

Programmazione 1

03 - Esercitazione

Giovanni De Toni giovanni.detoni@unitn.it

Attenzione

La presente esercitazione verrà trasmessa via Zoom. Essa verrà anche registrata e successivamente messa a disposizione degli studenti dell'Università degli Studi di Trento. Per gli utenti connessi attraverso Zoom, in caso non desideriate per qualunque motivo essere registrati, siete pregati di effettuare la disconnessione ora. La lezione sarà comunque visionabile in modo asincrono.

Anno Accademico 2020/2021

Nelle puntate precedenti

Operatori misti aritmetica/assegnazione

```
x += y; x -= y; x *= y; x /= y; x %= y;
```

Operatori di (pre/post)-incremento/decremento unitario

```
x++; ++x; x--; --x;
int valore = 6;
int i = valore++; // 6
int j = ++valore; // 8
```

Operazioni booleane (&&, ||, >, <, >=, <=, !, ==, !=)

```
bool maggiore = 5 > 6;
bool and = true && false;
```



Nelle puntate precedenti

```
#include <iostream>
     using namespace std;
 3.
     int main() {
 5.
        int a = 0;
 6.
        a += 1;
 7.
           cout << a << " " << ++a << " " << a++ << endl;
 8.
 9.
10.
           bool vero = true, falso = false;
11.
           cout << vero << " " << falso << endl;</pre>
12.
           cout << (vero && falso) << endl;</pre>
13.
14.
           int vero int = 12, falso int = 0;
15.
           cout << "Bool int: " << (vero int && falso int) << endl;</pre>
16.
           return 0:
17. }
```



00 - Let's begin

I commenti

o Singolo

```
// Questo è un commento
```

Multi-riga

```
/*
Questo è un commento su
più righe.
*/
```



00 - Let's begin

• Il tipo char

- Sottoinsieme del tipo int (è definita un aritmetica);
- Codifica ASCII;
- o Definite le relazioni di precedenza e consecutività;

```
char carattere = 'a';
cout << (int) 'a' << endl; // 97
carattere += 5; // f</pre>
```



00 - Let's begin

ASCII Table

, ,,															
Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	@	96	60	140	`
1	1	1		33	21	41	!	65	41	101	A	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42		66	42	102	В	98	62	142	b
3	3	3		35	23	43	#	67	43	103	C	99	63	143	c
4	4	4		36	24	44	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	47		71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(72	48	110	Н	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51)	73	49	111	I	105	69	151	i
10	Α	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	В	13		43	2B	53	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	C	14		44	2C	54	,	76	4C	114	L	108	6C	154	ı
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56		78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	р
17	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	S
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	Т	116	74	164	t
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	V
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	×
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Υ	121	79	171	У
26	1A	32		58	3A	72	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	Z
27	1B	33		59	3B	73	;	91	5B	133	[123	7B	173	{
28	1C	34		60	3C	74	<	92	5C	134	\	124	7C	174	ļ
29	1D	35		61	3D	75	=	93	5D	135]	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	>	94	5E	136	^	126	7E	176	~
31	1F	37		63	3F	77	?	95	5F	137	_	127	7F	177	



1- IVA

Dati in input due numeri reali, il prezzo e l'iva, scrivere un programma che calcoli il prezzo al cliente di un prodotto.

$$P = P + \frac{P \cdot I}{100}$$
 $P = \text{prezzo}, \quad I = \text{iva}, \quad I, P \in \mathbb{R}$



2- Secondo Grado

Dati in input tre numeri reali, a, b e c, scrivere un programma che calcoli le soluzioni dell'equazione di secondo grado (assumete che il delta sia positivo).

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4ac \qquad x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$



2- Secondo Grado

Dati in input tre numeri reali, a, b e c, scrivere un programma che calcoli le soluzioni dell'equazione di secondo grado (assumete che il delta sia positivo).

```
#include <cmath>
float c = sqrt(5);
```

Reference alla libreria <cmath>
http://www.cplusplus.com/reference/cmath/



Aumentare la precisione

- **Istruzione** cout.precision()
 - Permette di specificare la precisione dell'output;
 - Quante cifre stampare sul terminale (somma tra la parte decimale e intera);
 - Istruzione fixed permette di specificare la precisione solo per i decimali;

```
cout.precision(10)
cout << fixed << sqrt(2) << endl;
cout << defaultfloat << sqrt(2) << endl;</pre>
```



3 - Codifica ASCII+10

Dato in input un carattere, scrivere un programma che ritorni lo stesso carattere in codifica ASCII+10.

```
"a" => "k"
"b" => "l"
"c" => "m"
```



4 - Conversione minuscolo/maiuscolo

Dato in input un carattere minuscolo, scrivere un programma che memorizzi il carattere in una variabile e che ritorni lo stesso carattere in maiuscolo.

```
"a" => "A"
"b" => "B"
"c" => "C"
```



Date in input due variabili (scegliete voi il loro tipo), a e b, scrivere un programma che scambi il valore di a al valore di b e viceversa.



Date in input due variabili (scegliete voi il loro tipo), a e b, scrivere un programma che scambi il valore di a al valore di b e viceversa.

(senza utilizzare una variabile temporanea)



```
#include <iostream>
     using namespace std;
 3.
     int main() {
 5.
     int a = 5, b = 9;
7.
      cout << "a: " << a << ", b: " << b << endl;
8.
9.
10.
    a += b;
11. b = a - b;
12. a = b;
13.
14.
     cout << "a: " << a << ", b: " << b << endl;
15.
16.
     return 0;
17.
```



$$a = a + b$$

 $b = a - b = (a + b) - b = a$
 $a = a - b = (a + b) - a = b$

