

SWT3 - Introdução à IA no Desenvolvimento de Software - Projeto Final

1. CONTEXTUALIZAÇÃO

O manual do proprietário representa um artefato crucial no contexto veicular, servindo como a fonte primária e mais detalhada de informações técnicas e operacionais, ratificadas pela montadora. Sua função é detalhar a composição, funcionalidades e procedimentos essenciais para a correta utilização e manutenção do veículo, visando maximizar sua vida útil e garantir a segurança do condutor e passageiros.

Entretanto, observa-se que uma parcela significativa dos usuários negligencia a leitura integral desses documentos. Essa negligência é frequentemente atribuída à sua extensão considerável e à utilização de uma linguagem excessivamente técnica, o que resulta em dificuldades na compreensão e, consequentemente, pode levar a incidentes operacionais e danos prematuros ao veículo.

Partindo desta problemática, o presente projeto propõe o desenvolvimento de uma ferramenta de interação que visa otimizar a experiência de consumo das informações contidas nos manuais do proprietário. O cerne da solução reside na aplicação da metodologia **RAG (Retrieval-Augmented Generation ou Geração Aumentada por Recuperação)**. Esta abordagem permitirá a extração assertiva e eficiente de informações específicas dos documentos, respondendo às consultas dos usuários de maneira dinâmica e contextualizada, transformando o manual em uma base de conhecimento acessível via *chat*.

2. METODOLOGIA

Inicialmente, algumas possíveis topologias para a aplicação foram consideradas, sendo elas:

- Lovable + OpenAI Agent
- Lovable Standalone
- Telegram + Open AI Agent

2.1 - Open AI Agent

Para o desenvolvimento do agente inteligente integrado, utilizou-se o OpenAI AgentKit, um framework integrado de ferramentas para o ciclo de vida completo de aplicações. A escolha desta plataforma fundamentou-se no curto prazo disponível e sua rápida curva de aprendizado. Assim, foi necessário apenas submeter o manual do proprietário da Fiat Toro 2022/2023, desenvolver um prompt otimizado e realizar a conexão com a ferramenta de backend para que a sua utilização se tornasse viável.

2.2 - Supabase

Trata-se de uma plataforma *Backend as a Service* (BaaS) de código aberto, frequentemente apresentada como uma alternativa ao Firebase. Sua arquitetura é baseada em PostgreSQL e oferece um conjunto robusto de funcionalidades integradas, essenciais para o desenvolvimento ágil e escalável. Estas funcionalidades incluem: **banco de dados relacional, autenticação de usuários, APIs em tempo real, armazenamento de arquivos, funções serverless**.

A escolha desta ferramenta também se justifica pela sua compatibilidade e fácil integração com a plataforma Lovable.

2.3 - Lovable

Consiste em uma plataforma de desenvolvimento de software baseada em inteligência artificial (IA) que permite criar aplicações web funcionais, sites e ferramentas internas a partir de descrições textuais (prompts), sem a necessidade de escrever código manualmente.

2.4 - Implementação

A etapa de implementação foi seccionada de acordo com o conteúdo adquirido durante a disciplina de Introdução à IA, dessa maneira, o projeto foi norteado pelo conceito de “*user stories*”.

2.4.1. Documentação e Repositório (Documentar Prompt e Processo)

[Documentação](#)

2.4.2. Post Mortem

[Post Mortem](#)

2.4.4. Links adicionais do projeto

- **Github:**

<https://github.com/Gabrielhxavier/smart-car-manual>

- **Supabase Project URL:**

<https://ijjaqlloachmqgkqwpphn.supabase.co>

- **JWT (Anônimo):**

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJzdXBhYmFzZSIssInJlZiI6ImlpamFxbG9hY2htcWdrcXdwcGhuIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NzAwMzY5OTgsImV4cCI6MjA4NTYxMjk50H0.qyB4V0M08orfVa-3gwrBC

madodU-g-Zilz_zFj84UnE

- **Comando para API Key (Exemplo):**

```
npx supabase secrets set OPENAI\_API\_KEY=sk-proj-ELCcloEUkrmSq3clM7TTzGxoJkbk2AfHSjKbPQ RmWfBZri4pi8xPqShNY3DyC6jweIAJAWBr5\_VT3BlbkFJqtKZbuTLtNGBe916 -MQ76cR5yMaJnsIEaK1UfbNMFjgpNENm-grY2\_\WOKFUB81vRBo21AmcEUA
```

