

# My strcat 1

## Esercizio

Implementare la funzione

```
char* my_strcat1(char *s1, char *s2)
```

che restituisce un puntatore alla *nuova* stringa ottenuta concatenando le stringhe puntate da s1 e s2.

Scrivere un programma che legga due stringhe da tastiera e stampi la stringa ottenuta concatenandole. Si può assumere che le stringhe in input contengano non più di 1000 caratteri.

Notare che il comportamento di `my_strcat1()` è diverso da quello della funzione `strcat()` presente nella libreria **string**.

L'input è formato da due stringhe di lunghezza non maggiore di 1000 caratteri.

L'unica riga dell'output contiene la stringa ottenuta concatenando nell'ordine le due stringhe inserite.

## Esempio

### Input

```
comesefosse  
antani
```

### Output

```
comesefosseantani
```