

APACHE SPARK - INTRODUZIONE

- Eccessive **operazioni di I/O** (spesso collo di bottiglia per l'esecuzione).
- Rigidità del flusso di esecuzione (fase map, seguita da fase shuffle and sort, seguita da fase reduce).
- **Overhead** iniziale ogni volta che si avvia un job MapReduce.
- Non si adatta bene a flussi di lavoro **iterativi**, come PageRank o algoritmi di machine learning.
- Rende necessario gestire manualmente dettagli di basso livello (ad esempio, individuare manualmente quando una chiave cambia, nei reducer).
- Operazioni che dovrebbero essere semplici, come ordinamento o join di due dataset, diventano complicate.

Alcune caratteristiche di MapReduce sono molto importanti, e sono alla base anche di Apache Spark.

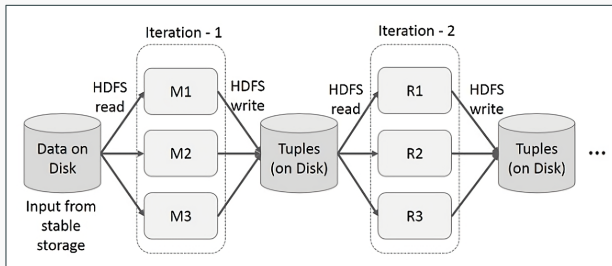
- **Scalabilità** (lo stesso codice può essere eseguito su un cluster con un solo nodo o con 1000 nodi).
- Paradigma shared-nothing (evita problemi di sincronizzazione e condivisione della memoria che caratterizzano altri paradigmi).
- **Fault tolerance** (i dati e le computazioni intermedie sono sempre al sicuro, anche in caso di malfunzionamenti).
- Accesso semplice ai dati contenuti in un file system distribuito (**HDFS**).

- La **memoria principale** dei cluster è spesso poco utilizzata:
 - in certi casi i dati da analizzare possono essere contenuti completamente (o in gran parte) nella memoria RAM dei nodi del cluster;
 - il costo della memoria diminuisce sempre più.
- Alcune delle operazioni di I/O compiute da MapReduce sono **ridondanti**, specialmente nel caso di algoritmi iterativi:
 - i risultati intermedi spesso non sono importanti, e salvarli su HDFS comporta uno spreco di tempo.
- Sono necessarie API di alto livello per rendere semplice realizzare le operazioni più comuni.

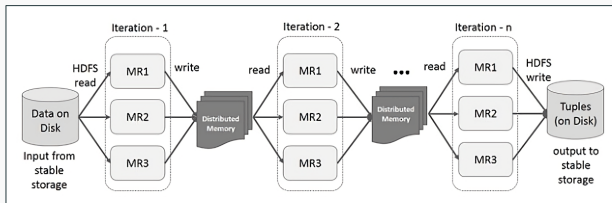


- Spark è un framework open source per il calcolo distribuito proposto come alternativa a MapReduce.
- Sviluppato nel 2009 presso il laboratorio di ricerca AMPLab di Berkeley, e successivamente donato alla Apache Software Foundation.
- Il suo punto di forza principale è la possibilità di effettuare elaborazioni **in-memory**, e di salvare i risultati intermedi in memoria (**caching**).
- Adatto sia per flussi di lavoro iterativi (machine learning) che interattivi (ad esempio, query SQL).
- Fornisce API di alto livello per Python, Java e Scala.
- Permette di **combinare** in modo semplice ed efficiente diversi carichi di lavoro (query SQL, training di algoritmi di machine learning, operazioni su grafi, stream processing).

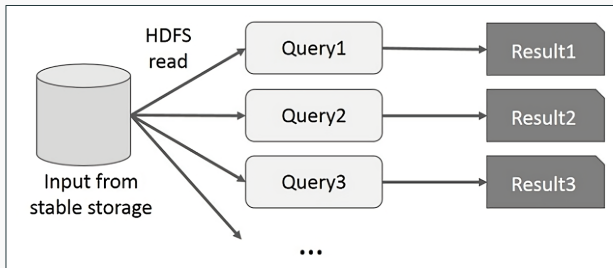
MapReduce



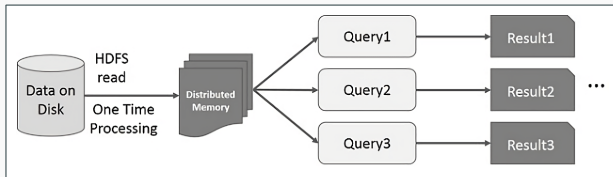
Spark

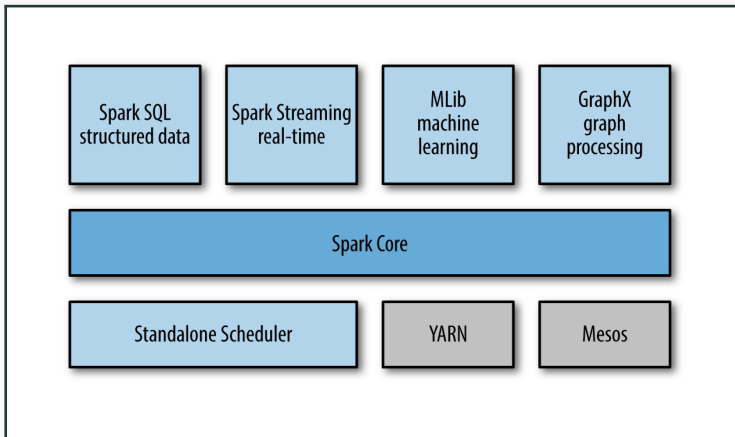


MapReduce



Spark





Spark è costituito da molteplici componenti strettamente integrati, che sono specializzati per diversi carichi di lavoro, come ad esempio query SQL o algoritmi di machine learning.

Spark Core

- Contiene le **funzionalità di base** di Spark, inclusi i componenti per la pianificazione dei task, la gestione della memoria, il ripristino dei guasti, l'interazione con i sistemi di storage e altro ancora.
- Fornisce le API per gestire i **Resilient Distributed Dataset (RDD)**, che costituiscono la principale astrazione di programmazione di Spark.
- Gli RDD rappresentano un insieme di elementi distribuiti su molti nodi del cluster, che possono essere manipolati in parallelo.

Spark SQL

- È il pacchetto di Spark per lavorare con **dati strutturati**.
- Consente di interrogare i dati tramite **SQL** e la variante Apache Hive di SQL, chiamata Hive Query Language (**HQL**).
- Offre la possibilità di combinare le query SQL con le manipolazioni dei dati supportate dagli RDD in Python, Java e Scala, il tutto in un'unica applicazione, combinando così SQL con analisi complesse.

