

Università degli Studi di Napoli Federico II

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Corso di Laurea Triennale in Informatica

IMAGESPOT

Sistema di gestione di una galleria
fotografica geolocalizzata

Professori:

Silvio Barra

Porfirio Tramontana

Autori:

Daniyl Popov N86003893

Gabriele Maione N86004117

ANNO ACCADEMICO 2022/2023

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Analisi del problema	3
2	Progettazione Concettuale	5
2.1	Introduzione	5
2.2	Class Diagram UML	5
2.3	Analisi delle ridondanze	5
2.4	Rimozione delle Aggregazioni e delle Composizioni	6
2.5	Rimozione degli attributi multipli	6
2.6	Rimozione degli attributi strutturati	6
2.7	Accorpamento/Partizionamento di Entità/Associazioni	6
2.8	Identificazione chiavi primarie	6
2.9	Class Diagram UML Ristrutturato	7
2.10	Class Diagram E/R Ristrutturato	7
2.11	Dizionario delle classi	8
2.11.1	Descrizione delle classi	8
2.11.2	Dizionario degli attributi	8
2.12	Dizionario delle associazioni	10
2.13	Dizionario dei vincoli	11
3	Progettazione Logica	12
3.1	Schema Logico	12
4	Progettazione Fisica	13
4.1	Creazione dei domini	13
4.2	Schema delle tabelle	13
4.2.1	Account	13
4.2.2	Device	14
4.2.3	Post	14
4.2.4	Location	14
4.2.5	Bookmark	15
4.2.6	Tagged_User	15
4.2.7	Following	15
4.2.8	Collection	15
4.2.9	Collection_Post	16
4.2.10	Subject	16
4.2.11	Subject_Post	16
4.2.12	User_Device	16
4.3	Definizione delle View	17
4.3.1	Collection_Stats	17
4.3.2	User_Stats	17
4.4	Definizione dei Trigger	18

4.4.1	Rimozione post privati	18
4.4.2	Rimozione dei post presenti nelle collezioni	18
4.4.3	Rimozione di post cancellati dalle collezioni	19
4.4.4	Rimozione soggetti "orfani"	20
4.4.5	Hashing delle password	20
4.5	Definizione delle funzioni	21
4.5.1	Inserimento del soggetto	21
4.5.2	Inserimento nuovo account	22

1 Introduzione

Questo progetto mira a sviluppare un sistema informativo che permetta agli utenti di condividere fotografie e informazioni correlate, come ad esempio il dispositivo di scatto, la posizione geografica e una possibile descrizione associata. Il sistema sarà in grado di gestire gli account utenti, consentendo loro di interagire con altre persone e le relative fotografie, oltre a fornire funzionalità come ad esempio la creazione di collezioni personalizzate.

1.1 Analisi del problema

Per l'analisi dei requisiti, intendiamo identificare le entità e le associazioni che saranno presenti nella nostra progettazione del database. Di seguito elenchiamo le principali entità e le loro associazioni:

- **Entità "Account":** Questa entità descrive il profilo dell'utente e includerà informazioni personali come nome, cognome, e-mail e credenziali di accesso (username e password).
- **Entità "Post" (Fotografia):** Questa entità rappresenta una fotografia pubblicata nel sistema. Ogni post avrà uno stato che può essere "pubblico" o "privato". Sarà associato all'utente che ha creato il post.
- **Entità "Location":** Questa entità descrive la posizione geografica in cui è stata scattata la fotografia. Il luogo può essere identificato tramite coordinate geografiche (latitudine e longitudine) e/o con un indirizzo mnemonico.
- **Entità "Device":** Questa entità descrive il dispositivo con cui la fotografia è stata scattata ed è associata al post corrispondente.
- **Entità "Subject":** Questa entità rappresenta i soggetti presenti nella fotografia. I soggetti devono essere categorizzati in modo da permettere una classificazione delle fotografie in base ai soggetti rappresentati.
- **Entità "Collection":** Questa entità raccoglie i post degli utenti, creando collezioni personalizzate. Una collezione può includere post di diversi utenti ed un post può stare in più collezioni.
- **Entità "Bookmark":** Questa entità permette agli utenti di salvare i post di interesse, mediante la creazione segnalibri per le fotografie preferite.
- **Associazione "Post-Subject":** Questa associazione collega i soggetti presenti nella fotografia al post corrispondente, consentendo di identificare i soggetti rappresentati in ogni fotografia.
- **Associazione "Account-Account":** Questa associazione rappresenta la possibilità per gli utenti di seguire altri utenti e viceversa. In questo modo, gli utenti potranno vedere i post di coloro che seguono nel loro feed.

