

## 1. Atividade de Estruturas de Dados: Listas, Listas Duplamente Encadeadas, Filas e Pilhas

### Objetivos:

- Compreender a implementação de listas simples e listas duplamente encadeadas.
- Implementar estruturas de dados de fila e pilha utilizando listas duplamente encadeadas.
- Praticar habilidades de programação em Java.

### Parte 1: Implementação de uma Lista Simples

1. **Criação de uma Lista Simples:** Implemente uma classe chamada `Lista` que terá as seguintes funcionalidades:

- Criação do Objeto elemento.
- Criação dos atributos próximo e anterior.
- A implementação dos Getters e Setters

```
public class Lista {  
    private Object elemento;  
    private Lista proximo;  
    private Lista anterior; //Inserção do Anterior  
  
    public Lista(Lista proximo, Object elemento) {  
        this.proximo = proximo;  
        this.elemento = elemento;    }  
  
    public void setProximo(Lista proximo) {  
        this.proximo = proximo; }  
  
    public Lista getProximo() {  
        return proximo; }  
  
    public Object getElemento() {  
        return elemento;}  
  
    public Lista(Object elemento) {  
        this(null, elemento);    }  
  
    public Lista getAnterior() {  
        return anterior;}  
  
    public void setAnterior(Lista anterior) {  
        this.anterior = anterior;    }  
}
```

### Parte 2: Implementação de uma Lista Duplamente Encadeada

2. **Criação de uma Lista Duplamente Encadeada:** Implemente uma classe chamada `ListaDuplamenteEncadeada` com as seguintes funcionalidades:

- Adicionar um elemento no final da lista.
- Remover um elemento da lista.
- Buscar um elemento na lista.
- Exibir todos os elementos da lista.

```
public class ListaDuplamenteEncadeada {
```

```
private Lista primeira;  
private int totalDeElementos;  
private Lista ultima;  
  
public void adicionaNoComeco(Object elemento) {  
    if(this.totalDeElementos == 0) {  
        Lista nova = new Lista(elemento);  
        this.primeira = nova;  
        this.ultima = nova;}  
    else {  
        Lista nova = new Lista(this.primeira, elemento);  
        this.primeira.setAnterior(nova);  
        this.primeira = nova; }  
    this.totalDeElementos++;}  
  
public void adiciona(Object elemento) {  
    if(this.totalDeElementos == 0) {  
        adicionaNoComeco(elemento);  
    } else {  
        Lista nova = new Lista(elemento);  
        this.ultima.setProximo(nova);  
        nova.setAnterior(this.ultima);  
        this.ultima = nova;  
        this.totalDeElementos++;} }  
  
public void adiciona(int posicao, Object elemento) {  
    if(posicao == 0) {  
        adicionaNoComeco(elemento);  
    } else if (posicao == this.totalDeElementos) {  
        this.adiciona(elemento);  
    } else {  
        Lista anterior = busca(posicao - 1);  
        Lista proxima = anterior.getProximo();  
        Lista nova = new Lista(anterior.getProximo(), elemento);  
        nova.setAnterior(anterior);  
        anterior.setProximo(nova);  
        proxima.setAnterior(nova);  
        this.totalDeElementos++;} }  
  
private boolean posicaoOcupada(int posicao) {  
    return posicao >= 0 && posicao < this.totalDeElementos;  
}  
  
private Lista busca(int posicao) {  
    if(!posicaoOcupada(posicao)) {  
        throw new IllegalArgumentException("posicao inexistente");  
    }  
  
    Lista atual = primeira;  
  
    for(int i = 0; i < posicao; i++) {  
        atual = atual.getProximo();  
    }  
    return atual;}  
  
public void removeDoComeco() {  
    if(this.totalDeElementos == 0) {  
        throw new IllegalArgumentException("lista vazia"); }  
  
    this.primeira = this.primeira.getProximo();  
    this.totalDeElementos--;  
    if(this.totalDeElementos == 0) {  
        this.ultima = null; } }  
  
public void removeDoFim() {  
    if(this.totalDeElementos == 1) {  
        this.removeDoComeco();  
    } else {  
        Lista penultima = this.ultima.getAnterior();  
        penultima.setProximo(null);  
        this.ultima = penultima;
```

```
        this.totalDeElementos--; } }

public void remove(int posicao) {
    if(posicao == 0) {
        this.removeDoComeco();
    } else if (posicao == this.totalDeElementos - 1) {
        this.removeDoFim();
    } else {
        Lista anterior = this.busca(posicao - 1);
        Lista atual = anterior.getProximo();
        Lista proxima = atual.getProximo();
        anterior.setProximo(proxima);
        proxima.setAnterior(anterior);
        this.totalDeElementos--; } }

public int tamanho() {
    return this.totalDeElementos;
}

public boolean Localiza(Object elemento) {
    Lista atual = this.primeira;

    while(atual != null) {
        if(atual.getElemento().equals(elemento)) {
            return true;
        }
        atual = atual.getProximo();
    }
    return false;
}

@Override

public String toString () {

    if(this.totalDeElementos == 0) {
        return "()"; }

    Lista atual = primeira;
    StringBuilder builder = new StringBuilder("(");
    for(int i = 0; i < totalDeElementos; i++) {
        builder.append(atual.getElemento());
        builder.append(",");
        atual = atual.getProximo();
    }
    builder.append(")");
    return builder.toString(); }}
```