Spark Streaming

- Consente l'elaborazione di flussi di dati in tempo reale (ad esempio file di log generati dai server Web).
- Riceve flussi di dati in tempo reale e li divide in batch, che vengono poi elaborati dal motore Spark per generare il flusso finale dei risultati.

MLlib

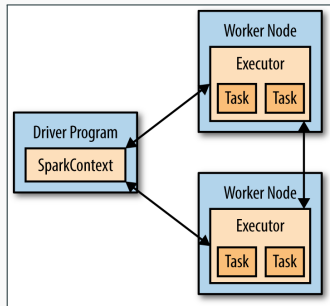
- Fornisce diversi tipi di algoritmi di **machine learning**, tra cui la classificazione, la regressione, il clustering e il filtraggio collaborativo.
- Tutti questi algoritmi sono progettati per essere scalabili all'interno di un cluster.

GraphX

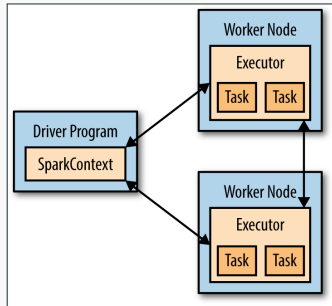
- È una libreria per la manipolazione di **grafi** (ad esempio, grafo delle amicizie in un social network).
- Estende le API degli RDD, offrendo vari operatori per la manipolazione di grafi in modo parallelo e una raccolta degli algoritmi più comuni sui grafi.

Spark può essere eseguito in locale o in modalità cluster.

- Le applicazioni Spark vengono eseguite come insiemi indipendenti di processi su un cluster, coordinati dall'oggetto **SparkContext** nel programma principale (chiamato programma **driver**).
- Lo **SparkContext** può connettersi a diversi tipi di cluster manager (**YARN**, Mesos o il proprio cluster manager standalone), che allocano le risorse tra le varie applicazioni.



- Una volta connesso, Spark acquisisce esecutori (**executors**) sui nodi del cluster, che sono processi che eseguono calcoli e memorizzano dati per l'applicazione.
- Successivamente, SparkContext invia il codice dell'applicazione agli esecutori e, infine, assegna agli esecutori i **task** da svolgere.



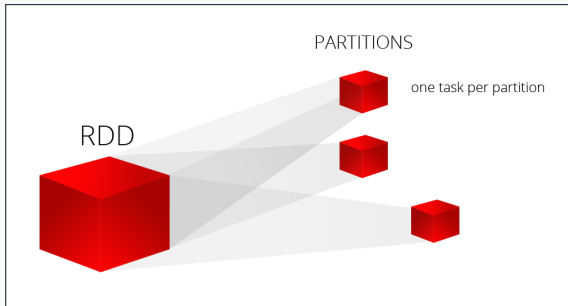
INSTALLAZIONE E SETUP

RDD

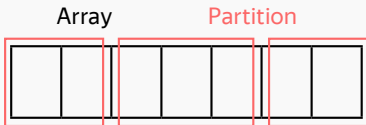
- Il concetto alla base di una elaborazione Spark è l'**RDD (Resilient Distributed Dataset)**, una collezione distribuita di oggetti **immutabili** che, durante l'esecuzione, risiedono tipicamente nelle memorie principali dei nodi del cluster.
- Gli RDD possono essere manipolati mediante diversi **operatori** che agiscono in parallelo e sono resistenti ai fallimenti.
- La **fault tolerance** è garantita da un meccanismo di replicazione e, quando necessario, di ricostruzione automatica.

RDD - RESILIENT DISTRIBUTED DATASET

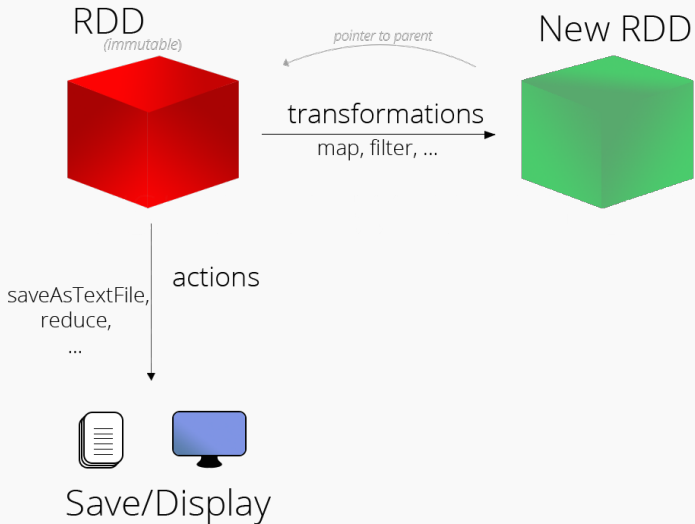
- **Resilient:** la fault tolerance degli RDD è garantita automaticamente da Spark.
- **Distributed:** gli RDD sono divisi in **partizioni**, e ciascuna partizione può risiedere su un nodo diverso.
- **Dataset:** gli RDD rappresentano collezioni di dati.



- Ogni set di dati in RDD è diviso in **partizioni logiche**, che possono essere calcolate su diversi nodi del cluster.
- Gli RDD possono contenere qualsiasi tipo di oggetto Python, Java o Scala, incluse classi definite dall'utente.
- Ad esempio, un semplice array può essere diviso in partizioni e utilizzato da Spark come RDD.



- Si può creare un RDD partizionando (e, quindi, parallelizzando) una collezione dati esistente nel programma del driver (ad esempio una lista in Python).
- In alternativa, si può caricare un set di dati in un sistema di archiviazione esterno, ad esempio un file system condiviso o HDFS.
- Infine, un RDD può essere costruito a partire da un altro RDD, applicando una o più **trasformazioni**, come `map` o `filter`.
- Dopo avere applicato le trasformazioni necessarie, è possibile eseguire delle **azioni** sugli RDD (ad esempio salvarli su disco, o visualizzarli a schermo).