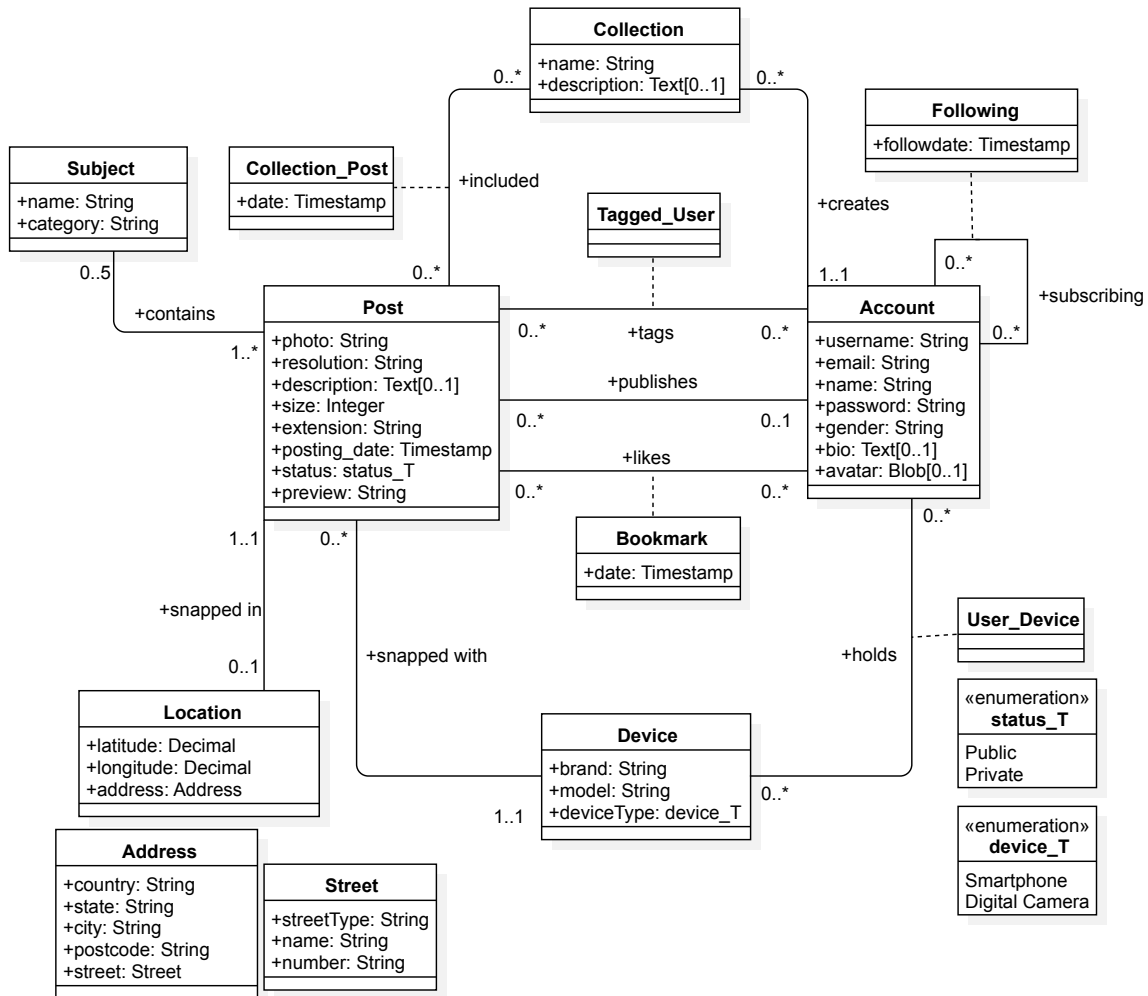
- **Associazione "Account-Post":** Questa associazione collega gli account utente ai post che hanno creato. Ogni post sarà associato all'account utente corrispondente, a meno che l'utente non decida di eliminare il post.
- **Associazione "Account-Post(Bookmark)":** Questa associazione collega gli account utente ai post che sono stati "salvati" come segnalibri. Un utente può avere molti post nei suoi segnalibri, e ogni post può essere presente nei segnalibri di più utenti.
- **Associazione "Post-Location":** Questa associazione collega i post ai luoghi in cui sono stati scattati. Un post può essere associato a un unico luogo.
- **Associazione "Account(taggato)-Post":** Questa associazione collega gli utenti taggati al post corrispondente. Un post può menzionare diversi utenti, e ogni utente può essere menzionato in molti post.
- **Associazione "User-Device":** Questa associazione collega gli account utente ai dispositivi che l'utente ha definito. Un utente può avere molti dispositivi.

2 Progettazione Concettuale

2.1 Introduzione

In questa fase, trasformeremo i requisiti analizzati precedentemente in un modello concettuale rappresentato tramite il Class Diagram.

2.2 Class Diagram UML



2.3 Analisi delle ridondanze

Nell'entità Post sono presenti due link per ciascuna immagine uno all'immagine originale e uno alla sua versione scalata o preview. Questa ridondanza è stata deliberatamente incorporata nel sistema per affrontare la gestione delle immagini pesanti e la velocità di caricamento.

Caricare solo le anteprime anziché l'immagine completa riduce significativamente il carico sul nostro server. Inoltre, fornire anteprime consente agli utenti di ottenere un'idea più rapida e chiara del contenuto delle immagini, permettendo loro di deci-

dere se desiderano aprire la versione in dimensioni originali solo per le immagini che suscitano il loro interesse.

2.4 Rimozione delle Aggregazioni e delle Composizioni

Nello schema non sono state individuate aggregazioni/composizioni.

2.5 Rimozione degli attributi multipli

Nello schema non sono presenti attributi multipli.

2.6 Rimozione degli attributi strutturati

L'entità "Location" presentava originariamente attributi strutturati "Address" e "Street". Tuttavia, per semplificare il modello dei dati e ottimizzare le operazioni di gestione, si è proceduto con la rimozione degli attributi strutturati e l'integrazione dei loro campi direttamente nell'entità "Location".

