Sommario

[Descrizione 3](#_Toc221285997)

[Prerequisiti 3](#_Toc221285998)

[Installazione di JDK 25 4](#_Toc221285999)

[Installazione e creazione database 6](#_Toc221286000)

[PostgreSQL 6](#_Toc221286001)

[Installazione drivers JDBC 12](#_Toc221286002)

[Creazione del database 15](#_Toc221286003)

[MariaDB 18](#_Toc221286004)

[Installazione dei drivers JDBC 23](#_Toc221286005)

[Installazione di HeidiSQL 24](#_Toc221286006)

[Creazione database 25](#_Toc221286007)

[Installazione applicazione 28](#_Toc221286008)

[Configurazione dell’applicazione 30](#_Toc221286009)

[Configurazione della connessione al database 30](#_Toc221286010)

[Creazione di una nuova connessione 30](#_Toc221286011)

[Copia di una connessione esistente 34](#_Toc221286012)

[Modifica di una connessione esistente 35](#_Toc221286013)

[Cancellazione di una connessione 36](#_Toc221286014)

[Form principale dell’applicazione 37](#_Toc221286015)

[Configurazione dei parametri generali dell’applicazione 38](#_Toc221286016)

[Utilizzo dell’applicazione 40](#_Toc221286017)

[Immissione manuale di una partita 40](#_Toc221286018)

[Immissione mossa muovendo un pezzo 40](#_Toc221286019)

[Immissione mossa dalla tabella delle continuazioni 41](#_Toc221286020)

[Tabella continuazioni conosciute 43](#_Toc221286021)

[Annullamento di una mossa 44](#_Toc221286022)

[Memorizzazione della partita 45](#_Toc221286023)

[Chiusura di una partita senza memorizzarla 46](#_Toc221286024)

[Creazione di una o più partite 47](#_Toc221286025)

[Ricerca di una o più partite 48](#_Toc221286026)

[Analisi di una partita salvata 50](#_Toc221286027)

[Copia di una partita 52](#_Toc221286028)

[Gestione delle note relative ad una posizione 54](#_Toc221286029)

[Gestione delle partite preferite 56](#_Toc221286030)

[Impostazione di una posizione 57](#_Toc221286031)

[Eliminazione di una partita 58](#_Toc221286032)

[Immissione partite da file in formato ‘pgn’ 59](#_Toc221286033)

[Sinonimi dei giocatori 61](#_Toc221286034)

[Esportazione delle partite in formato ‘pgn’ 63](#_Toc221286035)

[Statistiche 66](#_Toc221286036)

[Disconnettersi da un database 67](#_Toc221286037)

# Descrizione

Questo manuale è stato scritto per gli utenti del sistema operativo Windows.

L’applicazione memorizza le partite di scacchi in un database relazionale.

L’applicazione è disponibile con traduzioni in inglese e in italiano.

Le partite possono essere inserite mossa dopo mossa oppure importandole da file .png

Il sistema riconosce la posizione indipendentemente dalla partita in cui è stata giocata; le note relative ad una posizione sono disponibili ogni volta che sulla scacchiera è presentata la posizione stessa.

In base alla posizione corrente il sistema visualizza le possibili continuazioni conosciute e per ogni continuazione il numero delle partite vinte, perse o pareggiate.

È possibile ricercare e rivedere le partite per giocatore, codice di apertura, evento, eccetera.

# Prerequisiti

* Java 25

Database

* PostgreSQL 17.x o successivo

pgAdmin4 o successivo

drivers jdbc

oppure

* MariaDB 11.x o successivo

heidisql

drivers jdbc

# Installazione di JDK 25

Se non avete disponibile nel vostro sistema JDK 25 è necessario provvedere all’installazione

L’applicazione è compatibile con qualsiasi distribuzione di JDK 25, in questo esempio viene descritto come installare Temurin.

Scaricare temutin da

<https://adoptium.net/temurin>

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su: Other Downloads

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Scegliere JDK 25 e quindi scaricare la versione adatta al vostro sistema operativo, in questo caso Windows.  
Scaricheremo la versione che non necessita un setup.

Immagine che contiene testo, Carattere, linea, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Decomprimere il contenuto dell’archivio in una cartella a vostra scelta

Immagine che contiene testo, software, Icona del computer, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Nel nostro esempio lo abbiamo decompresso in D:\Programmi\java\temurin\jdk25

# Installazione e creazione database

Questo manuale descrive nel dettaglio i passi necessari relativi al sistema operativo Windows.

## PostgreSQL

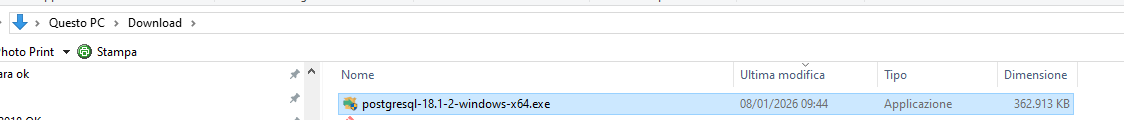
Scaricare il database da

<https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads>

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

E selezionare la versione compatibile col vostro sistema operativo



Avviare l’installazione facendo doppio click sul file scaricato

Immagine che contiene testo, schermata, software, Software multimediale

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Selezionare la cartella in cui installare il database e premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Sistema operativo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Selezionare la cartella che conterrà il database e premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Sistema operativo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Inserire la password per l’utente ‘postgres’ e premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Impostare la porta di comunicazione del database e premere ‘Next >’  
La porta 5432 proposta di default è valida nella maggior parte dei casi

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Selezionare le impostazioni locali e premere ‘Next >’  
Nella maggior parte dei casi va bene ‘DEFAULT’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Viene proposto il riepilogo delle opzioni scelte, premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Confermare l’installazione del database premendo ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Sistema operativo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

A questo punto viene avviata l’installazione

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Lasciare selezionata l’opzione relativa a ‘Stack builder’ per installare i drivers JDBC

Ultimata l’installazione del database premere ‘Finish’

