Chapter 1

Data Structures

```
SEQUENCE
  boolean isEmpty();
  boolean finished(Pos p);
  Pos head();
  Pos tail();
  Pos next(Pos p);
  Pos prev(Pos p);
  Pos insert(Pos p, Item v);
  Pos remove(Pos p);
  Item read(Pos p);
  write(Pos p, Item v);
Set
  \mathbf{int} = \mathtt{size}()
  boolean contains(ITEM x)
  insert(Item x)
  remvoe(Item \ x)
  Set union(Set A, Set B)
  Set intersection(Set A, Set B)
  Set difference(Set A, Set B)
DICTIONARY
  ltem lookup(Item k)
  insert(Item k, Item v)
  remove(Item x)
```

Lista bidirezionale Lista bidirezinale con sentinella

1.1 Stack

Stack Una struttura dati dinamica, lineare in cui l'emento rimosso dall'operazione di cancellazione è predeterminato: "quello che per meno tempo è rimasto nell'insieme" (LIFO)

```
STACK

boolean isEmpty()
push(Item x)
Item pop()
Item top()
```

1.2 Queue

Queue Una struttura dati dinamica, lineare in cui l'emento rimosso dall'operazione di cancellazione è predeterminato: "quello che per più tempo è rimasto nell'insieme" (FIFO)

```
QUEUE

boolean isEmpty()
enqueue(Item x)
Item dequeue()
Item top()
```

1.3 Tree

Tree Data Structure Binary Tree Data Structure

```
Tree(ltem v)
ltem read()
write(ltem x)
ltem top()
Tree left()
Tree right()
insertLeft(Tree x)
insertRight(Tree x)
deleteLeft()
deleteRight()
```

Breath First Search Breath first search. Costo Computazionale $\Theta(n)$ in quanto ogni nodo viene visitato al massimo una volta.

1.3. TREE 3

Generic Tree Albero generico, non binario

```
Tree(Item v)
Item read()
write(Item x)
Tree parent()
Tree leftmostChild()
Tree rightSibling()
insertChild(Tree x)
insertSibling(Tree x)
deleteChild()
deleteSibling()
```

Depth-First Search Depth-First Search

Breadth-First Search Breadth First Search

```
bfs(TREE t)

Queue Q = Queue() Q.enqueue(t)

while Q.isEmpty() do

Tree u = Q.dequeue() /* Visita per livello nodo u */

print t

u = t.leftmostChild() while u != nil do

Q.enqueue(u) u = u.rightSibling()
```

Chapter 2

Algorithms

2.1 Graphs

Visita Algoritmo generico per la visita di un grafo

```
\begin{aligned} & \text{graphTraversal}(\text{Graph G, Node r}) \\ & \text{Set S} = \text{Set}() \text{ S.insert}(r) \text{ marca nodo r } \mathbf{while} \text{ S.size}() \not \in \theta \text{ do} \\ & \text{Node u} = \text{S.remove}() \text{ { visita il nodo u} } \mathbf{foreach} \text{ } v \in G.adj(u) \text{ do} \\ & \text{ visita l'arco (u, v) } \mathbf{if} \text{ } v \text{ non } \not e \text{ ancora stato marcato then} \\ & \text{ } & \text{ } \text{ marca il nodo v S.insert}(v) \end{aligned}
```

Chapter 3

Exams

3.1 04-09-2020

Longest Single Restituisce la lunghezza del più lungo sottovettore contiguo che non contiene valori duplicati

```
int longestSingle(int[] A, int n)
 Set S = Set()
 int \max SoFar = 0
 int start = 1
 int end = 1
 while end \leq n \ \mathbf{do}
     if S.contains(A[end]) then
         while A/start/!=A/end/ do
            S.remove(A[start])
          start = start + 1
        start = start + 1
     else
         S.insert(A[end])
        maxSoFar = max(maxSoFar, end - start + 1)
     end = end + 1
 \mathbf{return} \ \mathrm{maxSoFar}
```

3.2 24-07-2020

closeDuplicates Trova numeri duplicati in array raggio k

Tree Mirror Find if tree is Mirror

```
 \begin{aligned} & \textbf{boolean} \text{ isMirror}(\text{Tree } t_L, \text{Tree}, t_R) \\ & \textbf{if} \quad t_L == \textbf{nil} \text{ and } t_R == \textbf{nil} \text{ then} \\ & \mid \text{ return true} \end{aligned} \\ & \textbf{else} \\ & \mid \quad \textbf{if} \quad t_L \mid = \textbf{nil} \text{ and } t_R \mid = \textbf{nil} \text{ then} \\ & \mid \quad \textbf{return isMirror}(t_L.\text{right}, t_R.\text{left}) \text{ andisMirror}(t_R.\text{right}, t_L.\text{left}) \\ & \textbf{else} \\ & \mid \quad \textbf{return false} \end{aligned}
```

3.3 03-07-2020

BinaryInsert inserisce un array ordinato di numeri in un albero con T.size nei nodi. Poichè questo algoritmo è sostanzialmente una vista, la sua complessità sarà pari a $\Theta(n)$

```
biRec(Tree t, int[] A, int i)

int leftSize = 0

if T.left != nil then

leftSize = t.left.size
birec(t.left, A, i)

t.value = A[i+leftSize]

if T.left != nil then

birec(t.left, A, i + leftSize + 1)
```

has Majority Restituisce true se il vettore contiene un valore di maggioranza, ovvero un valore che compare più di n/2 volte. Il costo computazionale, dato dalla ricerca dicotomica, è $O(\log n)$.