## Manuale Utente: Akinator STEAM

### Introduzione

Benvenuto nel gioco "Akinator STEAM"! Questo gioco web ti permette di pensare a un personaggio famoso e rispondere a una serie di domande per vedere se il computer può indovinare il personaggio che hai in mente. Utilizza il framework Bootstrap per un design reattivo e accattivante.

## Struttura del Programma

#### **HTML**

Il file HTML è il cuore della pagina web e definisce la struttura e i contenuti visualizzati sullo schermo. Ecco un riassunto degli elementi principali:

- **Doctype e Head**: La dichiarazione <! DOCTYPE html> specifica il tipo di documento. La sezione <head> include i metadati, come il set di caratteri, il titolo della pagina e i link ai fogli di stile di Bootstrap.
- Corpo del Documento: La sezione <body> contiene l'elemento principale del gioco, inclusi l'immagine di Akinator, il contenitore delle domande, la descrizione e i pulsanti per rispondere.

#### CSS

Il CSS (Cascading Style Sheets) definisce l'aspetto visivo della pagina. Ecco alcuni aspetti chiave:

- Stile Globale: Imposta il font di base per il corpo della pagina e lo sfondo.
- Contenitore delle Domande: Centra il testo e gestisce la spaziatura.
- **Domande e Pulsanti**: Definisce le dimensioni del testo e degli elementi per migliorare la leggibilità e l'interazione dell'utente.

### **JavaScript**

Il JavaScript gestisce la logica del gioco, determinando le domande da porre e analizzando le risposte dell'utente. Ecco i componenti principali:

• Array delle Domande: Una lista di domande che verranno poste al giocatore.

- Array dei Personaggi: Una lista di personaggi famosi con le risposte predefinite alle domande.
- Funzioni:
  - o askQuestion(): Visualizza la domanda corrente.
  - answerQuestion(isYes): Registra la risposta dell'utente e passa alla domanda successiva o mostra il risultato.
  - showResult(): Confronta le risposte dell'utente con quelle dei personaggi predefiniti per determinare chi è il personaggio pensato.

### **Come Giocare**

- 1. **Apri il Gioco**: Apri il file index.html in un browser web. Vedrai l'immagine di Akinator, una descrizione e due pulsanti "Sì" e "No".
- 2. **Pensa a un Personaggio**: Pensa a un personaggio famoso e tienilo a mente.
- 3. **Rispondi alle Domande**: Leggi la domanda visualizzata e clicca su "Sì" o "No" in base alla risposta corretta per il personaggio che hai scelto. Il gioco continuerà a farti domande finché non sarà in grado di indovinare il personaggio.
- 4. **Visualizza il Risultato**: Alla fine delle domande, il gioco mostrerà un messaggio indicando il personaggio che pensa tu abbia scelto. Se non riesce a indovinare, ti informerà che non è riuscito.

## Lista dei Personaggi e Risposte

Ecco una lista di alcuni personaggi tra cui l'utente può scegliere, insieme alle risposte attese per le domande del gioco:

Personag gio	Uo mo	Rea le	Stori co	Fume tti	Scopert e Scientifi che	In Vit a	Musi ca	Nob el	Roman zo Famos o	Preside nte
Albert Einstein	Sì	Sì	Sì	No	Sì	No	No	Sì	No	No
Leonardo da Vinci	Sì	Sì	Sì	No	Sì	No	No	No	No	No
Superma n	Sì	No	No	Sì	No	No	No	No	No	No
Cleopatra	No	Sì	Sì	No	No	No	No	No	No	No
Taylor	No	Sì	No	No	No	Sì	Sì	No	No	No

Swift										
Barack Obama	Sì	Sì	No	No	No	Sì	No	No	No	Sì
Marie Curie	No	Sì	Sì	No	Sì	No	No	Sì	No	No
Elon Musk	Sì	Sì	No	No	Sì	Sì	No	No	No	No
Harry Potter	Sì	No	Sì	No						
Amelia Earhart	No	Sì	Sì	No						
Mozart	Sì	Sì	Sì	No	No	No	Sì	No	No	No
Walt Disney	Sì	Sì	Sì	No						
Mahatma Gandhi	Sì	Sì	Sì	No						
Michael Jackson	Sì	Sì	No	No	No	No	Sì	No	No	No
Wonder Woman	No	No	No	Sì	No	No	No	No	No	No

# Consigli Utili

- Rispondi alle domande con attenzione per aumentare le probabilità che il gioco indovini correttamente il personaggio.
- Se il gioco non indovina il personaggio, puoi riprovare con un altro personaggio o aggiungere nuovi personaggi e risposte al codice per migliorare l'esperienza del gioco.