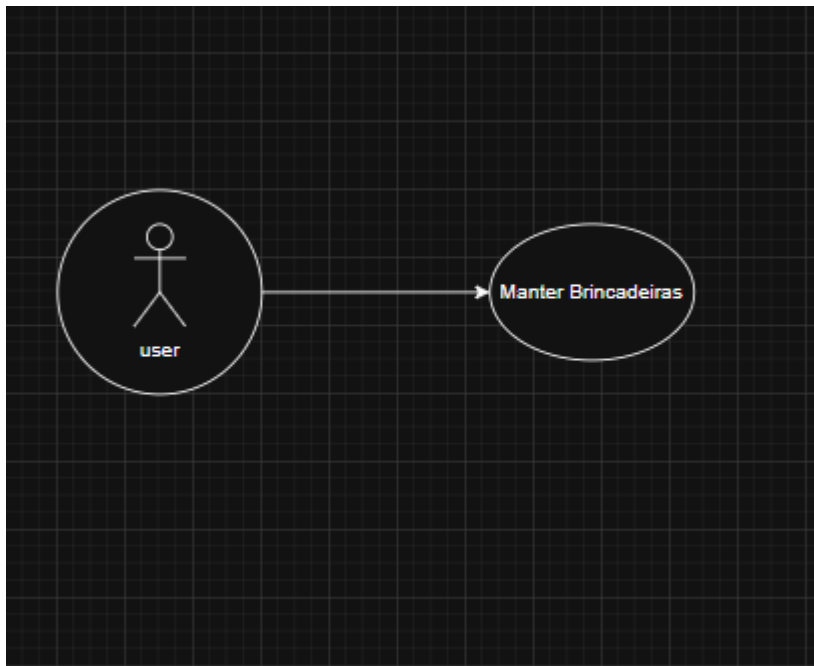


Diagramas

- Diagrama de Uso



- Diagrama de classe



● Fluxograma

Cadastrar brincadeira	
Atores	User
Objetivo	Adicionar uma brincadeira a lista
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário seleciona a opção para cadastrar uma brincadeira2. Usuário coloca um nome e uma descrição na brincadeira e caso ela seja uma brincadeira paga inserir um preço3. Usuário aperta no botão para cadastrar e a brincadeira aparecerá nas demais telas
Fluxo Alternativo	<ol style="list-style-type: none">3.1. O nome da brincadeira não está preenchido, mostrar erro3.2. a descrição da brincadeira não está preenchida, mostrar erro

Editar Brincadeira	
Atores	User
Objetivo	Editar brincadeiras já cadastradas
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário acessa a tela de editar brincadeiras 2. Usuário seleciona brincadeira cadastrada para a edição 3. Após editar o usuário aperta no botão de confirmação
Fluxo Alternativo	2.1. Não há uma brincadeira cadastrada 3.1. Dar alerta de erro caso não possua uma alteração 3.2. Dar alerta de erro caso não possua escrita nos campos

Excluir Brincadeira	
Atores	User
Objetivo	Excluir Brincadeiras cadastradas
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário acessa a tela de excluir brincadeiras 2. Usuário seleciona brincadeira cadastrada para excluir 3. Usuário exclui brincadeira
Fluxo Alternativo	2.1. Não há brincadeiras para excluir

Filtrar Brincadeiras	
Atores	User
Objetivo	Filtrar as brincadeiras por ordem alfabética
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário acessa a Home page 2. Usuário aperta o botão filtrar para por as brincadeiras em ordem alfabética
Fluxo Alternativo	2.1. Não há Brincadeiras para filtrar



Home page do app de brincadeiras e jogos da Festa Junina. Esta tela mostrará os jogos e brincadeiras já cadastrados pelo usuário, informando o nome, a descrição e o preço cobrado nas festas. Também é possível filtra por ordem alfabética ao pressionar o ícone de filtro. Os dados serão salvos mesmo após o usuário fechar o app.



Navegador



Tela de cadastro onde o usuário irá inserir informações como nome, preço e descrição da brincadeira, antes de cadastrá-la em um banco de dados.



Tela onde o usuário poderá editar uma brincadeira já cadastrada. Será possível alterar o nome, o preço, a foto e a descrição.



Tela onde o usuário poderá selecionar qual brincadeira já cadastrada deseja editar.



Tela onde o usuário poderá selecionar qual brincadeira deseja excluir.