



Progetto S2/L5



Cosa fa il programma?

Il programma è un assistente digitale che ci permette di fare moltiplicazioni, divisioni e inserire una stringa. Nelle prossime slide ci sarà il codice con i commenti che descrivono le modifiche apportate.

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void menu ();
void multiplica ();
void dividi ();
void ins_string();
int main ()
{
    char scelta = '\0' ; //errore: le parentesi graffe
    menu ();
    scanf("%c", &scelta); //errore:sostituire %d con %c perchè scelta non e' un intero
    do //creato un ciclo
    {
        switch (scelta)
        {
            case 'A' :
                multiplica();
                break;
            case 'a': //Aggiunto la possibilità di usare anche le lettere minuscole
                multiplica();
                break;
            case 'B' :
                dividi();
                break;
            case 'b' :
                dividi();
                break;
            case 'C':
                ins_string();
                break;
            case 'c' :
                ins_string();
                break;
            case 'D' :
                printf("Uscita dal programma \n");
                break;
            case 'd' :
                printf("Uscita dal programma \n");
                break;
            default :
```

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2                                     correzione.c

        default :
        printf("***Errore***\n Inserisci un numero valido\n"); //Aggiunto messaggio in caso di scelta sbagliata
        scanf("%s", &scelta);
        break;
    }

    /* Questa e' la condizione per cui si ripete il ciclo */
}while(scelta != 'A' && scelta != 'B' && scelta != 'C' && scelta != 'D' && scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'c' && scelta != 'd');

return 0;
}

void menu ()
{
    printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n"); //errore: assistente diventa assistente
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf(" A >> Moltiplicare due numeri \n B >> Dividere due numeri\n C >> Inserire una stringa\n D >> Uscire dal programma\n");
}

void moltiplica ()
{
    // aggiunto float per numeri decimali
    float a , b = 0 ;

    printf("\nInserisci i numeri da moltiplicare: \n");
    scanf("%f", &a); // sostituito con "%f"
    scanf("%f", &b); // sostituito con "%f"

    short int prodotto = a * b;
    printf("Il prodotto tra %f e %f e': %f", a , b , prodotto);
}

void dividi ()
{
    float a , b = 0 ;
    printf("Inserisci il numeratore : \n");
    scanf("%d", &a);
    printf("Inserisci il denominatore : \n"); // sostituito con denominatore
    scanf("%d", &b);

    float divisione = (float) a / b ; //Aggiunto float cosi il risultato puo'essere non intero
    printf("La divisione tra %d e %d e ': %f", a , b , divisione );
}
```

Le modifiche
sono evidenziate
in blu

```
void ins_string ()
{
    int lunghezza;
    char stringa[10];

    printf ("Inserisci la stringa:");
    do                                     //Aggiunto
    {
        scanf (" %s", &stringa);
        lunghezza = strlen (stringa);

        if (lunghezza < 11) //mostrare solo 10 caratteri
        {
            //Aggiunto un messaggio per mostrare all'utente la stringa inserita
            printf ("La stringa inserita e': %s", stringa);
        }
        else
        {
            printf ("La stringa che hai inserito supera il valore massimo consentito. Rinserisci: ");
            lunghezza = 12;
        }
    }
    while (lunghezza > 10);
}
```