

TOPTIPS: FASE DI PROGETTAZIONE

Lo sviluppo della fase di progettazione è avvenuto nel seguente modo: abbiamo realizzato una prima versione di mockup coerente con tutte le funzionalità che l'applicazione web avrebbe dovuto mettere a disposizione dell'utente.

Successivamente, per ricevere un riscontro relativo a quanto effettuato, abbiamo organizzato una sessione di experience prototyping, per capire se l'applicazione web così come l'avevamo pensata fosse adeguatamente intuitiva e facile da usare da un utente esterno.

Tramite le riflessioni emerse dalla sessione, abbiamo quindi deciso di perfezionare o modificare i mockup inizialmente prodotti.

Nel dettaglio la procedura è stata la seguente:

1. **Realizzazione mockup iniziali:** abbiamo prodotto i mockup distinguendo tra versione mobile, versione desktop e parti in comune.
2. **Experience prototyping:** in questa sessione gli "utenti" sono stati Filippo, Stefano, Tea e Lisa.
Filippo e Stefano ci hanno suggerito la disposizione dei post: in particolare nei post con tre foto ci hanno consigliato di adottare una disposizione orizzontale. Lisa ha suggerito di mostrare le notifiche in modo diverso da quello originariamente pensato: l'idea emersa è stata quella di avere un unico elenco di notifiche disposte in ordine temporale nel quale fosse immediatamente intuibile se una notifica fosse stata letta o meno.
Tea, infine, ha suggerito di disporre in modo diverso i post creati nella visualizzazione del proprio profilo: non ordinati a colonne bensì a righe, in modo da dare maggiore importanza a ciascun post pubblicato.
3. **Realizzazione mockup finali:** sulla base dei consigli ricevuti, abbiamo deciso di apportare le modifiche su alcuni mockup, tenendo in considerazione le idee emerse anche per la realizzazione vera e propria dell'applicazione web.