### Installazione drivers JDBC

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Selezionare nell’elenco PosteSQL appena installato e premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Espandere il ramo ‘Database Drivers’ e selezionare pjJDBC, quindi premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Selezionare la cartella in cui installare i drivers JDBC e premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Premere ‘Next >’

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà avviata l’installazione dei drivers jdbc

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

A questo punto l’installazione di PostgreSQL e relativi drivers JDBC è44 completata

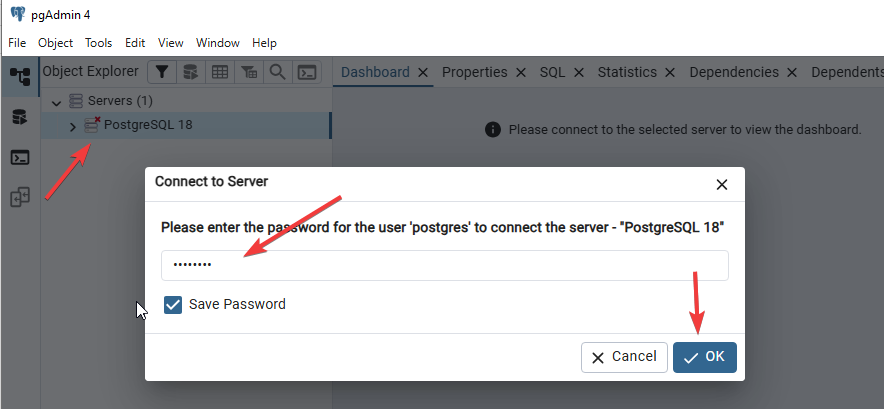
Premere ‘Finish’

### Creazione del database

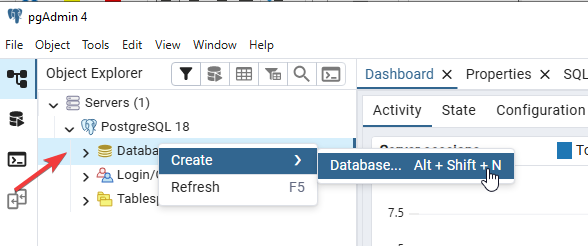
Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

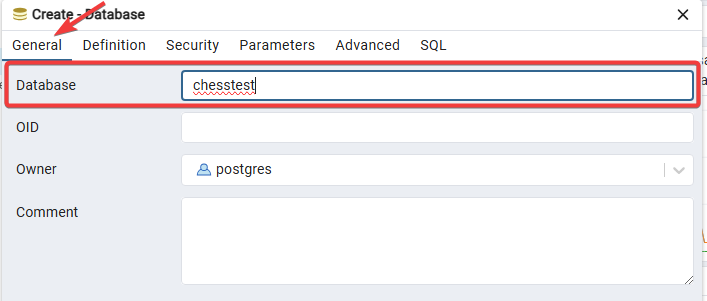
Eseguire pgAdmin4.exe  
Si trova nella cartella di installazione di postgres nel percorso pdAdmin4\runtime



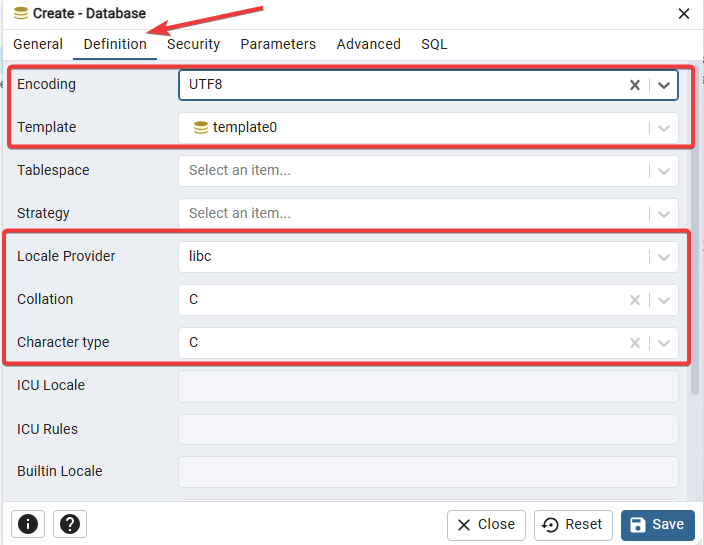
Fai click sul server PostgreSQL 18, inserisci la password che hai scelto durante la fase di installazione del database e fai click su ‘OK’



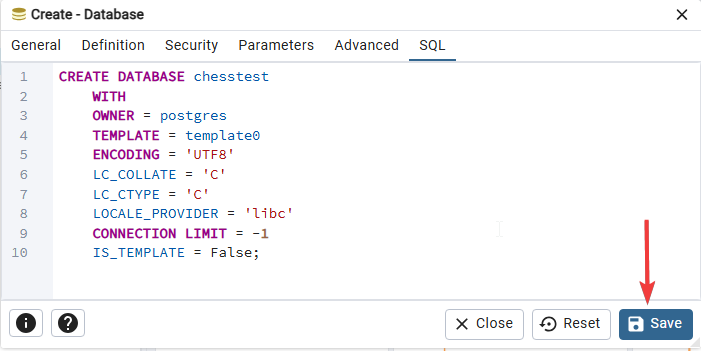
Fai click destro su ‘Databases’, poi seleziona Create > Database…



Tab ‘General’, dare un nome al database



Tab: ‘Definition’, completare i parametri come mostrato in figura



Tab ‘SQL’, controllare il riepilogo dei parametri, se impostato correttamente devono coincidere con quelli mostrati in figura.  
Premere ‘Save’