CREARE UN RDD - PARALLELIZE

- È possibile creare un RDD a partire da una collezione di dati (lista, set, ecc.) utilizzando il metodo `parallelize` dell'oggetto `sc`:

```
values = range(10)
rdd = sc.parallelize(values)

rdd.getNumPartitions() # ad esempio, 8
rdd.collect()          # [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
rdd.glom().collect()   # [[0], [1], [2], [3, 4], [5], [6], [7], [8, 9]]
```

- `collect` è un'azione che restituisce una lista contenente tutti gli elementi di un RDD.
- `glom` è una trasformazione che raggruppa tutti gli elementi all'interno di ciascuna partizione in una lista.
- È possibile specificare il numero di partizioni da creare, quando si usa il metodo `parallelize`:

```
values = [1, 2, 4, 7, 8, 3, 6, 7]
rdd = sc.parallelize(values, 5)
rdd.getNumPartitions() # 5
rdd.glom().collect()   # [[1], [2, 4], [7], [8, 3], [6, 7]]
```

- Il metodo `textFile` dell'oggetto `sc` legge un file di testo (o tutti i file presenti in una directory) dal file system locale o da HDFS:

```
rdd = sc.textFile('temperature_input/')
```

```
rdd.take(5)    # restituisce i primi 5 elementi dell'RDD
```

```
# ['2008-01-01,00:00:00,13.7',  
#  '2008-01-01,01:00:00,13.0',  
#  '2008-01-01,02:00:00,13.0',  
#  '2008-01-01,03:00:00,13.0',  
#  '2008-01-01,04:00:00,13.5']
```

- Nella VM Cloudera, il file system di default per Spark è HDFS, quindi la directory dell'esempio precedente viene cercata su HDFS.
 - Per indicare un percorso (assoluto) sul file system locale, si deve specificare il protocollo `file://`

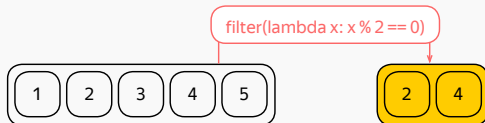
```
rdd = sc.textFile('file:///home/cloudera/temperature_input/')
```

- Se HDFS non è stato configurato, il percorso (relativo o assoluto) viene cercato sul file system locale.

TRASFORMAZIONI

- Le trasformazioni non vengono eseguite immediatamente. Al contrario, la loro esecuzione è posticipata fino a quando non viene effettuata un'azione (**lazy evaluation**).
- Spark tiene traccia della sequenza di trasformazioni da applicare all'RDD iniziale (**lineage**, o discendenza), compreso da dove leggere i dati.
- Nell'esempio illustrato in figura, le operazioni `textFile` e `filter` non sono eseguite immediatamente, ma solo dopo che viene richiesta l'azione `count`.





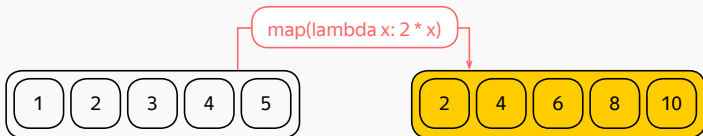
- Dato un RDD e una funzione `func`, crea un nuovo RDD costituito solo dagli elementi per i quali `func` restituisce `true`.

```
def is_even(x):
    return x % 2 == 0

rdd1 = sc.parallelize([1, 2, 3, 4, 5])
rdd2 = rdd1.filter(is_even)

rdd1.collect()    # [1, 2, 3, 4, 5]
rdd2.collect()    # [2, 4]
```

- Quando la funzione è molto semplice, è possibile utilizzare la sintassi più concisa delle `lambda` (funzioni usa e getta):
`rdd2 = rdd1.filter(lambda x: x % 2 == 0)`



- Dato un RDD e una funzione `func`, restituisce un nuovo RDD ottenuto applicando `func` ad ogni elemento dell'RDD originale.

```
rdd1 = sc.parallelize([1, 2, 3, 4, 5])  
rdd2 = rdd1.map(lambda x: x * 2)  
  
rdd1.collect()    # [1, 2, 3, 4, 5]  
rdd2.collect()    # [2, 4, 6, 8, 10]
```

- A differenza dei mapper in MapReduce, il metodo `map` restituisce un RDD che ha **sempre lo stesso numero di elementi** dell'RDD originale (come la funzione `map` della programmazione funzionale).

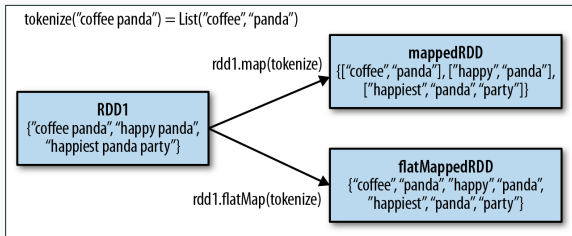
- Come map, ma **appiattisce** il risultato finale.

```
words = sc.parallelize(['uno due', 'tre quattro', 'cinque sei sette otto'])
```

```
words.map(lambda x: x.split()).collect()
# [['uno', 'due'], ['tre', 'quattro'], ['cinque', 'sei', 'sette', 'otto']]
```

```
words.flatMap(lambda x: x.split()).collect()
# ['uno', 'due', 'tre', 'quattro', 'cinque', 'sei', 'sette', 'otto']
```

- Può essere utilizzata per restituire un numero di elementi diverso rispetto all’RDD di partenza e, quindi, generalizza sia map che filter.



```
def map_temp(line):
    date, time, temp = line.split(',')
    year, month, day = date.split('-')

    return int(year), float(temp)

def filter_temp(key_value):
    year, temp = key_value

    return temp <= 50.0

rdd1 = sc.textFile('temperature_input/')

rdd2 = rdd1.map(map_temp).filter(filter_temp)

rdd2.take(5)
# [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.5)]
```

```
def flatmap_temp(line):
    date, time, temp = line.split(',')
    year, month, day = date.split('-')

    result = []
    if float(temp) <= 50.0:
        value = int(year), float(temp)
        result.append(value)

    return result

rdd1 = sc.textFile('temperature_input/')

rdd2 = rdd1.flatMap(flatmap_temp)

rdd2.take(5)
# [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.5)]
```

- Gli RDD supportano le classiche operazioni tra set, come unione e intersezione:

```
r1 = sc.parallelize([1, 2, 3, 4, 5])  
r2 = sc.parallelize([3, 1, 9, 2, 1, 2, 14])  
  
r1.union(r2).collect()      # [1, 2, 3, 4, 5, 3, 1, 9, 2, 1, 2, 14]  
r1.intersection(r2).collect() # [1, 2, 3]  
r1.subtract(r2).collect()   # [4, 5]  
r2.distinct().collect()     # [1, 9, 2, 3, 14]
```

- `union` effettua l'unione (senza eliminare eventuali duplicati).
- `intersection` effettua l'intersezione.
- `subtract` effettua la sottrazione del secondo RDD dal primo.
- `distinct` elimina i duplicati.

