



Consegna S2/L4

Come da consegna abbiamo creato un file.c per creare il nostro quiz.

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

char Iniziale()
{
    printf("Benvenuto! Cosa vuoi fare?\n");
    printf("A) Nuova partita\n");
    printf("B) Esci dal gioco\n");

    char scelta;
    printf("Quindi?: ");
    scanf("%c", &scelta);

    if (scelta == 'A' || scelta == 'a')
    {
        printf("WOW, hai scelto di iniziare una nuova partita. Partiamo!\n");
    }
    else if (scelta == 'B' || scelta == 'b')
    {
        printf("Allora, perché hai aperto il gioco _- ?\n");
    }
    else
    {
        printf("Scelta non valida.\n");
    }

    return scelta;
}

void NuovaPartita(char *NomeGiocatore)
{
    printf("Come ti chiami?: ");
    scanf("%s", NomeGiocatore);
    printf("Quindi ti chiami: %s\n", NomeGiocatore);
}

void setDiDomande()
{
    char Domanda1[] = "Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino? ... \n";
    char Domanda2[] = "Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone? .... \n";
    char Domanda3[] = "Quanto tempo ti serve per riempire di acqua uno scola-pasta? ... \n";
    char Domanda4[] = "Se tu avessi l'alopecia quanti capelli avresti in testa? ... \n ";
    char Domanda5[] = "Come si chiama il dito fra medio e mignolo? ... \n ";

    int Punteggio = 0;
    char Scelta;

    printf("Ottimo possiamo partire\n");
}
```

```
GNU nano 7.2

// PRIMA DOMANDA
printf("Prima domanda: \n");
printf(Domanda1);
printf("A) 10 — B) 312,3 — C) ma è giorno... \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova: ");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("Risposta errata D:\n");
    Punteggio--;
}
else
{
    printf("Domanda corretta :D\n");
    Punteggio++;
}
// FINE PRIMA DOMANDA

// SECONDA DOMANDA
printf("Seconda domanda: \n");
printf(Domanda2);
printf("A) Viola — B) Bianco — C) Arcobaleno \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova: ");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C')
{
    printf("Risposta errata D:\n");
    Punteggio--;
}
else
{
}
```

Continua →

```
File Actions Edit View Help View Help
GNU nano 7.2
printf("Domanda corretta :D\n");
Punteggio++;
}
// FINE SECONDA DOMANDA ~/Desktop/Esquizz
// TERZA DOMANDA
printf("Terza domanda: \n");
printf(Domanda3);
printf("A) 10L — B) 40L — C) mi rifiuto di rispondere \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova: ");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("Risposta errata D:\n");
    Punteggio--;
}
else
{
    printf("Domanda corretta :D\n");
    Punteggio++;
}
// FINE TERZA DOMANDA

// 4
printf("Quarta domanda: \n"); // Corretto l'etichetta della domanda
printf(Domanda4);
printf("A) anche troppi — B) 40Kg — C) meno di un pelato \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova: ");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'B')
{
    printf("Risposta errata D:\n");
    Punteggio--;
}
}
```

```
File Actions Edit View Help View Help
GNU nano 7.2
}
// FINE 4

// 5
printf("Quinta domanda: \n"); // Corretto l'etichetta della domanda
printf(Domanda5);
printf("A) Piero — B) Anulare — C) 7 \n");
printf("SCELTA: ");
scanf("%c", &Scelta);

while (Scelta != 'A' && Scelta != 'B' && Scelta != 'C')
{
    printf("Scelta non valida. Riprova: ");
    scanf("%c", &Scelta);
}

if (Scelta == 'A' || Scelta == 'C')
{
    printf("Risposta errata D:\n");
    Punteggio--;
}
else
{
    printf("Domanda corretta :D\n");
    Punteggio++;
}
// FINE 5

printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", Punteggio);

int main()
{
    char scelta;
    char NomeGiocatore[50];

    do
    {
        scelta = Iniziale();

        if (scelta == 'A' || scelta == 'a')
        {
            NuovaPartita(NomeGiocatore);
            setDiDomande();
        }

        // giocare di nuovo?
        printf("\n Vuoi giocare di nuovo? (S/N): ");
    }
}
```

```
// giocare di nuovo?
printf("\n Vuoi giocare di nuovo? (S/N): ");
scanf("%c", &scelta);

} while (scelta == 'S' || scelta == 's');

return 0;
}
```

```
File Actions Edit View Help View Help
(kali㉿kali)-[~/Desktop/EssQuiz]
$ ./game
Benvenuto! Cosa vuoi fare?
A) Nuova partita
B) Esci dal gioco
Quindi?: A
WOW, hai scelto di iniziare una nuova partita. Partiamo!
Come ti chiami?: Gabriele
Quindi ti chiami: Gabriele
Ottimo possiamo partire

Prima domanda:
Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino? ...
A) 10 — B) 312,3 — C) ma è giorno ...
SCELTA: C
Domanda corretta :D
Seconda domanda:
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone? ....
A) Viola — B) Bianco — C) Arcobaleno
SCELTA: B
Domanda corretta :D
Terza domanda:
Quanto tempo ti serve per riempire di acqua uno scola-pasta? ...
A) 10L — B) 40L — C) mi rifiuto di rispondere
SCELTA: C
Domanda corretta :D
Quarta domanda:
Se tu avessi l'alopecia quanti capelli avresti in testa? ...
A) anche troppi — B) 40Kg — C) meno di un pelato
SCELTA: C
Domanda corretta :D
Quinta domanda:
Come si chiama il dito fra medio e mignolo? ...
A) Piero — B) Anulare — C) 7
SCELTA: B
Domanda corretta :D
Il tuo punteggio finale è: 5

Vuoi giocare di nuovo? (S/N):
```

Questo è il risultato