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

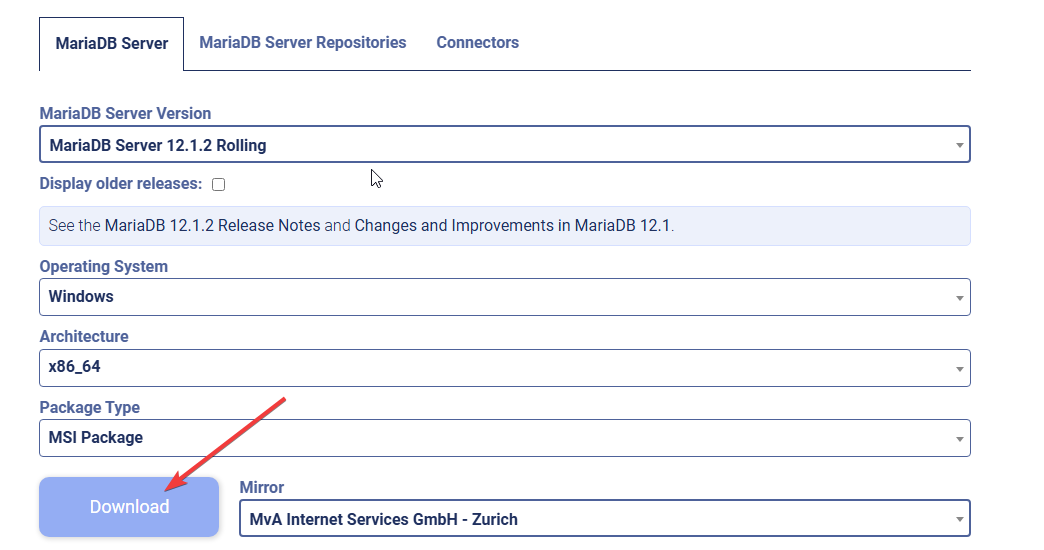
A questo punto il database è stato creato

## MariaDB

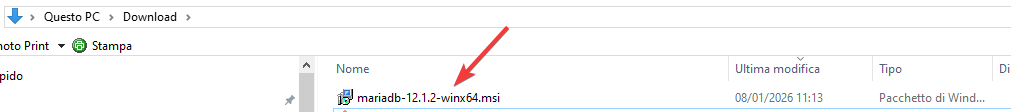
Scaricare il database da

<https://mariadb.org/mariadb/all-releases/>

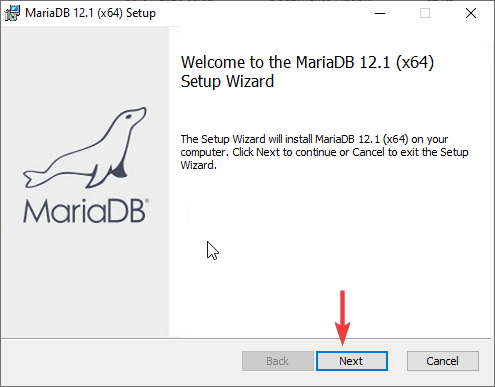
Fare click sulla prima release dell’elenco che ha ‘Release status’ = Stable, verrà presentata la pagina del download



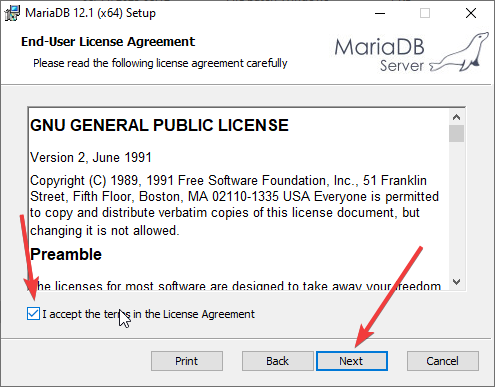
Impostare le opzioni in base al vostro sistema operativo e fare click su ‘Download’



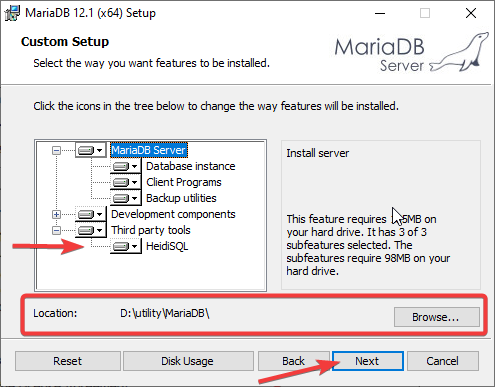
Avviare l’installazione facendo doppio click sul file scaricato



Fare click su ‘Next’

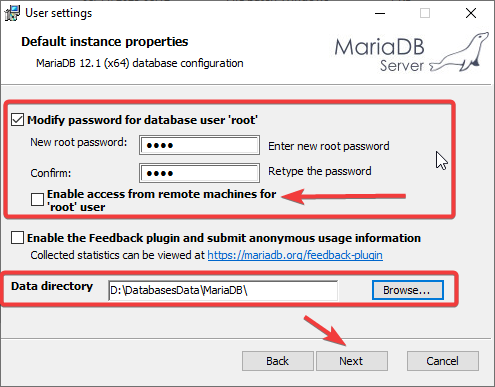


Accettare la licenza e fare click su ‘Next’



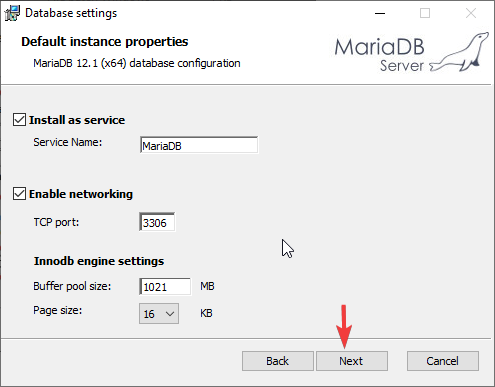
Selezionare la cartella di installazione del database.

