

- 1) Introduzione al corso
- dare da è il n° zero e notazioni
  - differenze con l'altro
  - nuovi metodi geometrici (capire il significato)
  - alcune elaborazioni relativistiche
  - come, perché, perché non, perché

## 2) Relatività speciale

$c$  è costante

$$\Rightarrow -c^2 \Delta t^2 + (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2 = 0$$

in tutti i sistemi

Introduciamo  $X^\mu = (ct, x, y, z)$   $\eta_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} -1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$   $\mu, \nu = 0, 1, 2, 3$

$$\Delta s^2 = \eta_{\mu\nu} \Delta x^\mu \Delta x^\nu = \Delta x^\mu \eta_{\mu\nu} \Delta x^\nu$$

per la linea

→ Considera trasformazioni lineari di Lorentz invariante  $\Delta s^2$

$$x'^\mu = \Lambda^\mu{}_\nu x^\nu + a^\mu$$

↑ indici ripetuti sono sommati

$$x' = \Lambda x + a$$

$$\Delta x' = \Lambda \Delta x$$

$$\Delta s'^2 = \Delta x'^T \eta \Delta x' = \Delta x^T \underbrace{\Lambda^T \eta \Lambda}_{\eta} \Delta x = \Delta x^T \eta \Delta x = \Delta s^2$$

→ richiedi  $\Lambda^T \eta \Lambda = \eta$

→ i  $\Lambda$  formano un gruppo :  $O(1,3)$

che con il suo gruppo  
chiedere

perché  $\Lambda, \Lambda' \in O(1,3)$

$\Lambda^{-1} \in O(1,3)$

$$\rightarrow c^2 \Delta t^2 = \Delta s^2$$

ha significato fisico è il tempo proprio, perché il tempo misurato da un orologio per un osservatore nell'origine

5H<sup>0</sup> gruppi e conetti su  $O(1,3)$

(2)

• Rotazioni e Parità

$$\Lambda_P = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Lambda_R = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & R & \end{pmatrix}$$

R ∈ SO(3)

$$\det \Lambda_P = -1$$

$$\det \Lambda_R = 1$$

non è un caso

$$\Lambda^T \eta \Lambda = \eta \rightarrow \det \Lambda = \pm 1$$

$$\det \Lambda = \pm 1$$

• Boost

$$\Lambda_b = \begin{pmatrix} \gamma & \gamma \vec{v}/c \\ \gamma \vec{v}/c & \gamma + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} \end{pmatrix} = \|\Lambda^M\|$$

$$\begin{aligned} \text{check } \Lambda_b^T \eta \Lambda_b &= \begin{pmatrix} \gamma & \gamma \vec{v}/c \\ \gamma \vec{v}/c & \gamma + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & \\ & 1_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma & \gamma \vec{v}/c \\ \gamma \vec{v}/c & \gamma + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\gamma^2 + \gamma^2 \frac{\vec{v}^T \vec{v}}{c^2} & -\gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} \\ -\gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} & \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} + \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$1) -\gamma^2(1 - \frac{\vec{v}^T \vec{v}}{c^2}) = -1$$

$$2) \gamma \vec{v}^T \left[ -\frac{\vec{v}}{c} + 1 + \frac{\vec{v}}{c} \right] = 0$$

$$\begin{aligned} 2) \quad 1 - \gamma^2 \frac{\vec{v} \vec{v}^T}{c^2} + 2 \frac{\gamma^2}{c^2} \vec{v} \vec{v}^T + \frac{(\gamma^2)^2}{c^2} \vec{v} \vec{v}^T &= 1 + \gamma^2 \left[ -\frac{\gamma^2}{c^2} + \frac{2\gamma^2}{c^2} + \frac{\gamma^2}{c^2} \right] \\ &= 1 + \gamma^2 \left[ -\frac{\gamma^2}{c^2} (1 - \frac{c^2}{\gamma^2}) + \frac{1}{c^2} \right] = 1 + \gamma^2 \left[ \frac{\gamma^2}{c^2} (1 - \frac{c^2}{\gamma^2}) - \frac{1}{c^2} \right] = 1 \end{aligned}$$

• Invarianza tempo reale

$$\Lambda_T = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 1_3 \end{pmatrix}$$

•  $\Delta t' < 0$  time like  $\Rightarrow |\Delta \vec{x}| > |\Delta t|$  in ogni sistema di riferimento

si può scegliere  $\Delta x' = 0$  :  $\Delta x' = 0 = \gamma(\Delta x - v \Delta t) \Rightarrow |v| = \left| \frac{\Delta x}{\Delta t} \right| < c$   $\frac{\Delta t'}{\Delta t} = \gamma(1 - \frac{v \Delta x}{c \Delta t})$

$\Delta t' > 0$  space like  $\Rightarrow |\Delta \vec{x}| < |\Delta t|$  reverse

(1/2) si può scegliere  $\Delta t' > 0$  o  $\Delta t' < 0$   $\frac{1}{\gamma} \Delta t' = \Delta t - \beta \frac{\Delta x}{c} \Rightarrow \left| \frac{\Delta x}{\Delta t} \right| \leq c$

Cambia l'ordine degli eventi

Qual è il significato? Causale se due eventi non possono essere connessi da una relazione causale (effetti allora possono capitare nell'ordine)

③ Se però consideriamo la MQ ed il principio di indeterminazione ③

la situazione è più intricata



$p \rightarrow p$

Supponiamo  $S_{ii} = -c^2(t_i - t_f)^2 + |\vec{x}_i - \vec{x}_f|^2 > 0$  ne quon zero

allora può ben capitare che  $\Delta x_1 \Delta x_2$  siano tali da

far sì che  $|\Delta S_{ii}| > |\Delta S_{ii}|$

e le quindi vi sia un'inversione temporale!

