

#### PECS | Programa de Pós-Graduação em Engenharia de Computação e Sistemas

# ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS

Disciplina: ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS

Carga Horária: 60h

Professor: Dr. Reinaldo

### Estruturas de dados do tipo árvore

As estruturas de dados do tipo árvore são não lineares, ou seja, os elementos que as compõem não estão armazenados de forma sequencial e também não estão todos encadeados.

#### Conceito

- As árvores são estruturas de dados hierárquicas amplamente utilizadas em computação.
- Elas organizam informações em uma estrutura ramificada, com um nó raiz e vários nós filhos.



#### Conceitos básicos da árvore

Uma árvore é composta por nós, que representam informações, conectados por arestas, que representam a relação hierárquica. O nó raiz é o nó superior, e os nós filhos são conectados a ele.

Nó raiz	O nó principal da árvore, que serve como ponto de partida para navegar na estrutura de dados.
Nós filhos	Nós que estão conectados a um nó pai. Cada nó pode ter vários nós filhos.
Nó Pai	O elemento superior na hierarquia, com nós filhos conectados.
Altura da árvore	O número de níveis na árvore, medido a partir do nó raiz.

#### Árvores na tecnologia: exemplos de uso

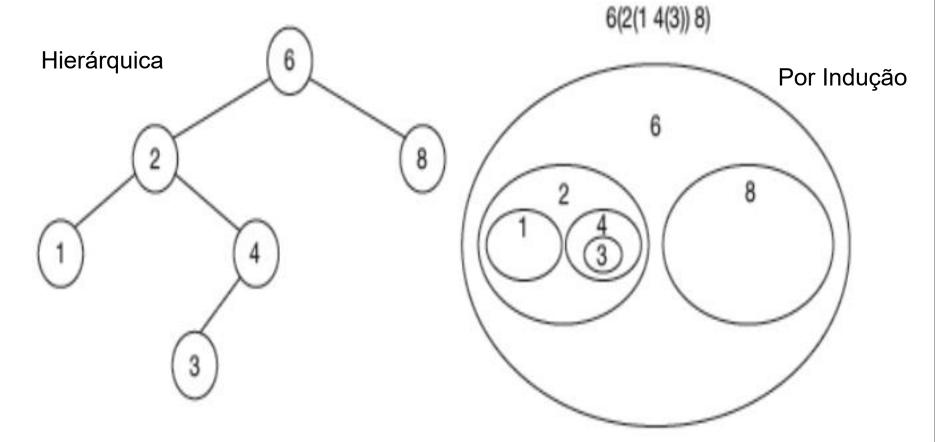
As árvores são uma estrutura de dados fundamental em várias áreas da tecnologia.

Sistemas de arquivos	Organização de arquivos e pastas, com pastas como nós filhos de pastas pai.
Algoritmos de busca	Árvores binárias e árvores AVL permitem buscas eficientes em conjuntos de dados ordenados.
Compiladores	Árvores sintáticas representam a estrutura gramatical de um programa, facilitando a análise e interpretação.
Banco de dados	Árvores B são usadas para indexar dados, garantindo um acesso rápido a registros específicos.

### Representações

As representações podem ser ilustradas de três formas:

Por Parênteses Aninhados





#### Vantagens da utilização de árvores

As árvores oferecem diversas vantagens em comparação com outras estruturas de dados, tornando-as uma escolha popular em várias aplicações.

#### Eficiência de busca

as ideais para grandes navegação entre eles. conjuntos de dados.

#### Organização hierárquica

Árvores bem balanceadas Sua estrutura hierárquica permitem busca eficiente em facilita a representação de tempo logarítmico, tornando-dados relacionados e a

#### **Flexibilidade**

As árvores podem ser usadas para representar uma ampla variedade de informações, desde estruturas de dados simples até sistemas complexos.



#### Desafios e limitações no uso de árvores

#### Complexidade

 Implementação e gerenciamento de árvores podem ser complexos, especialmente para árvores complexas e balanceadas.