Postman

The screenshot shows a Postman interface with a POST request to <https://iijaqloachmqgkqwpphn.supabase.co/functions/v1/chat-assistant>. The Headers tab is selected, showing the following key-value pairs:

Key	Value
Authorization	Bearer eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3Mi0iJzdXBhYmFzZSIzInJlZiI6ImlpamFxbG9hY2htcWdrcXdwcGhuIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NzAwMzY50TgsImV4cCI6MjA4NTYxMjk50H0.qyB4V0M08orfVa-3gwrBCmadodU-g-Zilz_zFj84UnE
apikey	eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3Mi0iJzdXBhYmFzZSIzInJlZiI6ImlpamFxbG9hY2htcWdrcXdwcGhuIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NzAwMzY50TgsImV4cCI6MjA4NTYxMjk50H0.qyB4V0M08orfVa-3gwrBCmadodU-g-Zilz_zFj84UnE
Content-Type	application/json
OpenAI-Beta	assistants=v2

The Body tab shows a JSON message:

```
1 "response": "Olá! Como posso ajudá-lo hoje? Se você tiver alguma dúvida sobre o Fiat Toro, estou aqui para ajudar!",  
2 "threadId": "thread_40Y10ZN5G4Amz3MteNUV0uKr"
```

URL: <https://iijaqloachmqgkqwpphn.supabase.co/functions/v1/chat-assistant>

Authorization: Bearer eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3Mi0iJzdXBhYmFzZSIzInJlZiI6ImlpamFxbG9hY2htcWdrcXdwcGhuIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NzAwMzY50TgsImV4cCI6MjA4NTYxMjk50H0.qyB4V0M08orfVa-3gwrBCmadodU-g-Zilz_zFj84UnE

apikey: eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3Mi0iJzdXBhYmFzZSIzInJlZiI6ImlpamFxbG9hY2htcWdrcXdwcGhuIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NzAwMzY50TgsImV4cCI6MjA4NTYxMjk50H0.qyB4V0M08orfVa-3gwrBCmadodU-g-Zilz_zFj84UnE

