

# My strcmp

## Esercizio

Scrivere una funzione

```
int my_strcmp(char* s1, char* s2)
```

che confronti lessicograficamente  $s1$  e  $s2$ . Il valore restituito è:  $< 0$  se  $s1 < s2$ ;  $0$  se  $s1 == s2$ ;  $> 0$  se  $s1 > s2$ .

Si noti che il comportamento di `my_strcmp()` è uguale a quello della funzione `strcmp()` presente nella libreria **string**.

Scrivere poi un programma che legga due stringhe da tastiera e stampi  $-1$ ,  $0$  o  $+1$  se la prima stringa è rispettivamente minore, uguale o maggiore della seconda. Si può assumere che le stringhe in input contengano non più di 1000 caratteri.

L'input è formato da due stringhe di lunghezza non maggiore di 1000 caratteri.

L'unica riga dell'output contiene  $-1$ ,  $0$  o  $+1$  se la prima stringa è rispettivamente minore, uguale o maggiore della seconda.

## Esempi

### Input

ping  
pong

### Output

-1

### Input

pizza  
pizza

### Output

0

### Input

comesefosse  
antani

### Output

+1