# Progetto Applicazioni Web & Cloud

Anno progetto: 2023/24

Gabriele Nicchi

24175A

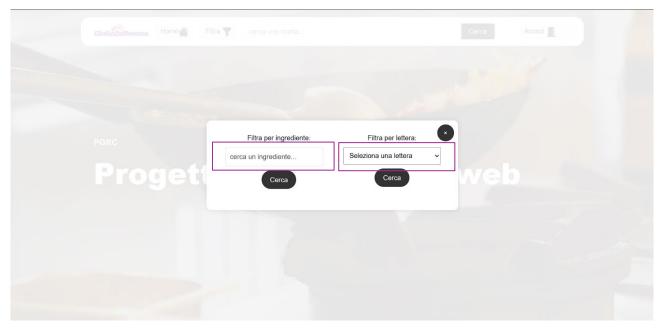
Informatica per la comunicazione digitale

# Startup applicazione

Allo startup dell'applicazione viene mostrata la homepage. Da essa è possibile:

- 1. Ricercare piatti per nome
- 2. Ricercare piatti per ingrediente
- 3. Ricercare piatti per lettera iniziale
- 4. Loggare alla piattaforma





All'interno dei form di ricerca è previsto un controllo , essa viene bloccata e mostrato un messaggio di errore di conseguenza se:

1. Non è stato inserito alcun elemento

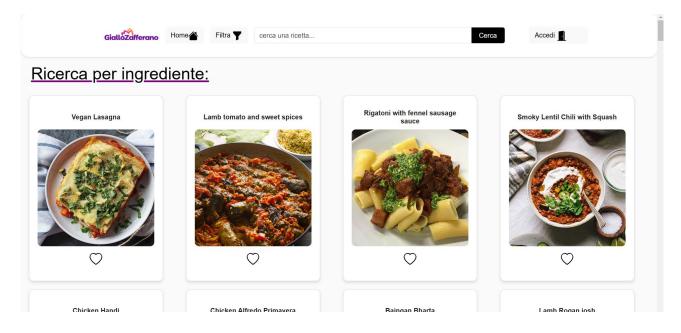
2. E' stato inserito un carattere non valido



Il riferimento alla homepage è il file index.html

# Ricerca piatti

Una volta che l'utente seleziona quale tipologia di ricerca vuole effettuare , verrà mostrata la schermata coi risultati relativi.



La logica delle schermate è stata così pensata: vengono catturati sia il parametro passato che l'identificativo da cui viene preso, con form "name = 'meal'" verrà effettuata una ricerca per nome della ricetta, con form "name='ingredient'" ricerca per piatti che contengono l'ingrediente e con form "name='letter'" tutti i piatti che iniziano con quella lettera. Per la chiamata di rete, l'URL viene ricostruito in base alla necessità



Qualsiasi sia il dato raccolto, i piatti verranno mostrati all'utente dalla medesima funzione 'printMeal', qualora la ricerca non produca risultati, l'utente viene correttamente informato.

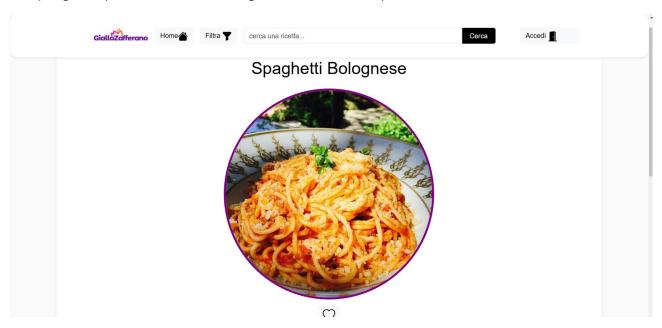
# Ricerca per nome della ricetta:

No meal found.

