

Gabriel Nunes

Cientista de Dados Júnior

🏠 Brasília/DF - Brazil

✉️ gabriel.jnc@outlook.com

☎️ +55 (61) 98258-9107



[linkedin.com/in/gabrieljnc](https://www.linkedin.com/in/gabrieljnc)



github.com/Gabrieljnc

Habilidades

- Data Analytics
- Python
- SQL
- Visualização de Dados
- Matemática e Estatística
- SAS
- Business Intelligence
- Power BI / Tableau
- Figma and Canva
- Machine Learning
- NLP
- Design Thinking

Experiência

Engenheiro de Dados - Estágio - IBM Brasil

Maio 2022 - Atualmente

- Criei e implementei um dashboard em Tableau que continha métricas e KPIS que auxiliava uma das maiores empresas de telecom do Brasil na tomada de decisão, referente ao faturamento da empresa.
- Criei consultas com SQL no Big Query - GCP para melhorar o processo de ETL e atualizar as regras de negócio.
- Ajudei minha equipe a criar documentações para facilitar o entendimento dos pipelines de Engenharia de Dados.

Cientista de Dados - Estágio - Vert Tecnologia and Informação

Fev. 2021 - Maio 2022

- Criei um painel no SAS Visual Analytics que mostra todos os radares de velocidade em todo o estado do Espírito Santo - Brasil para o principal departamento estadual de trânsito do Brasil.
- Implementei um dashboard em SAS Visual Analytics para auxiliar as operações no Departamento Estadual de trânsito estadual.
- Scripts automatizados e otimizados em Python para melhorar a qualidade dos dados.

Educação

Centro Universitário IESB - Brasília / Brasil

Agosto - 2023

- Bacharelado em Ciência de Dados e Inteligência Artificial

Instituto Acadêmico de Línguas Estrangeiras (IALE) - Brasília / Brasil

Jan. 2012 – Dez. 2015

- Estudo do inglês como segunda língua

Projetos

- **Análise de Planos de Governo:** Desenvolvi um programa em Python usando bibliotecas como NLTK, pdfplumber e pandas, que coletou as palavras mais frequentes de todos os planos de governo dos candidatos a presidência do Brasil em 2023 e transformei as palavras em visualizações e implementei o projeto em um framework web (Streamlit).
- **Análise de Jogadores da Liga dos Campeões da UEFA:** Criei um programa em Python para realizar um web scraping do site FBREF para coletar dados sobre partidas e jogadores. Todos os dados coletados foram armazenados em um banco de dados PostgreSQL e em seguida foi realizada uma análise exploratória para identificar quais foram os melhores jogadores do torneio e por fim formar um time com os 11 melhores jogadores do torneio.

Outros

- Pesquisador e membro de equipes de Robótica.
- Primeiro lugar em torneios de robótica no Brasil e participação internacional no FLL Open European Championship.
- Mentoria para times da First Lego League com foco em STEAM.
- Trabalho voluntário como juiz de design de robôs no torneio nacional de robótica.