



Avançando com Bootstrap

Introdução

O Bootstrap possui uma biblioteca extensa de componentes disponíveis gratuitamente, contando com diferentes opções de ícones, painéis, caixas de texto e cores em links, para atender a inúmeros estilos.

Como não é necessário criar layouts do zero, o desenvolvimento de projetos web é realizado de maneira mais rápida, o que aumenta a produtividade.

Além disso, o Bootstrap é facilmente adaptável a diferentes tamanhos de tela, seja ela um celular, um tablet ou um computador, oferecendo ao usuário uma melhor experiência ao navegar no site.

Objetivos da aula

- Descrever o container de Cards
- Discutir a implementação com Modal
- Explicar o componente Carousel
- Aplicar Forms
- Definir Layouts com base em outros

Resumo



Carrossel



O **Carousel** é um importante componente do Bootstrap que funciona como uma apresentação de slides, na qual os elementos são exibidos um de cada vez, como em um carrossel. O exemplo a seguir mostra como criar um carrossel básico com indicadores e controles:

```
<div id="demo" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
```

```
<div class="carousel-indicators">
```

```
<button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-to="0" class="active"></button>
```

```
<button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-to="1"></button>
```

```
<button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-to="2"></button>
```

```
</div>
```

```
<div class="carousel-inner">
```

```
<div class="carousel-item active">
```

```

```

```
</div>
```

```
<div class="carousel-item">
```

```

```

```
</div>
```

```
<div class="carousel-item">
```



```

```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-  
target="#demo" data-bs-slide="prev">
```

```
<span class="carousel-control-prev-icon"></span>
```

```
</button>
```

```
<button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-  
target="#demo" data-bs-slide="next">
```


```
<span class="carousel-control-next-icon"></span>
```

```
</button>
```

```
</div>
```

Cada classe é responsável por formatar um elemento

- **.carousel:** Cria um carrossel
- **.carousel-indicators:** Adiciona indicadores para o carrossel. Estes são os pequenos pontos na parte inferior de cada slide (que indicam quantos slides existem no carrossel e qual slide o usuário está visualizando no momento)
- **.carousel-inner:** Adiciona os slides ao carrossel
- **.carousel-item:** Especifica o conteúdo de cada slide

- **.carousel-control-prev:** Adiciona um botão esquerdo (anterior) ao carrossel, que permite ao usuário voltar entre os slides 
- **.carousel-control-next:** Adiciona um botão direito (próximo) ao carrossel, que permite ao usuário avançar entre os slides
- **.carousel-control-prev-icon:** Usado junto com **.carousel-control-prev** para criar um botão “anterior”
- **.carousel-control-next-icon:** Usado junto com **.carousel-control-next** para criar um botão “próximo”
- **.slide:** Adiciona uma transição CSS e efeito de animação ao deslizar de um item para o próximo.

Cartões (cards)

Um cartão é um contêiner de conteúdo flexível e extensível que possui opções para cabeçalhos, rodapés e uma ampla variedade de conteúdo e cores de fundo.

- Um cartão básico é criado com a classe **.card**, e o conteúdo dentro do cartão com uma classe **.card-body**:

```
<div class="card">  
  
  <div class="card-body">Cartão básico</div>  
  
</div>
```

- Podemos adicionar a classe **.card-header** para criar um cabeçalho e a classe **.card-footer** para criar um rodapé no cartão:

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-header">Cabeçalho</div>
```



```
<div class="card-body">Conteúdo</div>
```

```
<div class="card-footer">Rodapé</div>
```

```
</div>
```

- Podemos utilizar a classe **.card-title** para adicionar títulos ao cartão. E podemos usar a classe **.card-text** para remover as margens inferiores de um elemento **<p>** se este for o último filho (ou o único) dentro de **.card-body**. A classe **.card-link** adiciona uma cor azul a qualquer link e um efeito de foco.

