Consegna S3/L1

Codice del programma in python per calcolare il perimetro di figure geometriche

```
GNU nano 7.2
                                                                                                                         perime
def perimetro():
        print("Il programma calcola il perimetro di una figura geometrica")
        print("""
        - Ouadrato>>1
        - Cerchio>>2
        - Rettangolo>>3""")
        print("Inserire la scelta: ") #Avvio del programma e scelliere una figura
scelta = int(input(">>>> ")) #Scegliere tra opzione 1,2,3
        if scelta = 1:
                 print("Hai selezionato il perimetro del Quadrato")
                 lato = int(input("inserisci il valore del lato quadrato "))
                 print("Il perimetro del Quadrato, avente lato", lato, "è:", lato*4)
        elif scelta = 2: #scelta2=cerchio
                 print("Hai selezionato il perimetro del Cerchio")
                 raggio = int(input("Inserisci il valore del raggio "))
                 diametro = int(raggio*2)
                 print("Il perimetro del Cerchio, avente raggio", raggio, "è:", diametro*3.14)
        elif scelta = 3: #scelta3=rettan
                 print("Hai selezionato il perimetro del Rettangolo")
                 base = int(input("Inserisci il valore della base "))
                 altezza = int(input("Inserisci il valore dell'altezza "))
                 print("Il perimetro del Rettangolo, avente base", base, " e altezza", altezza, "è: ",base*2 + altezza*2)
        else:
                 print("Inserire una scelta valida") #scelta non valida
perimetro()
```

Questo è il risultato per il perimetro del quadrato

Questo è il risultato per il perimetro del cerchio

Questo è il risultato per il perimetro del rettangolo