

# H1 Modelli 3D

## H3 ¶ Disclaimer ¶

I seguenti argomenti:

- L'introduzione ai modelli 3D
- Le point cloud
- Le mesh

che fanno parte delle *strutture dati superficiali*, sono stati trattati nel pdf:

[AppuntiCG - PointCloud&Mesh](#)

## H2 Schema Generale

		ELEMENTI DISCRETI			CONTINUI
		Regolari "a griglia"	semi-regolari o irregolari		
			elementi simpliciali	Elementi non simpliciali	
SUPERFICIALI	2-manifold "rappresenta una vera superficie"	Height Field  Range Scan  Geometry Images	Triangle  Mesh	Polygonal Mesh  Quad Mesh  Quad dominant Mesh	Parametric Surface  (es. B-splines)
	Non-manifold "non rappresenta una sup"	Set di range Scan	Point Cloud		
VOLUMETRICI	3-manifold	Voxelized Volume  Volumetric Textures	Tetra Mesh	Hexa Mesh	Implicit models (es. CSG)

## H2 Indice Modelli

### H3 [Campi di altezze](#)

### H3 [Range Scans](#)

### H3 [Geometry Images](#)

### H3 [Voxelized Models](#)

### H3 [Tetra & Hexa Mesh](#)

### H3 [Modelli Impliciti](#)

### H3 [Superfici Parametriche](#)