#### Desempenho

 Árvores desbalanceadas podem levar a tempos de busca longos, impactando o desempenho do sistema.

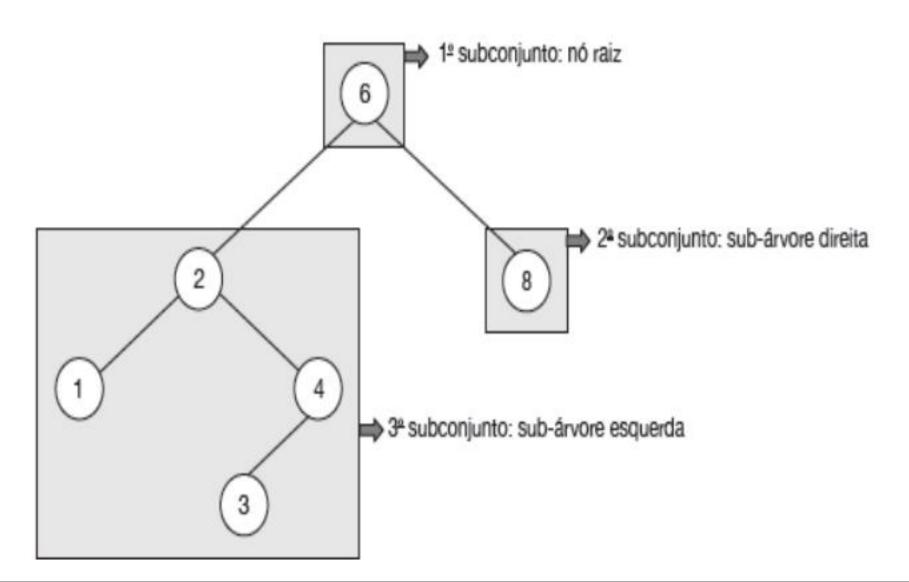
#### Uso de memória

 As árvores podem ocupar uma quantidade significativa de memória, especialmente em conjuntos de dados grandes

#### Árvore binária

Conjunto finito de elementos, em que cada um é denominado **nó** e o primeiro é conhecido como **raiz**. Pode estar vazio ou ser particionado em três subconjuntos: 1º subconjunto (**nó raiz**), 2º subconjunto (**sub**árvore direita) e 3º subconjunto (subárvore esquerda).