Installeremo in seguito la versione ‘portable’ di HeidiSQL  
Fare click su ‘Next’

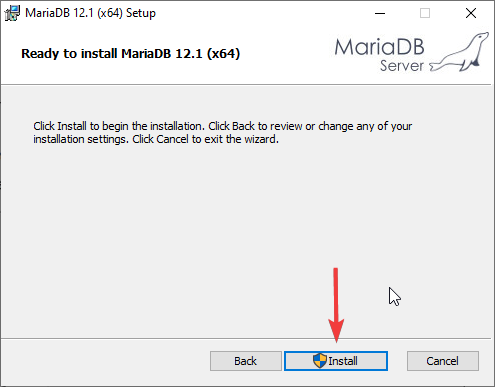


Impostare la password dell’utente ‘root’  
Selezionare ‘Enable access from…’ solo se il database verrà installato su un PC in rete

Selezionare la cartella che conterrà il database e premere ‘Next’



I parametri proposti sono adeguati alla maggior parte delle installazioni, premere ‘Next’



Premere ‘Install’ per procedere all’installazione

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

A questo punto viene avviata l’installazione

Immagine che contiene testo, schermata, uccello, design

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Alla fine dell’installazione, fare click su ‘Finish’

### Installazione dei drivers JDBC

Scaricare i drivers JDBC da  
<https://mariadb.com/docs/connectors/mariadb-connector-j/about-mariadb-connector-j>

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, Pagina Web

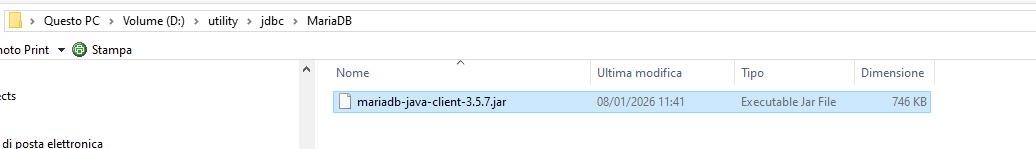
Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Download Now’

Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verranno scaricati i drivers jdbc

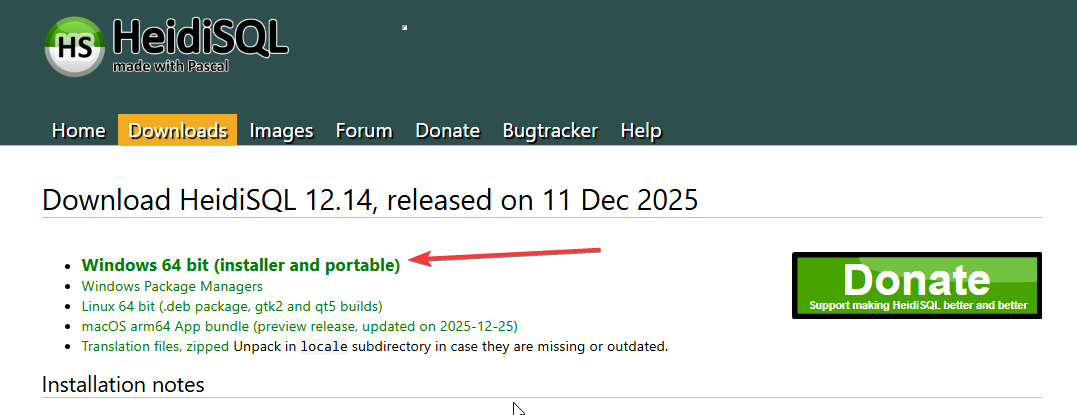


Copiare il file in una cartella diversa dalla cartella in cui sono stati scaricati i drivers

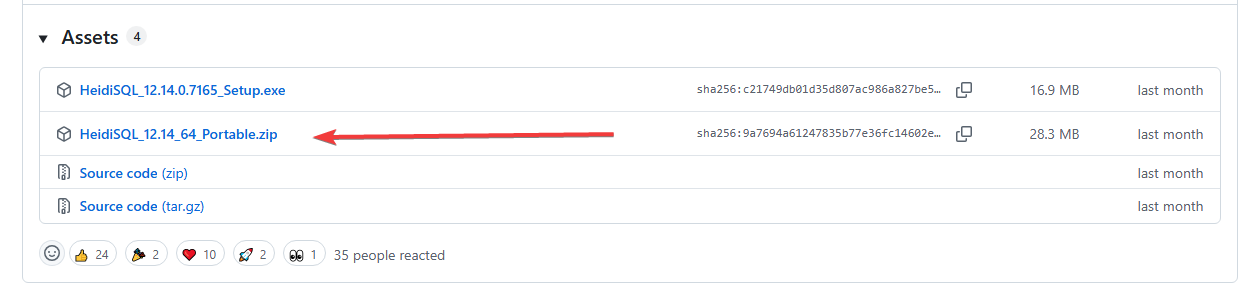
### Installazione di HeidiSQL

Scaricare HeidiSQL portable da

https://www.heidisql.com/download.php



Fare click sulla versione compatibile al vostro sistema operativo



Scorrere l’elenco e scaricare la versione ‘Portable’

Decomprimere il contenuto dell’archivio in una cartella a vostra scelta.

Ad esempio



### Creazione database

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Eseguire heidisql.exe

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Nuovo’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Inserire la password di root scelta al momento dell’installazione

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Fare click sulla tab ‘Query’
2. Inserire **CREATE** **DATABASE** chesstest **CHARACTER** **SET** **utf8mb4** **COLLATE** 'utf8mb4\_bin'
3. Fare click su ‘Esegui SQL’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Il database è stato creato

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Per vedere il database nell’elenco dei database fare click destro su ‘Unnamed’ e quindi selezionare ‘Aggiorna’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

## Installazione applicazione

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Creare una cartella per l’installazione dell’applicazione

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Copiare i files Chess.bat e Chess.jar nella cartella

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Per eseguire l’applicazione è necessario avere definito la variabile di ambiente JAVA\_HOME.