L'eliminazione degli attributi strutturati semplifica la struttura complessiva dell'entità "Location". I campi ora sono accessibili senza la necessità di attraversare livelli di attributi annidati.

Inoltre, l'attributo strutturato "Street" è stato integrato in un unico attributo chiamato "Road". Questa scelta mira a ridurre la probabilità di campi vuoti.

2.7 Accorpamento/Partizionamento di Entità/Associazioni

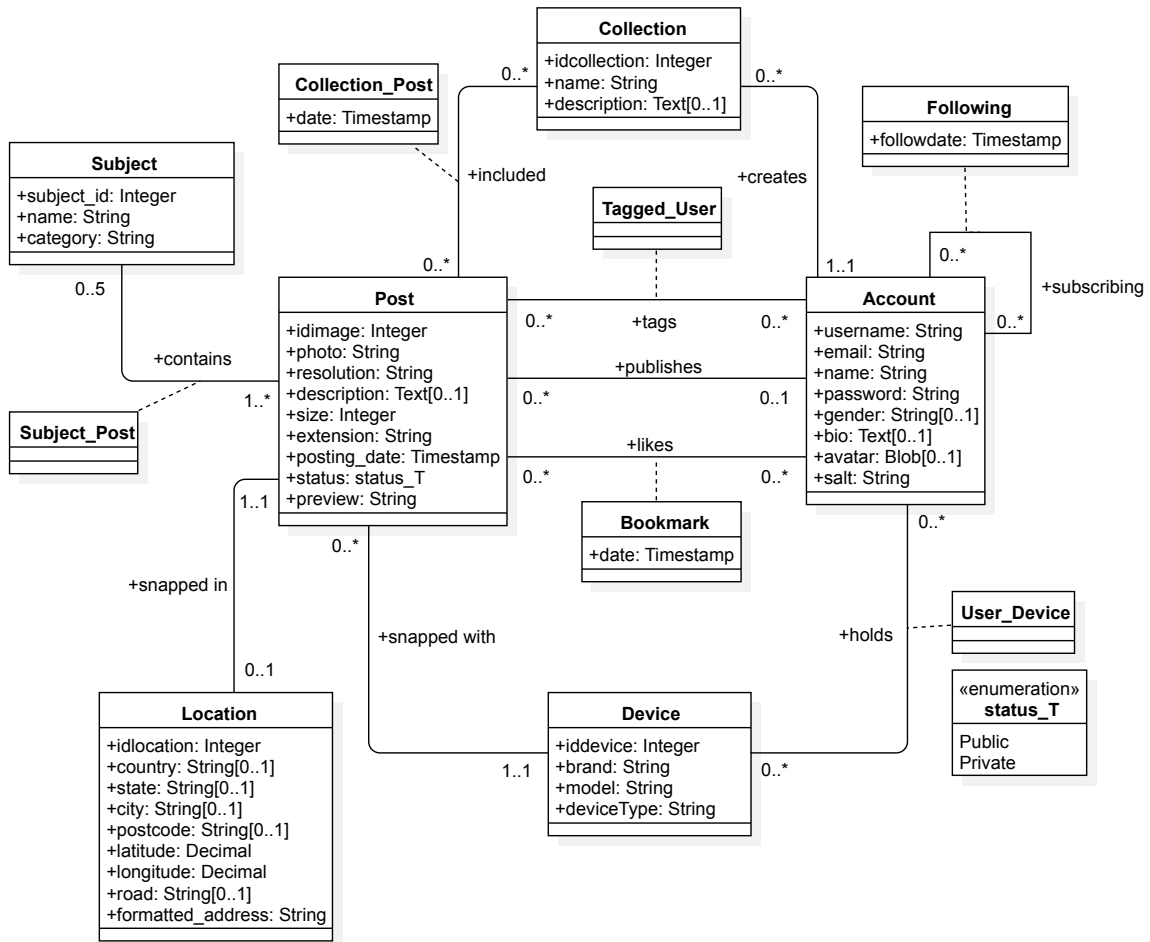
Non sono state identificate necessità di effettuare accorpamenti o partizionamenti delle entità o delle associazioni presenti nel modello.

