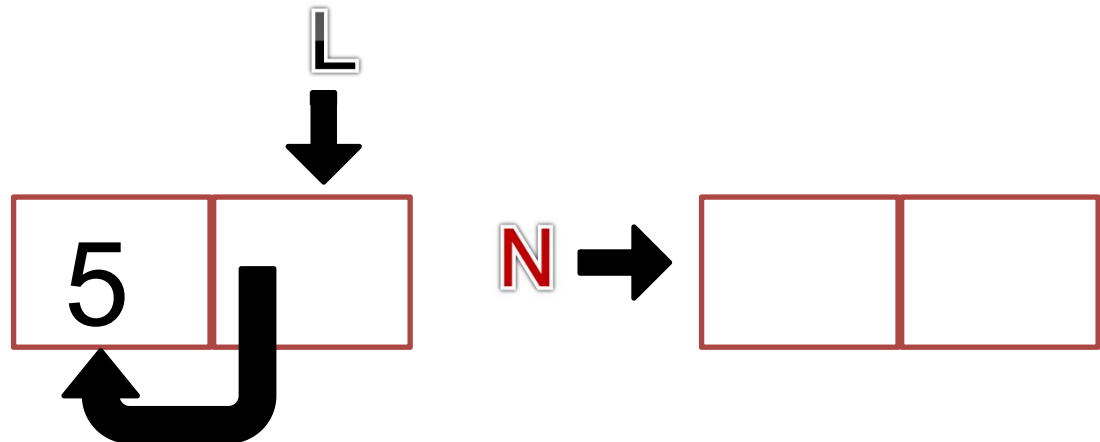
Ex: inserir 2



Inserir no Final

- Lista com um único nó:
 - Aloca o novo nó

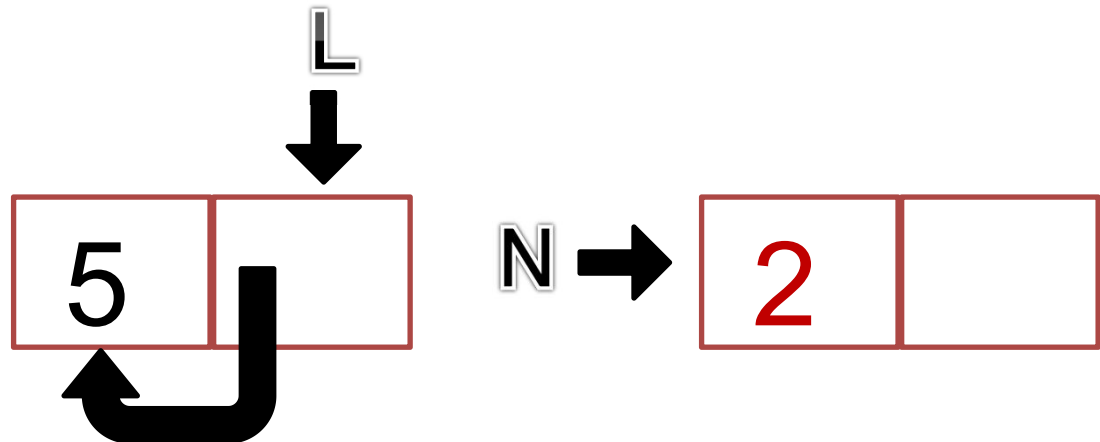
Ex: inserir 2



Inserir no Final

- **Lista com um único nó:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo ***info*** com o valor do elemento

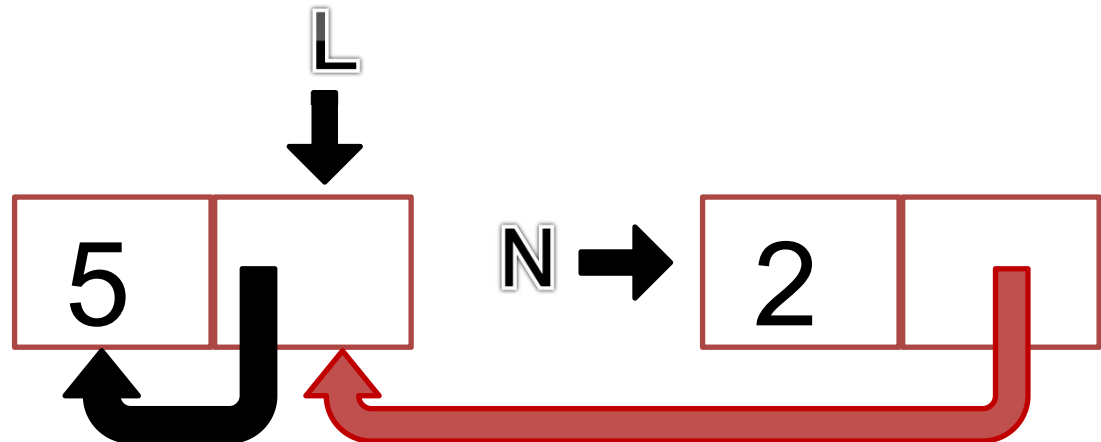
Ex: inserir 2



Inserir no Final

- Lista com um único nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)

