



# Criação de uma API com Java e Spring Boot

**N**esta aula, vamos explorar a criação de uma API com Java e Spring Boot, conhecendo o projeto prático da disciplina e iniciando sua implementação. Utilizando o Spring Boot, integraremos os módulos Spring MVC, Spring Data JPA e Spring Security para desenvolver uma aplicação web robusta e segura.

O projeto consistirá na criação de um mini blog, onde usuários autenticados poderão criar postagens, adicionar comentários e utilizar tags como hashtags para filtragem. As entidades principais do projeto serão Post, User, Comment e Tag, todas modeladas em um diagrama de entidade-relacionamento que auxiliará na compreensão da estrutura e dos relacionamentos no banco de dados.

Ao longo desta aula, você aprenderá a inicializar um projeto Java com Spring Boot, configurar as dependências necessárias e implementar as operações básicas de CRUD (Create, Read, Update, Delete) para cada uma das entidades. Esse conhecimento fundamental permitirá que você construa aplicações web escaláveis e seguras, ampliando suas habilidades como desenvolvedor.

## **Apresentação do Projeto**

Vamos começar criando uma API com Java e Spring Boot. Você conhecerá o projeto da disciplina e começará a colocar em prática seus conhecimentos sobre APIs e o framework Spring Boot. O objetivo desta aula é apresentar o projeto que será desenvolvido ao longo do curso.

O projeto consiste na criação de uma aplicação web utilizando Spring Boot, com os módulos Spring MVC, Spring Data JPA e Spring Security. Esses módulos são voltados para o desenvolvimento de aplicações web, utilizando o padrão de design Model-View-Controller (MVC), a persistência de dados com Hibernate e a implementação de segurança com autenticação e autorização.

O projeto será um mini blog, que permitirá a criação de usuários autenticados, postagens, comentários e a utilização de tags como hashtags para filtragem. As quatro entidades principais do projeto são: Post, User, Comment e Tag. Essas entidades serão modeladas em um diagrama de entidade-relacionamento, que estará disponível no GitHub da disciplina.

O diagrama de entidade-relacionamento ajuda a entender a estrutura e os relacionamentos entre as tabelas do banco de dados. No nosso caso, teremos as tabelas Tag, Post, User e Comment. Cada tabela terá um ID único, incrementado automaticamente pelo JPA. A tabela Tag conterá o ID e o nome da tag. A tabela Post conterá o ID, título, conteúdo, data da postagem e uma chave estrangeira para identificar o usuário que fez a postagem. A tabela User terá o ID, nome, e-mail, senha e role (papel), indicando se o usuário é administrador ou não. A tabela Comment terá o ID, conteúdo, data, a identificação da postagem e do usuário que fez o comentário.

Essa estrutura permitirá a criação de postagens com múltiplos comentários, usuários que podem criar várias postagens e comentários, e a utilização de tags em múltiplas postagens. O projeto será detalhado e atualizado conforme necessário durante a implementação, sempre disponível para consulta no GitHub da disciplina.

## **Inicializando um Projeto Java com Spring Boot**

Nesta seção, vamos iniciar um projeto Java com Spring Boot. Para isso, utilizaremos o site [start.spring.io](https://start.spring.io), que é a página oficial para começar um

projeto do zero com Spring Framework. Primeiramente, verifique se o Java e o Maven estão instalados na sua máquina. Recomendo usar a versão 17 do JDK, disponível no site da Oracle, e a última versão do Maven.

Acesse o site [start.spring.io](https://start.spring.io), onde você encontrará a tela de inicialização do projeto. Escolha o Maven como gerenciador de dependências e Java como a linguagem de programação. Mantenha a versão estável mais recente do Spring Boot selecionada. No campo Project Metadata, insira o nome do seu grupo e artefato. No nosso caso, o grupo será com.descomplica e o artefato será frameblog, que é o nome da aplicação.

Adicione as dependências necessárias: Spring Web, Spring Data JPA e Spring Security. Essas dependências são essenciais para a implementação do nosso projeto. O Spring Web permitirá a criação de endpoints, o Spring Data JPA facilitará a persistência de dados com Hibernate, e o Spring Security implementará a segurança da aplicação.

Após configurar as dependências, gere o arquivo zip do projeto e faça o download. Extraia o arquivo e importe o projeto na sua IDE como um projeto Maven. A estrutura básica do projeto incluirá uma classe principal para iniciar a aplicação, arquivos de configuração e as dependências necessárias.

## **Criação de Endpoints**

Vamos criar os endpoints do nosso projeto. Um endpoint é uma URL que permite o acesso a um serviço específico pela aplicação cliente. Primeiramente, importe o projeto na sua IDE e configure a porta 8080 no arquivo application.properties.

