

## 1. Visão Geral

A Torre Arcana é a principal instituição responsável por serviços mágicos complexos no mundo. Ela atua como centro de pesquisa, encantamento, rituais, treinamento e comércio mágico. Seu acesso é restrito por reputação e ranking arcano, com serviços variados para jogadores e grupos.

---

## 2. Serviços Oferecidos

### 2.1. Identificação de Itens Mágicos

- Revela todas as propriedades de um item mágico desconhecido.
- Pode detectar efeitos ocultos, maldições ou condições especiais.
- Comando: `/identificar <item_id>`

### 2.2. Encantamento de Itens

- Realiza encantamentos +3 (apenas se o item for +2 previamente).
- Permite adicionar efeitos mágicos específicos (fogo, gelo, trovão, veneno, etc).
- Possibilita imbuir magias permanentes no item (consultar grimórios).
- Comando: `/encantar_avancado <item_id>`

### 2.3. Criação de Itens Mágicos

- Permite construir artefatos mágicos do zero.
- Requer blueprint mágico, materiais raros e rituais de imbuimento.
- Ex: Varinha de Mísseis Mágicos, Amuleto da Proteção, Botas de Velocidade.
- Comando: `/criar_item_magico`

### 2.4. Conserto de Itens Mágicos

- Restaura itens danificados com propriedades mágicas corrompidas.
- Pode exigir componentes especiais e teste de Arcanismo.
- Comando: `/reparar_item_magico`

### 2.5. Rituais e Encantamentos Temporários

- Realiza magias temporárias sob demanda (proteção, bênçãos, maldições).
- Pode ser usada em pessoas, locais ou objetos.
- Ex: Proteção contra Morte, Selo Arcano, Detecção de Invisibilidade.
- Comando: `/ritual <nome>`

### 2.6. Treinamento Arcano

- Oferece aulas para conjuradores e usuários arcanos.
- Pode desbloquear magias, aprimorar perícias ou liberar talentos.
- Ex: `/aula_arcanismo`, `/treinar_magia`.

## 2.7. Aluguel de Espaço para Pesquisa

- Jogadores podem alugar laboratórios, bibliotecas e salas de experimento.
- Permite realizar rituais personalizados, criar feitiços ou desenvolver novas magias.
- Pode dar bônus ou progressão única ao personagem.

## 2.8. Venda de Componentes Mágicos

- Loja interna da Torre vende:
- Pó de prata, tinta arcana, runas, pergaminhos em branco, gemas mágicas
- Essências elementais e reagentes raros
- Preços variam conforme reputação do jogador na Torre
- Comando: `/loja_magica`

## 2.9. Consultoria Mágica

- Análise de situações mágicas, maldições ou artefatos desconhecidos.
- Pode gerar missões ou desbloquear magias específicas.
- Ex: `/consultar_mestre @npc`, `/analisar_maldição <item>`

## 2.10. Transporte Mágico

- Serviço de portais, círculos de teletransporte ou deslocamento planar.
- Requer reputação elevada ou pagamento considerável.
- Comando: `/teleporte <local>`

---

## 3. Sistema de Reputação da Torre

Nível	Requisitos	Benefícios
Iniciado	Padrão (nível base)	Acesso a identificação e compra de ingredientes mágicos simples
Adepto	3 missões mágicas concluídas	Acesso a rituais básicos e encantamentos elementares
Arcanista	6 missões, item mágico pessoal	Acesso a encantamentos +3 e criação de itens mágicos
Mago Mestre	10 missões, reputação alta	Acesso a consultoria, laboratório avançado e transporte mágico
Mestre da Torre	Convocação por NPCs ou evento	Permissão para criar novas magias e liderar pesquisas arcanas

---

## 4. Missões da Torre Arcana

- Missões envolvem busca por grimórios perdidos, criaturas mágicas, componentes raros, ou defesa da torre.
- Cumprir essas missões aumenta reputação e pode desbloquear conteúdos únicos.

- Ex: "Capture um elemental instável", "Recupere um tomo selado em ruínas élficas".
- 

## 5. Penalidades e Riscos

- Falhar em rituais pode gerar efeitos colaterais (explosões, maldições, perda de materiais).
  - Criar ou encantar itens sem os pré-requisitos pode gerar artefatos corrompidos.
  - Consultas mágicas mal interpretadas podem levar a missões perigosas.
- 

## 6. Integração com Outros Sistemas

- **Guilda de Artesãos:** entrega itens +2 para encantamentos avançados.
  - **Facções:** algumas magias ou serviços só são liberados com reputação positiva com facções mágicas (ex: Clérigos, Druidas, Ordens élficas).
  - **Missões:** mural da guilda pode redirecionar jogadores à torre em certas ocasiões.
- 

Documento inicial da Torre Arcana, pronto para expansão com listas de magias, rituais e preços de serviços.