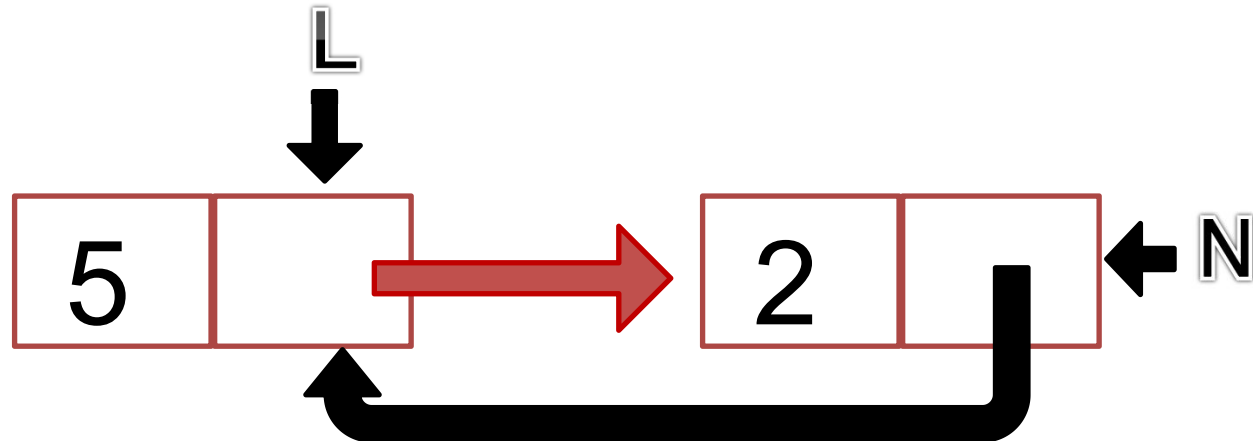
Ex: inserir 2



Inserir no Final

- Lista com um único nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó

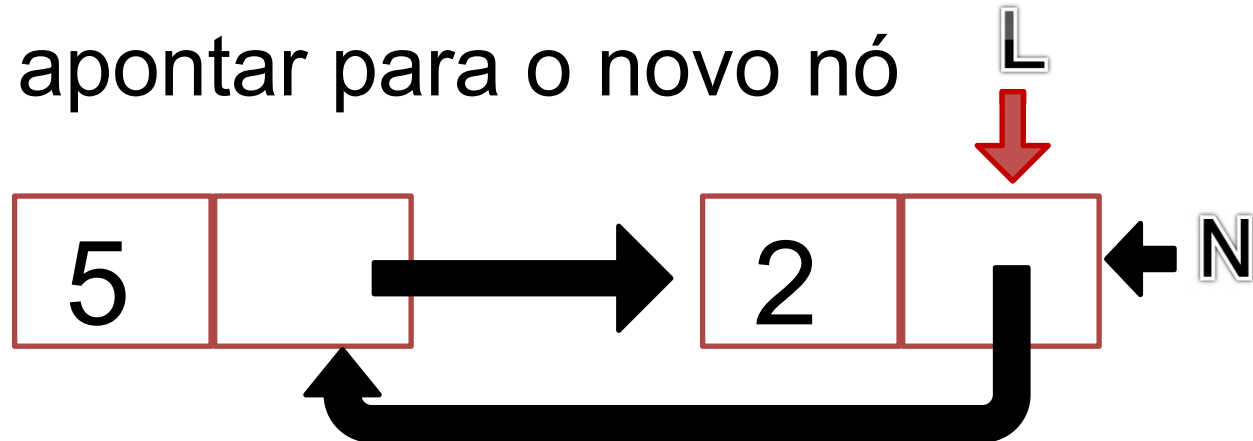
Ex: inserir 2



Inserir no Final

- **Lista com um único nó:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó
 - Faz a lista apontar para o novo nó