2.8 Identificazione chiavi primarie

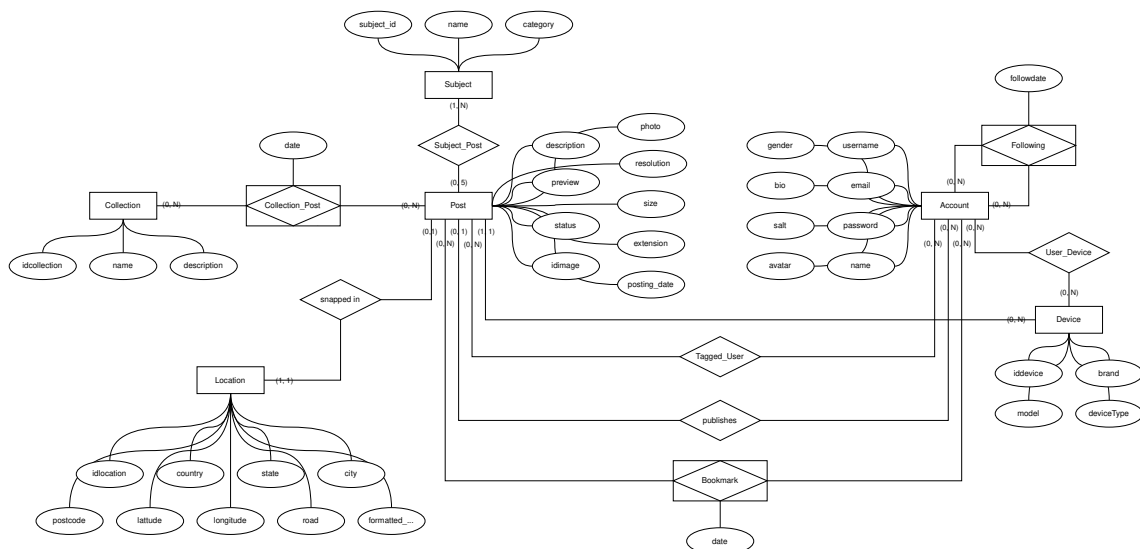
Sono state apportate modifiche per garantire l'identificazione univoca e la gestione delle relazioni tra le entità. Le chiavi primarie sono state introdotte per fornire un modo affidabile per identificare ciascuna istanza delle tabelle coinvolte. Ecco un elenco delle modifiche apportate:

- **idcollection**: Aggiunto come identificatore primario alla tabella "collection".
- **subject_id**: Introdotta come chiave primaria nella tabella "subject".
- **idlocation**: Introdotta come identificatore primario nella tabella "location".
- **iddevice**: Aggiunto come chiave primaria alla tabella "device".
- **idimage**: Introdotta come identificatore primario nella tabella "post".
- **username**: Utilizzato come chiave primaria nella tabella "account". Questa scelta è basata sulla presenza di un campo univoco e non nullo che rappresenta un identificatore affidabile per gli account.

2.9 Class Diagram UML Ristrutturato



2.10 Class Diagram E/R Ristrutturato



2.11 Dizionario delle classi

2.11.1 Descrizione delle classi

Account: Descrive il profilo dell'utente, incluse le informazioni personali e le credenziali.

Post: Descrive la foto e le informazioni ad essa associate.

Location: Descrive un luogo mediante un nome mnemonico e le coordinate.

Device: Descrive i dispositivi che l'utente ha definito e che potrebbe utilizzare per scattare foto.

Subject: Descrive il soggetto presente nella foto.

Subject_Post: Descrive e categorizza i post in cui è presente l'utente.

Collection: Descrive una collezione di fotografie.

Collection_Post: Descrive i post presenti in una collezione e viceversa.

Bookmark: Descrive post "salvati" dell'utente.

Following: Descrive gli account che l'utente sta seguendo.

Tagged_User: Descrive gli utenti menzionati nella foto.

User_Device: Descrive i dispositivi che l'utente ha definito.

Subject_Post: Descrive i soggetti presenti nella foto.

2.11.2 Dizionario degli attributi

Classe	Attributi
Account	username (<i>String</i>): Identificatore univoco dell'utente email (<i>String</i>): Email associata all'utente name (<i>String</i>): Nome associato all'utente password (<i>String</i>): Password dell'utente salt (<i>String</i>): Stringa casuale utilizzata per crittografare la password gender (<i>String</i>): Genere dell'utente bio (<i>String</i>): Biografia dell'utente dove racconta se stesso avatar (<i>Blob</i>): Foto profilo dell'utente

Classe	Attributi
Post	idimage (<i>Integer</i>): Identificatore univoco del post photo (<i>String</i>): URL della foto in risoluzione originale resolution (<i>String</i>): Risoluzione della foto description (<i>Text</i>): Descrizione associata alla fotografia size (<i>Integer</i>): Dimensione della foto espressa in KB extension (<i>String</i>): Estensione della foto posting_date (<i>Timestamp</i>): Data e ora della pubblicazione della foto status (<i>status_T</i>): Determina se la foto è pubblica o privata (accessibile o meno) preview (<i>String</i>): URL alla versione scalata della foto originale usata come preview del post
Location	idlocation (<i>Integer</i>): Identificatore univoco della posizione geografica country (<i>String</i>): Nome del paese state (<i>String</i>): Nome dello stato/regione city (<i>String</i>): Nome della città/comune postcode (<i>String</i>): Codice di Avviamento Postale latitude (<i>Decimal</i>): Latitudine del luogo longitude (<i>Decimal</i>): Longitudine del luogo formatted_address (<i>String</i>): Nome formattato del luogo road (<i>String</i>): Nome della via
Device	iddevice (<i>Integer</i>): Identificatore univoco del dispositivo brand (<i>String</i>): Nome della marca del dispositivo model (<i>String</i>): Nome del modello del dispositivo deviceType (<i>String</i>): Tipo di dispositivo (smartphone/camera digitale)
Subject	subject_id (<i>Integer</i>): Identificatore univoco del soggetto category (<i>String</i>): Categoria associata al soggetto subject (<i>String</i>): Nome associato al soggetto
Collection	idcollection (<i>Integer</i>): Identificatore univoco della collezione name (<i>String</i>): Nome della collezione description (<i>Text</i>): Descrizione della collezione
Collection_Post	date (<i>Timestamp</i>): Data e ora dell'aggiunta del post alla collezione
Bookmark	date (<i>Timestamp</i>): Data e ora dell'aggiunta del "segnalibro" al post
Following	followdate (<i>Timestamp</i>): Data e ora del "follow"