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-body">
```

```
<h4 class="card-title">Título do cartão</h4>
```

```
<p class="card-text">Conteúdo do cartão.</p>
```

```
<a href="#" class="card-link">Link</a>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

- Adicione **.card-img-top** ou **.card-img-bottom** a um elemento **** para colocar a imagem na parte superior ou inferior dentro do cartão. Observe que adicionamos a imagem fora do **.card-body** para abranger toda a largura:

```
<div class="card" style="width:400px">
```

```

```



```
<div class="card-body">
```

```
<h4 class="card-title">Título</h4>
```

```
<p class="card-text">Texto</p>
```

```
<a href="#" class="btn btn-primary">Texto para o
botão</a>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

Modal

Modal é um *plug-in* em *JavaScript* do *Bootstrap* para adicionar caixas de diálogo flutuantes de notificações que são acionadas por clique.

```
<button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal"
data-bs-target="#myModal">
```

Abrir Modal

```
</button>
```

```
<div class="modal" id="myModal">
```

```
<div class="modal-dialog">
```

```
<div class="modal-content">
```

```
<div class="modal-header">
```



```
<h4 class="modal-title">Cabeçalho da Modal</h4>
```

```
<button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal"></button>
```

```
</div>
```

```
<div class="modal-body">
```

Corpo da Modal

```
</div>
```

```
<div class="modal-footer">
```

```
<button type="button" class="btn btn-danger" data-bs-dismiss="modal">Fechar</button>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

- Podemos usar a classe **.fade** para adicionar um efeito de *fade* ao abrir e fechar o modal:

```
<div class="modal fade"></div>
```

- Podemos alterar o tamanho da modal adicionando a classe **.modal-sm** para modais pequenos (max-width 300px), a classe **.modal-lg** para modais grandes (max-width 800px) ou **.modal-xl** para modais

extra grandes (max -largura 1140px). O padrão é 500px de largura máxima.



```
<div class="modal-dialog modal-sm">
```

```
<div class="modal-dialog modal-lg">
```

```
<div class="modal-dialog modal-xl">
```

Dica quente para você não esquecer

Modelos

O Bootstrap possui muitos modelos e exemplos que podemos utilizar como base para construir páginas web. A seguir alguns sites de onde encontrar:

- <https://getbootstrap.com/docs/5.1/examples/>
- https://www.w3schools.com/bootstrap5/bootstrap_templates.php
- <https://themes.getbootstrap.com/>
- *Bootstrap* requer o uso do **doctype** HTML5. Sem ele, você verá um estilo incompleto. Por isso, certifique-se de ter suas páginas configuradas com os mais recentes padrões de design e desenvolvimento. Isso significa usar um **doctype** HTML5 e incluir uma **meta tag viewport** para comportamentos responsivos adequados.
- As imagens do carrossel e dos cards devem ter todas o mesmo tamanho para ficar harmônico.

Conteúdo Bônus



Para aprofundar seus conhecimentos em CSS e melhorar suas habilidades de programação, sugiro que você busque o curso gratuito “HTML, CSS, and Javascript for Web Developers” (HTML, CSS e Javascript para desenvolvedores web) no site Coursera. O curso é ministrado pelo Professor Yaakov Chaikin, da Universidade Johns Hopkins.

Nesse curso, você vai aprender como usar o Bootstrap, uma biblioteca de CSS e Javascript, para desenvolver sites responsivos. O curso também oferece exercícios de codificação para que você possa colocar em prática o que aprendeu. Além disso, aborda detalhadamente como usar o CSS e o JavaScript para adicionar funcionalidades interativas aos sites, como o carrossel e os cartões que foram mencionados no texto. A inscrição e a conclusão do curso são gratuitas, mas se você quiser obter um certificado de conclusão, pode haver um custo associado.

Referência Bibliográfica


BUILD fast, responsive sites with Bootstrap. [S. /], 20 set. 2022. Disponível em: <https://getbootstrap.com/>. Acesso em: 20 set. 2022.

