



**Consegna
S10/L5**

QUESITI

1. Identificare i costrutti noti (creazione dello stack, eventuali cicli, costrutti)

2. Ipotezzare il comportamento della funzionalità implementata

```
push    ebp
mov     ebp, esp
push    ecx
push    0          ; dwReserved
push    0          ; lpdwFlags
call    ds:InternetGetConnectedState
mov     [ebp+var_4], eax
cmp     [ebp+var_4], 0
jz      short loc_40102B
```

```
push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
call    sub_40117F
add     esp, 4
mov     eax, 1
jmp     short loc_40103A
```

```
loc_40102B:
push    offset aError1_1NoInte ; "Error 1.1: No Internet\n"
call    sub_40117F
add     esp, 4
xor     eax, eax
```

```
loc_40103A:
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
sub_401000 endp
```

QUESITO 1

```
push    ebp  
mov     ebp, esp
```

Creazione dello stack

```
cmp     [ebp+var_4], 0  
jz      short loc_40102B
```

Costrutto condizionale if

```
mov     esp, ebp  
pop     ebp
```

Rimozione dello stack

QUESITO 2

La funzione `getinternetconnectstate` ci permette di verificare il collegamento di una macchina ad internet. Il costrutto `if` verifica che il parametro sia uguale a 0.

Se il parametro è uguale a 0, sullo schermo visualizzeremo “Error: No internet” quindi la macchina non sarà collegata.

Se il parametro è diverso da 0, sullo schermo visualizzeremo “Success: Internet Connection”, quindi la macchina sarà collegata.