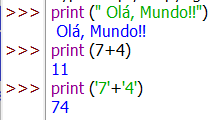
Para baixar o pyhton no seu computador você pode acessar via (<https://www.python.org/downloads/>) e nele baixar o python e a idle para programar sem utilizar uma IDE.

*Primeiros Comandos:*

**Operação básica:**

Print (‘Olá,Mundo!’) -> mostrar na tela, são apenas mensagens.

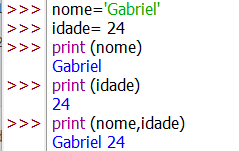
Se você quiser fazer operações, no python é apenas colocar os números!



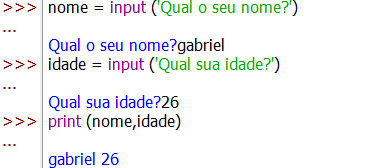
No python eu posso indentar com ‘,’ também. Exemplo é indentar uma variável com uma string.



Escreva sempre as **variáveis em letras minúsculas**! No python todas as variáveis é são um objeto.



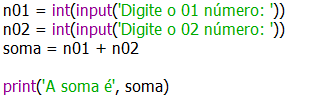
Como eu pergunto para o usuário? Utilizo Input!



**Criando Scripts**:

Vou em file e new file na idle.

Para executar é só ir em run.



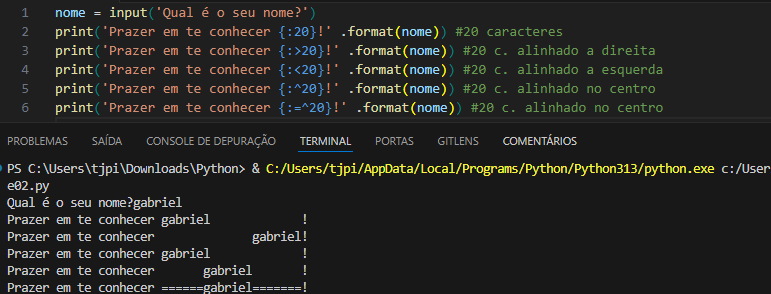
*IDE utilizada no curso: PyCharm.*

No python tem as saídas formatadas! O que seria isso? Ex:



No caso, nas ‘{}.format()‘ sairá o nome formatado. Ou colocar assim print(f'Olá {nome}! Seja bem-vindo!')

*Outras coisas que da para fazer usando o ‘{}.format()’:*

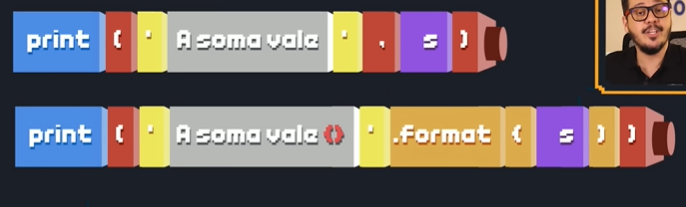


**Tipos Primitivos:**

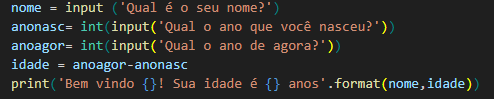
1. int() – nº inteiro.
2. float() – nº real.
3. bool() – valores lógicos.
4. str() – caracteres ou string.

Para verificar o tipo é apenas colocando print(type()).



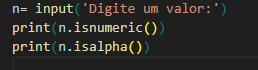


Ex:

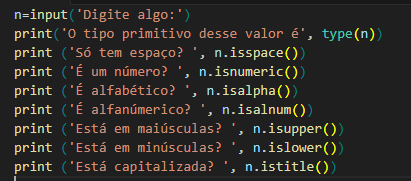


Para saber se um valor pode ser convertido em numérico utiliza-se **‘.isnumeric()’**

Para saber se um valor pode ser convertido em letra utiliza-se **‘.isalpha()’**



Existe vários .is, apenas verifique o que melhor se aplique.



**Operadores Aritméticos:**

1. +
2. –
3. \*
4. /
5. \*\*
6. //
7. %

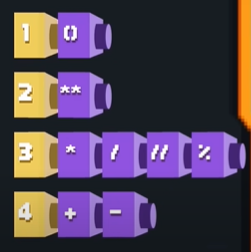


Igual para Python se escreve ‘==’

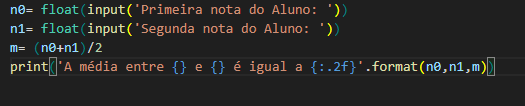


Potencia também pode ser feito utilizando a função **pow().**

Ordem de precedência:



EX:



*.2f == duas casas decimais após o ponto flutuante.*