JAVA\_HOME deve fare riferimento ad una cartella in cui è stato installato JDK 25

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Nel nostro esempio avevamo installato java in

D:\Programmi\java\temurin\jdk25

Se non fosse definita modificare col vostro editor di testi preferito il file Chess.bat come segue

Immagine che contiene testo, software, Software multimediale, schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Per avviare l’applicazione, eseguire Chess.bat

# Configurazione dell’applicazione

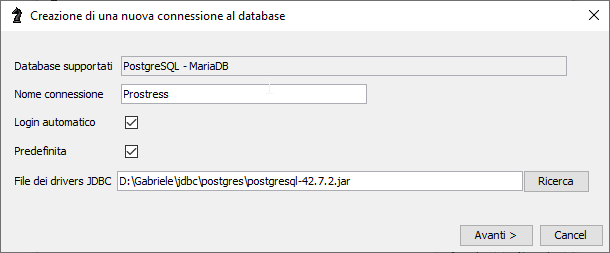
## Configurazione della connessione al database

4Immagine che contiene schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

### Creazione di una nuova connessione

Fare click sul bottone di gestione delle connessioni (1) e quindi scegliere ‘Nuova connessione’



Completare i campi come segue:

* **Database supportati**

Lo wizard visualizza i database supportati dall’applicazione

* **Nome Connessione**

Il nome della connessione, nel nostro esempio Postgres

* **Login automatico**

Selezionare se questa connessione deve fare il login automatico

* **Predefinita**

Selezionare se questa è la connessione predefinita

* **File dei drivers JDBC**
* È il percorso completo del file dei drivers JDBC relativo al database scaricati durante la fase di installazione.  
  È possibile ricercare i drivers tramite il bottone ‘Ricerca’

Fare click sul bottone ‘Avanti >’

Immagine che contiene testo, software, numero, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Completare i campi come segue:

* **Descrizione del database**

L’applicazione riconosce il tipo di database in base ai drivers

* **Nome utente**

Il nome dell’utente del database dato in fase di installazione

* **Password**

La password dell’utente del database

* **Nome del database**

Il nome del database creato in fase di installazione

* **Indirizzo IP**

L’indirizzo del PC dove è stato installato il database

127.0.0.1: se si tratta dello stesso pc dove è stata installata l’applicazione

* **Porta**

La porta impostata in fase di installazione

Viene proposto il valore di default

Bottoni:

* **< Indietro**

Torna alla form precedente

* **Avanti >**

Passa alla form successiva

* **Cancel**Interrompe la creazione della connessione

Fare click sul bottone: Avanti >

Immagine che contiene testo, schermata, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Il campo ‘JDBC Url’ viene proposto in base ai parametri forniti nelle form precedenti

Modificarlo solo se necessario.

Bottoni

* **< Indietro**

Torna alla form precedente

* **Ok**

Controlla e memorizza i parametri di connessione

* **Cancel**

Interrompe la creazione della connessione

Fare click su Ok

Verranno controllati i parametri inseriti e verrà effettuato un tentativo di connessione al database.

Nel caso non sia possibile collegarsi al database, verrà fornito un messaggio di errore.  
In questo caso, correggere i parametri inseriti e riprovare

Immagine che contiene schermata, pezzo degli scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

La connessione è pronta all’uso

Sarà in seguito possibile:

1. Nuova connessione

Creare una nuova connessione

1. Copia connessione

Creare una nuova connessione a partire dalla connessione esistente

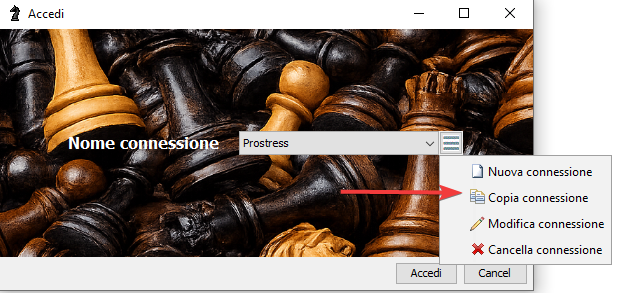
1. Modifica connessione

Modificare i parametri della connessione corrente

1. Cancellare la connessione corrente

Fare click su ‘Accedi’

### Copia di una connessione esistente



Fare click su ‘Copia connessione’

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà presentata la form che consente la copia della connessione esistente.

Immettere il nuovo nome della connessione e, se necessario, modificare i parametri.

Bottoni

* **Ok**

Esegue un tentativo di connessione al database in base ai nuovi parametri

Se il tentativo ha successo, i parametri verranno memorizzati

Se il tentativo fallisce, verrà presentata una dialog di errore, in questo caso correggere i parametri e riprovare

* **Cancel**Chiude la form senza memorizzare i parametri

### Modifica di una connessione esistente

Immagine che contiene schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Modifica connessione’

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà presentata la form che consente la modifica dei parametri di connessione

Bottoni

* **Ok**

Esegue un tentativo di connessione al database in base ai nuovi parametri

Se il tentativo ha successo, i parametri verranno memorizzati

Se il tentativo fallisce, verrà presentata una dialog di errore, in questo caso correggere i parametri e riprovare

* **Cancel**Chiude la form senza memorizzare i parametri

### Cancellazione di una connessione

Immagine che contiene schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Cancella connessione’

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verranno visualizzati i parametri della connessione.

Bottoni:

* **Cancella connessione**

Procede alla cancellazione della connessione dopo aver richiesto conferma

* **Cancel**

Chiude questa form

# Form principale dell’applicazione

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Questa è la form principale dell’applicazione

1. Nome della connessione
2. Menù di controllo
3. Pulsanti di controllo
4. Partita corrente

È possibile avere più di una partita contemporaneamente

1. Scacchiera per l’immissione manuale delle mosse o per l’analisi di una partita
2. Lista delle mosse
3. Bottone per l’inserimento delle note relative alla posizione attuale
4. Continuazioni possibili a partire dalla posizione attuale

In questo caso sono presenti continuazioni in quanto nel database di esempio sono già state importate alcune partite a scopo esplicativo, nel vostro caso la tabella sarà vuota

## Configurazione dei parametri generali dell’applicazione

Immagine che contiene testo, schermata, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Aprire il menù ‘Partita’ e fare click su ‘Preferenze’

Le impostazioni sono comuni a tutte le partite

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Notazione mosse

* Corto

È la notazione più usata e comune, esempio Nf3

* Lungo

Si tratta della notazione completa, esempio Ng1-f3

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

È possibile personalizzare alcuni colori

Immagine che contiene testo, schermata, schermo, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

