

Casos de Uso

Caso 1:

O programa tem o intuito de criar formas geométricas de acordo com informações fornecidas pelo usuário, este deve escolher o testbench correspondente com a forma geométrica pretendida, colocar as informações desejadas na criação do objeto e então rodar o testbench no terminal para obter informações como perímetro, área, soma dos ângulos internos, número de diagonais, posição no primeiro quadrante do domínio R^2 e outras a depender do objeto escolhido.

Caso 2:

Caso o usuário crie um polígono e um círculo, poderá verificar se o círculo está circunscrito dentro do polígono e/ou se o polígono está inscrito no círculo ao utilizar o `testbench18.py` e executá-lo no terminal.