

# Verifica di TPSIT, classe 4<sup>B</sup>ROB.

1. Scrivi in tutti i modi che conosci un ciclo do while che stampi tutti i valori contenuti nel vettore `int vet[10];`

```
#define lunghezza_vettore 10
```

```
int i=0;
```

```
while(i<lunghezza_vettore){  
    printf("%d", vet[i]);  
    i++;  
}
```

```
i=0;  
while(i<lunghezza_vettore){  
    printf("%d", *(vet+i));  
    i++;  
}
```

```
int *p;  
p=vet;  
while(p<vet+lunghezza_vettore){  
    printf("%d", *p);  
    p++;  
}
```

2. Quali operazioni conosci che possono essere applicate ai puntatori? Fai un esempio dettagliato per ognuna di esse.

dereferenziazione → `s=*p;`

aritmetiche → es `s=*p+*c;`

confronto → es `if(*p<*c){}`  
assegnamento → `*p=s;`

### 3. Scrivere un snippet di codice che dato il vettore

```
int vet[10] = {-3,1,4,-8,6,5,1,-10,0,1};
```

calcoli la media aritmetica dei valori in esso contenuto, utilizzando soltanto puntatori ed aritmetica dei puntatori.

```
int v=0;  
int *somma;  
somma=&v;  
int *media;  
media=&v;  
for(int i=0; i<10; i++){  
    *somma=*somma+*(vet+i);  
}  
*media=*somma/10;
```

### 4. Che differenza c'è tra le due dichiarazioni:

- `float* a;`
- `float a[100];`

la prima è una la dichiarazione di un puntatore di tipo `char`, quindi un puntatore a una variabile di tipo `char`.

mentre la seconda è la dichiarazione di un vettore di `char`, dove al suo interno si potrà salvare un `char` per cella;

l'unica differenza è che dentro l'array di `char` tu puoi salvare più dati rispetto ad un puntatore a `char`; altrimenti non esistono differenze tanto che

in C, il nome di un vettore è un puntatore inizializzato alla prima cella del vettore ovvero quella con indice zero, a cui si va a sommare un offset per accedere alle diverse celle.

**5. Dato il codice seguente, verificare che tutte le righe siano corrette e descrivere il significato di ciascuna riga :**

```
int v[5] = {5,4,3,2,1};    /*dichiarazione di un
vettore di grandezza 5 a cui viene già
assegnato dei valori*/

int *p;    /*dichiarazione di un puntatore di
tipo intero*/

p = v;    /*salvataggio dell'indirizzo della
prima cella dell'array dentro il puntatore p, e
quindi viene inizializzato p*/

p++;    /*si incrementa p facendo ciò si accede
alla seconda cella dell'array, ovvero quella
con indice 0, ovvero v[1]*/

printf("%d",*(p+4));    /* facendo questa
operazione si va a stampare il valore puntato
da *(p+4) solo che facendo ciò avviene un
errore di segmentazione, perché si accede ad un
ad area di memoria non consentita, perché si va
oltre alla dimensione dell'array, perché
l'indice massimo a cui si può arrivare
utilizzando un array è : grandezza_array -1 ;
dato che si parte dall'indice 0*/

v++;    /*si incrementa v, accedendo così alla
cella dell'array con indice 1*/

printf("%p",v);    /*e così si va a stampare,
utilizzando il %p, l'indirizzo della cella di
```

Data: 06/11/2020

memoria a cui corrisponde in questo momento v  
\*/

**NOTA: utilizzare la terminologia ed il linguaggio specifico idoneo ad un testo tecnico in ambito informatico/smartrobot. E' richiesta chiarezza e correttezza di linguaggio.**