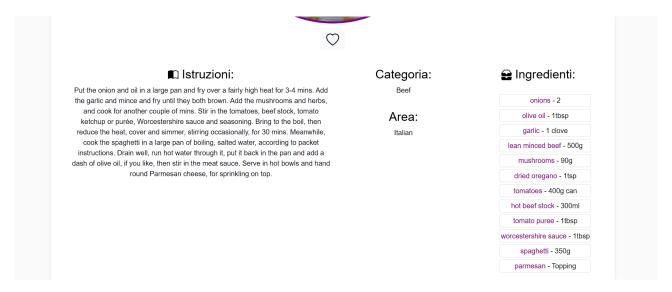
Dalla schermata di ricerca dei piatti , che corrisponde al file 'elenco\_meal.html' è possibile effettuare le medesime operazioni dell'homepage elencate precedentemente.

# Dettaglio piatto

Una volta interagito con la 'card' del piatto , verrà mostrata la schermata inerente ai suoi dettagli, essi compongono , (oltre alle informazioni già visibili nell'elenco) :



- Istruzioni per la preparazione
- Categoria di appartenenza
- Area di provenienza
- Ingredienti da cui è composto



E' possibile interagire con gli ingredienti , cliccando su uno di essi tornerò alla schermata 'elenco\_meal.html' filtrata con i piatti composti anche dall'ingrediente selezionato.

In fondo alla pagina è presente l'area delle recensioni , qualora il piatto non abbia ricevuto alcuna recensione verrà mostrata la seguente schermata:

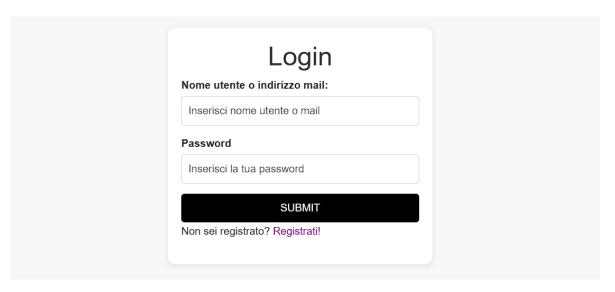


Altrimenti verrà mostrato l'elenco delle recensioni degli utenti (Mostrato successivamente)

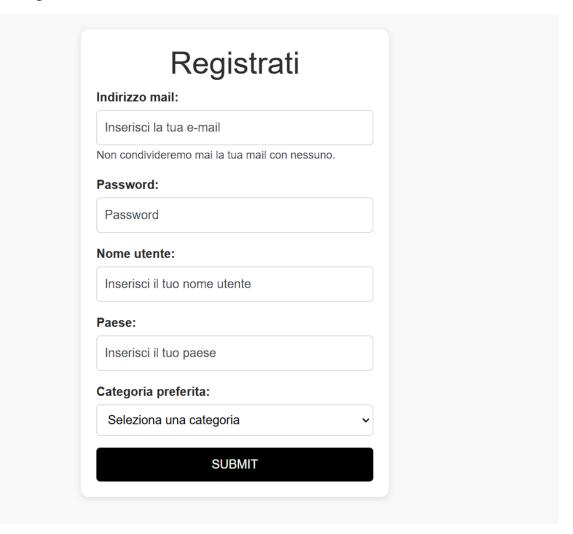
Se l'utente prova ad interagire con l'icone del cuore, per salvare il piatto nel proprio ricettario, o col bottone 'Lascia una recensione', senza essere loggato, verrà avvisato con un alert e condotto alla schermata di login. In generale queste operazioni non sono consentite se l'utente non è loggato nella piattaforma.

## Login e Registrazione

L'utente può accedere al portale sia eseguendo una delle operazioni elencate precedentemente , sia interagendo col bottone 'Accedi' presente nella nav-bar. A questo punto verrà condotto alla schermata di Login



Se l'utente ha già un account può inserire i suoi dati e loggarsi, altrimenti deve effettuare il processo di registrazione interagendo col link viola



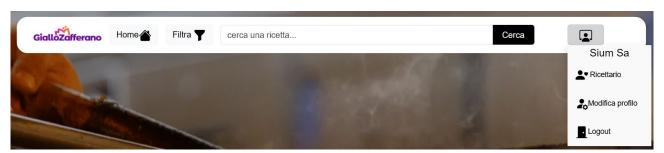
L'utente dovrà inserire delle informazioni obbligatorie quali: mail, password, username e paese. Potrà anche inserire una categoria di piatti preferita. Il form viene bloccato qualora l'utente non compili alcuni campi non facoltativi, oppure quando inserisce una mail o username già presente nel LocalStorage.