Content-Type: application/json

Body: {

```
  "message": "Olá, teste!"
```

```
}

CodePen
// Follow this setup guide to integrate the Deno language server with your editor:

// https://deno.land/manual/getting\_started/setup\_your\_environment

// This enables autocomplete, go to definition, etc.

// Setup type definitions for built-in Supabase Runtime APIs

import { serve } from "https://deno.land/std@0.168.0/http/server.ts";

import OpenAI from "npm:openai@latest";


const corsHeaders = {

  "Access-Control-Allow-Origin": "*",

  "Access-Control-Allow-Headers": "authorization, x-client-info, apikey, content-type",

  "Content-Type": "application/json",

};

// ✅ Inicializa cliente OpenAI uma vez (reutilizado entre requests)

const apiKey = Deno.env.get("OPENAI_API_KEY");

const assistantId = Deno.env.get("OPENAI_ASSISTANT_ID");




if (!apiKey || !assistantId) {

  console.error("Missing OPENAI_API_KEY or OPENAI_ASSISTANT_ID");
}

const openai = apiKey ? new OpenAI({



  apiKey,



  timeout: 25000, // ✅ Timeout de 25s (edge functions têm limite de 30s)

  defaultHeaders: {



    "OpenAI-Beta": "assistants=v2",



  }

});
```

```
    },

}) : null;

// ✅ Helper otimizado para JSON response

function json(data: unknown, status = 200) {

    return new Response(JSON.stringify(data), {
        status,
        headers: corsHeaders,
    });
}

serve(async (req) => {

    // ✅ CORS preflight - resposta imediata

    if (req.method === "OPTIONS") {

        return new Response("ok", { headers: corsHeaders });
    }

    try {

        // ✅ Valida env vars logo no início

        if (!openai || !assistantId) {

            return json({ error: "Missing environment variables" }, 500);
        }
    }

    // ✅ Parse URL e body em paralelo (não bloqueia)

    const url = new URL(req.url);

    const action = url.searchParams.get("action") ?? "sync";

    // ✅ Parse JSON com error handling inline

    const body = await req.json().catch(() => ({}));
}
```

```
const message: string | undefined = body?.message;

let activeThreadId: string | undefined = body?.threadId ?? body?.thread_id;

const runId: string | undefined = body?.runId ?? body?.run_id;

// -------

// ACTION: STATUS

// -------

if (action === "status") {

  if (!activeThreadId || !runId) {

    return json({ error: 'threadId and runId required' }, 400);

  }

  // ✅ Busca run e messages em paralelo se completed

  const run = await openai.beta.threads.runs.retrieve(activeThreadId, runId);

  if (run.status !== "completed") {

    return json({

      status: run.status,

      threadId: activeThreadId,

      runId,

    });

  }

}

// ✅ Busca apenas últimas mensagens (limit reduzido)

const messages = await openai.beta.threads.messages.list(activeThreadId, {

  limit: 5, // ✅ Reduzido de 20 para 5 (mais rápido)

  order: "desc"

});
```

```
const lastAssistant = messages.data.find((m) => m.role === "assistant");

const response = lastAssistant?.content?.[0]?.type === "text"

