

Descrizione degli Use Case

UC1: LOG IN / SIGN IN

L'utente accede all'applicazione, inserendo una mail, un username e una password.

Qualora la mail sia già in uso, viene restituito all'utente un messaggio d'errore.

POSTCONDIZIONI: l'utente può eseguire nuovamente l'accesso all'app inserendo solamente username e password.

UC2: REGISTRAZIONE DELLA CITTA'

L'apposito ente incaricato registra la città all'interno del database dell'applicazione.

POSTCONDIZIONI: la città diventa disponibile alla selezione da parte degli utenti.

UC3: INSERIMENTO DATI LOCAZIONI

L'ente inserisce i dati relativi ai punti d'interesse che intende rendere visitabili attraverso l'applicazione, inserendo informazioni riguardo a orari di apertura, prezzi etc.

POSTCONDIZIONI: le locazioni saranno disponibili per essere selezionate dagli utenti, e potranno essere utilizzate dal sistema per calcolare i percorsi migliori.

UC4: SELEZIONE CITTA'

L'utente seleziona la città che desidera visitare, tra quelle che hanno precedentemente aderito all'applicazione.

POSTCONDIZIONI: viene proposta all'utente la scelta sui luoghi d'interesse da visitare.

UC5: INSERIMENTO LUOGHI D'INTERESSE

L'utente compila una lista di luoghi che gli interessa visitare; questa lista può essere modificata in seguito e deve essere dunque conservata.

UC6: INSERIMENTO REQUISITI DI VIAGGIO

L'utente inserisce una serie di dati relativi alle specifiche temporali del suo viaggio, quali data di arrivo, data di ritorno e a preferenze su ritmi di visita.

UC7: COMPILAZIONE TABELLA DI MARCIA

Il sistema, basandosi sulle informazioni inserite dall'utente, calcola il percorso ottimale per permettere la visita del numero maggiore di luoghi d'interesse nei tempi e nei ritmi forniti.

PRECONDIZIONE: per poter avviare questo caso d'uso, l'utente deve aver inserito almeno un luogo d'interesse e aver compilato i requisiti di viaggio.