Template project management

SCHOOL DATA

RESPONSABILITÀ

| Funzione | Nome | Data |
|----------------------------|-----------------|-----------|
| Redatto da | Mandrile Flavio | 3/04/2023 |
| Controllato e Approvato da | | |
| Emesso da | | |

STORIA DELLE VARIAZIONI

| Versione | Data emissione | Parte modificata | Descrizione della variazione |
|-----------------|----------------|--------------------|------------------------------|
| Bozza | | Documento completo | Documento completo |
| Versione finale | | | |





V 1.0

SOMMARIO

| 1. SCOPO E CAMPO DI APPLICAZIONE | 3 |
|----------------------------------|---|
| 1.1 SCOPO 3 | |
| 1.2 CAMPO DI APPLICAZIONE | 3 |
| 2. riferimenti | 3 |
| 2.1 Definizioni ed Acronimi | 3 |
| 3. Analisi dei requisiti | 4 |
| 4. FORNITURA | 5 |
| 5. Work Break DOWN Structure | 5 |
| 6. Stima delle risorse | 5 |
| 7 EARNED VALUE E BURN DOWN CHART | 5 |

Template project management

1. SCOPO E CAMPO DI APPLICAZIONE

1.1 SCOPO

Il documento di project management accompagna il progetto in tutte le sue fasi e serve a mantenere il controllo dei costi, delle risorse e dei tempi.

1.2 CAMPO DI APPLICAZIONE

Il documento trova impiego nella gestione del progetto e nella gestione delle risorse aziendali.

2. RIFERIMENTI

2.1 DEFINIZIONI ED ACRONIMI

MVC Model View Controller
CRUD Create Read Update Delete

3. Analisi dei requisiti

L'obiettivo del progetto e' realizzazione di un programma ad interfaccia web responsabile della gestione di alunni e classi per le scuole.

L'amministratore tramite dopo aver eseguito l'accesso potrà aggiungere, rimuovere, visualizzare e modificare dati di alunni e/o classi contenuti in un database attraverso interfaccia grafica.

Sia l'amministratore che l'insegnante saranno in grado di visualizzare le informazioni su grafici personalizzabili.



4. FORNITURA

Indicare come è stato modellato il problema e la soluzione che si intende realizzare specificando cosa si vuole fare e cosa non si vuole fare.

Indicare anche gli obiettivi minimi del progetto e il livello di finitura/qualità.

La applicazione utilizza il pattern architetturale MVC (Model View Controller) ed è realizzata in ASP.NET Core C#.

Il database utilizzato è SQL Server.

Il programma sara' provvisto di autenticazione per poter accedere alla pagina "Home" da cui l'utente potra' navigare nelle pagine "Studenti", "Classi" e "Grafici".

Nelle pagine "Studenti" e "Classi" l'amministratore potra' eseguire le operazioni CRUD.

Nella pagina "Grafici", invece, verranno effettuate le operazioni relative ai grafici utilizzando la libreria ChartJS (una libreria che permette di creare grafici a barre, a torta e così via) che sara' basata sui dati relativi alle assenze e alle medie dei voti, questa pagina sara' accessibile a tutti gli utenti.

Nella pagina "Home" di un amministratore sara' inoltre presente un metodo per importare ed esportare il database.

5. BURN DOWN CHART