### Parte 3: Implementação de Fila e Pilha Utilizando Lista Duplamente Encadeada

3. **Implementação de uma Fila:** Utilizando a classe `ListaDuplamenteEncadeada`, implemente uma fila (Queue) com as seguintes operações:

- Enfileirar (inserir no final).
- Desenfileirar (remover do início).
- Verificar se a fila está vazia.
- Obter o tamanho da fila.

```
public class Fila {

    private ListaDuplamenteEncadeada elemento;

    public Fila() {
        this.elemento=new ListaDuplamenteEncadeada();
    }
}
```

```
}

public boolean vazio() {
    return this.elemento.tamanho()==0 ;
}

public void enfileirar (Object elemento) {
    this.elemento.adiciona(elemento);
}

public Object desemfeleirar() {
    if (this.elemento.tamanho()==0) {
        return null;
    }
    Object resultado= this.elemento.Localiza(this.elemento.tamanho()-1);
    this.elemento.removeDoComeco();
    return resultado;
}

@Override
public String toString() {
    return "Fila[elemento=" + elemento + "]";
}}
```

### 3.1 Implementação classe Principal - Fila

```
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {

        Fila f = new Fila();

        System.out.println(f);
        f.enfileirar("ANDERSON");
        System.out.println(f);
        f.enfileirar("LUAN");
        System.out.println(f);

        f.enfileirar("LORENA");
        System.out.println(f);

        f.desemfeleirar();
        System.out.println(f);
    }
}
```

## 4. Implementação de uma Pilha: Utilizando a classe ListaDuplamenteEncadeada, implemente uma pilha (Stack) com as seguintes operações:

- Empilhar (inserir no final).
- Desempilhar (remover do final).
- Verificar se a pilha está vazia.
- Obter o tamanho da pilha.

```
public class Pilha {

    private ListaDuplamenteEncadeada elemento;

    public Pilha() {
        this.elemento=new ListaDuplamenteEncadeada();
    }

    public boolean vazio() {
        return this.elemento.tamanho()==0 ;
    }
}
```



```
public void empilhar (Object elemento) {
    this.elemento.adiciona(elemento);
}

public Object desempilhar() {
    if (this.elemento.tamanho()==0) {
        return null;
    }
    Object resultado= this.elemento.Localiza(this.elemento.tamanho()-1);
    this.elemento.removeDoFim();
    return resultado;
}

@Override
public String toString() {
    return "Pilha [elemento=" + elemento + "]";
}
```

#### 4.1 Implementação classe Principal - Pilha

```
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {

        Pilha p = new Pilha();

        System.out.println(p);
        p.empilhar("ANDERSON");
        System.out.println(p);
        p.empilhar("LUAN");
        System.out.println(p);

        p.empilhar("LORENA");
        System.out.println(p);

        p.desempilhar();
        System.out.println(p);

    }
}
```

##### Atividade Prática:

Implemente as classes acima e crie um programa principal para testar cada uma das operações das listas, fila e pilha. Verifique se todos os métodos estão funcionando conforme o esperado, realizando operações de adição, remoção, busca e exibição de elementos.