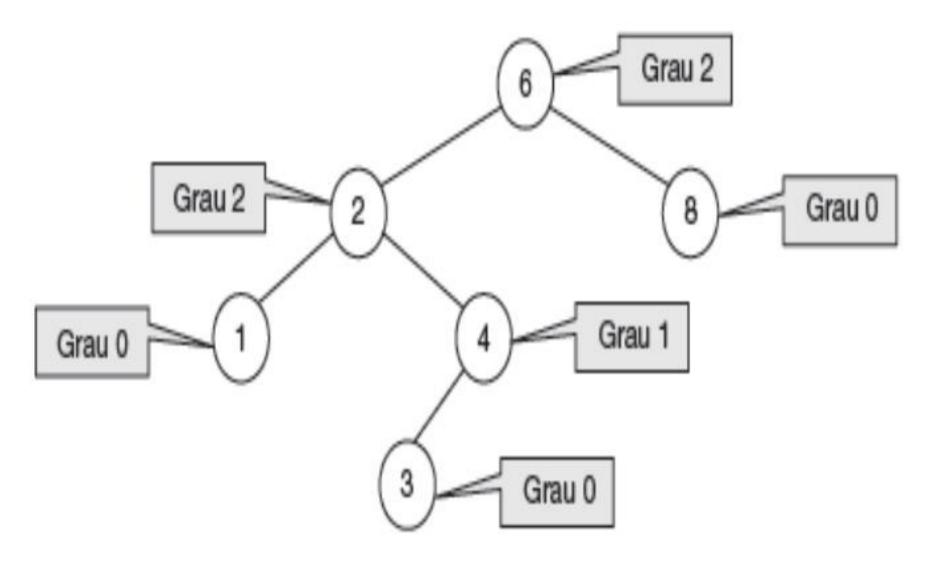
### Árvore binária



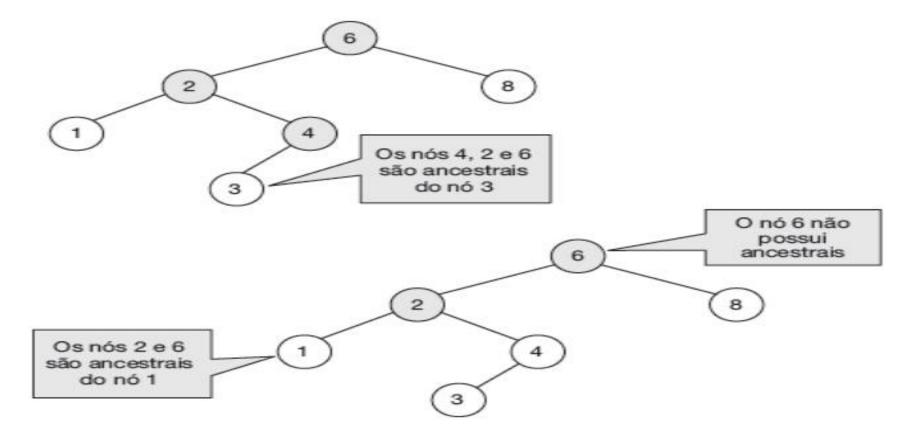
- a) Todos os nós de uma sub-árvore direita são maiores que o nó raiz.
- b) Todos os nós de uma sub-árvore esquerda são menores que o nó raiz.
- c) Cada sub-árvore é também uma árvore binária.
- d) O grau de um nó representa o seu número de sub-árvores.

- e) Na árvore binária, o grau máximo de um nó é 2.
- f) O grau de uma árvore é igual ao máximo dos graus de todos os seus nós.
- g) Uma árvore binária tem grau máximo igual a 2.
- h) Nó pai: nó acima e com ligação direta a outro nó.
- i) Nó filho: nó abaixo e com ligação direta a outro nó. São os nós raízes das sub-árvores.
- j) Nós irmãos: são que possuem o mesmo nó pai.
- k) Nó folha ou terminal: nó que não possui filhos.

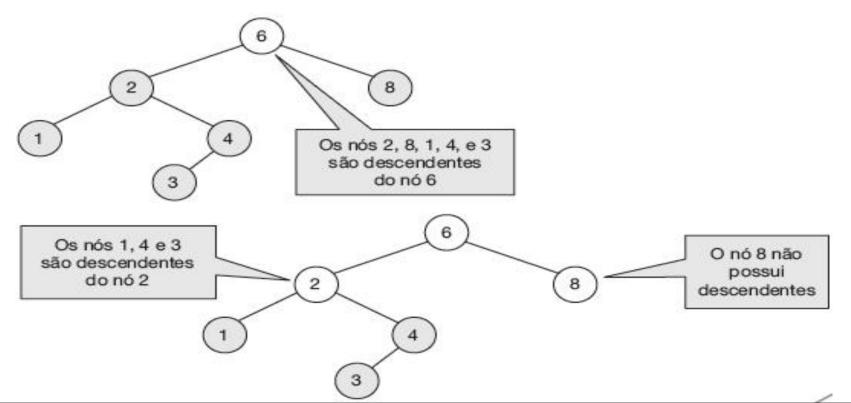
#### Graus dos nós de uma árvore binária



