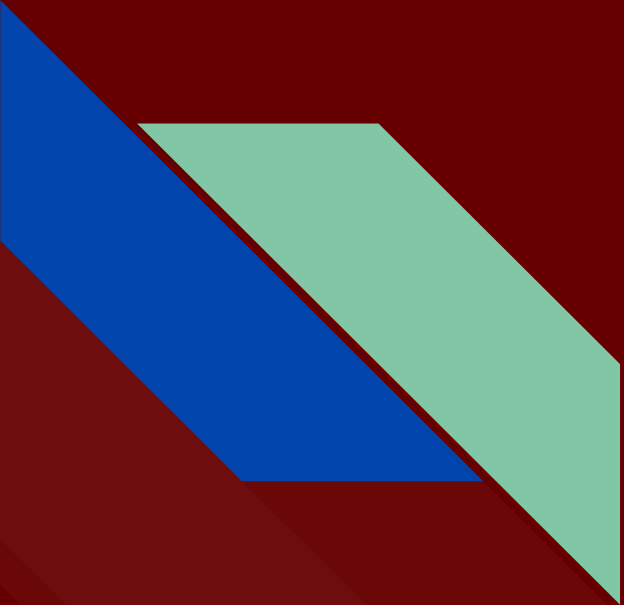




Compito S2/L5

A decorative graphic in the top-left corner consisting of two overlapping parallelograms. The front one is blue and the back one is light green, both with a dark red border. They are set against a dark red background with diagonal stripes.

Tornando al codice di giovedì dove
ci veniva richiesto di creare un
minigioco a quiz lo abbiamo
ripreso per migliorare alcuni bug

Nelle prossime slide vedremo il codice
completo con le modifiche

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 compito.c
#include <stdio.h>
#include <string.h> // inclusa libreria string
#include <stdbool.h> //inclusa libreria bool

void pulisciBuffer() {
    int c;
    while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF); //Evitare il loop del programma
}

char iniziale()
{
    printf("Benvenuto, cosa vuoi fare?\nA) Nuova partita\nB) Uscire dal gioco\n");
    char scelta;
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta=='A' || scelta=='a'){ //lettere minuscole stessa funzione delle maiuscole
        printf("Ok, cominciamo!\n");

    } else if(scelta=='B' || scelta=='b'){ //lettere minuscole stessa funzione delle lettere maiuscole
        printf("Ok, alla prossima!\n");

    }else{
        printf("Scelta non valida, villano!\n");
    }
    return scelta;
}

void nuovapartita (char *nome){
    bool errore;

    do {
        printf("Inserisci il tuo nome: ");
        scanf(" %9s", nome); // Limite a 10 per evitare buffer overflow

        if (strlen(nome) > 8) { // Limite massimo tramite libreria stringa
            printf("Errore: nome troppo lungo. Riprova\n");
            pulisciBuffer(); // Pulizia in caso di loop del programma
            errore = true; // In caso di errore (nome troppo lungo) ricarica nuovamente la domanda
        } else {
            printf("Quindi ti chiami: %s\n", nome); //(nome di lunghezza sotto i 10 caratteri)
            errore = false; // In questo caso la stringa booleana non richiama il checkpoint/ciclo essendo il nome entro i 10 caratteri
        }
    } while (errore);
}
```

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 compito.c
} while (errore);
}

void domande(){
    char domanda1[]="Quante stelle ci sono nel cielo alle 10 del mattino?\n";
    char domanda2[]="Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone?\n";
    char domanda3[]="Quanto tempo ti serve per riempire uno scolapasta?\n";
    char domanda4[]="Se tu avessi l'alopecia quanti capelli avresti in testa?\n";
    char domanda5[]="Come si chiama il dito fra mignolo e medio?\n";

    int score = 0;
    char scelta;
    printf("Cominciamo la partita!\n");

    //Inizio Domanda 1
    printf("Prima domanda.....\n");
    printf(domanda1);
    printf("A) 10 B) 312,3 C) ma è giorno... \n");
    printf("Ora scegli\n");
    scanf("%c", &scelta);

    while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c'){ //lettere minuscole stessa funzione lettera maiuscole
        printf("Scelta invalida\n");
        //pulisciBuffer();
        scanf("%c", &scelta);
    }
    if(scelta == 'A' || scelta == 'B' || scelta == 'a' || scelta == 'b'){
        printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto!\n");
        score--;
    }else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
    //Inizio Domanda 2
    printf("Seconda domanda.....\n");
    printf(domanda2);
    printf("A) nero B) rosso C) bianco\n");
    printf("Ora scegli\n");
    scanf("%c", &scelta);

    while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c'){
        printf("Scelta invalida\n");
        scanf("%c", &scelta);
    }
    if(scelta == 'A' || scelta == 'B' || scelta == 'a' || scelta == 'b'){
```