TRASFORMAZIONI SU PAIR RDD

- In molti casi è comodo considerare coppie chiave-valore.
- Gli RDD costituiti da coppie di questo tipo sono chiamati **Pair RDD**.
- In Python, un Pair RDD è formato da tuple (chiave, valore).
- Alcune trasformazioni e azioni hanno senso solo se applicate a Pair RDD.
- A parte questo, in Python non ci sono differenze sostanziali tra i normali RDD e i Pair RDD.

```
key_values = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])  
key_values.collect()      # [('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)]
```


- `keys` restituisce un nuovo RDD contenente solo le chiavi di un Pair RDD.
- `values` restituisce un nuovo RDD contenente solo i valori di un Pair RDD.

```
rdd = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])  
keys = rdd.keys()  
values = rdd.values()
```

```
keys.collect()      # ['a', 'b', 'a', 'b', 'c']  
values.collect()    # [7, 4, 1, 6, 3]
```



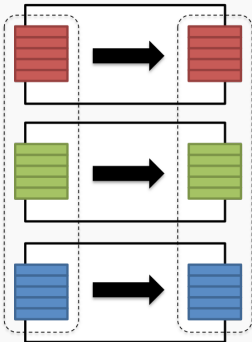
- Raggruppa tutti i valori con la stessa chiave e restituisce un nuovo RDD.

```
rdd = sc.textFile('temperature_input/')  
parsed_temp = rdd.map(map_temp).filter(filter_temp)  
  
grouped = parsed_temp.groupByKey()  
grouped.take(3)  
# [(2010, <pyspark.resultiterable.ResultIterable at 0x113db2bd0>),  
#  (2011, <pyspark.resultiterable.ResultIterable at 0x113dabc50>),  
#  (2012, <pyspark.resultiterable.ResultIterable at 0x113dab110>)]
```

- Il valore associato a ciascuna chiave è un oggetto **iterabile** (ad esempio in un ciclo for) che contiene tutti i valori associati a quella chiave.

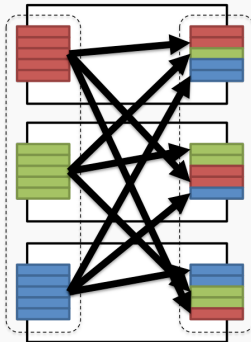
Narrow transformation

- Input and output stays in same partition
- No data movement is needed

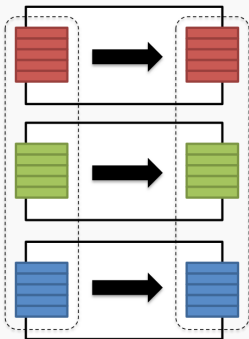


Wide transformation

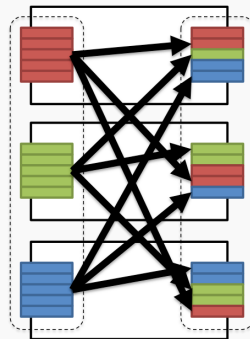
- Input from other partitions are required
- Data shuffling is needed before processing



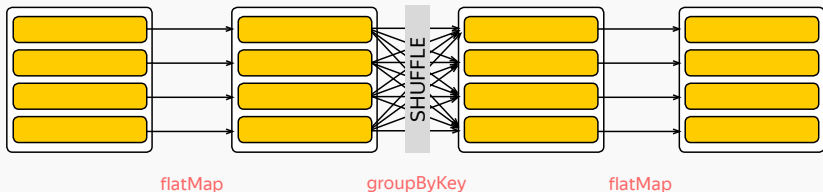
- Alcune trasformazioni sono semplici (ed efficienti) da effettuare, mentre altre richiedono una fase di shuffle, che può rallentare l'intero job.



- `map`, `flatMap` e `filter` sono trasformazioni di tipo **narrow**.



- `groupByKey` è una trasformazione di tipo **wide**.



- Possiamo emulare il workflow di MapReduce (mapper, shuffle and sort, reducer) utilizzando tre trasformazioni in sequenza:
 - il compito del **mapper** è svolto da una `flatMap`;
 - il compito della fase **shuffle and sort** è svolto da una `groupByKey`;
 - il compito del **reducer** è svolto da un'altra `flatMap`.
- In Spark esistono altre trasformazioni più specifiche che permettono di ottenere lo stesso risultato in modo più semplice ed **efficiente**.

TEMPERATURA MASSIMA - FLATMAP + GROUPBYKEY + FLATMAP

```
def mapper_temp(line):
    date, time, temp = line.split(',')
    year, month, day = date.split('-')

    result = []
    if float(temp) <= 50.0:
        value = int(year), float(temp)
        result.append(value)

    return result

def reducer_temp(key_val):
    year, temp_list = key_val
    max_temp = float('-inf')

    for temp in temp_list:
        max_temp = max(temp, max_temp)

    return [(year, max_temp)]

rdd = sc.textFile('temperature_input/')
result = rdd.flatMap(mapper_temp).groupByKey().flatMap(reducer_temp)

result.collect()
```



- Simile all'operazione `reduce` della programmazione funzionale, ma applica la funzione di riduzione per ogni chiave di un **Pair RDD**.
- La funzione passata come argomento ha il compito di **ridurre** tutti gli elementi con la stessa chiave a un solo valore.

```
key_values = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])
```

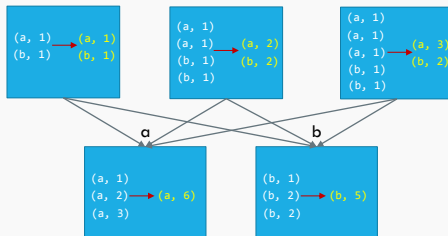
```
reduce_sum = key_values.reduceByKey(lambda x, y: x + y)
reduce_sum.collect()    # [('a', 8), ('c', 3), ('b', 10)]
```

```
reduce_max = key_values.reduceByKey(max)
reduce_max.collect()    # [('a', 7), ('c', 3), ('b', 6)]
```

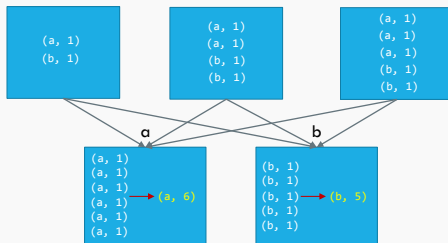
- Più efficiente di `groupByKey` (Spark può utilizzare dei combiner automaticamente).

