**JavaScript**

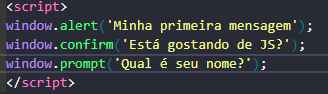
**HTML**: Conteúdo

**CSS**: Estilo

**JSS**: Interação

Geralmente em HTML o JS é feito no final do Body.// ou criado de forma externa.

No qual é criado um <script>



**Window.alert** (‘...’) --- aparece texto como mensagem para o usuário.

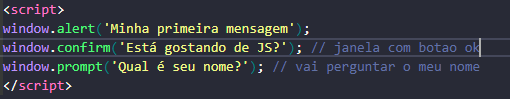
**Window.confirm** (‘...’)--- aparece texto para confirmar ou cancelar.

**Window.prompt** (‘...’)--- pergunta algo para a pessoa.

**Comentários nos códigos**:

//- uma única linha

/\* - mais de uma linha \*/



Para guardar os dados é utilizado **variáveis**.

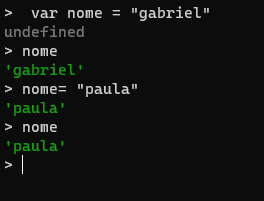
**= (**significa recebe)

Se eu quiser que receba nada =null

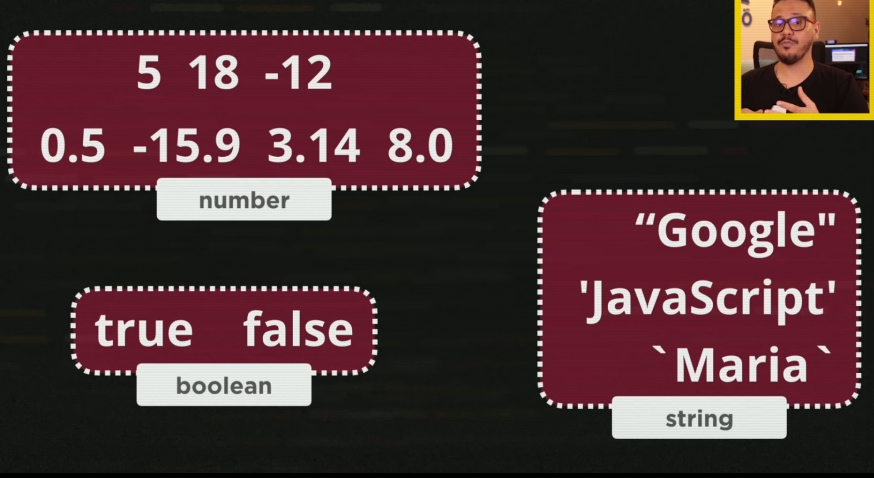
Para utilizar a variável coloca-se var ou let.

O nome depois do var é o **identificador**.

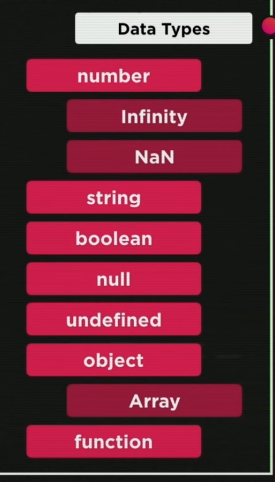
* Podem começar com **letra,$** ou **\_**
* Não podem começar com **números**.
* É possível usar **letras** ou **números**.
* É possível usar **acentos** ou **símbolos**.
* **Não** podem **conter espaços**.
* **Não** podem ser **palavras reservadas**.

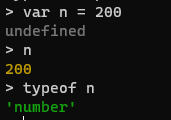


JS Data types (conhece):



Mas tem outras como: e tem o comando typeof para aprender cada tipo.



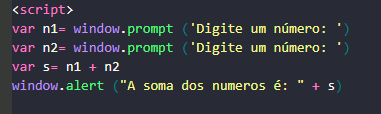


**Manipulação de dados**:

Para guardar o nome posso usar> var nome= window.prompt('Qual é seu nome?');

Para mostrar posso usar> window.alert ("é um grande prazer em te conhecer, " + nome);

Se eu apenas colocar assim:



\*ele me retorna o numero e o outro (tipo 1, 2 = 12)

**Dicas**:

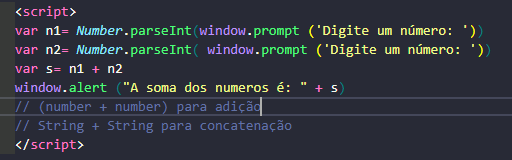
(number + number) para adição;

String + String para concatenação;

* Fazer a conversão de String > Numero.

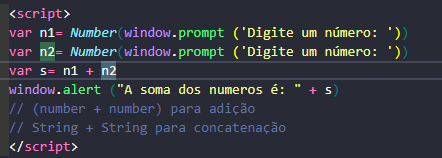
**Number.parseInt(n)** = conversão para número **inteiro**.

**Number.parseFloat(n)** = conversão para número **real**.



Se eu quiser real: coloco float

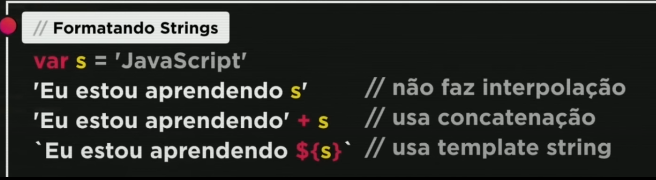
Mas agora pode simplificar: só colocar **Number(n)**

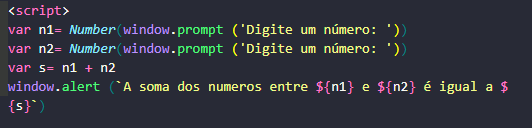


* Fazer a conversão de Número > String.

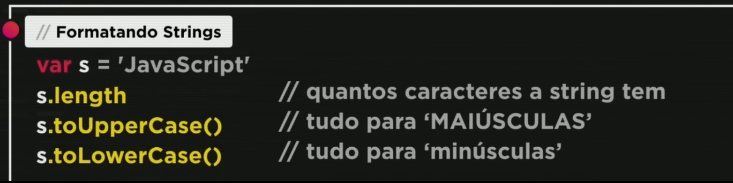
**String(n)**

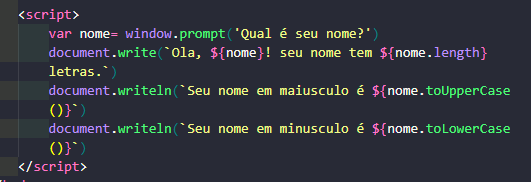
**n.tostring().**





Obs: é `





Document.write = ele escreve o nome na pagina.

Document.writeln em outra linha.

Formatando número:

n1.toFixed(2) = fixar em 2 casas

n1.toFixed(2).replace(`.`,`,`) = para mudar o . para ,

n1.toLocaleString(`pt-BR`, {style: `currency`, currency: `BRL`}) = para colocar R$