2.12 Dizionario delle associazioni

Associazione	Descrizione	Classi coinvolte
Included	Esprime i post inclusi nelle collezioni.	Collection [0...*]: Un post può appartenere a 0 o N collezioni. Post [0...*]: In una collezione ci sono 0 o N post.
Creates	Esprime le collezioni create dall'utente.	Account [1...1]: Una collezione è creata da uno ed un solo account. Collection [0...*]: Un account può creare da 0 a N collezioni.
Tags	Esprime gli account taggati nei post.	Post [0...*]: Un account è taggato in 0 o N post. Account [0...*]: In un post possono essere taggati da 0 a N account.
Publishes	Esprime i post pubblicati da un account.	Post [0...*]: Un account pubblica da 0 a N post. Account [0...1]: Un post è pubblicato da 1 o nessun account.
Likes	Esprime i post aggiunti ai segnalibri dagli account.	Post [0...*]: Un account può mettere like a 0 o N post. Account [0...*]: Un post può avere da 0 a N like.
Contains	Esprime i soggetti associati ai post.	Post [1...*]: Un soggetto può essere associato a 1 o N post. Subject [0...5]: Un post può avere da 0 a 5 soggetti.
Subscribing	Esprime gli utenti seguiti da altri utenti.	Account [0...*]: Un utente può seguire da 0 a N utenti. Account [0...*]: Un utente può essere seguito da 0 a N utenti.
Snapped in	Esprime l'associazione di un luogo a un post.	Post [1...1]: Un luogo è associato ad uno ed uno solo post. Location [0...1]: Un post può avere 1 nessun luogo associato.
Snapped with	Esprime l'associazione di un dispositivo ai post.	Post [0...*]: Un dispositivo può essere associato a 0 o N post con cui è stata scattata la foto. Device [1...1]: Un post può essere associato a uno ed uno solo dispositivo con il quale è stata scattata la foto.

Holds	Esprime il possesso di dispositivi da parte degli account.	Account [0...*]: Un dispositivo può appartenere a 0 o N account. Device [0...*]: Un account può avere da 0 a N dispositivi.
--------------	--	--

2.13 Dizionario dei vincoli

Classe	Descrizione vincoli
Account	username : Chiave primaria. email : Non nullo, unico e deve rispettare il format: <code>_%@%._%</code>
Post	idImage : Chiave primaria. resolution : Non nullo e deve rispettare il format: NxN. status : Non nullo e i valori consentiti sono: Public/Private. device : Riferimento esterno alla tabella Device, non nullo. profile : Riferimento esterno alla tabella Account
Device	iddevice : Chiave primaria.
Bookmark	username, idimage : Chiavi composite, entrambi riferimenti esterni alla tabella Account e Post rispettivamente, su cancellazione in cascata.
Tagged_user	nickname, idimage : Chiavi composite, entrambi riferimenti esterni alla tabella Account e Post rispettivamente, su cancellazione in cascata.
Following	nickname, idfollowing : Chiavi composite, entrambi riferimenti esterni alla tabella Account e Account.
User_device	device, profile : Chiavi composite, rispettivamente riferimenti esterni alle tabelle Device e Account.
Collection	idcollection : Chiave primaria. owner : Riferimento esterno alla tabella Account, non nullo.
Collection_post	collection, post : Chiavi composite, rispettivamente riferimenti esterni alle tabelle Collection e Post, su cancellazione in cascata.
Subject	subject_id : Chiave primaria.
Subject_post	subject, post : Chiavi composite, rispettivamente riferimenti esterni alle tabelle Subject e Post, su aggiornamento e cancellazione in cascata.
Location	idlocation : Chiave primaria. post : Riferimento esterno alla tabella Post, su aggiornamento e cancellazione in cascata.

3 Progettazione Logica

3.1 Schema Logico

Nel seguente schema logico le chiavi primarie sono evidenziate in **grassetto** e le chiavi esterne sono indicate con una sottolineatura singola.

Account: (**username**, email, name, password, salt, gender, bio, avatar)

Device: (**iddevice**, brand, model, devicetype)

Post: (**idimage**, photo, resolution, description, size, extension, posting_date, status, preview, device, profile)

device -> Device.iddevice, profile -> account.username

Location: (**idlocation**, country, state, city, postcode, latitude, longitude, formatted_address, road, post)

post -> Post.idimage

Subject: (**subject_id**, category, name)

Subject_Post: (subject, post)

subject -> Subject.subject_id, post -> Post.idimage

Collection: (**idcollection**, name, description, owner)

owner -> Account.username

Collection_Post: (collection, post, date)

collection -> Collection.idcollection, post -> Post.idimage

Bookmark: (username, idimage, date)

username -> Account.username, idimage -> Post.idimage

Following: (**nickname**, idfollowing, followingdate)

nickname -> Account.username, idfollowing -> Account.username

TaggedUser: (nickname, idimage)

nickname -> Account.username, idimage -> Post.idimage

User_Device: (device, profile)

device -> Device.iddevice, profile -> Account.username

4 Progettazione Fisica

In questa sezione, procederemo con la trasformazione della versione concettuale del sistema nella sua implementazione fisica mediante l'uso del DBMS PostgreSQL. Qui, definiremo tutte le classi, le relative associazioni, i vincoli, i domini, nonché i trigger e le funzioni necessari per il corretto funzionamento del sistema.