DIFFERENZE TRA REDUCEBYKEY E GROUPLYKEY

reduceByKey()



groupByKey()



TEMPERATURA MASSIMA - MAP + FILTER + REDUCEByKey

```
def parse_temperatures(line):  
    date, time, temp = line.split(',')  
    year, month, day = date.split('-')  
  
    return int(year), float(temp)  
  
def filter_temperatures(key_value):  
    year, temp = key_value  
  
    return temp <= 50.0  
  
temp_rdd = sc.textFile('temperature_input/')  
  
parsed_temp = temp_rdd.map(parse_temperatures)  
filtered_temp = parsed_temp.filter(filter_temperatures)  
max_year_temp = filtered_temp.reduceByKey(max)  
  
max_year_temp.collect()    # [(2010, 40.7), (2011, 35.0), ...]  
  
# In alternativa, espressione unica  
# temp_rdd.map(parse_temperatures).filter(filter_temperatures).reduceByKey(max)
```

- `mapValues` e `flatMapValues` funzionano come `map` e `flatMap`, rispettivamente, ma operano solo sui valori.
- Utili quando è necessario applicare una `map` (o `flatMap`) su un **Pair RDD**, ma si vogliono modificare solo i valori, lasciando invariate le chiavi.
- Più efficienti di `map` e `flatMap`, perché consentono a Spark di ottimizzare meglio la computazione (il partizionamento rimane invariato).

```
key_values = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])
```

```
# Calcola il quadrato dei valori, senza modificare le chiavi
```

```
values_squared = key_values.mapValues(lambda x: x * x)
```

```
values_squared.collect()
```

```
# [('a', 49), ('b', 16), ('a', 1), ('b', 36), ('c', 9)]
```

- Per calcolare la media dei valori associati ad ogni chiave, non basta utilizzare `reduceByKey`, perché siamo interessati a due cose (per ogni chiave): la **somma** dei valori e il **numero** dei valori.
- Una volta calcolati somma e numero dei valori, la media sarà semplicemente `sum_values / num_values`.
- Possiamo utilizzare `groupByKey` e operare in modo simile a quanto visto con MapReduce.
- `groupByKey` è però meno efficiente di `reduceByKey`.
- Combinando `mapValues` e `reduceByKey` possiamo ottenere lo stesso risultato.

CALCOLARE LA MEDIA PER OGNI CHIAVE - GROUPBYKEY

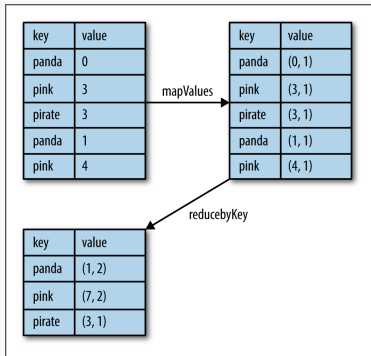
```
def calc_avg_temp(temp_list):  
    sum_values = 0  
    num_values = len(temp_list)  
  
    for temp in temp_list:  
        sum_values += temp  
  
    return sum_values / num_values  
  
# Supponiamo di avere a disposizione le temperature già parsate (v. slide precedenti)  
parsed_temp.take(3)      # [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0)]  
  
avg_temp = parsed_temp.groupByKey().mapValues(calc_avg_temp)  
avg_temp.collect()
```

CALCOLARE LA MEDIA PER OGNI CHIAVE - MAPVALUES + REDUCEBYKEY

1. Utilizziamo `mapValues` per associare un contatore (1) a ciascuna coppia chiave-valore, come nel word count.

Input: (pirate, 3). Output: (pirate, (3, 1))

2. Utilizziamo `reduceByKey` per sommare sia i valori sia i contatori.
3. Utilizziamo `mapValues` per calcolare la media come $\text{sum_values} / \text{num_values}$



CALCOLARE LA MEDIA PER OGNI CHIAVE - MAPVALUES + REDUCEBYKEY

```
def sum_values_and_counters(x, y):  
    value1, counter1 = x  
    value2, counter2 = y  
  
    return value1 + value2, counter1 + counter2  
  
def calc_avg(sum_counter):  
    values_sum, counter = sum_counter  
    return values_sum / counter  
  
# Supponiamo di avere a disposizione le temperature già parsate (v. slide precedenti)  
parsed_temp.take(3)      # [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0)]  
  
temp_counters = parsed_temp.mapValues(lambda x: (x, 1))  
sum_counters = temp_counters.reduceByKey(sum_values_and_counters)  
  
avg_temp = sum_counters.mapValues(calc_avg)  
avg_temp.collect()
```

- sortByKey ordina un Pair RDD in base alla chiave.

```
rdd = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])  
rdd.sortByKey().collect()  
# [('a', 7), ('a', 1), ('b', 4), ('b', 6), ('c', 3)]
```

- Come parametro opzionale, è possibile specificare se l'ordinamento deve essere ascendente o discendente (ascending).

```
rdd.sortByKey(ascending=False).collect()  
# [('c', 3), ('b', 4), ('b', 6), ('a', 7), ('a', 1)]
```

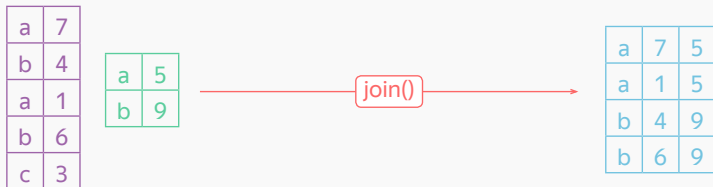
- È anche possibile specificare una funzione da applicare a ciascun elemento prima di effettuare i confronti (keyfunc).

```
rdd = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('A', 1), ('B', 6), ('C', 3)])  
rdd.sortByKey().collect()  
# [('A', 1), ('B', 6), ('C', 3), ('a', 7), ('b', 4)]  
  
rdd.sortByKey(keyfunc=lambda x: x.lower()).collect()  
# [('a', 7), ('A', 1), ('b', 4), ('B', 6), ('C', 3)]
```

- Ordina in base a una funzione passata come parametro.
- Più generale di sortByKey, può essere usata quando si vuole ordinare in base al valore, o quando non si ha a che fare con un Pair RDD.
- Come nel caso di sortByKey, i parametri da specificare sono keyfunc (richiesto) e ascending (opzionale).

```
rdd = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('A', 1), ('B', 6), ('C', 3)])
```

```
rdd.sortBy(ascending=False, keyfunc=lambda key_value: key_value[1]).collect()  
# [('a', 7), ('B', 6), ('b', 4), ('C', 3), ('A', 1)]
```

- Dati due Pair RDD, join restituisce un nuovo RDD contenente tutte le coppie di elementi con chiavi corrispondenti.

```
rdd1 = sc.parallelize([( 'a', 7), ( 'b', 4), ( 'a', 1), ( 'b', 6), ( 'c', 3)])  
rdd2 = sc.parallelize([( 'a', 5), ( 'b', 9)])
```

```
result = rdd1.join(rdd2)  
result.collect()  
# [( 'a', (7, 5)), ( 'a', (1, 5)), ( 'b', (4, 9)), ( 'b', (6, 9))]
```

- join considera solo chiavi presenti in entrambi gli RDD.
- Altri operatori, come leftOuterJoin, rightOuterJoin e fullOuterJoin considerano anche le chiavi presenti solo in uno dei due RDD.