È possibile personalizzare i parametri relativi alle impostazioni locali

Premere

* Ok

Per memorizzare i parametri

* Default

Per ripristinare i parametri predefiniti

* Cancel

Per chiudere la form senza memorizzare i parametri

# Utilizzo dell’applicazione

## Immissione manuale di una partita

### Immissione mossa muovendo un pezzo

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, quadrato

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Muovere il pezzo dalla casella di partenza alla casella di destinazione

Fare click sul pezzo col tasto sinistro del mouse

Portare il pezzo nella casella di destinazione e rilasciare il tasto sinistro del mouse

Se la mossa è corretta il pezzo sarà posizionato nella casella di destinazione, altrimenti il pezzo rimarrà nella casella di partenza e verrà segnato che la mossa non è valida

1. La mossa verrà inserita nella lista relativa alle mosse effettuate
2. Verranno visualizzate le informazioni relative alle possibili continuazioni conosciute a partire dalla posizione corrente

Verrà visualizzato un asterisco nella tab relativo alla partita per informare l’utente che la partita corrente non è ancora stata salvata

### Immissione mossa dalla tabella delle continuazioni

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Se la mossa fosse già presente nella tabella delle continuazioni conosciute, ad esempio ‘e4’, fare click sulla riga relativa alla mossa

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Un asterisco informa che la partita non è stata salvata
2. Il pezzo viene mosso automaticamente sulla scacchiera
3. La mossa viene inserita nell’elenco delle mosse
4. Vengono visualizzate le continuazioni conosciute in base alla posizione corrente

### Tabella continuazioni conosciute

Immagine che contiene testo, numero, schermata, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

* Prossima mossa

Una continuazione conosciuta a partire dalla posizione attuale

* Vince il bianco

Il numero di partite vinte dal bianco con quella continuazione

* Patta

Il numero di partite pareggiate con quella continuazione

* Vince il nero

Il numero di partite vinte dal nero con quella continuazione

* Totale

Il totale delle partite conosciute con quella continuazione

* % Vince il bianco

La percentuale delle patite conosciute vinte dal bianco con quella continuazione

* % Patta

La percentuale delle patite conosciute pareggiate con quella continuazione

* % Vince il nero

La percentuale delle patite conosciute vinte dal nero con quella continuazione

### Annullamento di una mossa

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

L’ultima mossa effettuata è stata Bd3, ma si voleva giocare Bc4

Premere il tasto annulla (1)

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Il pezzo viene riposizionato nella casella di partenza
2. Viene aggiornato l’elenco delle mosse
3. Vien abilitato il bottone ‘Rifai’, nel caso il bottone ‘annulla’ fosse stato premuto per errore

### Memorizzazione della partita

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Al termine della partita premere il tasto ‘Memorizza partita’

Immagine che contiene testo, schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Completare la form relativa ai dati della partita
2. Premere Ok per memorizzare la partita

In caso non si volesse memorizzare la partita, premere Cancel

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Viene tolto l’asterisco per informare che la partita è stata memorizzata

### Chiusura di una partita senza memorizzarla

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Se si desidera chiudere una partita senza memorizzarla, fare click sulla X rossa nella tab relativa alla partita.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà visualizzata una form che permette all’utente di decidere se procedere alla chiusura della partita o meno.

## Creazione di una o più partite

Immagine che contiene testo, schermata, software, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

L’applicazione è già pronta per giocare sul primo tavolo (Partita 1).  
Nel caso si volesse contemporaneamente giocare su più tavoli, fare click sul bottone: ‘Nuova partita’

Immagine che contiene testo, linea, Carattere, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà inizializzato un nuovo tavolo per giocare una nuova partita.

## Ricerca di una o più partite

Immagine che contiene schermata, testo, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Premere il tasto ‘Ricerca’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Viene presentata la form di ricerca che permette di trovare una o più partite impostando svariate opzioni di filtro.

Per effettuare una ricerca è necessario inserire almeno o il giocatore o il codice dell’apertura

Immagine che contiene testo, software, numero, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Vogliamo ricercare la partita memorizzata in precedenza giocata da ‘Giocatore 1’  
Durante la digitazione di ‘Giocatore 1’ vengono presentati nell’elenco tutti i giocatori che contengono nel nome la stringa che si sta digitando

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Giocatore 1’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Fare click sul bottone ‘Ricerca’

La ricerca verrà effettuata in base alle informazioni di filtro impostate

1. Nell’elenco vengono presentate tutte le partite giocate da ‘Giocatore 1’

In questo caso è solo una, fare doppi click sulla riga relativa alla partita

1. La partita viene caricata creando una nuova scacchiera

È possibile aprire più partite visualizzate nell’elenco; quando sono state caricate tutte le partite desiderate chiudere la form di ricerca

## Analisi di una partita salvata

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, quadrato

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Vengono visualizzate le informazioni inerenti alla partita
2. Viene visualizzato l’elenco delle mosse della partita

È possibile rigiocare la partita per mezzo dei testi 3 (Prossimo) e 4 (Precedente)

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Ad ogni pressione del tasto 3 (Prossimo) o 4 (Precedente) viene evidenziata nell’elenco delle liste delle mosse la mossa corrente

Immagine che contiene testo, schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

È possibile arrivare direttamente ad una posizione senza dover scorrere la partita mossa dopo mossa.