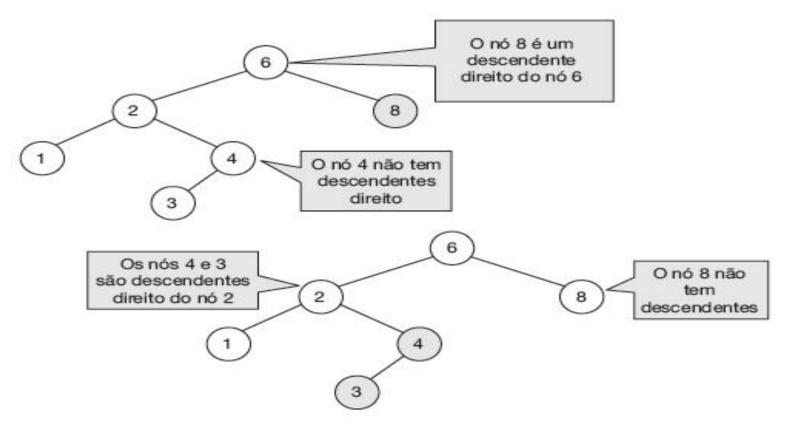
l) Nós ancestrais: estão acima de um nó e têm ligação direta ou indireta



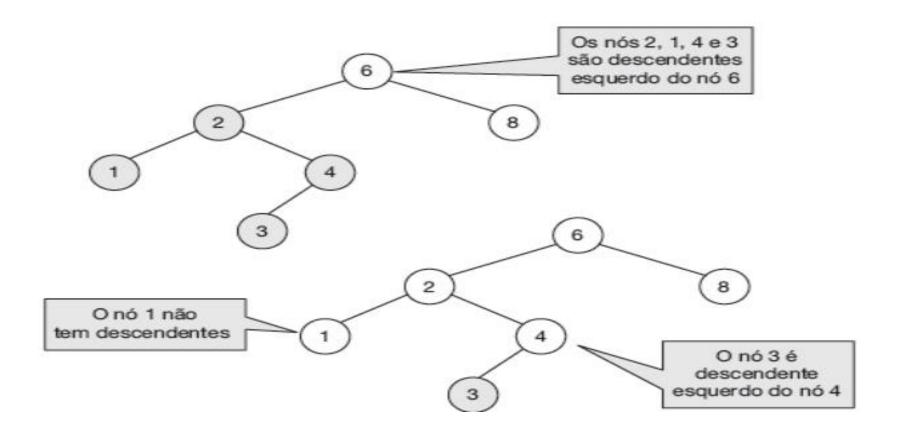
m) Nós descendentes: estão abaixo de um nó e possuem ligação direta ou indireta.



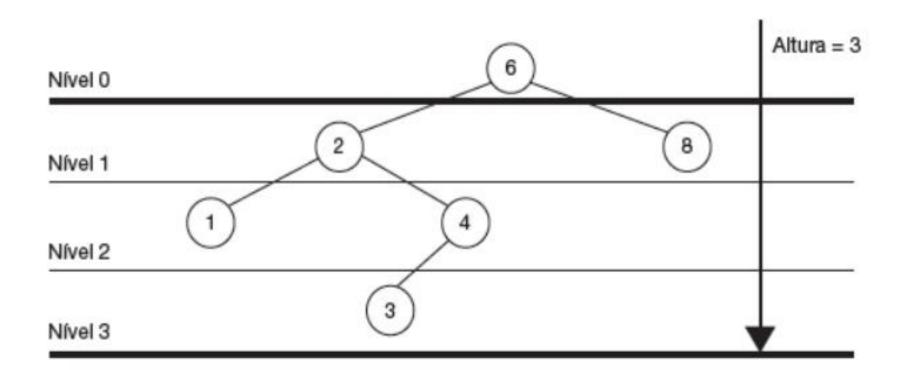
n) Nós descendentes direito: estão abaixo de um nó, possuem ligação direta ou indireta e fazem parte da sub-árvore direita.