LEFTOUTERJOIN, RIGHTOUTERJOIN, FULLOUTERJOIN

```
rdd1 = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])
rdd2 = sc.parallelize([('a', 5), ('b', 9)])

# leftOuterJoin considera anche le chiavi presenti solo nel primo RDD (c)
rdd1.leftOuterJoin(rdd2).collect()
# [('a', (7, 5)), ('a', (1, 5)), ('c', (3, None)), ('b', (4, 9)), ('b', (6, 9))]

# rightOuterJoin considera anche le chiavi presenti solo nel secondo RDD (z)
rdd1.rightOuterJoin(rdd2).collect()
# [('a', (7, 5)), ('a', (1, 5)), ('b', (4, 9)), ('b', (6, 9)), ('z', (None, 4))]

# fullOuterJoin considera anche le chiavi presenti solo in uno dei due RDD (c, z)
rdd1.fullOuterJoin(rdd2).collect()
# [('a', (7, 5)),
#  ('a', (1, 5)),
#  ('c', (3, None)),
#  ('b', (4, 9)),
#  ('b', (6, 9)),
#  ('z', (None, 4))]
```

AZIONI

Azioni applicabili a tutti gli RDD

- `collect()` restituisce una lista contenente **tutti** gli elementi di un RDD. Da utilizzare con attenzione se l'RDD è composto da molti elementi.
- `take(n)` restituisce una lista contenente i primi **n** elementi di un RDD.
- `saveAsTextFile(path)` salva l'RDD su file.

Azioni applicabili a Pair RDD

- `collectAsMap()` è simile a `collect`, ma può essere applicato solo a Pair RDD in cui ogni chiave compare al massimo una volta, e restituisce un dizionario invece di una lista di tuple.

```
rdd = sc.parallelize([('a', 5), ('b', 9), ('z', 4)])  
rdd.collectAsMap()    # {'a': 5, 'b': 9, 'z': 4}
```

- `lookup(key)` restituisce una lista contenente i valori associati ad una particolare chiave in un Pair RDD.

```
rdd = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])  
rdd.lookup('a')       # [7, 1]
```

- `min()` restituisce il valore minimo contenuto in un RDD.
- `max()` restituisce il valore massimo contenuto in un RDD.

```
rdd = sc.parallelize([5, 8, 1, 6, 14, 9, 3])  
rdd.min()      # 1  
rdd.max()      # 14
```

- `mean()` restituisce il valore medio contenuto in un RDD.
- `min` e `max` consentono di indicare, in modo opzionale, una funzione da applicare a ciascun elemento prima di effettuare i confronti (key).

```
people = [{'name': 'Mario', 'age': 24},  
          {'name': 'Alice', 'age': 21},  
          {'name': 'Carlo', 'age': 28}]  
rdd = sc.parallelize(people)  
  
rdd.max(key=lambda x: x['age'])    # {'age': 28, 'name': 'Carlo'}
```

- `count()` restituisce il numero di elementi contenuti in un RDD.
- `countByValue()` conta le occorrenze di ogni valore presente in un RDD.

```
rdd1 = sc.parallelize(['a', 'a', 'c', 'a', 'd', 'b', 'a', 'c'])  
rdd1.countByValue()    # {'a': 4, 'b': 1, 'c': 2, 'd': 1}
```

- `countByKey()` conta le occorrenze di ogni chiave presente in un RDD.

```
rdd2 = sc.parallelize([('a', 7), ('b', 4), ('a', 1), ('b', 6), ('c', 3)])  
rdd2.countByKey()      # {'a': 2, 'b': 2, 'c': 1}
```

- `top(n)` restituisce una lista contenente i primi `n` elementi di un RDD, ordinati in modo decrescente.
- `takeOrdered(n)` restituisce una lista contenente i primi `n` elementi di un RDD, ordinati in modo crescente.
- Entrambi i metodi consentono di indicare, in modo opzionale, una funzione da applicare a ciascun elemento prima di effettuare i confronti (`key`).

```
# Supponiamo che parsed_temp sia un Pair RDD contenente coppie chiave-valore
# di tipo anno-temperatura
parsed_temp.take(5)
# [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.0), (2008, 13.5)]

# Otteniamo le 5 temperature più basse
parsed_temp.takeOrdered(5, key=lambda year_temp: year_temp[1])
# [(2014, -1.5), (2014, 0.0), (2014, 0.0), (2014, 0.0), (2014, 0.0)]

# Otteniamo le 5 temperature più alte
parsed_temp.top(5, key=lambda year_temp: year_temp[1])
# [(2016, 41.0), (2010, 40.7), (2016, 40.0), (2016, 40.0), (2016, 40.0)]
```

TRASFORMAZIONI AVANZATE

- `aggregateByKey` è un metodo più generale, rispetto a `reduceByKey`.
- Per utilizzare `aggregateByKey` è necessario specificare tre parametri:
 1. un valore iniziale;
 2. una funzione per combinare, all'interno di ogni partizione, i valori corrispondenti a una particolare chiave;
 3. una funzione per combinare i risultati parziali provenienti da partizioni diverse.
- Esempio: calcolo della temperatura media, per ogni anno.
- L'obiettivo, come nel caso dell'utilizzo di `mapValues + reduceByKey`, è quello di ottenere delle tuple (`year`, (`sum_values`, `count_values`)), che consentiranno poi di calcolare facilmente le medie, anno per anno.
- In questo caso, vogliamo calcolare prima le tuple all'interno di una singola partizione, e poi combinare le tuple provenienti da partizioni diverse.

PRIMO PASSO - CALCOLARE LE TUPLE ALL'INTERNO DI UNA PARTIZIONE

- Il valore iniziale è una tupla che rappresenta la somma iniziale delle temperature e il numero di elementi considerati: $(0.0, 0)$
- La funzione che combina valori all'interno di ogni partizione accetterà due parametri (`sum_count`, `other_value`):
 - `sum_count` sarà una tupla contenente i valori correnti della somma di temperature e del numero di elementi considerati;
 - `other_value` sarà un nuovo valore di temperatura.
- Vogliamo sommare il nuovo valore di temperatura a quelli già considerati, e incrementare il contatore.

```
def combine_within_partition(sum_count, other_value):  
    curr_sum, curr_count = sum_count  
  
    return curr_sum + other_value, curr_count + 1
```

SECONDO PASSO - COMBINARE RISULTATI PARZIALI DI PARTIZIONI DIVERSE

- La funzione che combina risultati parziali provenienti da partizioni diverse accetterà due parametri (`sum_count1`, `sum_count2`).
- Entrambi i parametri saranno tuple del tipo (`values_sum`, `values_count`).
- Vogliamo sommare i valori tra loro e i contatori tra loro.

```
def combine_between_partitions(sum_count1, sum_count2):  
    sum1, count1 = sum_count1  
    sum2, count2 = sum_count2  
  
    return sum1 + sum2, count1 + count2
```

- Alla fine otterremo ancora tuple del tipo (`values_sum`, `values_count`).
- Per calcolare la media possiamo utilizzare una `mapValues` per calcolare `values_sum / values_count`.