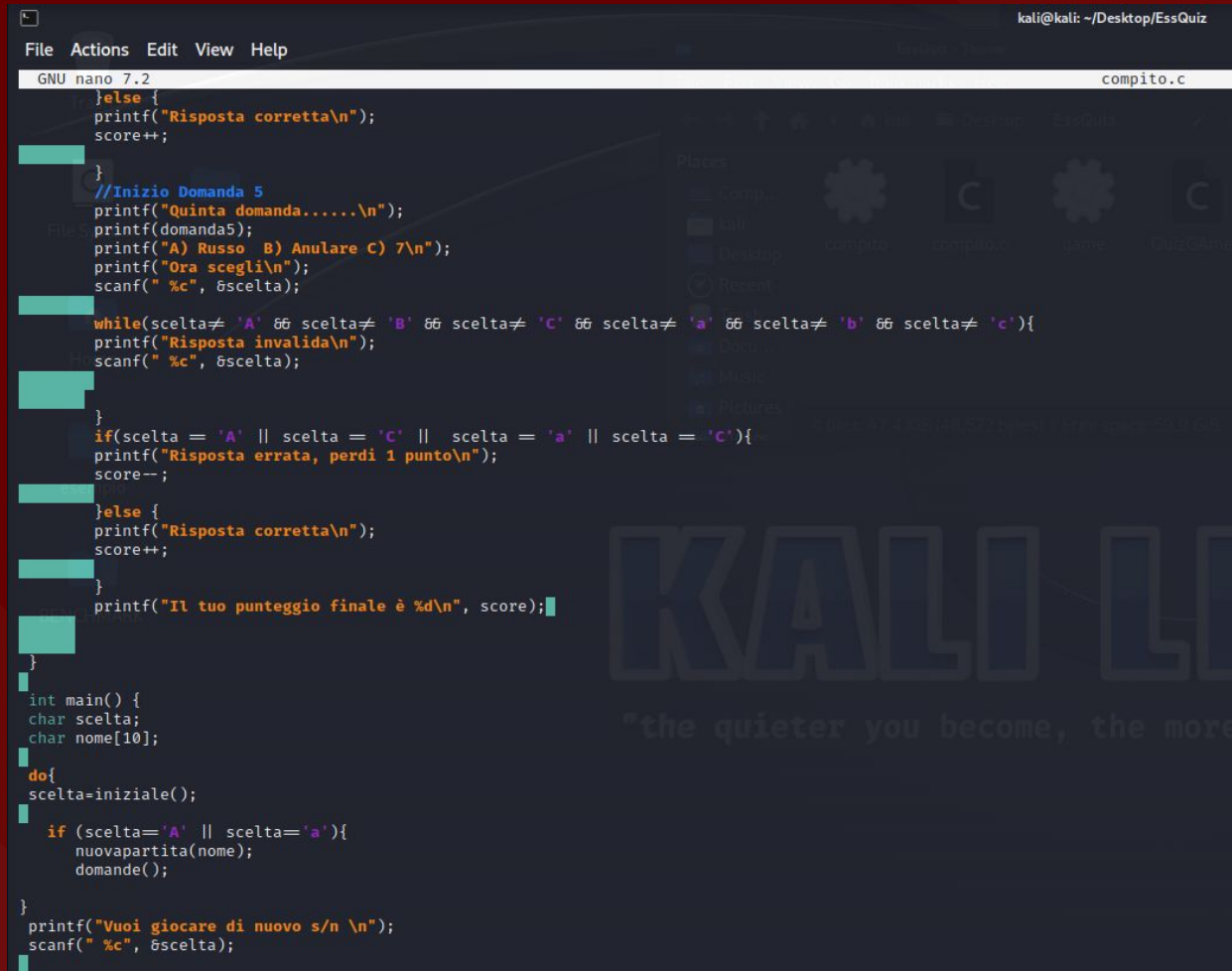
Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
kali@kali: ~/Desktop/EssQuiz
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 compito.c
if(scelta = 'A' || scelta = 'B' || scelta = 'a' || scelta = 'b'){
printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
score--;
}
else {
printf("Risposta corretta\n");
score++;
}
//Inizio Domanda 3
printf("Terza domanda.....\n");
printf(domanda3);
printf("A) 10 L B) 40 L C) Mi rifiuto di rispondere\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf("%c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c'){
printf("Scelta invalida\n");
scanf("%c", &scelta);
}
if(scelta = 'A' || scelta = 'B' || scelta = 'a' || scelta = 'b'){
printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
score--;
}
else {
printf("Risposta corretta\n");
score++;
}
//Inizio Domanda 4
printf("Quarta domanda.....\n");
printf(domanda4);
printf("A) anche troppi B) meno di un pelato C) 40 KG\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf("%c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c'){
printf("Risposta invalida\n");
scanf("%c", &scelta);
}
if(scelta = 'A' || scelta = 'C' || scelta = 'a' || scelta = 'c'){
printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
score--;
}
else {
```

Le modifiche
sono evidenziate
in blu



```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 compito.c
}else {
    printf("Risposta corretta\n");
    score++;
}
//Inizio Domanda 5
printf("Quinta domanda.....\n");
printf(domanda5);
printf("A) Russo  B) Anulare C) 7\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf(" %c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c'){
    printf("Risposta invalida\n");
    scanf(" %c", &scelta);
}
if(scelta == 'A' || scelta == 'C' || scelta == 'a' || scelta == 'c'){
    printf("Risposta errata, perdi 1 punto\n");
    score--;
}else {
    printf("Risposta corretta\n");
    score++;
}
printf("Il tuo punteggio finale è %d\n", score);
}

int main() {
    char scelta;
    char nome[10];

    do{
        scelta=iniziale();

        if (scelta=='A' || scelta=='a'){
            nuovapartita(nome);
            domande();
        }

        printf("Vuoi giocare di nuovo s/n \n");
        scanf(" %c", &scelta);
    }
```

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
}  
  
int main() {  
    char scelta;  
    char nome[10];  
  
    do{  
        scelta=iniziale();  
  
        if (scelta=='A' || scelta=='a'){  
            nuovapartita(nome);  
            domande();  
        }  
        printf("Vuoi giocare di nuovo s/n \n");  
        scanf(" %c", &scelta);  
  
    }while(scelta=='A' || scelta=='s');  
  
    return 0;  
}
```

KALI

"the quieter you become,