Crie os pacotes necessários para a estrutura do projeto: models, enums, controllers e services. No pacote models, crie as classes das entidades: User, Tag, Post e Comment. Utilize as anotações @Entity e @Table para definir as entidades e suas respectivas tabelas no banco de dados. Para

cada entidade, defina os atributos e os relacionamentos, como o relacionamento many-to-one entre Post e User.

No pacote controllers, crie as classes dos controladores: UserController, TagController, PostController e CommentController. Utilize a anotação @RestController para mapear as classes como controladores REST e @RequestMapping para definir os caminhos dos endpoints. Por exemplo, no UserController, defina o caminho "/users" e crie os métodos para as operações básicas do CRUD (Create, Read, Update, Delete).

No pacote services, crie as interfaces dos serviços: UserService, TagService, PostService e CommentService. Essas interfaces definirão os contratos para as operações das entidades. Implemente as interfaces no pacote de implementação (imp), utilizando as anotações @Service e @Autowired para injetar as dependências dos repositórios.

## **Criação do CRUD do Projeto**

Agora, vamos continuar a implementação dos endpoints, focando nas operações básicas do CRUD. CRUD é um acrônimo para Create, Read, Update e Delete, que são as operações fundamentais para a manipulação de dados em uma aplicação.

No UserController, criamos o método save para salvar um novo usuário. Utilizamos a anotação @PostMapping para mapear o endpoint "/save" e a anotação @RequestBody para receber os dados do usuário na requisição. No método save, verificamos se o usuário já existe no banco de dados. Se existir, retornamos um erro. Caso contrário, criamos um novo usuário e salvamos no banco de dados utilizando o repositório.

Para as operações de leitura, criamos os métodos getAll e getById. Utilizamos as anotações @GetMapping e @PathVariable para mapear os endpoints e receber os parâmetros da requisição. No método getAll,

retornamos uma lista de todos os usuários do banco de dados. No método `getById`, retornamos um usuário específico baseado no ID.

Para as operações de atualização, criamos o método `update`. Utilizamos a anotação `@PostMapping` e recebemos os dados do usuário na requisição. Verificamos se o usuário existe e, em caso afirmativo, atualizamos os dados no banco de dados.

Para a operação de exclusão, criamos o método `delete`. Utilizamos a anotação `@DeleteMapping` e recebemos o ID do usuário na requisição. Verificamos se o usuário existe e, em caso afirmativo, removemos do banco de dados.

A estrutura do CRUD deve ser replicada para as outras entidades (Tag, Post e Comment), utilizando os mesmos princípios de mapeamento de endpoints, injeção de dependências e validação de dados. Isso garantirá uma aplicação robusta e consistente.

Ao final, você terá uma aplicação funcional com as operações básicas de CRUD implementadas, pronta para ser expandida e aprimorada conforme necessário.

## **GitHub da Disciplina**

Você pode acessar o repositório da disciplina no GitHub a partir do seguinte link:

<https://github.com/FaculdadeDescomplica/Framework>. Esse espaço é o seu portal para mergulhar fundo no universo da aprendizagem interativa. Nele, você encontrará todos os códigos, além dos links para os arquivos e dados.

## **Conteúdo Bônus**

Para um conteúdo bônus gratuito e valioso para alunos de graduação sobre Framework e Criação de uma API com Java e Spring Boot, recomendo o curso “Spring Boot Tutorial for Beginners” disponível no YouTube pelo canal [freeCodeCamp.org](https://www.freecodecamp.org). Este curso oferece uma introdução abrangente ao Spring Boot, abordando desde a configuração inicial até a criação de uma API completa, com exemplos práticos e explicações detalhadas.

**Título:** Spring Boot Tutorial for Beginners (Java Framework)

**Canal:** [freeCodeCamp.org](https://www.freecodecamp.org)

**Plataforma:** Youtube

Esse curso é ideal para complementar os conhecimentos adquiridos em aula, proporcionando uma visão prática e detalhada do desenvolvimento de APIs com Java e Spring Boot.

## **Referência Bibliográfica**

CARDOSO, L. da C. **Design de aplicativos**. Intersaberes: 2022

ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. **Sistemas de banco de dados**. 7.ed. Pearson: 2018.

JOÃO, B. do N. **Usabilidade e interface homem-máquina**. Pearson: 2017

LEAL, G. C. L. **Linguagem, programação e banco de dados**: guia prático de aprendizagem. Intersaberes: 2015.

MEDEIROS, L. F. de. **Banco de dados**: princípios e prática. Intersaberes: 2013.

PUGA, S.; FRANÇA, E.; GOYA, M. **Banco de dados**: implementação em SQL, PL/SQL e Oracle 11g. Pearson: 2013.

SETZER, V. W.; SILVA, F. S. C. **Bancos de dados**. Blucher: 2005.

VICCI, C. (Org.). **Banco de dados**. Pearson: 2014.

**Ir para exercício**