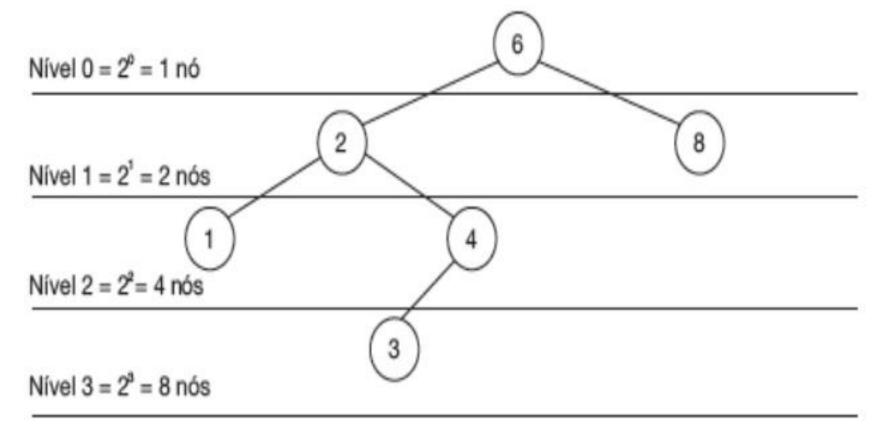
o) Nós descendentes esquerdo: estão abaixo de um nó, possuem ligação direta ou indireta e fazem parte da sub-árvore esquerda.



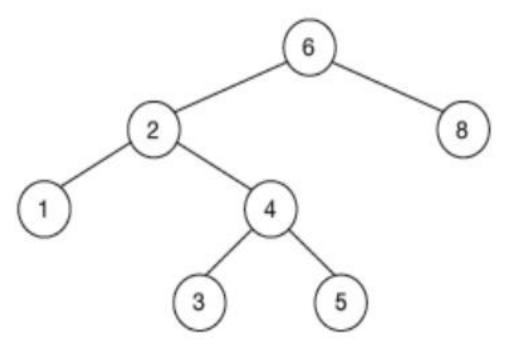
- p) Nível de um nó: distância do nó raiz.
- q) Altura ou profundidade da árvore: nível mais distante da raiz.



r) Expressão que representa o número máximo de nós em um nível da árvore binária =  $2^n$ , onde n é o nível em questão.

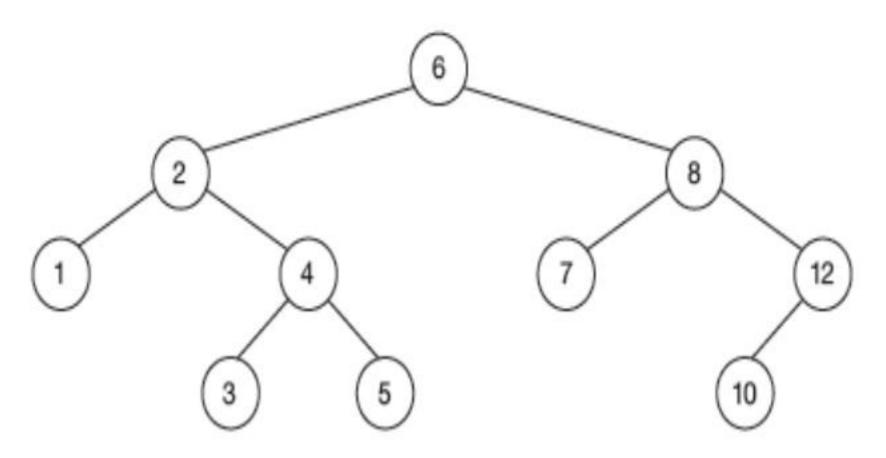


- s) Árvore estritamente binária: árvore em que todos os nós têm o ou 2 filhos.
- t) Expressão que representa o número de nós de uma árvore estritamente binária = 2n-1, onde  $n \not e$  o número de nós folha.