Ex: inserir 2

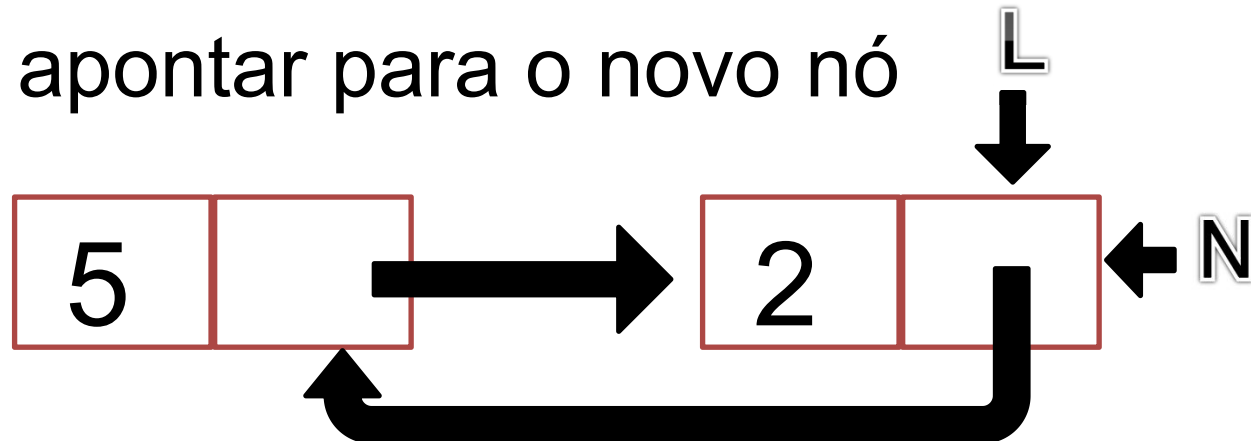


Inserir no Final

- **Lista com um único nó:**
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó
 - Faz a lista apontar para o novo nó

Ex: inserir 2

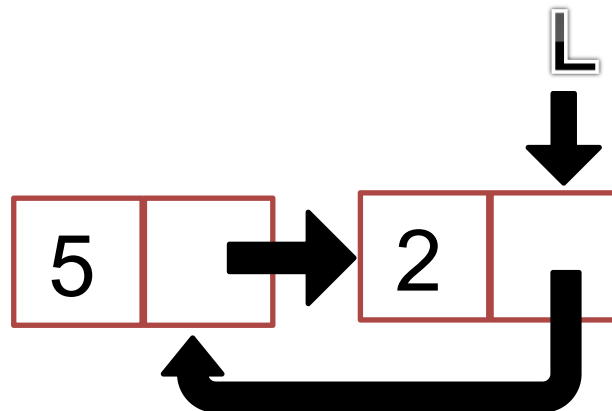
retorna 1



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:

