

Para este projeto, utilizei HTML, CSS e JavaScript. A ideia inicial era criar um RPG onde as batalhas seriam baseadas em adivinhações ou charadas, depois, pensei em algo mais específico, como um mago que te desafia a adivinhar um número para atravessar uma ponte. No entanto, optei por uma abordagem mais simples e elegante: um site com várias animações e um visual atrativo, incluindo um fundo dinâmico que muda de acordo com as respostas do usuário.

O processo de desenvolvimento foi relativamente simples, já que aproveitei partes de códigos antigos que tinha no meu computador. Meu trabalho principal foi reunir esses elementos e adaptá-los às necessidades do novo projeto. Como planejava publicar o resultado no GitHub para exibir em meu portfólio, me esforcei para deixar tudo bem bonito e funcional, gerenciei o projeto de forma eficiente, especialmente porque seu escopo era limitado, o que facilitou o cumprimento dos prazos e a finalização do trabalho.