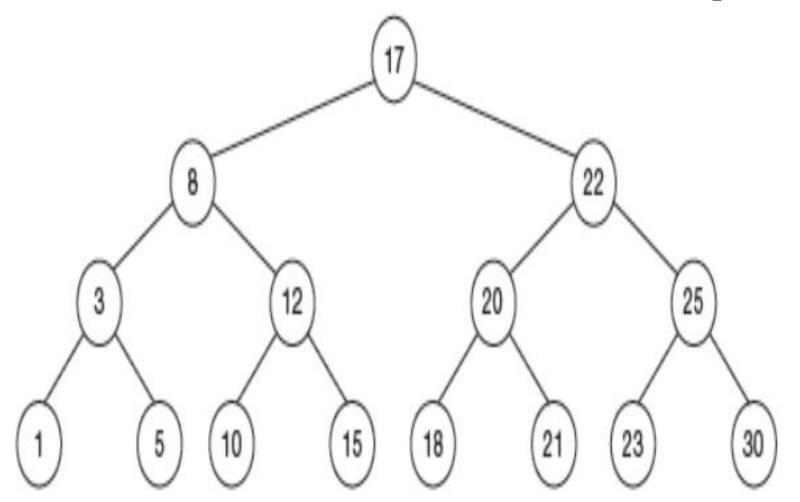


Quantidade de nós
folha = 4.
Os nós folha são:
1, 3, 5 e 8.
Número de nós desta
árvore estritamente
binária = 2.n - 1, onde
n é o número de folhas
2.4 - 1 = 7 nós

u) Árvore completa: todos os nós com menos de dois filhos ficam no último e no penúltimo nível.



v) Árvore cheia: árvore estritamente binária e completa.



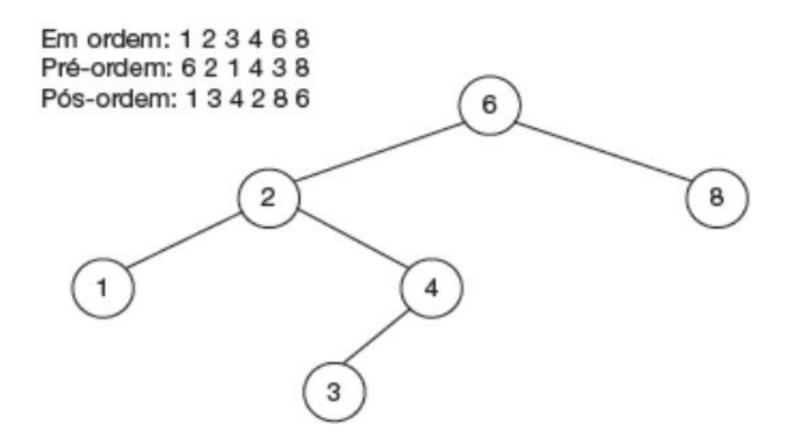
# Árvore binária

- Na inserção, as propriedades da árvore devem ser obedecidas e todo novo nó é sempre uma folha.
- Na remoção, o filho da direita, que é o mais velho, assume o lugar do nó pai.
- Na consulta (em ordem, pré-ordem e pósordem), todos os nós são listados, alterando-se apenas a ordem.

# Árvore binária

- Consulta em ordem: cada árvore é mostrada com o ramo da esquerda, a raiz e posteriormente o ramo da direita.
- Consulta pré-ordem: cada árvore é mostrada com a raiz, o ramo da esquerda e posteriormente o ramo da direita.
- Consulta pós-ordem: cada árvore é mostrada com o ramo da esquerda, o ramo da direita e posteriormente a raiz.

#### Consultas em um árvore binária



#### Busca

O processo de busca em árvores é normalmente feito a partir da raiz na direção de alguma de suas folhas

Naturalmente, são de especial interesse as árvores com a menor altura possível

A altura mínima de uma árvore binária com n > 0 nós é  $h = 1 + \lfloor log_2 n \rfloor$ 

# Implementação

Usando vetores

A idéia é armazenar níveis sucessivos da árvore seqüencialmente no vetor