Una volta che l'utente completa la registrazione, i suoi dati vengono salvati nel LocalStorage attraverso la chiave 'utenti'. L'oggetto 'utente' è creato in maniera tale che , oltre a salvare le informazioni inserite , contenga un array dell'oggetto 'PastiPreferiti' che corrisponde al ricettario personale dell'utente. Esso contiene l'id dei pasti preferiti più un'eventuale commento privato sul piatto (Mostrato successivamente). Infine l'utente viene informato della corretta registrazione attraverso un alert e portato alla schermata di login.

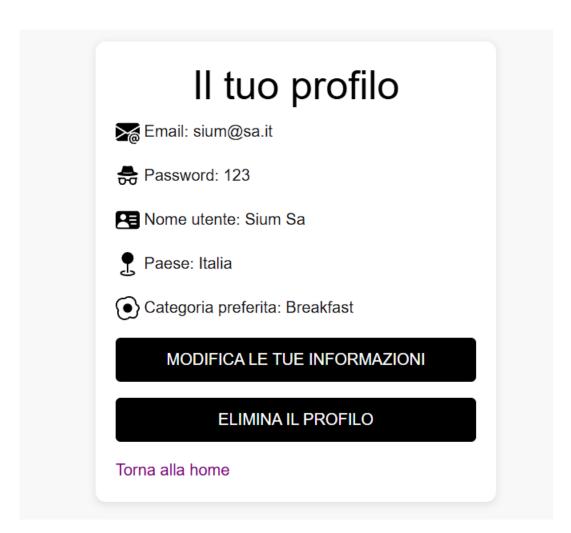
Qualora l'utente inserisca correttamente i suoi dati, verrà avvisato con un alert di "Login effettuato con successo" e si verrà indirizzati alla homepage.

L'utente in sessione verrà salvato nel LocalStorage attraverso la chiave 'utenteLoggato'.

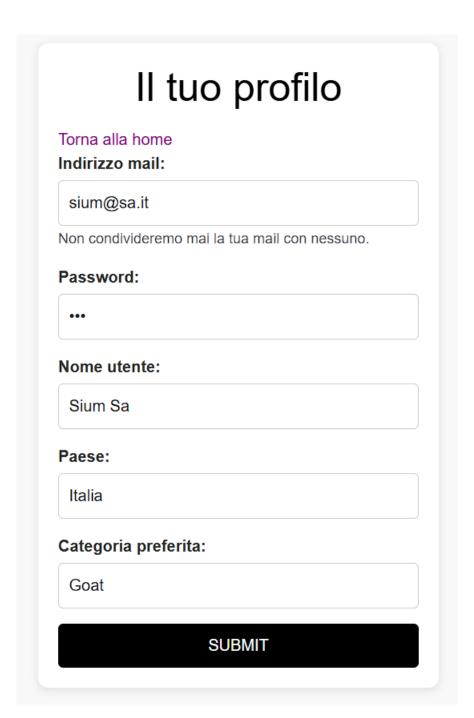


A questo punto verrà mostrata l'icona dell'utente, interagendo sarà possibile:

- Accedere al proprio ricettario personale
- Modificare il profilo
- Effettuare il logout dalla piattaforma



La schermata permette di modificare le informazioni del profilo inerente all'utente in sessione oppure eliminare il profilo. Su "Modifica le tue informazioni" viene compilato un form simile a quello della registrazione in cui l'utente può modificare le sue informazioni.



Come nella fase di registrazione, sono presenti controlli qualora qualche campo venga lasciato vuoto o vengano inseriti nome utente e/o email già esistenti (escluse quelle dell'utente in sessione).