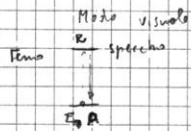
Come può una interpretare?



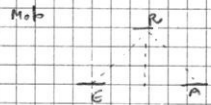
come si vede un'anti-particella

• Conseguenze delle trasformazioni di Lorentz

1) Dilatazione temporale



$$\Delta t = \Delta \tau = \frac{2L}{c}$$



$$\Delta t' = \frac{2\sqrt{L^2 + v^2 \Delta t'^2}}{c} \quad \leftarrow \text{invarianza}$$

$$\Rightarrow \Delta t'^2 = (\Delta \tau)^2 + \beta^2 \Delta t'^2$$

$$\Rightarrow \Delta t' = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} \Delta \tau = \gamma \Delta \tau > \Delta \tau$$

Modo resolution

Quete	$\Delta t$	$\Delta x = 0$	$\Rightarrow$
Moto	$\Delta t'$	$\Delta x' = v \Delta t'$	

$$\Delta s^2 = -c^2 \Delta t^2 = -c^2 \Delta t'^2$$

$$\Delta s^2 = -c^2 \Delta t'^2 + v^2 \Delta t'^2$$

$$= -c^2 (1-\beta^2) \Delta t'^2$$

$$\Rightarrow \Delta \tau = \sqrt{1-\beta^2} \Delta t'$$

## 1) Effetto doppler

Quadr.  $\vec{v} = \frac{1}{P}$

Nota:

$$(x_0, t_0) \rightarrow (x_1, t_1 = P)$$

$$\Delta t = \Delta \tau = P$$

$$(\vec{x}_0, t_0) \rightarrow (\vec{x}_1 = \vec{x}_0 + \vec{v}(t_1 - t_0), t_1)$$

$$\Delta t' = \gamma \Delta \tau = \gamma P$$

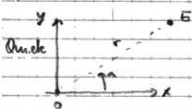
$$t_{0,m} = t_0 + \frac{|\vec{x}_0|}{c}$$

$$t_{1,m} = \frac{|\vec{x}_1|}{c} + t_1$$

$$P' = \Delta t' + \frac{|\vec{x}_1| - |\vec{x}_0|}{c} = \gamma P + \frac{\vec{v} \cdot \vec{r}}{c} \gamma P = \left(1 + \frac{\vec{v} \cdot \vec{r}}{c}\right) \gamma P$$

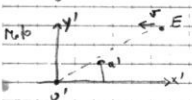
$$\frac{v_{\text{max}}}{v_{\text{min}}} = \frac{P}{P'} = \frac{1}{\gamma(1 + \frac{\vec{v} \cdot \vec{r}}{c})} = \frac{\sqrt{1 - \beta^2}}{1 + \frac{\vec{v} \cdot \vec{r}}{c}}$$

Nota: doppler radiale è massimo ma il doppler trasverso  $v_{\perp} > 0$  è relativo

2) Correzioni all'osservazione  $t_E \Rightarrow$  effetto faro

$$E \equiv (-\vec{r}, r \cos \alpha, r \sin \alpha)$$

Stesso evento considerato come  $O \equiv O'$



$$E' \equiv (ct'_E, x', y')$$

Quindi

$$y' = y = r \sin \alpha$$

$$t'_E = t_E$$

$$x' = x - vt = r \cos \alpha + \frac{r}{c}$$

$$\Rightarrow t'_O x' = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha + \beta}$$

$$d\lambda_c \quad r'^2 = r^2 \left[ (\sin \alpha)^2 + \left( \cos \alpha + \frac{\beta}{c} \right)^2 \right] = c^2 t'^2_E = c^2 \frac{r^2}{c^2}$$

$$\Rightarrow c^2 = c^2 \left[ (\sin \alpha)^2 + \left( \cos \alpha + \frac{\beta}{c} \right)^2 \right]$$

Relativistic

6

$$x' = \gamma(x - vt) = \gamma r (\cos\alpha + \frac{v}{c})$$

$$y' = y = r \sin\alpha$$

$$ct' = \gamma(ct - \frac{v}{c}x) = \gamma(-\frac{v}{c}r + r \cos\alpha) = -\gamma r (1 - \frac{v}{c} \cos\alpha)$$

$$\tan\alpha' = \frac{y}{x} = \frac{\sin\alpha}{\cos\alpha + \frac{v}{c}}$$

Notare per  $v \gg c$   $\tan\alpha' \sim O(\frac{1}{\gamma}) \ll 1$   
 $\cos\alpha \approx 1$

Se vedo sfere in movimento mi sembra che siano più piccole  
 ma in realtà  $n$  è il numero di fotoni per angolo solido



$$dN = dN \sin\theta d\theta$$

$\Rightarrow$

$$N(\alpha) = \cos(\alpha)$$



$$N(\alpha) = n \cos(\alpha)$$

$N$  fotoni nell'angolo  $\alpha$

$$N(\alpha') =$$

Headlight effect

$$N = 1/2 \Rightarrow \alpha = \pi/2 \quad \cos\alpha = 0 \quad \sin\alpha = 1$$

$$\tan\alpha' = \frac{1}{\gamma}$$

$$N_{1/2} = n \cos\alpha' = \frac{1}{\gamma}$$

Effetto Fizeau

Statico uniforme

Moto

effetto Fizeau