

# My strcpy

## Esercizio

Scrivere una funzione

```
char* my_strcpy(char* dest, char* src)
```

che copi **src** in **dest** (incluso il terminatore `'\0'`) e restituisca un puntatore a **dest**. La funzione assume che in **dest** vi sia spazio sufficiente per contenere **src** (è compito del chiamante assicurarsi che ciò sia vero).

Si noti che il comportamento di `my_strcpy()` è uguale a quello della funzione `strcpy()` presente nella libreria **string**.

Scrivere poi un programma che: legga una stringa da tastiera (di lunghezza non maggiore di 1000 caratteri); allochi spazio sufficiente per una seconda stringa destinata a contenere la prima; copi la prima stringa nella seconda; stampi la seconda stringa.

L'input è formato da una sola riga contenente una stringa di lunghezza non maggiore di 1000 caratteri.

L'unica riga dell'output contiene la stampa della seconda stringa.

## Esempio

### Input

brematurare

### Output

brematurare