Fare doppio click sulla mossa relativa alla posizione che si vuole caricare, ad esempio a6

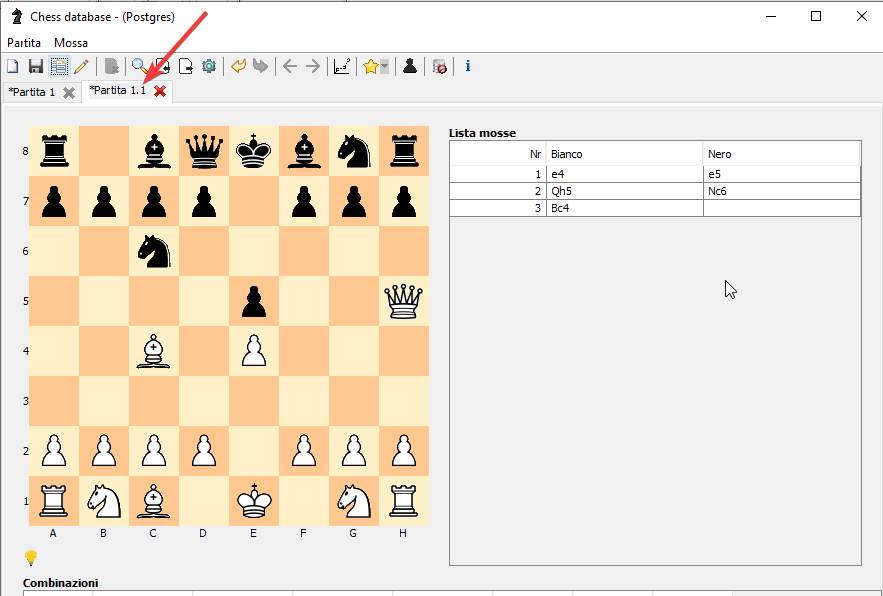
### Copia di una partita

È possibile analizzare la posizione copiando la partita, in questo modo rimane inalterata la posizione originale

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click sul bottone ‘Copia partita’



Verrà creata una partita identica alla partita copiata.  
Nella tab della nuova partita verrà visualizzato il ‘percorso’ in formato X.Y.Z….  
Dove  
X = Numero della partita precedente  
Y = Numero partita attuale

A questo punto sono disponibili tutte le opzioni di gioco, naturalmente è possibile copiare di nuovo la partita dopo avere mosso dei pezzi.  
  
Immagine che contiene testo, schermata, quadrato

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

In questo caso in partita 1.1 è stata effettuale ma mossa Qe7 e quindi copiata la partita  
Il nuovo nome della tab sarà 1.1.1

## Gestione delle note relative ad una posizione

Immagine che contiene testo, schermata, software, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Sulla scacchiera viene visualizzata la posizione relativa alla mossa corrente, in questo caso a6

Vogliamo inserire delle note relative alla mossa a6, premere il bottone Note (1)

La lampadina gialla informa che non è ancora presente alcuna nota relativa alla posizione

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

È possibile scegliere la priorità della nota tra ‘Normale’, ‘Media’ e ‘Alta’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

In questo caso abbiamo optato per Priorità ‘Alta’ ed inserito un testo informativo

Premere Ok

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Nell’elenco delle mosse viene visualizzato che sono collegate delle note alla posizione relativa alla mossa a6
2. Quando la posizione relativa alla mossa a6 è visualizzata sulla scacchiera, vengono mostrate le note relative.

È molto importante notare che la nota verrà visualizzata tutte le volte che sulla scacchiera è presente la stessa posizione, indipendentemente dalla partita in cui è stata giocata.

Immagine che contiene testo, schermata, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare di nuovo click sulla lampadina (1) se si volesse modificare la nota o cancellarla.

## Gestione delle partite preferite

È possibile indicare che una partita fa parte delle partite preferite ed attribuire una valutazione numerica alla partita stessa.  
  
Immagine che contiene testo, software, Carattere, schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click sul bottone ‘Partite preferite’ (1)  
  
Attribuire una valutazione alla partita e fare click su ‘Ok’  
Sarà possibile in seguito rimuovere la partita dalle partite favorite tramite il bottone ‘Rimuovi’  
  
Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Se la partita fa parte delle partite favorite cambia il colore dell’immagine del bottone

Sarà poi possibile ricercare le partite solo all’interno delle partite preferite od esportare in pgn le sole partite preferite.

## Impostazione di una posizione

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click sul bottone ‘Modifica posizione’

Immagine che contiene testo, schermata, quadrato, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Viene visualizzato il pannello che consente di impostare una posizione arbitraria.

1. Svuota la scacchiera
2. Elimina un pezzo sulla scacchiera

Fare click sul bottone e quindi sul pezzo della scacchiera che si desidera eliminare

1. Pezzi da posizionare nella scacchiera

Per posizionale un pezzo nella scacchiera, selezionarlo e quindi trascinarlo nella scacchiera

1. Selezione del colore che dovrà muovere una volta completa l’impostazione della posizione
2. Numero della mossa da cui partire

Usando questa opzione è possibile impostare una posizione arbitraria.  
Ad esempio la posizione di una partita da una determinata mossa in avanti.

Premere

* ‘Ok’ per riprendere la partita a partire dalla posizione impostata

Verrà controllata loa validità della posizione

* ‘Cancel’ per riprendere la partita senza tener conto delle impostazioni

## Eliminazione di una partita

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click sul bottone ‘Cancella partita’

Il bottone è abilitato solo quando viene caricata una partita già salvata nel database.  
  
Immagine che contiene testo, schermata, scacchi

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà chiesta conferma prima di procedere alla cancellazione.  
Premere

* Sì: per procedere alla cancellazione
* No: per non cancellare la partita

# Immissione partite da file in formato ‘pgn’

È possibile inserire partite in formato pgn (portable game notation)  
Le partite in formato pgn possono essere scaricate da web o potrebbero essere distribuite a corredo di riviste scacchistiche  
L’applicazione è in grado di importare le partite direttamente da:

* Uno file pgn

Il file in formato pgn può contenere più di una partita

* Un file zip che contiene più file pgn

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

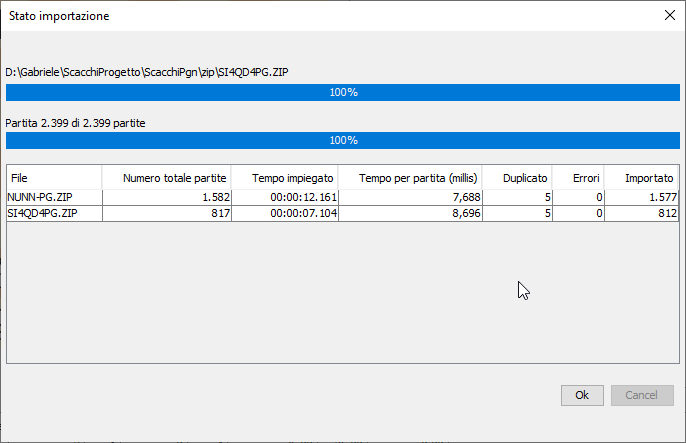
Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
  