4.1 Creazione dei domini

```
1 -- Definizione del dominio per gli indirizzi email
2 CREATE DOMAIN emailt AS VARCHAR(64)
3     CONSTRAINT email_check CHECK ((VALUE)::TEXT LIKE '_%@_%._%'::TEXT);
4
5 -- Definizione del dominio per le risoluzioni
6 CREATE DOMAIN resolutiont AS VARCHAR(16)
7     CONSTRAINT resolution_check CHECK ((VALUE)::TEXT LIKE 'x_%'::TEXT);
8
9 -- Definizione del tipo enumerato per lo stato dei post
10 CREATE TYPE statust AS ENUM ('Public', 'Private');
```

4.2 Schema delle tabelle

Questa sezione elenca le definizioni delle tabelle utilizzate nel sistema, insieme ai loro vincoli.

4.2.1 Account

```
1 --tabella Account
2 CREATE TABLE ACCOUNT
3 (
4     username VARCHAR(16) PRIMARY KEY,
5     email     emailt     NOT NULL UNIQUE,
6     name      VARCHAR(16) NOT NULL,
7     password  VARCHAR(128) NOT NULL,
8     gender    VARCHAR(30),
9     bio       TEXT,
10    avatar    BYTEA,
11    salt       VARCHAR(32) NOT NULL
12 );
```

4.2.2 Device

```
1 --tabella Device
2 CREATE TABLE DEVICE
3 (
4     idDevice    SERIAL PRIMARY KEY,
5     brand       VARCHAR(64) NOT NULL,
6     model       VARCHAR(64) NOT NULL,
7     deviceType  VARCHAR(30) NOT NULL
8 );
```

4.2.3 Post

```
1 --tabella Post
2 CREATE TABLE POST
3 (
4     idImage      SERIAL PRIMARY KEY,
5     photo        VARCHAR(80)      NOT NULL,
6     resolution   resolutionT      NOT NULL,
7     size         INTEGER          NOT NULL,
8     extension    VARCHAR(10)      NOT NULL,
9     posting_date TIMESTAMP
10     DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL,
11     preview      VARCHAR(80)      NOT NULL,
12     description  TEXT,
13     status       statusT          NOT NULL,
14     device       INTEGER          NOT NULL
15     REFERENCES DEVICE,
16     profile      VARCHAR(16)
17     REFERENCES ACCOUNT
18 );
```

4.2.4 Location

```
1 --tabella Location
2 CREATE TABLE LOCATION
3 (
4     idlocation    serial
5     PRIMARY KEY,
6     country       VARCHAR(64),
7     state         VARCHAR(64),
8     city          VARCHAR(64),
9     postcode      VARCHAR(64),
10    latitude       NUMERIC(9, 6) NOT NULL,
11    longitude      NUMERIC(9, 6) NOT NULL,
12    formatted_address VARCHAR(200) NOT NULL,
13    road           VARCHAR(64),
14    post           INTEGER
15    REFERENCES post
16 );
```

4.2.5 Bookmark

```
1 --tabella Bookmark
2 CREATE TABLE BOOKMARK
3 (
4     username VARCHAR (16) REFERENCES ACCOUNT
5     ON DELETE CASCADE ,
6     idImage INTEGER REFERENCES POST
7     ON DELETE CASCADE ,
8     date TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL ,
9     PRIMARY KEY ( username , idImage )
10 );
```

4.2.6 Tagged_User

```
1 --tabella Tagged_User
2 CREATE TABLE TAGGED_USER
3 (
4     nickname VARCHAR(16)
5     REFERENCES ACCOUNT
6     ON DELETE CASCADE ,
7     idImage INTEGER
8     REFERENCES POST
9     ON DELETE CASCADE ,
10    PRIMARY KEY (nickname , idImage)
11 );
```

4.2.7 Following

```
1 --tabella Following
2 CREATE TABLE FOLLOWING
3 (
4     nickname VARCHAR(16) NOT NULL
5     REFERENCES account,
6     idfollowing VARCHAR(16) NOT NULL
7     REFERENCES account,
8     followdate TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL,
9     PRIMARY KEY (nickname , idfollowing),
10    CONSTRAINT prevent_self_following
11    CHECK ((nickname)::text <> (idfollowing)::text)
12 );
```

4.2.8 Collection

```
1 --tabella Collection
2 CREATE TABLE COLLECTION
3 (
4     idCollection SERIAL PRIMARY KEY ,
5     name VARCHAR(64) DEFAULT 'New Album' NOT NULL ,
6     description TEXT ,
7     owner VARCHAR(16)
8     REFERENCES ACCOUNT
9 );
```


4.2.9 Collection_Post

```
1 --tabella Collection_Post
2 CREATE TABLE COLLECTION_POST
3 (
4     collection SERIAL
5         REFERENCES COLLECTION
6             ON DELETE CASCADE,
7     post SERIAL
8         REFERENCES POST,
9     date TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL,
10    PRIMARY KEY (collection, post)
11 );
```