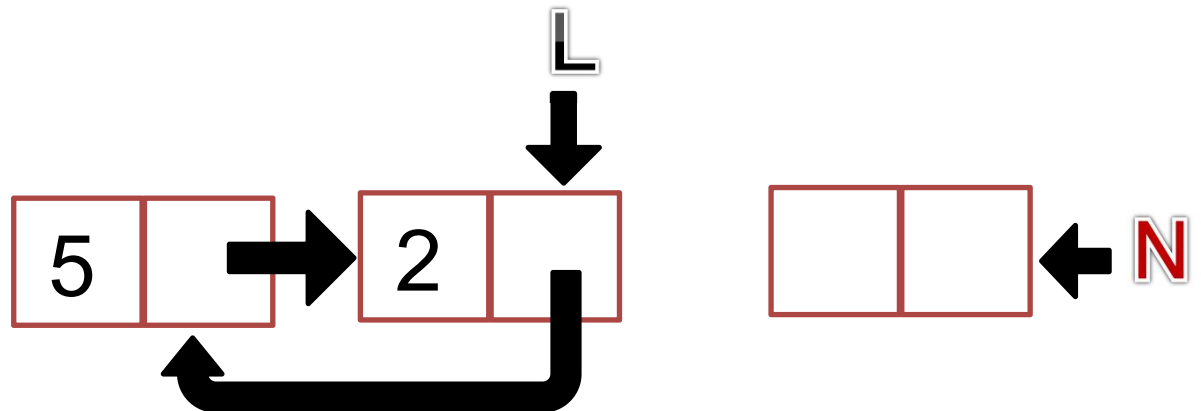
Ex: inserir 8



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó

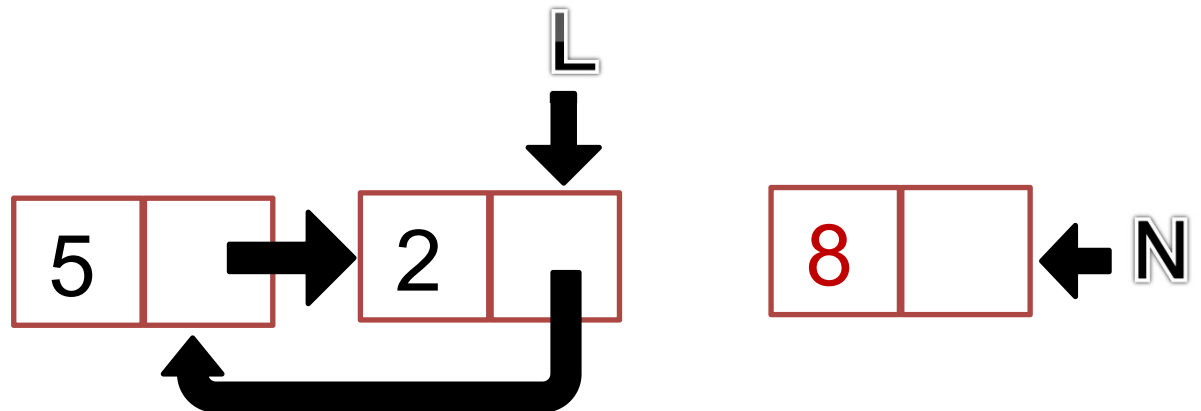
Ex: inserir 8



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento

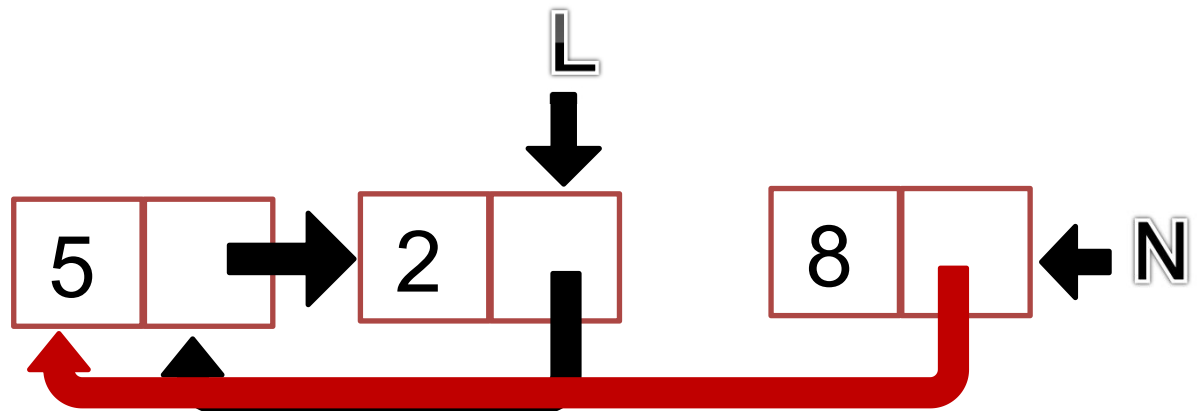
Ex: inserir 8



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L**->**prox**)

