



X

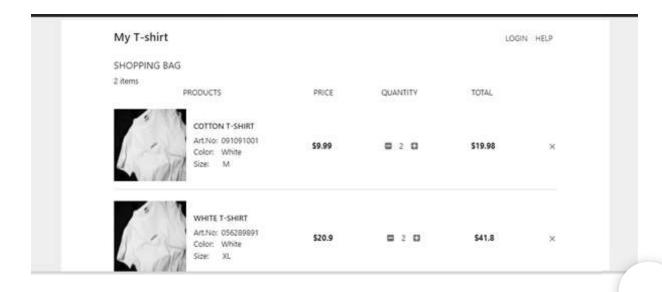
Construindo um carrinho de compra

esumo

Nesta aula, vamos construir um carrinho de compras com um layout que pode ser adaptado e ajustado conforme as nossas necessidades. No final desta aula, você terá construído um carrinho de compras que pode servir de base para outros carrinhos de compras que você possa construir futuramente.

Construindo o carrinho de compras

A primeira etapa que precisamos fazer é pegar um template gratuito do Bootstrap que tenha um carrinho de compras interessante para trabalharmos. Para isso, podemos acessar o link https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305 (acesso em 27/06/2023), onde teremos um bom exemplo de carrinho de compras.





Fonte: https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305 (acesso em 27/06/2023)

Em seguida, teremos que fazer as devidas alterações no nosso código para contemplar a implementação do carrinho de compras com Javascript.

O próximo passo é pegar o código html disponível, colocar em uma pasta e começarmos a trabalhar nele.



Fonte: https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305 (acesso em 27/06/2023)

Faça o mesmo para o arquivo css do exemplo e crie também um arquivo Javascript para contemplar nosso código que iremos implementar.

```
COMPRAS-MASTER
                       compras-master > ○ index2.html > ❷ html > ❷ body > ❷ div#zero-pad.container.bg-white.rounded-top.r
                             < |DOCTYPE html>
                             <html lang="en">
                                  <meta charset="UTF-8">
                                 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE-edge">
 # materialize.css
                                  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 # style.css
                                  <title>Bocument</title>
                                 <link href="css/cart.css" type="text/css" rel="stylesheet">
 > img
                                 <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0/css/bootstrap.min.css" ty</pre>
                                 clink href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesom
 # script.js
                                 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.mi</pre>
 # scriptcart.js
                                 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"</pre>

    index.html

                                 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.mi</pre>

 index2.html

                                 <script type="text/javascript" src="js/scriptcart.js"></script>
 R LICENSE
                             <div class="container bg-white rounded-top mt-5" id="zero-pad">
```

Fonte: Autoral

Em seguida, temos que fazer as definições de alguns ids conforme as imagens a seguir:

```
ompras-master. > 🗘 index2.html > 🥝 html > 🥝 body > 🥝 div#zero-pad.container.bg-white.rounded-top.mt-5. > 🗇 div.row.d-flex.justify-content-ce
     <div class="container bg-white rounded-top mt-5" id="zero-pad">
          div class="row d-flex justify-content-center
              <div class="col-lg-10 col-12 pt-3" id="corrinto">
                     <div class="pt-1"><h4>My T-shirt</h4></div>
                      <div class="ml-auto p-2"><a href="#" class="text-dark text-decoration-none" id="mobile-font</pre>
                      <div class="p-2"><a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font">HELP-
                  <div class="d-flex flex-column pt-4">
                      <div><h5 class="text-uppercase font-weight-normal">shopping bag</h5></div>
                      <div class="font-weight-normal">2 items</div>
                  <div class="d-flex flex-row px-lg-5 mx-lg-5 mobile" id="heading">
                      <div class="px-lg-5 mr-lg-5" id="produc">PRODUCTS</div>
                      <div class="px-lg-5 ml-lg-5" id="prc">PRICE</div</pre>
                      <div class="px-lg-5 ml-lg-1" id="quantity">QUANTITY</div>
                      <div class="px-lg-5 ml-lg-3" id="total">TOTAL</div>
                          <div><img src="https://images.unsplash.com/photo-1529374255404-311a2a4f1fd9?ixlib=rb-1.</pre>
                          cdiv class="d-flex flex-column pl-md-3 pl-1"
```

