

Qsort e struct

Esercizio

Scrivere un programma che utilizzi la funzione `qsort` per ordinare un vettore di punti del piano cartesiano. Ciascun punto è formato da una coppia di coordinate (x, y) .

I punti devono essere ordinati per ascissa crescente. A parità di ascissa, si ordini per ordinata decrescente.

La prima riga dell'input contiene il numero N dei punti. Le righe successive contengono le coordinate dei punti, una coppia per riga (ascissa e ordinata separate da uno spazio).

L'output contiene la sequenza ordinata dei punti, un punto per riga (ascissa e ordinata separate da uno spazio), ordinati per ascissa crescente. A parità di ascissa, l'ordinamento è per ordinata decrescente.

Esempio

Input	Output
5 (numero di punti)	2 7
2 5	2 5
12 2	2 2
2 7	3 4
3 4	12 2
2 2	