4.2.10 Subject

```
1 --tabella Subject
2 CREATE TABLE SUBJECT
3 (
4     subject_id SERIAL PRIMARY KEY,
5     name VARCHAR(32) NOT NULL,
6     category VARCHAR(32) NOT NULL
7 );
```

4.2.11 Subject_Post

```
1 --tabella Subject_Post
2 CREATE TABLE SUBJECT_POST
3 (
4     subject INTEGER NOT NULL
5         REFERENCES SUBJECT
6             ON DELETE CASCADE,
7     post INTEGER NOT NULL
8         REFERENCES POST
9             ON DELETE CASCADE,
10    PRIMARY KEY (subject, post)
11 );
```

4.2.12 User_Device

```
1 --tabella User_Device
2 CREATE TABLE USER_DEVICE
3 (
4     device INTEGER NOT NULL
5         REFERENCES DEVICE,
6     profile VARCHAR(16) NOT NULL
7         REFERENCES ACCOUNT,
8     PRIMARY KEY (device, profile)
9 );
```

4.3 Defizione delle View

In seguito vengono mostrate le definizioni delle view

4.3.1 Collection_Stats

```
1 --View per le statistiche della collezione
2 CREATE OR REPLACE VIEW collection_stats(idcollection, posts,
   members) AS
3 SELECT collection.idcollection,
4         count(post.idimage)           AS posts,
5         count(DISTINCT post.profile) AS members
6 FROM collection
7     LEFT JOIN collection_post
8         ON collection.idcollection =
   collection_post.collection
9     LEFT JOIN post
10        ON collection_post.post = post.idimage
11 GROUP BY collection.idcollection;
```

4.3.2 User_Stats

```
1 --View per le statistiche pubbliche dell'utente
2 CREATE OR REPLACE VIEW user_stats(username, post, follower,
   following) AS
3 SELECT a.username,
4        (SELECT count(post.idImage) AS post
5         FROM post
6         WHERE post.profile = a.username
7               AND post.status = 'Public') AS post,
8        (SELECT count(*) AS follower
9         FROM following
10        WHERE following.idFollowing = a.username) AS follower,
11        (SELECT count(*) AS following
12         FROM following
13        WHERE following.nickname = a.username) AS following
14 FROM ACCOUNT a;
```

4.4 Definizione dei Trigger

In questa sezione viene fornita un'implementazione dei trigger.

4.4.1 Rimozione post privati

Quando lo stato di un post viene modificato da pubblico a privato, il trigger provvede a rimuovere il post dalle eventuali collezioni e bookmark in cui è stato salvato.

```

1 CREATE FUNCTION delete_post_from_collections_and_bookmarks()
  RETURNS TRIGGER
2   LANGUAGE PLPGSQL
3 AS
4 $$
5 BEGIN
6     IF OLD.status = 'Public'::STATUST AND NEW.status = '
  Private'::STATUST THEN
7         DELETE
8         FROM collection_post
9         WHERE collection_post.post = OLD.idimage;
10
11        DELETE
12        FROM bookmark
13        WHERE bookmark.idimage = OLD.idimage;
14    END IF;
15
16    RETURN NEW;
17 END;
18 $$;
19
20 CREATE TRIGGER delete_from_collections_and_bookmarks_trigger
21   BEFORE UPDATE OF status
22   ON post
23   FOR EACH ROW
24 EXECUTE PROCEDURE delete_post_from_collections_and_bookmarks()
  ;

```

4.4.2 Rimozione dei post presenti nelle collezioni

Quando un post viene cancellato, il trigger verifica se il post è ancora associato a una collezione. Se il post è ancora in una collezione, il campo "profile" del post viene impostato su NULL rimuovendo il post dall'profilo dell'utente, ma mantenendo intatta l'associazione con la collezione. D'altra parte, se il post non è associato a nessuna collezione (post orfano), verrà eliminato definitivamente.

```

1 CREATE FUNCTION update_post_profile() RETURNS TRIGGER
2   LANGUAGE PLPGSQL
3 AS
4 $$
5 DECLARE
6     post_id INTEGER = NULL;

```

```

7 BEGIN
8     SELECT post INTO post_id FROM collection_post WHERE post =
      OLD.idimage;
9
10    IF (post_id IS NOT NULL) THEN
11        UPDATE post
12        SET profile = NULL
13        WHERE post.idimage = OLD.idimage;
14    ELSE
15        DELETE FROM post WHERE idimage = OLD.idimage;
16    END IF;
17
18    RETURN NEW;
19 END;
20 $$;
21
22 CREATE TRIGGER update_post_profile_trigger
23 BEFORE DELETE
24 ON post
25 FOR EACH ROW
26 WHEN (pg_trigger_depth() = 0)
27 EXECUTE PROCEDURE update_post_profile();

```

*Nota: Dato che la funzione richiamata dal trigger effettua operazioni di cancellazione sulla tabella Post, il trigger verrebbe riattivato ad ogni esecuzione della funzione, creando una catena di chiamate ricorsive senza fine. Utilizzando la funzione `pg_trigger_depth()` alla riga 26 per controllare il livello di ricorsione, il trigger viene eseguito solo quando il suo livello di profondità è zero, ovvero quando non è già stato attivato da altre chiamate. In questo modo, si evita la catena di ricorsione infinita.

