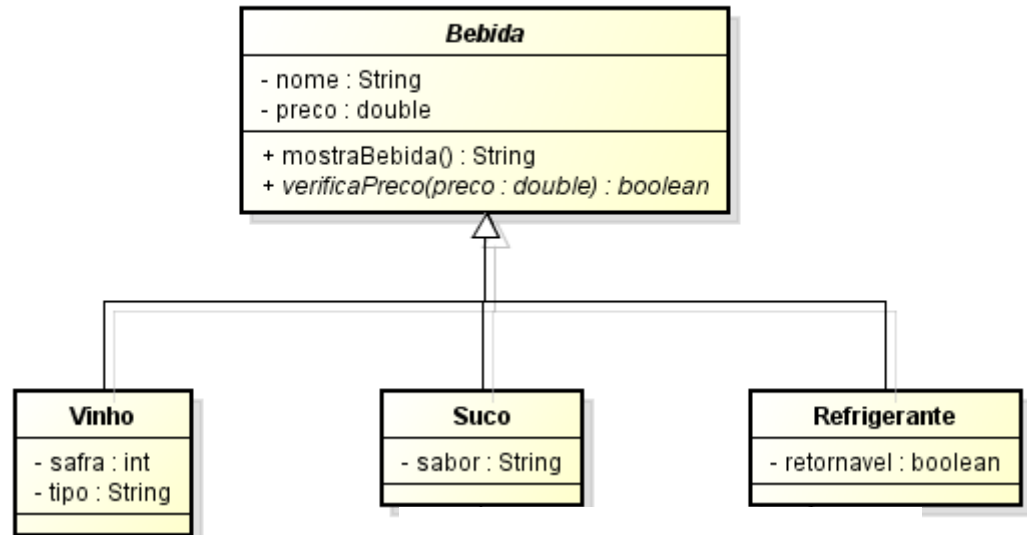


Orientação a Objetos no PHP - Herança

1. Desenvolva o seguinte projeto:



Classe Bebida	Métodos	
	mostrarBebida	Método abstrato
	verificarPreco	Método abstrato

Classe Vinho	Métodos	
	mostrarBebida	Retornar todos os dados referente ao vinho cadastrado em uma String
	verificarPreco	Recebe o preço por parametro e verificar se o mesmo é menor que 25, se sim retorna true senão false

Classe Refrigerante	Métodos	
	mostrarBebida	Retornar todos os dados referente ao refrigerante cadastrado em uma String
	verificarPreco	Recebe o preço por parametro e verificar se o mesmo é menor que 5, se sim retorna true senão false

Classe Suco	Métodos	
	mostrarBebida	Retornar todos os dados referente ao suco cadastrado em uma String
	verificarPreco	Recebe o preço por parametro e verificar se o mesmo é menor que 2,5, se sim retorna true senão false

Lembre-se, como os atributos são privados é necessário criar os métodos de acesso (get/set)

- Desenvolva uma tela para realizar o cadastro do vinho, suco ou refrigerante, armazene esses dados em um objeto de acordo com o tipo da bebida e ao final mostra as informações através do método mostrarBebida.
- Na mesma tela permita que o usuário verifique o preço de cada bebida, onde a bebida que retorna true deve apresentar a mensagem "Caro", senão "Dentro do orçamento"