1) Fare click sul bottone ‘Importa partite in formato ‘pgn’

2) Scegliere il file o i file da cui si desidera importare le partite

3) Fare click su ‘Apri’

Immagine che contiene testo, schermata, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

A questo punto inizierà l’importazione delle partite.  
È possibile terminare l’importazione in ogni momento premendo ‘Cancel’  
  
  
  
Terminata l’importazione, saranno visualizzate le informazioni inerenti ad ugni file importato  
In particolare:

**File**

Nome del file elaborato  
**Numero totale partite**Il numero delle partite presenti nel file  
**Tempo impiegato (millis)**Il tempo impiegato ad importare le partite in formato ore:minuti:secondi.millisecondi  
**Tempo per partita**

Il tempo impiegato per ogni singola partita in millisecondi  
**Duplicato**Il numero delle partite non importate perché già presenti nel sistema  
**Importato**Il numero delle partite importate nell’applicazione

Immagine che contiene testo, numero, Carattere, schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Le combinazioni possibili non vengono aggiornate immediatamente all’atto dell’importazione delle partite ma vengono aggiornate in background.

## Sinonimi dei giocatori

Durante la fase di importazioni delle partite in formato pgn l’applicazione cerca di riconoscere i giocatori di una partita.  
Nelle partite in formato pgn i nomi dello stesso giocatore potrebbe essere scritto in svariati modi  
  
Immagine che contiene testo, schermata, software

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Se si desiderasse organizzare l’archivio di giocatori premere il pulsante (1) Giocatori  
  
Verrà visualizzata la form relativa ai giocatori, digitare il nome del giocatore, nel nostro esempio ‘Fischer R’  
  
Come si può notare, ‘Robert Fischer’ è presente nella varie partite con nomi leggermente differenti  
In questo esempio vogliamo che il nome di riferimento sia sempre ‘Fischer Robert’

Selezionare dall’elenco ‘Fischer Robert’ che sarà il giocatore di riferimento

Immagine che contiene testo, schermata, numero, diagramma

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà visualizzata da form relativa al giocatore  
1) Digitare Fischer R  
Verrà visualizzato l’elenco dei giocatori disponibile con quel nome  
2) Selezionare dall’elenco ‘Fischer R’ e premere ‘Collega’  
3) Premere il bottone ‘Collega’  
  
Ripetere l’operazione collegando ‘Fischer Robert J’  
  
Immagine che contiene testo, schermata, schermo, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Fare click su ‘Ok’  
A questo punto l’applicazione considererà ‘Fischer R’ e ‘Fisher Robert J’ come sinonimi di ‘Fischer Robert’

In qualsiasi momento è possibile scollegare un giocatore da un giocatore principale attivando il check ‘Scollega’

# Esportazione delle partite in formato ‘pgn’

È possibile esportare un insieme partite in formato pgn (portable game notation)

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

1. Fare click sul bottone ‘esporta in formato png’  
   Verrà visualizzata la form che permetterà di esportare le partite in formato pgn

Immagine che contiene testo, software, Icona del computer, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

In questo esempio esporteremo tutte le partite giocate da Fischer  
Fare click sul bottone 2 per selezionare il file in cui esportare le partite

Immagine che contiene schermata, testo, software, schermo

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà visualizzata la form che consentirà di specificare il file in cui memorizzare le partite

Navigare nel percorso desiderato, inserire il nome del file e quindi fare click sul bottone ‘Salva’

Immagine che contiene testo, software, Icona del computer, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Nella form principale verrà riportato il nome del file selezionato  
Premere il bottone ‘Esporta’

Immagine che contiene testo, schermata, software, Icona del computer

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Conclusa l’esportazione delle partite all’utente verrà ricordato il nome del file e il numero totale delle partite esportate.

Premere Ok

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
1) Le partite verranno esportate nel percorso selezionato

2) Il nome del file sarà quello impostato nella fase di esportazione

3) Le partite saranno suddivise per gruppo di apertura  
4) Ogni singolo file pgn conterrà le partite esportate in formato pgn di quel gruppo di aperture

# Statistiche

Immagine che contiene testo, schermata, software, Pagina Web

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Premere il bottone ‘Statistiche’ (1)  
Verrà visualizzata la form relativa alle statistiche  
Nella tab ‘Generale’ vengono riportati i dati relativi al database  
In questo esempio sono presenti:  
9.527 giocatori  
10.096 partite

ecc

Immagine che contiene testo, schermata, numero, Carattere

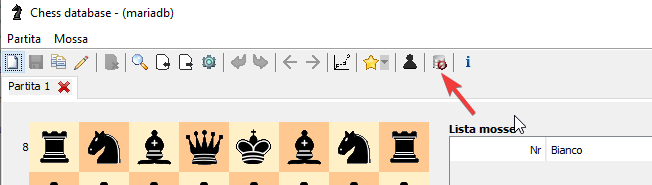
Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Nella tab relativa alle aperture vengono presentate le statistiche suddivise per codice apertura

Sconosciuto: partite a cui non si è attributo nessun codice di apertura

Immagine che contiene testo, numero, Carattere, linea

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
La tab ‘Primi 100 giocatori’ contiene le statistiche relative ai 100 giocatori che hanno il numero di vittorie più alto in ordine decrescente di numero di vittorie

# Disconnettersi da un database



Fai click sul bottone ‘Disconnetti’

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Verrà richiesta la conferma, fare click su “Sì”

Immagine che contiene schermata

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.  
  
Verrà visualizzata la form di collegamento  
  
A questo punto è possibile

* Scegliere un nuovo database a cui collegarsi

Aprile la tendina dei database possibili, selezionarlo e premere ‘Accedi’

* Uscire dall’applicazione

Premere il bottone ’Cancel’