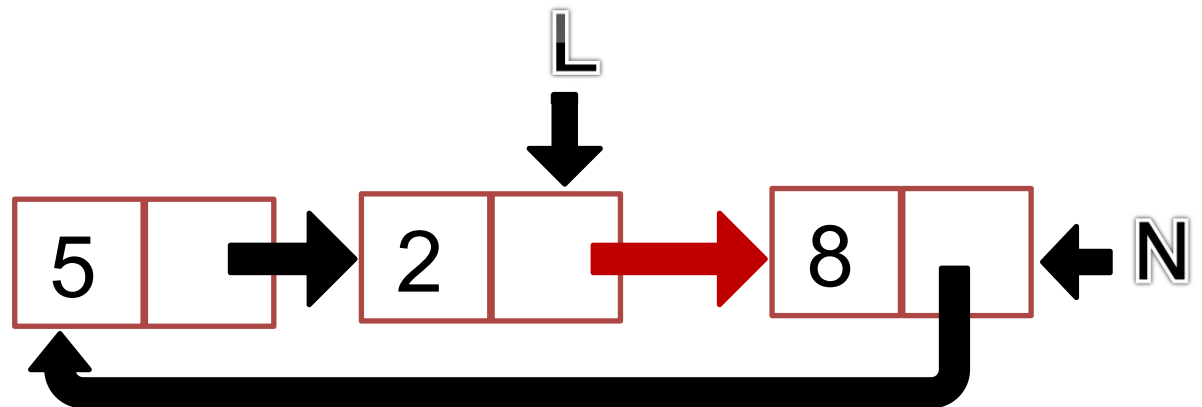
Ex: inserir 8



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó

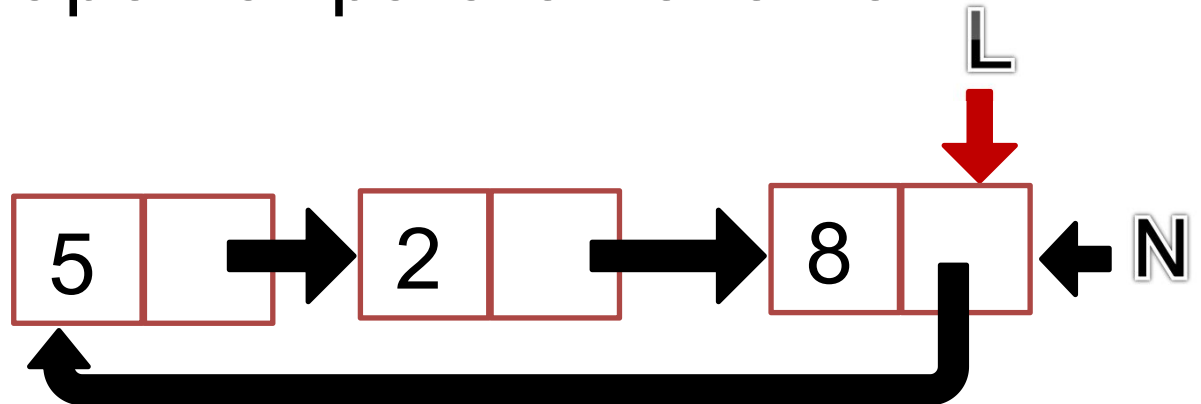
Ex: inserir 8



Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó
 - Faz a lista apontar para o novo nó

Ex: inserir 8

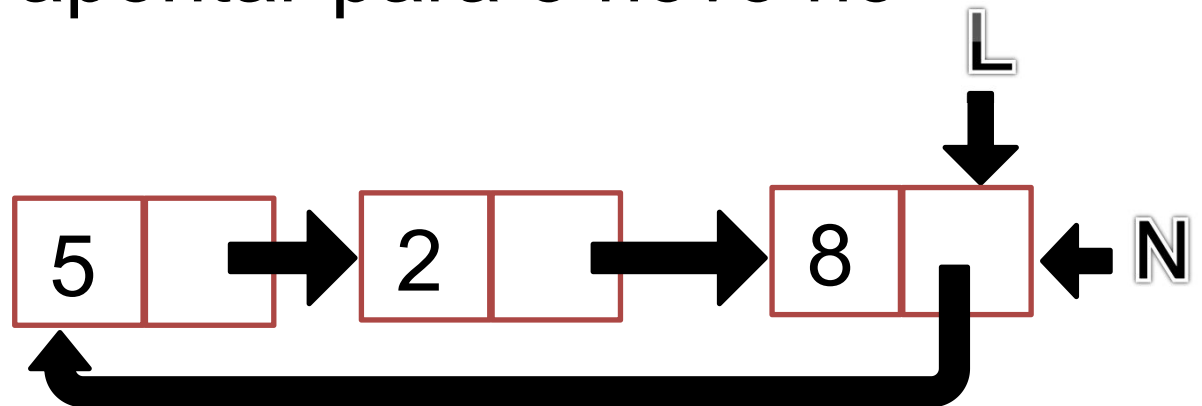


Inserir no Final

- Lista com mais de um nó:
 - Aloca o novo nó
 - Preenche os campos do novo nó:
 - Campo **info** com o valor do elemento
 - Campo **prox** aponta para o 1º nó (**L->prox**)
 - Faz a o último nó apontar para o novo nó
 - Faz a lista apontar para o novo nó

Ex: inserir 8

retorna 1



Inserer no Final

- **Implementação em C:**

```
int insere_final (Lista *lst, int elem) {  
    // Aloca um novo nó e preenche campo info  
    Lista N = (Lista) malloc(sizeof(struct no));  
    if (N == NULL) { return 0; } // Falha: nó não alocado  
    N->info = elem; // Insere o conteúdo (valor do elem)  
  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) == 1) {  
        N->prox = N; // Faz o novo nó apontar para ele mesmo  
        *lst = N; // Faz a lista apontar para o novo nó (último nó)  
    }  
    ...  
}
```