4.4.3 Rimozione di post cancellati dalle collezioni

Questo trigger si attiva quando una collezione viene eliminata. La sua funzione è quella di rimuovere i post cancellati dall'utente che non sono presenti in nessuna altra collezione. Se un post è stato cancellato e non è incluso in nessun'altra collezione, verrà rimosso definitivamente dal database.

```

1 CREATE FUNCTION delete_orphaned_posts() RETURNS TRIGGER
2     LANGUAGE PLPGSQL
3 AS
4 $$
5 BEGIN
6     DELETE
7     FROM post
8     WHERE profile IS NULL
9         AND idimage NOT IN (SELECT post
10                             FROM collection_post);
11
12     RETURN OLD;
13 END;

```

```

14 $$;
15
16 CREATE TRIGGER delete_collection_trigger
17     AFTER DELETE
18     ON collection
19     FOR EACH ROW
20 EXECUTE PROCEDURE delete_orphaned_posts();

```

4.4.4 Rimozione soggetti "orfani"

Il trigger si assicura che i soggetti non associati a nessun post vengano rimossi dalla tabella "Subject", mantenendo solo i soggetti effettivamente collegati ai post presenti nel database.

```

1 CREATE FUNCTION delete_subject() RETURNS TRIGGER
2     LANGUAGE PLPGSQL
3 AS
4 $$
5 BEGIN
6     DELETE
7     FROM subject
8     WHERE subject_id NOT IN (SELECT subject
9                             FROM subject_post);
10
11     RETURN OLD;
12 END;
13 $$;
14
15 CREATE TRIGGER delete_subject_trigger
16     AFTER DELETE
17     ON subject_post
18     FOR EACH ROW
19 EXECUTE PROCEDURE delete_subject();

```

4.4.5 Hashing delle password

La funzione `hash_password` crea una stringa di hash a partire dalla password dell'account e genera un salt per la crittografia.

La funzione `gen_salt` viene utilizzata per generare il salt e accetta come parametro l'algoritmo di crittografia da utilizzare, in questo caso 'bf' per [Blowfish](#).

La funzione `crypt` viene utilizzata per criptare la password con il salt generato e restituisce una stringa di hash.

```

1 --funzione per fare il hash della password prima di inserirla
2 CREATE EXTENSION IF NOT EXISTS pgcrypto;
3
4 CREATE OR REPLACE FUNCTION hash_password() RETURNS TRIGGER
5     LANGUAGE plpgsql
6 AS
7 $$

```

```

8 BEGIN
9     NEW.salt := gen_salt('bf');
10    NEW.password := crypt(NEW.password, NEW.salt);
11    RETURN NEW;
12 END;
13 $$;
14
15 CREATE TRIGGER hash_password_trigger
16     BEFORE INSERT OR UPDATE OF password
17     ON account
18     FOR EACH ROW
19 EXECUTE PROCEDURE hash_password();

```

4.5 Definizione delle funzioni

In questa sezione sono elencate le definizioni di tutte le funzioni utilizzate.

4.5.1 Inserimento del soggetto

Questa funzione prende come parametro il soggetto, la categoria e l'identificativo del post da associare al soggetto, controlla se il soggetto esiste per la determinata categoria, nel caso positivo recupera l'identificativo del soggetto e lo associa al post, altrimenti viene creato un nuovo soggetto.

```

1  --funzione per inserire un soggetto nel post
2  CREATE OR REPLACE FUNCTION insert_subject_post(subject_name
3      character varying, category_name character varying,
4      image_id
5      integer) RETURNS VOID
6      LANGUAGE plpgsql
7  AS
8  $$
9  DECLARE
10     subjectID INTEGER;
11 BEGIN
12     SELECT subject_id
13     INTO subjectID
14     FROM subject
15     WHERE name = subject_name
16     AND category = category_name;
17     IF (subjectID IS NULL) THEN
18         INSERT INTO subject (name, category)
19         VALUES (subject_name, category_name)
20         RETURNING subject_id INTO subjectID;
21     END IF;
22
23     INSERT INTO subject_post (subject, post)
24     VALUES (subjectID, image_id);
25 END;
26 $$;

```

4.5.2 Inserimento nuovo account

Questa funzione è usata per inserire un nuovo utente nel sistema durante la registrazione. Verifica se esiste già un utente con lo stesso username o la stessa email e restituisce un valore intero a seconda dell'esito.

```
1  --funzione per inserire un nuovo utente durante la
   registrazione
2  CREATE OR REPLACE FUNCTION insert_account(p_username character
   varying, p_email emailt, p_name character varying,
3                                     p_password character
   varying) RETURNS INTEGER
4  LANGUAGE plpgsql
5  AS
6  $$
7  DECLARE
8      username_c INTEGER;
9      email_c    INTEGER;
10 BEGIN
11     SELECT COUNT(*)
12     INTO username_c
13     FROM account
14     WHERE username = p_username;
15
16     SELECT COUNT(*)
17     INTO email_c
18     FROM account
19     WHERE email = p_email;
20
21     IF username_c = 0 AND email_c = 0 THEN
22         INSERT INTO account (username, name, password, email)
23         VALUES (p_username, p_name, p_password, p_email);
24         RETURN 1;
25     ELSIF username_c > 0 AND email_c > 0 THEN
26         RETURN 0;
27     ELSIF username_c > 0 THEN
28         RETURN -1;
29     ELSE
30         RETURN -2;
31     END IF;
32 END;
33 $$;
```