**Iterazione 3- Planning di aggiornamento**

**Pianificazione aggiunte software al progetto**

* Analisi finale della struttura tramite strumenti quali stan4j
* Implementazione lato server Java di API per l’apertura di un itinerario/mappa dato il nome e implementazione della ricerca di ristoranti;
* Implementazione lato client Flutter di pagine di specifica dei requisiti di viaggio e della pagina degli itinerari (in cui è possibile visualizzare i giorni e le tappe pianificate del viaggio); implementazione della possibilità di accedere a una mappa già esistente.
* Esportazione dell’applicazione in formato apk.

**Descrizione delle operazioni di scambio client-server**

**7-RECUPERO ITINERARIO (nuovo)**

Quando l’utente seleziona una mappa tra quelle già create in precedenza, il client invia una richiesta al server contenente il nome dell’utente e il nominativo della mappa; il server esegue una query sulla tabella delle mappe, restituendo il risultato ottenuto: una singola mappa, dato che nome utente e nominativo mappa sono le chiavi primarie della tabella.

**8-RICERCA RISTORANTE (nuovo)**

Client invia al server una richiesta contenente delle coordinate (la posizione prevista dall’itinerario nell’ora impostata per la sosta pasto) e un numero massimo di ristoranti da restituire;

Il server esegue una query sulla tabella delle località, filtrando solo le località etichettate come “ristoro” e restituisce il numero di ristoranti indicato, ordinando in base alla distanza dalle coordinate specificate.