Atividade Prática 13

- Avançando com BootStrap

Título da Prática: Explorando Recursos Avançados com Bootstrap

Objetivos: O objetivo dessa atividade prática é permitir que os alunos coloquem em prática os conceitos aprendidos na aula sobre HTML, CSS e

Bootstrap, especificamente focando em componentes avançados do Bootstrap, como o Carousel, Cartões (cards) e Modais. 

Materiais, Métodos e Ferramentas: Um editor de texto de sua escolha (ex: Visual Studio Code, Sublime Text, Atom, etc.), navegador web e Bootstrap (Você pode linkar o Bootstrap via CDN ou fazer o download da biblioteca para o seu projeto).

Atividade Prática

Você foi designado para desenvolver uma página web responsiva utilizando o Bootstrap, com foco nos componentes avançados mencionados na aula. Siga as instruções abaixo para completar a atividade.

Instruções:

- a) Crie um novo arquivo HTML chamado “avancando-bootstrap.html”.
- b) Importe o CSS do Bootstrap em seu documento HTML. Você pode usar o CDN ou baixar os arquivos CSS localmente.
- c) Crie um layout básico utilizando a estrutura de container, row e col do Bootstrap.
- d) Implemente os seguintes componentes do Bootstrap:
 - 1) Carousel:
 - Crie um Carousel com pelo menos 3 slides.
 - Adicione imagens e texto de sua escolha em cada slide.
 - Inclua indicadores e controles para navegar entre os slides.

2) Cartões (cards):



- Crie três cartões com diferentes conteúdos e estilos.
- Utilize classes como `.card`, `.card-header`, `.card-body`, `.card-footer`, `.card-title`, `.card-text`, `.card-link`, `.card-img-top`, etc.
- Explore diferentes opções de personalização, como cores de fundo e tamanhos.

3) Modal:

- Crie um botão que, ao ser clicado, abre um modal com um cabeçalho, corpo e rodapé.
- Personalize o conteúdo do modal com informações de sua escolha.
- Adicione um botão para fechar o modal.

e) Adicione seu próprio estilo CSS para personalizar os componentes, se desejar.

Resolução

Nesta atividade, exploramos três recursos avançados do Bootstrap: Carousel, Cards e Modal. O código fornecido contém a estrutura básica do HTML e as instruções para cada recurso. Basta seguir as instruções, copiando e colando o código no local adequado dentro do arquivo HTML.

O recurso Carousel cria um carrossel de slides, permitindo que você crie uma apresentação visual atraente. Você deve definir as imagens desejadas dentro

do elemento `div` com a classe `"carousel-item"`. Utilize a classe `"active"` no primeiro elemento para definir o slide inicial.



O recurso `Cards` permite criar elementos de cartão flexíveis e estilizados. Você deve criar elementos `div` com a classe `"card"` e dentro deles adicionar o conteúdo desejado utilizando as classes apropriadas, como `"card-header"`, `"card-body"` e `"card-footer"`.

O recurso `Modal` adiciona caixas de diálogo flutuantes que podem ser acionadas por um botão. Você deve definir o botão com a classe `"btn"` e adicionar os atributos `"data-bs-toggle"` e `"data-bs-target"` para controlar a abertura do modal. Dentro do modal, você pode adicionar o cabeçalho, corpo e rodapé da janela de diálogo.

Ao concluir as etapas acima, você terá criado uma página web com os recursos de `Carousel`, `Cards` e `Modal` utilizando o `Bootstrap`. Utilize o navegador web para abrir o arquivo `"atividade.html"` e verifique o funcionamento dos recursos implementados.

Lembre-se de que esta é apenas uma sugestão de resolução e você pode personalizar sua página conforme desejado, adicionando mais slides ao `Carousel`, modificando o conteúdo dos `Cards` e ajustando o estilo do `Modal`.

Ir para exercício