Inserer no Final

- Implementação em C:

```
int insere_final (Lista *lst, int elem) {
```

```
...
```

```
// Trata lista com elementos (1 ou +)
```

```
else {
```

```
    N->prox = (*lst)->prox; // Faz o novo nó apontar o 1º nó
```

```
    (*lst)->prox = N; // Faz o último nó apontar para o novo nó
```

```
    *lst = N; // Faz a lista apontar para o novo nó (último nó)
```

```
}
```

```
return 1;
```

```
}
```

Remove no Início

- Existem **3 cenários** possíveis:
 - Lista vazia
 - Lista com um único nó
 - Lista com mais de um nó

Remove no Início

- Lista vazia:

Ex:

L → **NULL**

Remove no Início

- **Lista vazia:**
 - Não existe o elemento

Ex:

~~¶~~ *Elemento*

L → **NULL**

Remove no Início

- **Lista vazia:**
 - Não existe o elemento
 - Retorna ZERO (**operação falha**)

Ex:

retorna 0

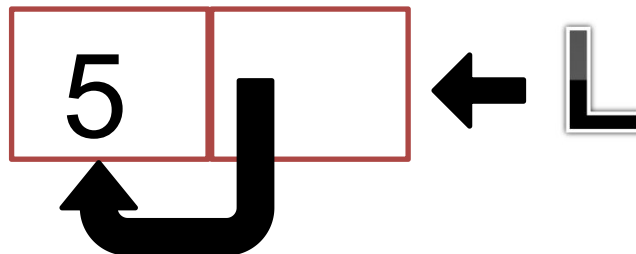
~~#~~ *Elemento*

L → **NULL**

Remove no Início

- Lista com um único nó:

Ex:



Remove no Início

- Lista com um único nó:
 - Libera o espaço alocado para o nó apontado pela lista

free(L)

Ex:

retorna 1



Remove no Início

- Lista com um único nó:
 - Libera o espaço alocado para o nó apontado pela lista
 - Faz a lista apontar para **NULL**

Ex:

L = NULL

L → **NULL**

Remove no Início

- Lista com um único nó:
 - Libera o espaço alocado para o nó apontado pela lista
 - Faz a lista apontar para **NULL**

Ex:

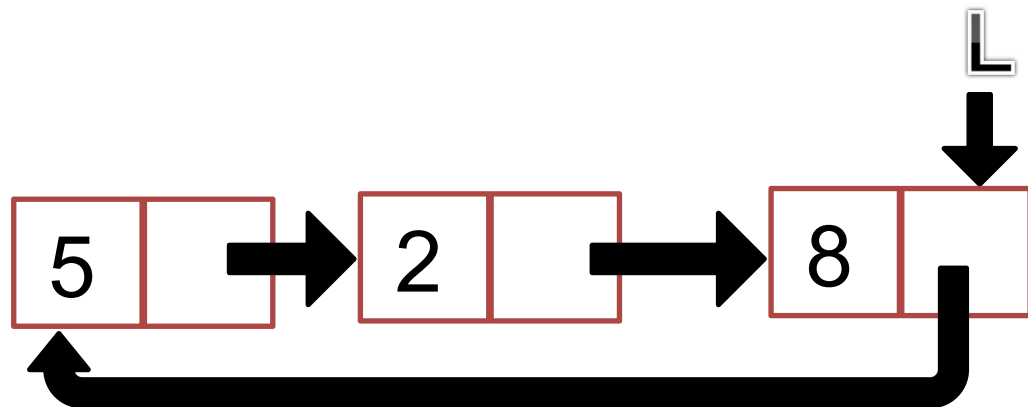
retorna 1

L → **NULL**

Remove no Início

- Lista com mais de um nó:

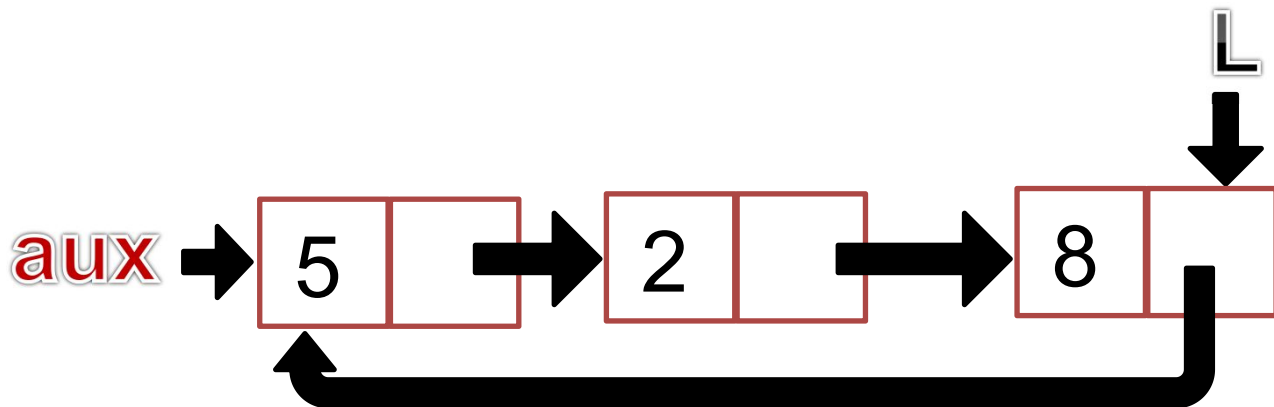
Ex:



Remove no Início

- Lista com mais de um nó:
 - Faz um **ponteiro auxiliar** apontar para o 1º nó da lista ($aux = L \rightarrow prox$)

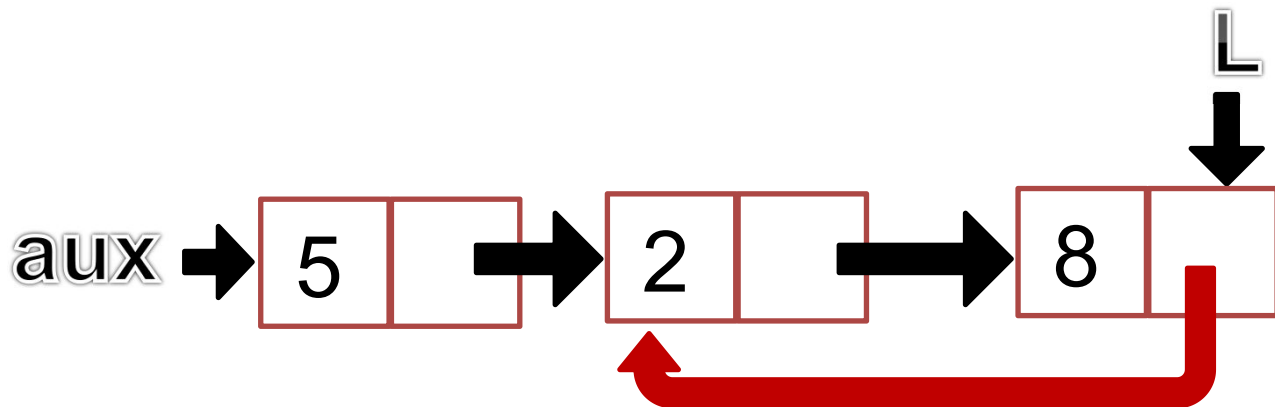
Ex:



Remove no Início

- Lista com mais de um nó:
 - Faz um ponteiro auxiliar apontar para o 1º nó da lista ($aux = L \rightarrow prox$)
 - Faz o último nó apontar para o 2º nó da lista ($L \rightarrow prox = aux \rightarrow prox$)

Ex:

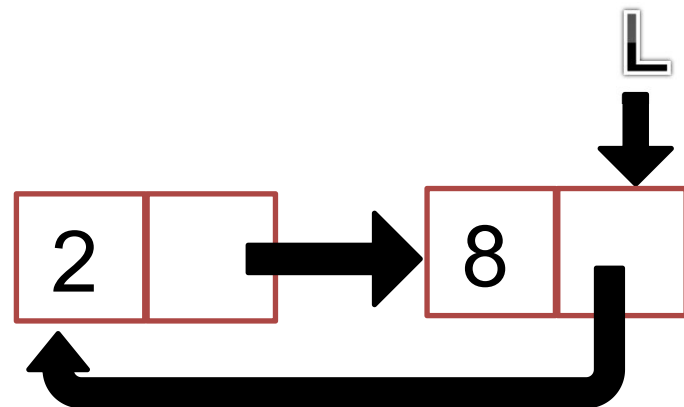


Remove no Início

- **Lista com mais de um nó:**
 - Faz um ponteiro auxiliar apontar para o 1º nó da lista (***aux = L->prox***)
 - Faz o último nó apontar para o 2º nó da lista (***L->prox = aux->prox***)
 - Libera o espaço alocado para o nó apontado por ***aux***