? lastAssistant.content[0].text.value

: "";

return json({


status: "completed",


response,


threadId: activeThreadId,


runId,


});



}

// ✅ Valida message para start/sync

if (!message) {

return json({ error: "Message is required" }, 400);

}

// -----
// Create or reuse thread

// -----


if (!activeThreadId) {

const thread = await openai.beta.threads.create();

activeThreadId = thread.id;

}

// ✅ Adiciona mensagem e cria run em sequência otimizada

await openai.beta.threads.messages.create(activeThreadId, {
```

```
        role: "user",
        content: message,
    });

// -----
// ACTION: START (async)

// -----
if (action === "start") {
    const run = await openai.beta.threads.runs.create(activeThreadId, {
        assistant_id: assistantId,
    });

    return json({
        status: run.status,
        threadId: activeThreadId,
        runId: run.id,
    });
}

// -----
// ACTION: SYNC (polling otimizado)

// -----
const run = await openai.beta.threads.runs.create(activeThreadId, {
    assistant_id: assistantId,
});

// ✅ Polling com timeout e intervalo otimizado

const maxAttempts = 20; // ✅ Reduzido de infinito
const pollInterval = 1000; // ✅ 1s (era implícito antes)
```

```
let attempts = 0;

while (attempts < maxAttempts) {

    const currentRun = await openai.beta.threads.runs.retrieve(activeThreadId,
run.id);

    if (currentRun.status === "completed") {

        const messages = await openai.beta.threads.messages.list(activeThreadId, {

            limit: 5,

            order: "desc"

        });

        const lastAssistant = messages.data.find((m) => m.role === "assistant");

        const response = lastAssistant?.content?.[0]?.type === "text"

            ? lastAssistant.content[0].text.value

            : "";



        return json({

            status: "completed",

            response,

            threadId: activeThreadId,

            runId: run.id,

        });

    }

    if (["failed", "cancelled", "expired"].includes(currentRun.status)) {

        return json({

            error: `Run ${currentRun.status}`,

            status: currentRun.status,

        });

    }

    attempts++;

}

return json({
    error: "Maximum attempts reached"
});
```

```
        threadId: activeThreadId,
        runId: run.id,
    }, 500);
}

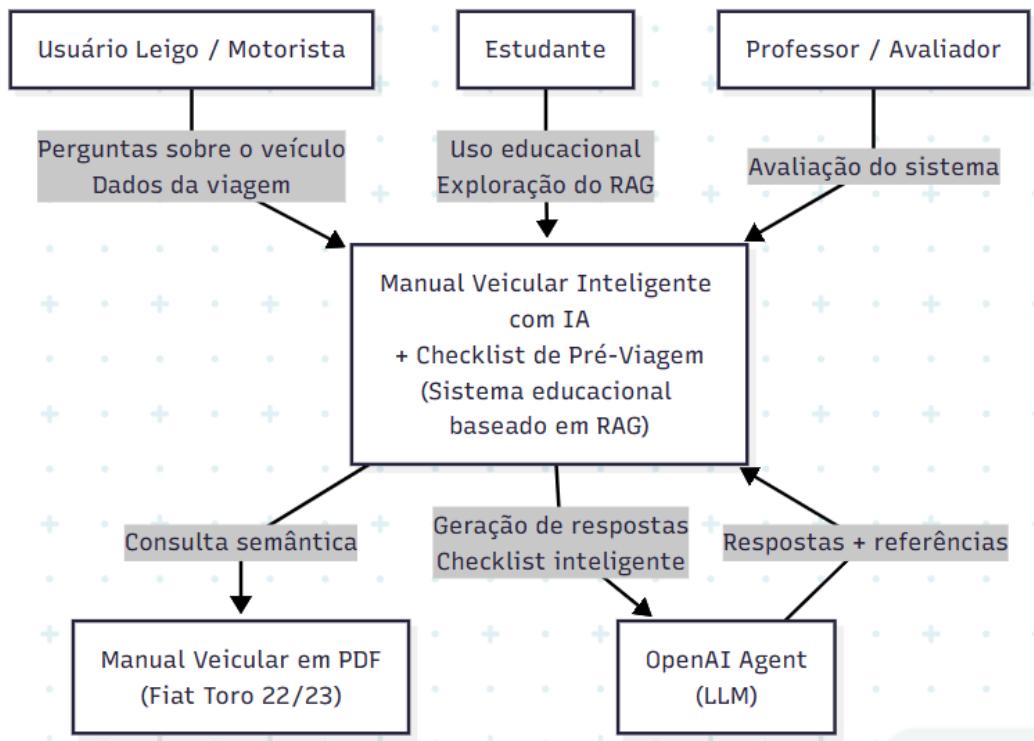
// ✅ Aguarda antes de próxima tentativa
await new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, pollInterval));
attempts++;
}

// ✅ Timeout no polling
return json({
    error: "Polling timeout",
    status: "timeout",
    threadId: activeThreadId,
    runId: run.id,
}, 408);

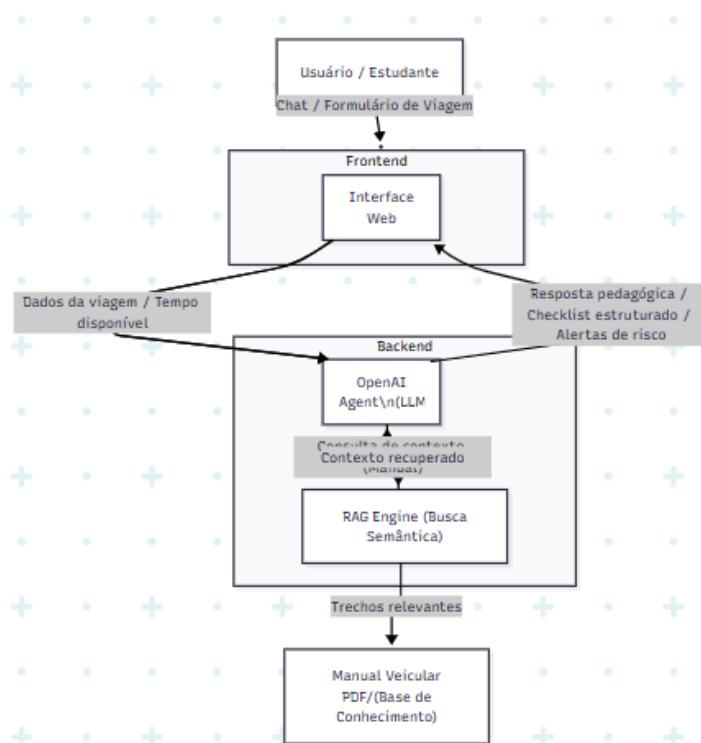
} catch (error) {
    console.error("Error:", error);
    return json({
        error: error instanceof Error ? error.message : "Internal error"
    }, 500);
}
});
```

2.5 - Diagramas de arquitetura

2.5.1. Diagrama de contexto



2.5.2. Diagrama de containers



2.5.2. Diagrama de componentes