TEMPERATURA MEDIA - AGGREGATEBYKEY

```
def combine_within_partition(sum_count, other_value):  
    curr_sum, curr_count = sum_count
```

```
    return curr_sum + other_value, curr_count + 1
```

```
def combine_between_partitions(sum_count1, sum_count2):  
    sum1, count1 = sum_count1  
    sum2, count2 = sum_count2
```

```
    return sum1 + sum2, count1 + count2
```

```
def calc_avg(sum_count):  
    values_sum, count = sum_count  
    return values_sum / count
```

```
# Supponiamo di avere a disposizione le temperature già parsate (v. slide precedenti)  
parsed_temp.take(3) # [(2008, 13.7), (2008, 13.0), (2008, 13.0)]
```

```
initial_val = (0.0, 0)  
sum_counters = parsed_temp.aggregateByKey(initial_val, combine_within_partition,  
                                           combine_between_partitions)
```

```
avg_temp = sum_counters.mapValues(calc_avg)  
avg_temp.collect()
```

- `combineByKey` è un metodo ancora più generale.
- `groupByKey`, `reduceByKey` e `aggregateByKey` sono implementate in funzione di `combineByKey`.
- La differenza principale, rispetto a `aggregateByKey`, è che il valore iniziale è anch'esso una funzione.
- Per utilizzare `combineByKey` è quindi necessario specificare tre funzioni: una per calcolare il valore iniziale, una per combinare valori all'interno di ciascuna partizione, e una per combinare risultati parziali di partizioni diverse.

PERSISTENZA, BROADCAST E CONTATORI

- Se si accede più volte allo stesso RDD, Spark **ricalcola** tutte le trasformazioni necessarie per ricostruirlo, a partire dalla creazione dell'RDD originario.

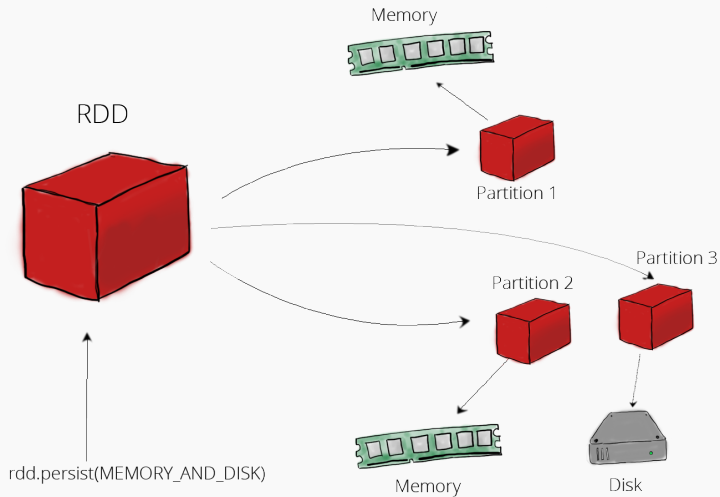


- Una delle funzionalità più importanti di Spark è la capacità di mantenere parte dei dati **in memoria** durante l'elaborazione, per evitare questo problema e migliorare le prestazioni.
- Per specificare che un RDD deve essere mantenuto in memoria si usano i metodi `cache()` e `persist()`.
- Dopo aver utilizzato uno di questi metodi, la prima volta che viene eseguita un'azione su quell'RDD le sue partizioni saranno memorizzate in memoria sui nodi del cluster corrispondenti.

- La cache di Spark è **fault-tolerant**: se una qualsiasi partizione di un RDD viene persa, verrà automaticamente ricalcolata utilizzando le trasformazioni che l'hanno creata in origine.
- Ogni RDD può essere memorizzato utilizzando un diverso livello di archiviazione:
 - `StorageLevel.MEMORY_ONLY`
 - `StorageLevel.DISK_ONLY`
 - `StorageLevel.MEMORY_AND_DISK`
- Il metodo `persist()` consente di specificare il livello di archiviazione:
`rdd_cached = rdd.persist(StorageLevel.DISK_ONLY)`
- Il metodo `cache()` è equivalente a
`rdd_cached = rdd.persist(StorageLevel.MEMORY_ONLY)`

- **MEMORY_ONLY**: memorizza l’RDD in memoria. Se non c’è abbastanza spazio, alcune partizioni non vengono salvate in cache e sono ricalcolate al volo quando necessario.
- **DISK_ONLY**: memorizza l’RDD su disco.
- **MEMORY_AND_DISK**: memorizza l’RDD in memoria. Se non c’è abbastanza spazio, alcune partizioni vengono salvate su disco.

Type	Memory used	CPU Time
MEMORY_ONLY	High	Low
DISK_ONLY	Low	High
MEMORY_AND_DISK	High	Medium



- Spark consente l'utilizzo di due tipi di variabili condivise, con precise limitazioni:
 - **accumulatori**
 - variabili **broadcast**
- Gli accumulatori consentono di mantenere uno o più contatori distribuiti, ad esempio per motivi di debug.
- Le variabili broadcast sono molto utili per rendere disponibili alcune variabili (in sola lettura) a tutti i nodi, in modo efficiente.

- All'interno delle funzioni utilizzate nelle trasformazioni/azioni, è possibile fare riferimento a variabili definite al di fuori (ad esempio variabili globali).
- In questo caso, però, ogni task in esecuzione sul cluster riceve una nuova copia della variabile, e gli aggiornamenti da queste copie non vengono propagati al driver.
- Ad esempio, se proviamo a contare i valori di temperatura maggiori di 30°C con una variabile globale, senza utilizzare accumulatori, ciascun worker modificherà la propria copia locale della variabile, e la copia presente sul driver avrà sempre valore 0.

