**Iterazione 1- Planning di aggiornamento**  
**Aggiornamento/Espansione degli Use Case**

**UC1: LOG IN / SIGN IN**

Non è necessario l’utilizzo di una email per il login, in quanto non viene utilizzata in alcun modo.

POSTCONDIZIONI: l’utente può eseguire nuovamente l’accesso all’app inserendo

username e password

**UC2 + UC3**

I presenti casi d’uso restano invariati, è stata presa la decisione di non implementarli nella presente versione dell’app; il ruolo di “Ente” verrà ricoperto dal team di sviluppo, che si occuperà di popolare il database dei luoghi.

**UC4 – UC7**

I presenti casi d’uso restano invariati.

**UC8: SELEZIONE MAPPA/CREAZIONE NUOVA MAPPA (Piano di viaggio)**

L’utente visualizza i viaggi che ha pianificato in precedenza, scegliendo se visualizzarne nuovamente uno o se crearne uno nuovo.

[Per comodità i piani di viaggio sono identificati come “mappe”]

PRECONDIZIONE: l’utente deve avere eseguito il log-in all’applicazione

POSTCONDIZIONE: se l’utente decide di creare una nuova mappa, vengono avviati i casi d’uso da 4 a 7.

**Pianificazione aggiunte software al progetto**

* Costruzione database in locale;
* Creazione server locale, con la struttura Model-Controller su Java;
* Inizializzazione progetto Flutter per la componente View;
* Creazione collegamento tra lato client e server;
* Implementazione front-end e back-end di log-in e sign-in

(con funzione di hashing password);

* Inizio stesura codice dell’algoritmo di calcolo del percorso.

**Descrizione delle operazioni di scambio client-server**

[ inserire file Scambi\_tra\_componenti.txt]