

### Observacoes:

- O video esta OK.
- colocar os codigos no git foi muito legal da tua parte, por isso te pontuei no Extras
- codigo funciona e esta estruturado. O errinho, ver nos feedbacks...
- As funcoes EscreverDados() e MediaPorSet() sao consideradas triviais (soma e multiplicacao) e nao foram contabilizadas.
- A funcoes EscreverDados() nao escreve nada, pois soh soma 3 numeros.
- As funcoes maiorvalor() e ordenaDecrescente() ja estao no material da disciplina e portanto nao precisavam ser programadas. O ideal eh que voce utilizasse elas trazendo das bibs que eu deixei pra voces. Retrabalho nao eh interessante. Eu quero codigos novos. Se voce tivesse feito reuso das minhas funcoes ao inves de desenvolver novas, eu te pontuaria em Extras.
- Eu gostaria de ver as estatisticas para toda uma partida de volei. Se sao, pelo menos 6 jogadores, porque eu vou querer que o usuario diga quantos jogadores sao? Porque nao saber as estatisticas de todos os sets de todos os jogadores? Dai sim perguntar pro usuario qual jogador ele quer analisar/consultar. Ou qual set ele quer estatisticas...

### Feedbacks para Fase 2:

- a, b c.... isso nao eh matematica. Nomeia tuas variaveis com nomes significativos. Tu mesmo falou no video: "a eh ponto de saque, b eh ...". Entao renomeia a, b e c para saque, bloqueio e ataque!!

- bug do video voce resolve assim:

```
float MediaPorSet(int a, int b){    return a/b*1.0; }           // multiplicando por 1.0
```

```
float MediaPorSet(int a, int b){    return (float) a/b; } // usando casting (google o que eh isso)
```

As sugestoes abaixo vao te permitir melhorar consideravelmente teu projeto para atender as specs da Fase 1 e criar um projeto mais interessante:

- Eu gostaria de ver as estatísticas para toda uma partida de vôlei. Faça isso utilizando constantes que nem eu faço.
- Pergunte ao usuário qual set ele quer estatísticas OU qual jogador ele quer estatísticas.
- Você pode ter os vetores: pontosBloqueio, pontosAtaque, pontosSaque. O índice do vetor é o jogador.
- Você pode também ter a matriz: setEstatísticas[5][3], onde o primeiro índice é o set e o segundo é Ataque/Bloqueio/Saque.

São sugestões, você não precisa seguir à risca, mas tem que atacar as sugestões. Qualquer coisa, marca atendimento