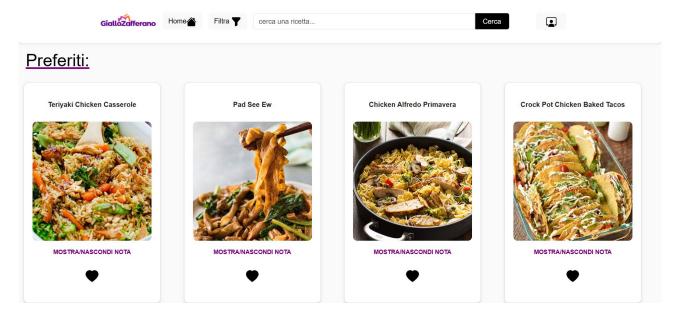
Sia la modifica che la cancellazione effettuano un aggiornamento "a catena", ad esempio, eliminando un profilo verranno a loro volta eliminate tutte le sue recensioni fatte.

Interagendo col pulsante 'Logout', l'utente si sconnetterà dal portale, a livello tecnico viene rimosso l'utente salvato nel SessionStorage e la funzione 'checkUserLogged' che rimane in ascolto di cambiamenti di utenteLoggato, modifica la schermata di conseguenza.

#### Ricettario

Interagendo col pulsante 'Ricettario', l'utente visualizza la schermata relativa ai suoi piatti preferiti. Per salvarne uno, sarà sufficiente interagire con l'icona del cuore presente sia nell'elenco dei pasti che nei loro dettagli.

A livello tecnico quello che succede è che l'id del piatto selezionato viene salvato all'interno delle informazioni dell'utente (array di PastiPreferiti). Una volta interagito col pulsante si cicla in tutti gli id dei pasti e vengono recuperate le loro informazioni con l'apposita chiamata di rete all'API



L'elenco così come la visualizzazione dei dettagli , è analoga a quanto illustrato nella schermata 'elenco\_meal.html' , l'unica differenza è che l'utente può , per ciascun piatto salvato, inserire una nota personale interagendo col pulsante "MOSTRA/NASCONDI NOTA".

#### MOSTRA/NASCONDI NOTA



A questo punto l'utente può inserire un commento relativo al piatto che solamente lui potrà visualizzare. A livello tecnico, nell'array dell'utente, viene aggiunta una stringa all'id corrispondente al piatto selezionato e verrà visualizzata, se presente.

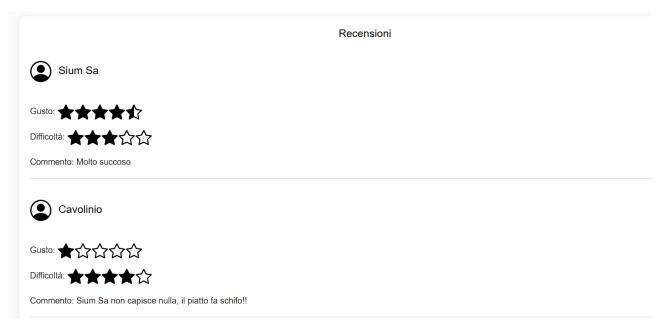
#### MOSTRA/NASCONDI NOTA



Una volta inserito il commento, l'utente può modificare la nota semplicemente interagendo col riquadro.

#### Recensioni

L'utente può inserire una recensione dei piatti nella schermata dettaglio del pasto.



Le recensioni mostrano il nome dell'utente, una valutazione per il gusto , una per la difficoltà ed un commento. L'utente può inserire una nuova recensione interagendo col pulsante 'Lascia una recensione', ne può modificare una esistente interagendo con 'Modifica Recensione' o può eliminarla cliccando su "Elimina recensione".



Un utente non loggato può visualizzare le recensioni ma non può lasciarne una.

A livello tecnico è stato instanziato nel LocalStorage un array di oggetti con chiave 'recensioni', l'oggetto contiene l'id del pasto e un array dell'oggetto "Valutazione" che a sua volta contiene il nome dell'utente, un rank per il gusto, un rank per la difficoltà e una stringa relativa al commento. Quindi per ogni piatto è associato una lista di valutazioni.

## Schermata d'errore

Qualora per qualche motivo, qualche operazione non dovesse andare a buon fine, viene visualizzata la seguente schermata d'errore



Nella quale l'utente può tornare alla homepage.