Fonte: Autoral

Fonte: Autoral

Fonte: Autoral

Conteúdo Bônus

Nosso carrinho de compras precisa de interação para fazê-lo funcionar. Sendo assim, vamos implementar nosso primeiro

código, que consiste em adicionar um item. Veja o código abaixo:



```
// Definir variáveis universais
var valorTotal = [0, 0];
var valorProduto = [50.35, 30.00];
var qtd = [0, 0];
```

Fonte: Autoral

```
function adicionarItem(item) {
   var quantidade = document.getElementById('quantidade' + item);
   var total = document.getElementById('total' + item);
   qtd[item] += 1;
   valorTotal[item] = Number.parseFloat(valorProduto[item]) * qtd[item];
   quantidade.innerHTML = qtd[item];
   total.innerHTML = valorTotal[item].toFixed(2);
   console.log(quantidade);
   valorCompra();
```

Fonte: Autoral

Para removermos um item, podemos fazer da seguinte forma:

```
// Diminuir a quantidade de itens de um produto
function removerItem(item) {
    if (qtd[item] > 0) {
        qtd[item] -= 1;
        var quantidade = document.getElementById('quantidade' + item);
        var total = document.getElementById('total' + item);
        quantidade.innerHTML = qtd[item];
        valorTotal[item] = Number.parseFloat(valorProduto[item]) * qtd[item];
        total.innerHTML = valorTotal[item].toFixed(2);
        valorCompra();
    }
}
```

Agora vamos aplicar as funções criadas no html:

```
other class are "blass [for color color of a "s 1 pl." "

other class are color of settle color of a "s defined by a "s define
```

Fonte: Autoral

Para fazer o valor total da compra, implemente o código abaixo:

```
// Calcular o valor total da compra
function valorCompra() {
   var valorTotalCompra = document.getElementById('valorTotalComp
   var valor = 0;
   for (var i = 0; i < valorTotal.length; i++) {
        valor += valorTotal[i];
   valorTotalCompra.innerHTML = valor.toFixed(2);
   console.log(valorTotal.length);
```

Fonte: Autoral

Os códigos acima são os exemplos que estamos utilizando nas aulas para criar nosso carrinho de compras. Implemente os códigos demonstrados e depois execute seu carrinho de compras para ter sucesso nesse aprendizado.

Referência Bibliográfica

FLANAGAN, David. JavaScript: O Guia Definitivo. 6ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

FREEMAN, Eric. Use a cabeça!: programação JavaScript. 1ª Ed. São Paulo: Alta Books, 2016.

ATIVIDADE PRÁTICA

Título da Prática: Adicionar itens

Objetivos: Implementar itens em uma lista

Materiais, Métodos e Ferramentas: Para realizar esta prática vamos utilizar o Visual Studio Code.

Prática

Essa prática consiste em criar um código em JavaScript que permita ao usuário adicionar itens a uma lista por meio de um campo de texto no HTML. O programa deve capturar o valor inserido no campo de texto e, ao clicar no botão 'Adicionar', adicionar o item à lista exibida na página. Caso o campo de texto esteja vazio, nenhum item deve ser adicionado. O objetivo é criar uma interface interativa e intuitiva, facilitando o registro e a exibição dos itens adicionados pelo usuário. O código deve garantir que a lista seja atualizada em tempo real, possibilitando o registro eficiente dos itens inseridos.

Boa sorte e divirta-se resolvendo o exercício!

Resolução

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Lista de Itens</title>

<script>

function adicionarItem() {

var item = document.getElementByld('item').value; // Obtém o valor do campo de texto

```
var lista = document.getElementByld('lista'); // Obtém a lista de itens
   // Verifica se o campo de texto não está vazio
   if (item !== ") {
     var novoltem = document.createElement('li'); // Cria um novo elemento
>
      novoltem.appendChild(document.createTextNode(item)); // Adiciona o
texto do campo de texto ao novo elemento 
    lista.appendChild(novoltem); // Adiciona o novo elemento à lista
    document.getElementById('item').value = "; // Limpa o campo de texto
   }
  }
 </script>
</head>
<body>
 <h1>Lista de Itens</h1>
 <input type="text" id="item" placeholder="Digite um item">
 <button onclick="adicionarItem()">Adicionar</button>
 ul id="lista">
</body>
</html>
```

Ir para exercício