TENTATIVO DI IMPLEMENTARE UN CONTATORE SENZA USARE ACCUMULATORI

```
def parse_temp(line):
    date, time, temp = line.split(',')
    year, month, day = date.split('-')

    global temp_over30    # Necessario per modificare la variabile globale

    if float(temp) > 30.0:
        temp_over30 += 1

    return int(year), float(temp)

temp_over30 = 0
rdd = sc.textFile('temperature_input/')
rdd_parsed = rdd.map(parse_temp)

print(temp_over30)      # Il valore stampato sarà 0
```

- Per creare un accumulatore, si utilizza il metodo `sc.accumulator()` nel **driver**:

```
count = sc.accumulator(0)
```

- I **worker** potranno incrementare il valore dell'accumulatore utilizzando il metodo `add` (o l'operatore `+=`):

```
count += 1
```

- Infine, il **driver** potrà visualizzare il valore dell'accumulatore:

```
print(count.value)
```

- I worker non possono visualizzare il valore dell'accumulatore, possono solo incrementarlo.
- **Attenzione**: visto che le trasformazioni in Spark sono lazy, è necessario eseguire un'azione per ottenere il valore corretto.

CONTATORE DELLE TEMPERATURE MAGGIORI DI UNA SOGLIA - ACCUMULATORI

```
def parse_temp(line):
    date, time, temp = line.split(',')
    year, month, day = date.split('-')

    global temp_over30          # Necessario per modificare la variabile globale

    if float(temp) > 30.0:
        temp_over30 += 1

    return int(year), float(temp)

temp_over30 = sc.accumulator(0)
rdd = sc.textFile('temperature_input/')
rdd_parsed = rdd.map(parse_temp)

print(temp_over30)             # Il valore stampato sarà 0

rdd_parsed.count()             # Eseguiamo un'azione qualsiasi sull'RDD

print(temp_over30)             # Il valore stampato sarà 1017
```

- Le variabili **broadcast** consentono di inviare una variabile (in sola lettura) a tutti i worker, in modo efficiente.
- Sono utili se l'applicazione ha bisogno di inviare, ad esempio, grosse tabelle di lookup o vettori di feature in un algoritmo di machine learning.
- L'invio dei dati avviene in modo efficiente, con un meccanismo simile a quello di BitTorrent.

```
stopwords_list = load_stopwords()  
stopwords = sc.broadcast(stopwords_list)
```

- I worker possono accedere al contenuto di una variabile condivisa attraverso la proprietà `value`:

```
stopwords.value
```


WORD COUNT CON VARIABLE BROADCAST - 1

```
import re

def load_stopwords():
    with open('stopwords-it.txt') as stopwords_file:
        stopwords = {word.strip() for word in stopwords_file}

    return stopwords

def split_words(line):
    line = line.lower()
    words = re.split('\W+', line)
    return words

def add_counter(word):
    word = word.lower()
    return word, 1

def filter_words(word):
    if word == '' or word.isdigit() or word in stopwords.value:
        return False

    return True
```

Continua →

← Continua

```
stopwords = sc.broadcast(load_stopwords())  
rdd = sc.textFile('wikipedia_input/')  
  
words = rdd.flatMap(split_words).filter(filter_words).map(add_counter)  
  
word_count = words.reduceByKey(lambda x, y: x + y)  
  
top_words = word_count.top(100, key=lambda x: x[1])  
print(top_words)
```

- In Spark 1.6, per leggere un file CSV era necessario caricarlo in un RDD come un file di testo qualunque, splittare i campi (ad esempio usando la virgola come separatore) e modificarli come necessario (ad esempio convertendo alcuni campi da stringa a intero o float).
- Nel caso in cui fosse presente un header con i nomi delle colonne, nella prima riga del file, era necessario rimuoverlo prima di svolgere le altre operazioni.
- Da Spark 2 in poi, è possibile leggere file in formati standard (come CSV e JSON) in modo molto più semplice, utilizzando `spark.read`.
- Supponiamo di voler leggere un file CSV di noleggio biciclette, contenente informazioni sulla data e sul numero di utenti registrati, non registrati e totali che hanno noleggiato una bicicletta quel giorno:

```
date,casual,registered,total_users  
2011-01-01,331,654,985  
2011-01-02,131,670,801  
2011-01-03,120,1229,1349
```

LETTURA FILE CSV CON SC.TEXTFILE()

```
def remove_header(line):
    if line[0].isdigit():
        return True
    else:
        return False

def parse_sharing(line):
    date, casual, registered, total_users = line.split(',')
    casual = int(casual)
    registered = int(registered)
    total_users = int(total_users)

    return {'date': date, 'casual': casual, 'registered': registered,
            'total_users': total_users}

# Lettura dei dati da file e parsing
sharing = sc.textFile('sharing.csv')
sharing = sharing.filter(remove_header).map(parse_sharing)

sharing.take(2)
# [{'casual': 331, 'date': '2011-01-01', 'registered': 654, 'total_users': 985},
#  {'casual': 131, 'date': '2011-01-02', 'registered': 670, 'total_users': 801}]
```

- Il metodo `spark.read.csv(file_path)` consente di leggere file di tipo CSV.
- È possibile specificare moltissime opzioni tramite parametri opzionali (fare riferimento all'help per maggiori informazioni). Tra le più importanti:
 - `header` (valore booleano) consente di specificare se la prima riga contiene un header con i nomi dei campi;
 - `inferSchema` (valore booleano) consente di specificare se Spark deve provare a inferire automaticamente il tipo di ciascun campo: utilizzare questa opzione rende l'operazione di lettura più lenta, ma è comodo se la struttura dell'RDD non è troppo complessa.
 - `sep` (stringa) consente di specificare il separatore (il carattere virgola, di default).
- Il metodo `csv` restituisce un `DataFrame` (struttura dati utilizzata in Spark SQL, come vedremo). I `DataFrame` possiedono una proprietà (chiamata `rdd`) che restituisce l'RDD corrispondente.

LETTURA FILE CSV CON SPARK.READ.CSV()

- Per leggere il dataset dell'esempio precedente è sufficiente una sola riga di codice:

```
sharing = spark.read.csv('sharing.csv', header=True, inferSchema=True).rdd
sharing.take(2)
# [Row(date=datetime.datetime(2011, 1, 1, 0, 0), casual=331, registered=654,
#      total_users=985),
#   Row(date=datetime.datetime(2011, 1, 2, 0, 0), casual=131, registered=670,
#      total_users=801)]
```

- L'RDD ottenuto è costituito da oggetti di tipo Row, che sono **read-only**.
- È possibile accedere alle proprietà di questi oggetti utilizzando la notazione del punto (obj_name.property) o la notazione delle parentesi quadre (obj_name['property']).
- Ad esempio, se si vuole ottenere un Pair RDD che contiene come chiave la data e come valore il numero totale di utenti:

```
date_users = sharing.map(lambda row: (row.date, row.total_users))
date_users.take(2)
# [(datetime.datetime(2011, 1, 1, 0, 0), 985),
#   (datetime.datetime(2011, 1, 2, 0, 0), 801)]
```