

## **1- Descreva todos os tipos de seletores do CSS. Quais são as diferenças entre eles?**

- Seletor de Tipo-> Selecione todos os elementos de um tipo determinado no HTML.
- Seletor de Classe-> Seleciona elementos que têm uma classe específica atribuída.
- Seletor de ID-> Seleciona um elemento específico com base no seu ID que é algo único dentro da página.
- Seletor de Atributo -> Seleciona elementos com base nos seus atributos e valores atribuídos.
- Seletor Descendente-> Seleciona todos os elementos que estão aninhados dentro de outros, independente do nível de profundidade.
- Seletor Filho Direto-> Seleciona elementos que são filhos diretos de outros elementos.
- Seletor Adjacente Direto-> Seleciona um elemento que é imediatamente precedido por outro.
- Seletor de Irmãos Gerais-> Afeta elementos que são irmãos gerais de um elemento especificado, compartilhando o mesmo elemento pai.
- Seletor Universal-> Útil para aplicar um estilo a todos os elementos dentro de um contexto específico.
- Seletor de Pseudoelemento-> Utilizado para estilizar partes específicas de um elemento(primeira linha/letra)
- Seletor de Pseudoclasse-> Permite estilizar elementos com base em seu estado ou condição.

## **2- Qual é a ordem de prioridade entre cada um dos seletores?**

- Seletor Universal (menos prioritário)
- Seletores de Tipos
- Seletores de Classes
- Seletores de Atributos
- Seletores de Pseudoclasses
- Seletores de ID
- Estilo Inline (mais prioritário)

## **3- O que é o box model no CSS? Descreva cada uma das suas propriedades.**

O box model é um conceito fundamental no desenvolvimento da Web que determina como os elementos em uma página da Web são dimensionados e posicionados, e possui algumas propriedades:

- Content box-> A área onde o conteúdo é mostrado.
- Padding box-> Área que fica ao redor do conteúdo como um espaço em branco.
- Border box-> “Engloba”(talvez tenha um jeito melhor de descrever) o conteúdo e qualquer padding.
- Margin box-> A área mais externa, que engloba todo o conteúdo, padding e border.

## **4- Explique a diferença entre px, pt, em, rem (não a banda (kkkkk)).**

#### ABSOLUTAS:

- PX-> Unidade de medida baseada em pixels.
- PT->Unidade de medida baseada em pontos.

#### RELATIVAS

- EM-> Unidade relativa baseada no tamanho da fonte do elemento pai.
- REM-> Unidade de medida relativa ao tamanho da fonte do elemento raiz.