Ex:

aux →

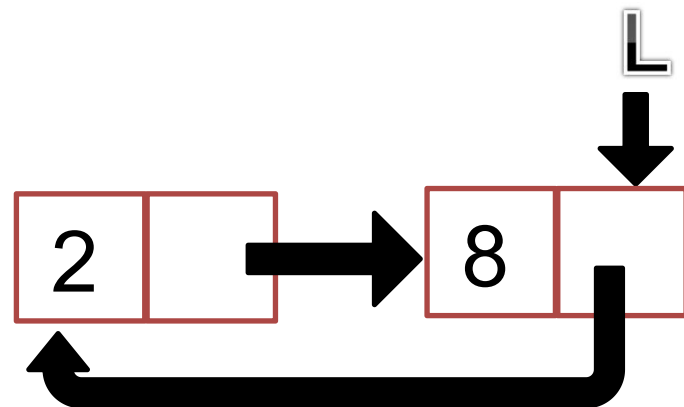


Remove no Início

- Lista com mais de um nó:
 - Faz um ponteiro auxiliar apontar para o 1º nó da lista (***aux = L->prox***)
 - Faz o último nó apontar para o 2º nó da lista (***L->prox = aux->prox***)
 - Libera o espaço alocado para o nó apontado por ***aux***

Ex:

retorna 1



Remove no Início

- **Implementação em C:**

```
int remove_inicio (Lista *lst, int *elem) {  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) == 1)  
        return 0;  
    Lista aux = (*lst)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*lst == (*lst)->prox) // Trata lista com 1 único nó  
        *lst = NULL;  
    else // Trata lista com + de 1 elemento  
        (*lst)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```

Remove no Início

- Implementação em C:

```
int remove_inicio (Lista *lst, int *elem) {  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) == 1)  
        return 0;  
    Lista aux = (*lst)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*lst == (*lst)->prox) // Trata lista com 1 único nó  
        *lst = NULL;  
    else // Trata lista com + de 1 elemento  
        (*lst)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```

Remove no Início

- Implementação em C:

```
int remove_inicio (Lista *lst, int *elem) {  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) )== 1  
        return 0;  
    Lista aux = (*lst)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*lst == (*lst)->prox) // Trata lista com 1 único nó  
        *lst = NULL;  
    else // Trata lista com + de 1 elemento  
        (*lst)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```

Remove no Início

- Implementação em C:

```
int remove_inicio (Lista *lst, int *elem) {  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) == 1)  
        return 0;  
    Lista aux = (*lst)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*lst == (*lst)->prox) // Trata lista com 1 único nó  
        *lst = NULL;  
    else // Trata lista com + de 1 elemento  
        (*lst)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```


Remove no Início

- Implementação em C:

```
int remove_inicio (Lista *lst, int *elem) {  
    // Trata lista vazia  
    if (lista_vazia(*lst) == 1)  
        return 0;  
    Lista aux = (*lst)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*lst == (*lst)->prox) // Trata lista com 1 único nó  
        *lst = NULL;  
    else // Trata lista com + de 1 elemento  
        (*lst)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```

Exercícios

1. Implementar, utilizando a implementação **dinâmica/encadeada circular**, o TAD lista linear não ordenada de números inteiros. Essa implementação deve contemplar as operações básicas: *criar_lista*, *lista_vazia*, *insere_final*, *remove_inicio* e *obtem_valor_elem*. Além disso, desenvolva um programa aplicativo que permita ao usuário inicializar uma lista, inserir e remover elementos e imprimir a lista.
Teste este programa com a seguinte seqüência de operações:
 - Inicialize a lista
 - Imprima a lista
 - Insira os elementos {4,8,-1,19,2,7,8,5,9,22,45};
 - Imprima a lista
 - Remova o elemento 8
 - Imprima a lista
 - Inicialize a lista
 - Imprima a lista
2. Altere a implementação anterior para contemplar as operações ***insere_inicio*** e ***remove_final***.

Referências

- *Backes, André, Linguagem C Descomplicada, portal de vídeo-aulas, <https://programacaodescomplicada.wordpress.com/>, acessado em 09/03/2016.*
- *Celes, W., Cerqueira, R. e Rangel, J. L. Introdução a estruturas de dados. Ed. Campus Elsevier, 2004.*